

Relazione Progetto OCAML

Niccolò Campitelli – 583283

SCELTE IMPLEMENTATIVE

E' stato introdotto il tipo di elementi omogenei accettati dal singolo insieme:

type set_t = SET_INT | SET_BOOL | SET_STRING

Sono stati introdotti a Run-Time i tipi:

*type evT = | **String** of string | **Set** of (evT list) * set_t*

Il tipo *Set* è quindi implementato a tempo di esecuzione come una coppia di elementi:

- Una lista di elementi *evT* che rappresenta astrattamente un insieme senza duplicati;
- Un'istanza di *set_t* che stabilisce l'unico tipo accettato nella lista di elementi.

La sintassi del linguaggio è stata estesa introducendo i due costruttori per il tipo *Set*:

*type exp = | **Empty** of set_t | **Singleton** of exp * set_t*

E il costruttore per il tipo *String*:

*type exp = | **CstString** of string*

Oltre alle nuove operazioni richieste per il tipo *Set*, sono state introdotte o estese nella sintassi:

- la divisione (**Div**) e il modulo (**Mod**) tra coppie di interi;
- la concatenazione (**Concat**) tra coppie di stringhe;
- il maggiore (**Major**) tra coppie di interi, booleani e stringhe;
- l'uguaglianza (**Eq**) tra coppie di interi, booleani, stringhe e insiemi.

Per un'implementazione più snella delle operazioni sui *Set* è stata utilizzata la libreria *List.mem*.

Per una maggiore comprensione personale sono state rinominate alcune espressioni e tipi dato.

Le regole operazionali presentate nelle pagine seguenti astraggono dalla lista di elementi in *Set* trattandola come un insieme. Inoltre sono esplicitati i tipi a Run-Time e gli esiti del typechecker.

La batteria di test è presente in fondo al file dell'interprete.

TYPECHECKER STATICO

Il typechecker presente nella versione base dell'interprete è stato esteso per la verifica dei tipi **String**, **Set**, **Closure** ed è invocato rispettivamente con le stringhe "*string*", "*set*", "*fun*".

E' stata inoltre introdotta la funzione **set.typecheck** di supporto al typechecker che prende come argomenti un *set_t* e un *evT*. Restituisce *true SSE* l'elemento di tipo *evT* è ospitabile nell'insieme di tipo *set_t* (omogeneità rispettata).

REGOLE OPERAZIONALI - TIPO SET

$$\frac{(t : \text{set_}t)}{(env \triangleright \mathbf{Empty}(t)) \Rightarrow \text{Set}(\emptyset, t)} \quad \frac{(env \triangleright e \Rightarrow v), (t : \text{set_}t), (\text{set_typecheck}(t, v) = \text{true})}{(env \triangleright \mathbf{Singleton}(e, t)) \Rightarrow \text{Set}(\{v\}, t)}$$

REGOLE OPERAZIONALI - OPERAZIONI SU SET

$$\frac{(env \triangleright e \Rightarrow s), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s) = \text{true}), (s = \text{Set}(l, t))}{(env \triangleright \mathbf{IsEmpty}(e)) \Rightarrow \text{Bool}(l = \emptyset)}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow x), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s) = \text{true}), (s = \text{Set}(l, t)), (\text{set_typecheck}(t, x) = \text{true})}{(env \triangleright \mathbf{Contains}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Bool}(x \in l)}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow x), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s) = \text{true}), (s = \text{Set}(l, t)), (\text{set_typecheck}(t, x) = \text{true})}{(env \triangleright \mathbf{Push}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Set}(l \cup \{x\}, t)}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow x), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s) = \text{true}), (s = \text{Set}(l, t)), (\text{set_typecheck}(t, x) = \text{true})}{(env \triangleright \mathbf{Pop}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Set}(l \setminus \{x\}, t)}$$

$$\frac{(env \triangleright e \Rightarrow s), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s) = \text{true}), (s = \text{Set}(l, t)), (l \neq \emptyset)}{(env \triangleright \mathbf{Min}(e)) \Rightarrow \min\{l\}}$$

