

# PROJEKTDOKUMENTATION

Kurs - ISEF01  
Projekt: Software Engineering  
Nutzerhandbuch

Nicklas Ratay (Mat-Nr: 92011918)  
Lasse Koß (Mat-Nr: 92114337)  
Jan-Hendrik Larusch (Mat-Nr: 92012784)

18. Januar 2025

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Erste Schritte</b>	<b>2</b>
2.1	Systemanforderungen . . . . .	2
2.2	Zugang . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Funktionen der Applikation</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Häufige Fragen (FAQ)</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Support und Kontakt</b>	<b>4</b>

# Nutzerhandbuch für QuizHub

## 1 Einleitung

QuizHub ist eine kollaborative Lernplattform und dient der Erstellung und Durchführung von Quizen, um das Lernen interaktiv und effizient zu gestalten. Die Fragen werden selbst erzeugt, von qualifiziertem Personal validiert und können dann zusammen mit anderen im Rahmen der Quizze beantwortet werden. Dieses Nutzerhandbuch beschreibt die Verwendung von QuizHub. Es dient als Leitfaden für Endnutzende und stellt die verschiedenen Rollen und Funktionalitäten vor. Es wird erklärt, wie auf die Applikation zugegriffen werden kann und häufig gestellte Fragen werden beantwortet.

## 2 Erste Schritte

### 2.1 Systemanforderungen

- Computer, Tablet oder Smartphone
- Beliebiger Webbrowser (z.B. Chrome, Firefox, Edge ...)
- Stabile Internetverbindung

### 2.2 Zugang

1. **Registrierung:** Account bei einem Admin-Nutzer anfragen.
2. **Webseite:** Über den folgenden Link auf die Webapplikation zugreifen:  
<https://iu-quiz-app.vercel.app>
3. **Anmeldung:** Die Anmeldung erfolgt mit der E-Mail-Adresse und dem dazugehörigen Passwort. Das initiale Passwort wird vom Admin vergeben und sollte nach der ersten Anmeldung über die Profileinstellungen geändert werden.

### 3 Funktionen der Applikation

Die Applikation stellt drei Rollen zur Verfügung: Studierende, Lehrpersonen und Admins. Die Rechte und Möglichkeiten der einzelnen Rollen sind in einem [Use Case Diagramm](#) abgebildet. Es ist anzumerken, dass Nutzende nicht auf eine einzige Rolle beschränkt sind. Sogenannte Power-User können also beispielsweise die Lehrperson und Admin-Rolle gleichzeitig haben. Der Hauptfokus der Anwendung richtet sich auf die Nutzung durch Studierende. Die Applikation bietet unter anderem die folgenden Möglichkeiten:

- Verwaltung von Nutzenden und ihren Rollen
- Verwaltung des eigenen Nutzerprofils
- Erstellung von Quiz-Fragen
- Fragen kategorisieren und Kursen zuordnen
- Fragen validieren
- Verschiedene Quiz-Sessions erstellen (individuell, kooperativ oder kompetitiv)
- Einsicht von Ergebnissen und Statistiken

### 4 Häufige Fragen (FAQ)

- **Wie kann ich mein Passwort ändern?**  
Über das Profilmenü, das über die drei Punkte in der Applikationsleiste aufgerufen werden kann. Dort ist ein "Passwort Ändern" Unterpunkt zu finden.
- **Wie kann ich zusammen mit Kommilitonen ein kollaboratives Quiz durchführen?**  
Erstelle ein Quiz vom Typ "Kooperativ" oder "Kompetitiv", aber starte es noch nicht. Andere Studierende können diesem Quiz über die Seite "Quizze" beitreten. Alternativ kannst du auch den Einladungslink kopieren und an deine Kommilitonen versenden.
- **Warum kann ich meine eigenen nicht validierten Fragen nur für ein individuelles Quiz nutzen?**  
Da diese Fragen noch nicht von einer Lehrperson akzeptiert worden sind, besteht das Risiko, dass sie nicht vollständig korrekt sind. Um andere

Studierenden diesem Risiko nicht auszusetzen, ist diese Funktion nicht für kollaborative Spielmodi verfügbar.

- **Was passiert, wenn ich eine bereits validierte Frage anpasse?**  
Der Status der Frage wird dabei automatisch zurück auf "Eingereicht" gesetzt und muss erneut von einer Lehrperson validiert werden.
- **Wie wird der Schwierigkeitsgrad einer Frage bestimmt?**  
Dieser wird anhand sämtlicher Beantwortungsversuche im System automatisch berechnet. Wird häufig eine hohe Punktzahl bei dieser Frage erreicht, wird sie als "Leicht" eingestuft. Wird hingegen meist eine niedrige Punktzahl erzielt, so wird sie eher in "Mittel" oder sogar "Schwer" eingeordnet.
- **Können Fragen bei der Validierung angepasst werden, um kleinere Fehler, wie beispielsweise Tippfehler, zu entfernen?**  
Ja, es können Änderungen vorgenommen werden, die beim Akzeptieren oder Ablehnen der Frage abgespeichert werden.
- **Wie können bestehenden Nutzenden die Zugangsrechte genommen werden?**  
Unter "Nutzenden" können diese auf "Inaktiv" gesetzt werden, wodurch sie nicht mehr auf die Applikation zugreifen können. Sie behalten jedoch ihre Rollen und sämtliche Daten, die mit ihnen assoziiert sind, bleiben bestehen, sodass bei einer Reaktivierung noch alle alten Daten eingesehen werden können.

## 5 Support und Kontakt

- **Hauptentwickler:** [Nicklas Ratay](#)
- **Entwickler:** [Lasse Koß](#)
- **Entwickler:** [Jan-Hendrik Larusch](#)