W6-5

|  | プレイヤークラスの操作 | |
| --- | --- | --- |
| 受けたメッセージ | 振る舞い |
| 1 | カードを配る | カードを受け取り、手札に加える。同じ数のカードは捨てる。 |
| 2 | 順番を指名する | 隣のプレイヤーからカードを一枚引いて、手札に加える。同じ数のカードは捨てる。 |
| 3 | 手札を出す | 自分のカードを相手のプレイヤーに出してカードを引かせる。 |

|  | 進行役の操作 | |
| --- | --- | --- |
| 受けたメッセージ | 振る舞い |
| 1 | 上がりを宣言する | ゲームからそのプレイヤーを除外する。残り1人になったらゲームを終了させる。 |

|  | カードの操作 | |
| --- | --- | --- |
| 受けたメッセージ | 振る舞い |
| 1 | なし | なし |

|  | 手札の操作 | |
| --- | --- | --- |
| 受けたメッセージ | 振る舞い |
| 1 | カードを引く | 手札から一枚引く。 |
| 2 | カードを加える | 手札にカードを加える。 |
| 3 | 同じ数のカードを探す | 同じ数のカードの組み合わせがある場合、その組み合わせを捨てる。 |
| 4 | 枚数を数える | 枚数が0になったら上がりを宣言する |

|  | テーブルの操作 | |
| --- | --- | --- |
| 受けたメッセージ | 振る舞い |
| 1 | カードを捨てる | 同じ数の組み合わせのカードを捨てる |