

TP "COMPRENDRE LES MICROPROCESSEURS": DAUPHIN



Vous devez parcourir le poly tout en réalisant les exercices. Chaque étape devra être visée par le professeur

Exercice			Visa
§4: Mémoire	@ H'0D2	H'17	
	@ H'0D3	H'25	
§4.2: Affichage	@ H'C00	H'07	
	Affichage sur les 4 afficheurs	Au choix!	
§4.3:Ecran Bitmap	Affichage en haut à gauche	carré	
	<i>Affichage autre forme</i>	<i>Au choix!</i>	
§4.4: Clavier	Lecture d'une touche	<i>Au choix!</i>	
§5.1: Processeur	Programme 2008.dolphin		
§5.4: Saut	@ H'002	H'10, H'03 et H'A0 et STEP	
§5.5: Mouvement perpétuel	@ H'004	H'10, H'00 et H'00 et STEP	
§5.6: Addition		Exécution du programme addhexa	
§5.7:		Exécution du programme shift1	
§5.8:		Exécution du programme shift2	
<i>Bonus</i>	<i>Modification de shift2</i>	<i>Tourner dans le sens anti-horaire</i>	
§5.9: Lecture Clavier		Exécution du programme key1	
		Exécution du programme key2	
§5.10: Routine		Exécution du programme rom1	
§5.11: codage manuel/auto		<i>Ecriture</i> et exécution de rebond1	
	Modification	Balle au centre	
§5.12: Hello		Exécution du programme hello1	
§5.13: Assembleur			
§5.14: Rebonds	<i>Modification de rebond2</i>	Exécution du programme	