

# Projectplan

Click or tap here to enter text.

Versienummer: Click or tap here to enter text.  
Auteur(s): Nickey Loots, Erik Burema  
Datum: 4-10-2023

## Versiebeheer

Datum	Versie	Wie	Wijzigingen
yyyy-mm-dd	x.x		

## Inhoudsopgave

Versiebeheer .....	2
Inleiding .....	4
Over dit document .....	4
Over het project en de opdrachtgever .....	4
Projectdoelstelling .....	4
Betrokkenen .....	4
Benodigdheden .....	4
Takenlijst .....	5
Projectgrenzen .....	5
Planning .....	5
Akkoord opdrachtgever .....	6

## Inleiding

### Over dit document

In dit document worden de uit te voeren werkzaamheden, projectdoelstellingen, besprekingen en opleveringen vastgelegd. Het een en ander wordt in een logische chronologisch volgorde in een strokenplanning opgenomen.

### Over het project en de opdrachtgever

Onze contactpersonen voor deze opdracht zijn Bas Bolmer van lifelines en Liza van Eijck van Aletta Jacobs school of public health. Lifelines en Aletta Jacobs werken samen in de zogeheten "Aletta Regional Year Challenge". Het probleem is dat ze mentale problemen willen verhelpen/voorkomen. Hier hebben ze verschillende personen gevraagd om hun creativiteit te uiten.

## Projectdoelstelling

De opdrachtgever wil met het geleverde product mentale problemen tegengaan. Op deze manier zullen er steeds minder zelfmoordgevallen zijn. Ook zal er op deze manier veel meer gelukigheid op de wereld zijn.

## Betrokkenen

De betrokkenen van deze opdracht:

Nickey Loots

web developer

[nloots@st.noorderpoort.nl](mailto:nloots@st.noorderpoort.nl)

06 17882908

Erik Burema

Web developer

[ejburema@st.noorderpoort.nl](mailto:ejburema@st.noorderpoort.nl)

06 50463217

## Benodigdheden

Je hebt een laptop nodig. Ook hebben we een geschikt lokaal nodig met voldoende zit ruimte. We hebben de standaard code software nodig. Ook hebben we de data sets nodig.

## Takenlijst

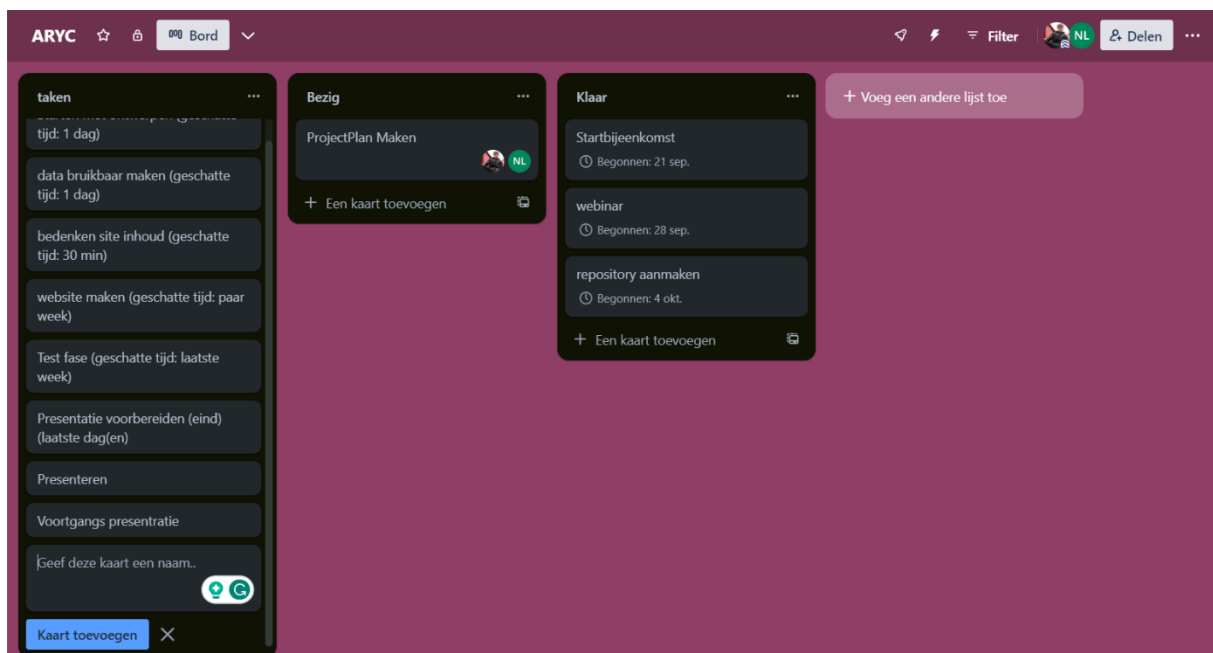
Beginnen met een repository maken, zodat we makkelijk samen kunnen werken. En dan kunnen de coaches onze pushes. zien Daarna ontwerpen zonder code. Vervolgens data bruikbaar maken. Bedenken wat we willen tonen op de site. Vervolgens de site maken met de beschikbare data en style. Hierna is het nog een kwestie van testen.

## Projectgrenzen

Nieuwe technieken leren. Een werkende database.

## Planning

trellor



## Akkoord opdrachtgever

Naam	
Datum	
Handtekening	