# Bracket system

Indhold

[Bracket system 1](#_Toc501370030)

[ Databasen 1](#_Toc501370031)

[ Hjemmesiden 1](#_Toc501370032)

[Motivation 1](#_Toc501370033)

Projekt Beskrivelse

En Hjemme side med login system og hvor man kan se spiller, hold og turneringer.  
Hjemmesiden bliver lavet med php, javascript og MySQL.

* Databasen

Databasen holder styr på gamer tags og hold, hvem der spiller hvilket spil og hvem der med på hvilke hold.  
laver tables til spillere, hold, login, placeringer i turneringen og kommende/spillede kampe.

# Hjemmesiden

Skal vise selve turneringsopsætningen, spillernes navner og hvilket hold de er med i, hvilke turneringer de er med i.  
På siden kommer der til at være så man kan oprette en bruger og logge ind hvis man allerede har en bruger, når man så har oprettet en bruger så skal man så udfylde nogen oplysninger omkring kontakt info, navn og hvilke spil man spiller.  
Det bliver sådan at den bruger som skal stå for det hold som skal spille i en turnering skal så oprette det hold og det kommer også til at bliver noget man skal udfylde når man opretter en bruger (om man vil være hold leder eller bare spiller på et hold, og man vil altid kunne ændre det hvis man har lyst til det)

# Javascript

Javascript vil vi bruge så vi kan trække lod mellem spillere/hold i turneringerne så de bliver trukket random så man ikke skal gøre det manuelt og at det så bliver opdateret i databasen.

# Motivation

Det vi gerne vil med dette projekt er at udvikle noget som kan bruge i e-sports sammenhæng som f.eks. hvis du nu skal planlægge et event i et spil så ville man kunne bruge det for at gør det nemmere for sig selv i stedet for at man skal til at lave lodtrækning og sådan noget manuelt så kan man bruge det til at gør det automatisk. 

