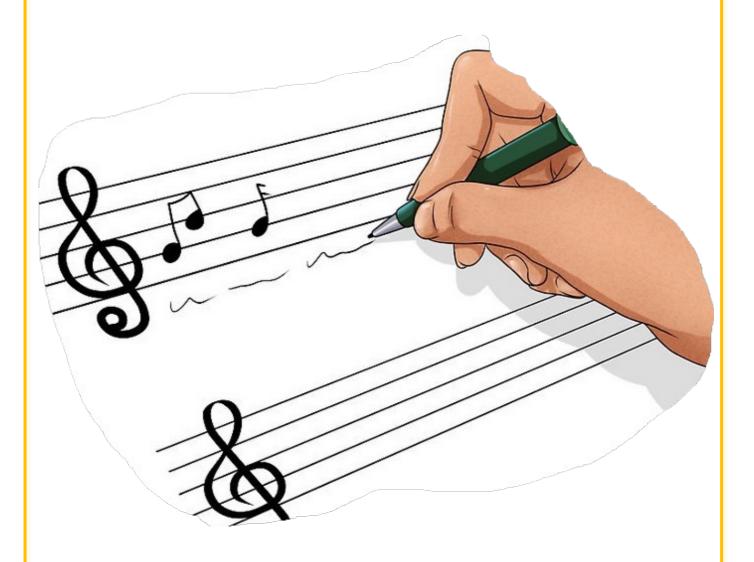


Musikaliska byggstenar

Åk 4-6

Musiksymboler - Tonhöjd – Rytm – Taktarter – Tempo – Puls – Klang – Dynamik – Perioder – Musikalisk form – Fraser - Ackord



Namn: _____ Klass: _____

Musiksymboler och Notskrift - Grunden

Notskrift

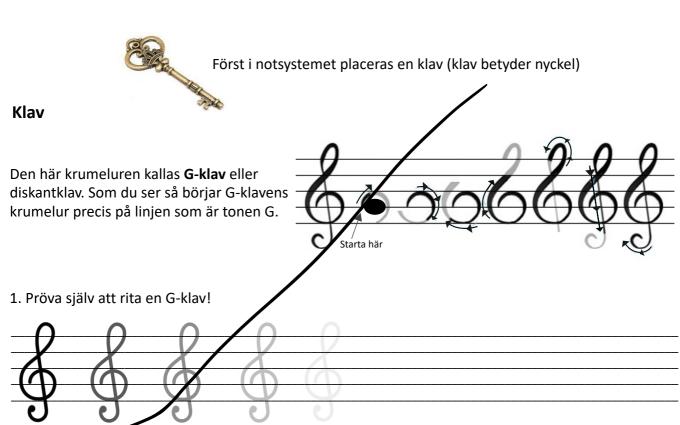
För att man ska kunna spela musik man aldrig hört förut eller som är komplicerad krävs tecken och symboler. Till vår hjälp finns därför Notskrift (musikens språk) som används över hela världen och gör att man kan kommunicera med musiker från olika världsdelar och länder.

Med hjälp av notskrift kan man skriva ner melodier, ackord och låtar så att de kan läsas och spelas av andra.

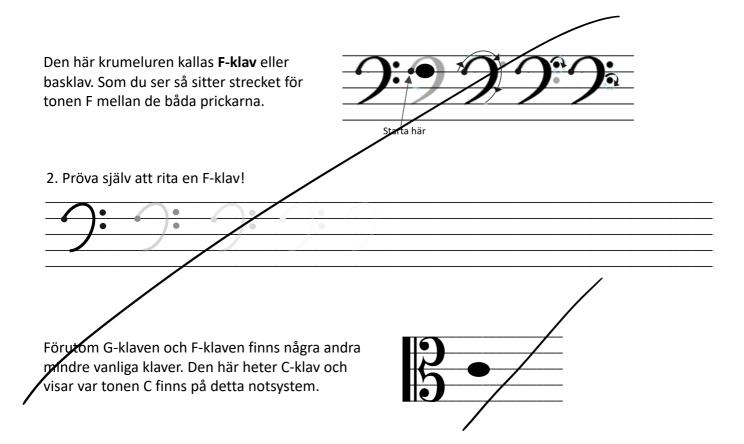
Notskriften har funnits i över 1000 år och på 1600-talet fick notsystemet sina fem linjer och det är dessa linjer notsystemet är uppbyggt utifrån.



Ett **notsystem** består av fem linjer som också bildar fyra mellanrum. På linjerna och mellanrummen placeras noterna för att visa vilken tonhöjd de har. När tonerna blir så höga eller låga att de fem linjerna inte räcker till tar man till **hjälplinjer**.

