PROGRAMMAZIONE II – A.A. 2020-21: Secondo Progetto Intermedio

[Consegna: 23 12 2020, 12 01 2020, 02 02 2020]

Descrizione: Progettazione e sviluppo di un interprete in OCaml

Il progetto prevede la progettazione e realizzazione di una semplice estensione del linguaggio didattico funzionale presentato a lezione che permetta di manipolare *insiemi*. Un insieme Set è una collezione di valori omogenei, non ordinati, che non contiene valori duplicati.

Un insieme può essere creato a partire dall'insieme vuoto:

```
let s = empty(t)
(* risultato è l'insieme vuoto di tipo t *)
```

dove t è il tipo degli elementi dell'insieme.

Alternativamente può essere creato attraverso un valore:

```
let s = singleton("hello", string)
(* risultato è un insieme di stringhe contenente la stringa "hello" *)
```

Gli insiemi sono caratterizzati da numerose operazioni di base (tra cui unione, intersezione e differenza). Ipotizziamo inoltre di avere altre operazioni che permettono:

- 1. inserire (risp. rimuovere) un elemento da un insieme,
- 2. controllare se un insieme è vuoto,
- 3. controllare se un elemento appartiene ad un insieme,
- 4. controllare se un insieme è sottoinsieme di un altro insieme,
- 5. determinare il minimo (risp. massimo) valore di un insieme.

Oltre a questo insieme di operazioni di base, il tipo insieme prevede un insieme di operatori di natura "funzionale".

- For_all(predicate, aSet) controlla se tutti gli elementi dell'insieme aSet soddisfano la proprietà definita dal parametro "predicate". Il paramentro "predicate" è una funzione che applicata ad un elemento dell'insieme restituisce un valore booleano.
- Exists(predicate, aSet) controlla se esiste almeno un elemento dell'insieme aSet che soddisfa la proprietà definita dal parametro "predicate".
- Filter(predicate, aSet) restituisce l'insieme degli elementi dell'insieme aSet che soddisfano la proprietà definita dal parametro "predicate".
- Map(function, aSet) restitusce l'insieme dei valori v tali che v = function(x) per x appartenente a aSet.

- 1. Definire le regole operazionali per l'introduzione del tipo di dato Set nel linguaggio didattico.
- 2. Definire le regole operazionali per le classi di operazione previste dal tipo di dato Set.
- 3. Estendere l'interprete OCaml del linguaggio funzionale assumendo scoping statico.
- 4. Definire il type checker dinamico del linguaggio risultante.
- 5. Si verifichi la correttezza dell'interprete progettando ed eseguendo una quantità di casi di test sufficiente a testare tutti gli operatori aggiuntivi.

Modalità di consegna

- Il progetto deve essere svolto e discusso col docente individualmente. Il confronto con colleghi mirante a valutare soluzioni alternative durante la fase di progetto è incoraggiato.
- Il progetto deve essere costituito da
 - o i file sorgente contenenti il codice sviluppato e le corrispondenti batterie di test, ove tutto il codice deve essere adeguatamente commentato;
 - o una relazione di massimo una pagina che descrive le principali scelte progettuali ed eventuali istruzioni per eseguire il codice.
- La consegna va fatta inviando per email tutti i file in un archivio entro le date previste. Per il corso A, inviare l'email al Prof. Ferrari con oggetto "[PR2A] Consegna progetto 2". Per il corso B, inviare l'email al Prof.ssa Levi con oggetto contenente la stringa "[PR2B] Consegna progetto 2".

Altre informazioni

• Per quanto riguarda il progetto, i docenti risponderanno solo a eventuali domande riguardanti l'interpretazione del testo, e non commenteranno soluzioni parziali prima della consegna.