$$\frac{(env \triangleright e \Rightarrow s), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s) = \text{true}), (s = \text{Set}(l, t)), (l \neq \emptyset)}{(env \triangleright \mathbf{Max}(e)) \Rightarrow \max\{l\}}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s1), (env \triangleright e2 \Rightarrow s2), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s1) = \text{true}), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s2) = \text{true}), (s1 = \text{Set}(l1, t1)), (s2 = \text{Set}(l2, t2)), (t1 = t2)}{(env \triangleright \mathbf{IsSubset}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Bool}(l1 \subseteq l2)}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s1), (env \triangleright e2 \Rightarrow s2), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s1) = \text{true}), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s2) = \text{true}), (s1 = \text{Set}(l1, t1)), (s2 = \text{Set}(l2, t2)), (t1 = t2)}{(env \triangleright \mathbf{Union}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Set}(l1 \cup l2, t1)}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s1), (env \triangleright e2 \Rightarrow s2), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s1) = \text{true}), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s2) = \text{true}), (s1 = \text{Set}(l1, t1)), (s2 = \text{Set}(l2, t2)), (t1 = t2)}{(env \triangleright \mathbf{Inter}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Set}(l1 \cap l2, t1)}$$

$$\frac{(env \triangleright e1 \Rightarrow s1), (env \triangleright e2 \Rightarrow s2), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s1) = \text{true}), (\text{typecheck}(\text{"set"}, s2) = \text{true}), (s1 = \text{Set}(l1, t1)), (s2 = \text{Set}(l2, t2)), (t1 = t2)}{(env \triangleright \mathbf{Subtract}(e1, e2)) \Rightarrow \text{Set}(l1 \setminus l2, t1)}$$

$$\begin{array}{c}
(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow p), (typecheck("set", s) = true), (typecheck("fun", p) = true), \\
(s = Set(l, t)), (p = Closure(par, body, env')), \\
(\forall x \in l \Rightarrow (env'[x/par] \triangleright corpo \Rightarrow ris) \wedge (typecheck("bool", ris) = true)) \\
\hline
(env \triangleright \mathbf{ForAll}(e1, e2)) \Rightarrow Bool(\forall x \Rightarrow (ris = Bool(true)))
\end{array}$$

$$\begin{array}{c}
(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow p), (typecheck("set", s) = true), (typecheck("fun", p) = true), \\
(s = Set(l, t)), (p = Closure(par, body, env')), \\
(\forall x \in l \Rightarrow (env'[x/par] \triangleright corpo \Rightarrow ris) \wedge (typecheck("bool", ris) = true)) \\
\hline
(env \triangleright \mathbf{Exist}(e1, e2)) \Rightarrow Bool(\exists x. (ris = Bool(true)))
\end{array}$$

La condizione del quantificatore universale è in realtà limitata ai primi $(k - 1)$ valori controllati dell'insieme, con $k \mid ris = Bool(true)$ primo valore incontrato che rende vera l'*Exist*.

$$\begin{array}{c}
(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow p), (typecheck("set", s) = true), (typecheck("fun", p) = true), \\
(s = Set(l, t)), (p = Closure(par, body, env')), \\
(\forall x \in l \Rightarrow (env'[x/par] \triangleright corpo \Rightarrow ris) \wedge (typecheck("bool", ris) = true)) \\
\hline
(env \triangleright \mathbf{Filter}(e1, e2)) \Rightarrow Set(\{x \mid ris = Bool(true)\}, t)
\end{array}$$

$$\begin{array}{c}
(env \triangleright e1 \Rightarrow s), (env \triangleright e2 \Rightarrow p), (typecheck("set", s) = true), (typecheck("fun", p) = true), \\
(s = Set(l, t)), (p = Closure(par, body, env')), \\
(\forall x \in l \Rightarrow (env'[x/par] \triangleright corpo \Rightarrow ris) \wedge (set_typecheck(t, ris) = true)) \\
\hline
(env \triangleright \mathbf{Map}(e1, e2)) \Rightarrow Set(\{ris\}, t)
\end{array}$$

Map restituisce solo insiemi con lo stesso tipo di quello preso come argomento.

$$\begin{array}{c}
(env \triangleright e1 \Rightarrow s1), (env \triangleright e2 \Rightarrow s2), (typecheck("set", s1) = true), (typecheck("set", s2) = true), \\
(s1 = Set(l1, t1)), (s2 = Set(l2, t2)), (t1 = t2) \\
\hline
(env \triangleright \mathbf{Eq}(e1, e2)) \Rightarrow Bool(l1 = l2)
\end{array}$$

Regola operativa della *Eq* circoscritta al caso dei *Set* (opera anche con *Int/Bool/String*).