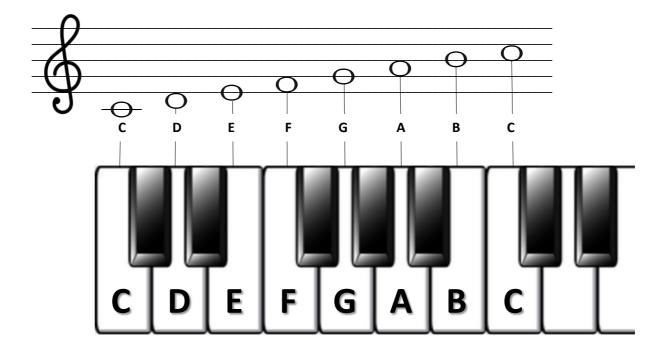






Noter

Noter sitter antingen på strecken eller mellan och finns det inget streck så sätter vi dit ett hjälpstreck, som vid den första C-noten.

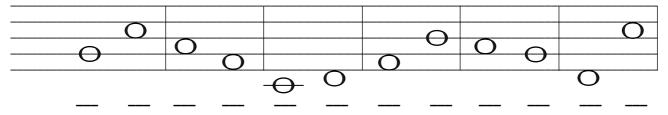


Det här är de vita tangenterna på ett piano som syns på bilden och som ingår i C-durskalan. Dessa kallas också för stamtoner.

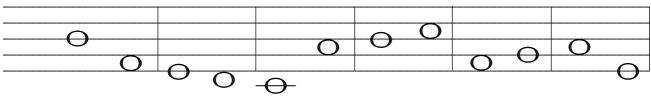


av i börja	_					<u> </u>		
av i höria				_				_
av i häria								
kan en no	ot ritas p	pa mer an	en plats	tar du valja	var den s	ka ritas.		
<u>_B</u>	_	<u>E</u>	<u>C</u>	<u>G</u>	<u>A</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>F</u>
							Kan en not ritas på mer än en plats får du välja var den ska ritas. B E C G A C	

5. Rita en G-klav i början av notsystemet och skriv sedan namnet på varje not. Ringa sen in den not som är högst i varje par



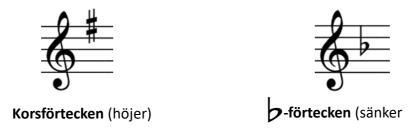
6. Rita en G-klav i början av notsystemet och skriv sedan namnet på varje not. Ringa sen in den not som är lägst i varje par.





Förtecken

Det finns två olika **förtecken** som hjälper oss att notera de andra tonerna som inte visades på förra bilden. Det ena tecknet heter korsförtecken [#] och höjer tonen ett halv tonsteg och det andra tecknet heter \triangleright -förtecken och sänker tonen ett halvt tonsteg.

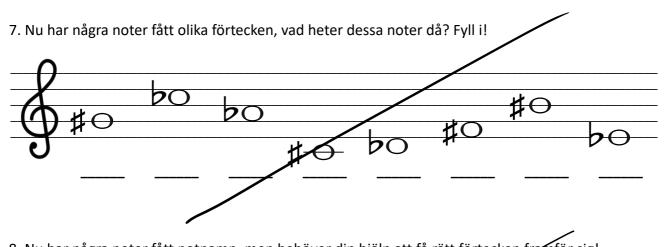


Ett halvt tonsteg är den närmaste tonen upp eller ner från utgångstonen. De fasta förtecknen gäller hela musikstycket, men det kan ibland även finnas tillfälliga förtecken som bara gäller enstaka toner.

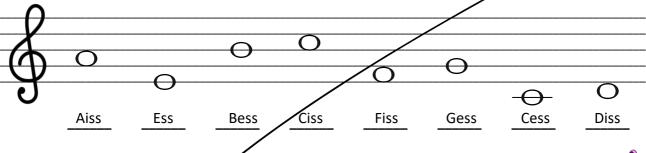


Vid sänkning av ton en lägger man ändelsen -ess till notnamnet. Exempelvis G blir ett Gess (Gb)

Vid höjning av er ton lägger man ändelsen –iss till notnamnet. Exempelvis G blir ett Giss (G*)



