

Exercice technique IWD

Fonctionnement

Les fichiers JSON à parser sont situés dans le dossier « StreamingAssets ». Au lancement, l'application lit et parse tous les fichiers situés dans le dossier, puis génère les modèles décrits dans le fichier.

L'application cherche ensuite à déplacer les modèles de sorte à ce qu'ils ne se superposent pas.

En cliquant sur un des meubles, celui-ci passe en mode « édition ». Il s'affiche différemment et est « accroché » à la souris. L'utilisateur peut alors le déplacer sur le sol.

En cliquant à nouveau, uniquement sur le sol, il est possible de replacer le meuble. Si celui entre en collision avec un autre meuble, les deux objets vont chercher à s'écarter.

En appuyant sur « **escape** » pendant la sélection, l'objet sélectionné revient à sa dernière place connu.