8. Nu har några noter fått notnamn, men behöver din hjälp att få rätt förtecken framför sig!

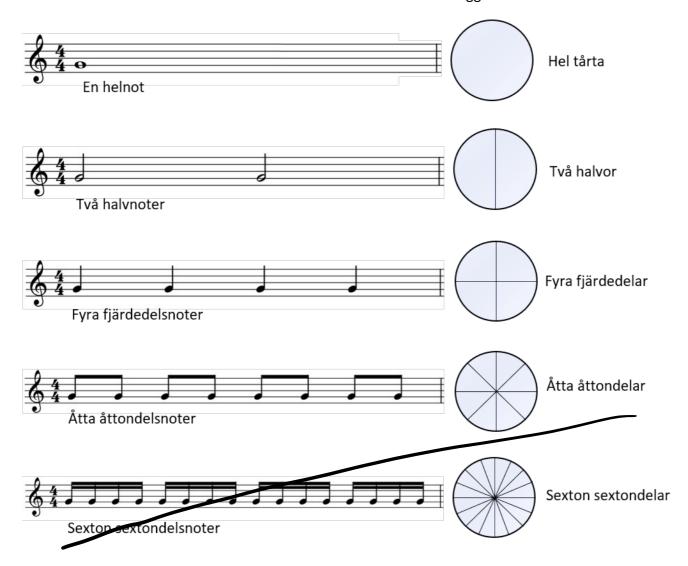




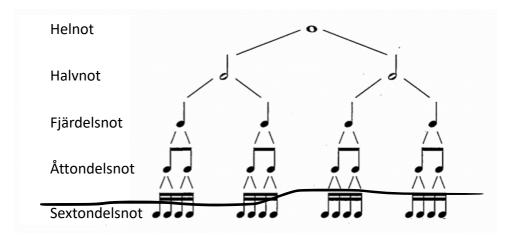
Notvärden

Nu börjar det bli dags att ta en titt på de olika notvärdena som visar hur länge tonerna ska klinga, alltså vilken rytm en följd av toner ska ha.

I en låt som har taktangivelsen fyra fjärdedels takt får det plats fyra fjärdedelsnoter, men det finns också andra möjligheter. Vi börjar med att låta bara en lång not finnas i takten, den kallas helnot. Man skulle kunna likna denna not vid en hel tårta liggande i en tårtkartong. Kartongen får symbolisera en takt och tårtan en helnot som kan delas i olika stora bitar där den ligger.



Denna bild visar dom olika noternas värde sinsemellan. En helnot har lika mycket värde som två halvnoter. En halvnot har lika mycket värde som två fjärdedelsnoter, osv.





PULS

All musik har ett "hjärta" och en puls precis som vi människor. Den påverkar oss känslomässigt på ett eller annat sätt, och pulsen är det mest påtagliga då man lyssnar på någon form av populärmusik.

Det är den man känner i fötterna eller då man "klappar takten".

Det instrument som tydligast anger pulsen i populärmusik är trummorna.



TEMPO

Tempo är en musikterm som betecknar musikens hasighet! Hur snabbt eller långsamt musiken ska spelas. Precis som med den puls vi har i kroppen kan musikens puls vara både snabb och långsam.

Ett tempo mäts i BPM, (från engelskans *beats per minute*) som betyder antalet slag per minut.

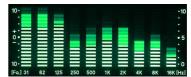
=120

I notskrift betecknas ofta tempot med ett metronomtal, vilket då anger antal pulsslag per minut.

KLANG

Klangen är den karaktär en ton, ett instrument eller en föst har. Den kan exempelvis vara mörk, ljus, dov eller pipig. På vissa musikuppspelare kan man ändra karaktären på den låt man spelar. Detta sker med något som kallas equalizer och som ofta

har förinställda frekvenser (karaktärer) för olika genrer. Kolla på din mobiltelefon om du har en sådan. Finns ingen på mobiltelefonen kan man installera en app. Det finns flera för gratis pedladdning, sök på equalizer.



DYNAMIK

Med dynamik menas styrka i musik, hur starkt eller svagt man spelar. Ljudvolymen och förändringar i ett musikstycke skapar dynamik.

För att ange dynamiken i musik används olika styrkegradsbeteckningar vid notation. På bilden ser du några av dem.

Man kan även gradvis öka ljudstyrkan med detta tecken som heter: Crescendo

eller gradvis sänka ljudstyrkan med detta tecken som heter Diminuendo

For tiss imo	ff	Mycket starkt
Forte	f	Starkt
Mezzo forte	mf	Medelsvagt
Mezzo piano	mp	Medelstarkt
Piano	p	Svagt



FORM

Alla låtar är indelade i olika delar och perioder som återkommer i någon **form** av mönster. De vanligaste delarna är vers och refräng, men det finns även andra. Här följer en genomgång.

INTRO

Inledningen på låten. Introt är viktigt för att man ska få en uppfattning om puls och tonart.

SOLO

STICK

(ackordmässigt).

Instrumental del som kan spelas som en variation på vers, refräng eller stick. Solot kan också spelas improviserat.

Sjungs bara en gång i låten och skiljer sig oftast

både melodiskt och harmoniskt

VERS

Brukar vara det som man börjar sjunga och den återkommer melodiskt ett antal gånger i låten med annan text. Det finns även låtar som innehåller bara verser, exempelvis många barnvisor.

BRYGGA

En kortare del som förekommer mellan vers och refräng. Bryggan brukar ofta ha ett annat harmoniskt mönster vilket gör att refrängen upplevs på ett bättre sätt än om övergången skett direkt från versen

OUTRO

Låtens avslutning, ibland genom en så kallad Fade (man tonar ut).

REFRÄNG

En återkommande del av låten, och den mest melodiska och lättsjungna. Oftast återkommer samma text och refrängen brukar vara det man lättast minns av en låt.

MELLANSPEL

Ett kort instrumentalt parti mellan refräng och vers

Den kanske vanligaste formen i pop- och rocklåtar är:

- Intro
- Vers 1
- Refräng 1
- Vers 2
- Refräng 2
- Stick
- Solo
- Refräng 3
- Outro



