

Alkalmazásfejlesztés I.

2019/20/2

IB414-2G-12

# Chat alkalmazás

Készítette:

Csató Levente

OMWSY2

## Projekt leírás:

A választott projektem egy chat alkalmazás megvalósítása webes és asztali verzióban. A projekt több modulból fog állni. Lesz egy modul, ami az alkalmazás magját fogja tartalmazni, egy másik az asztali implementációt és az utolsó, pedig a webes implementációt. Adatbázis fogja tárolni a felhasználók adatait, a szobákat és az abban történő beszélgetés üzeneteit. Mind az asztali, mind a webes megvalósítás ugyanazt az adatbázist használja.

## Asztali megvalósítás:

Az asztali alkalmazás kb. 3-4 fxml fájlból fog állni. Lesz bejelentkezés, regisztráció, főoldal és természetesen maga a chat ablak. A regisztráció adatai validálás után kerülnek elmentésre az adatbázisban, ha a felhasználó nem megfelelő adatot ad meg arról tájékoztatva lesz. Az admin felület megvalósítása úgy történik, hogy belépéskor ellenőrzésre kerül a beírt felhasználónév és jelszó, ha egyezés történt, akkor az admin felület jelenik meg, de természetesen az admin is ugyanúgy tudja használni az alkalmazást, mint a többi csak rendelkezik extra funkcióval is.

## Webes megvalósítás:

A webes alkalmazás ugyanazon funkciókat fogja tartalmazni, amit az asztali, de kibővül kereséssel a felhasználók és szobák között.

## Ütemterv:

2020.04.06-10.: Bejelentkezés és regisztráció, mint funkció megvalósítása

2020.04.13-17.: FXML fájlok összerakása

2020.04.20-26.: Dokumentum megírása

2020.05.04-12.: A teljes projekt megvalósítása, befejezése

## Adatbázistáblák:

User(username, password, age, interest, status, admin)

Room(roomID, roomName, rules, category)

Conversation(id, roomID, sender, receiver, message)

Felhasznalo: regisztrált felhasználók táblája		
username	text	A felhasználó felhasználóneve
password	text	A felhasználó jelszava
age	integer	A felhasználó életkora
interest	text	A felhasználó érdeklődési köre
admin	NUMBER(1,0)	Ha a felhasználó admin, az értéke 1, alapértelmezetten 0
status	NUMBER(1,0)	Ha a felhasználó be van jelentkezve, értéke 1, különben 0
Room: a szobák adatai		
roomID	integer	Szoba azonosítója
roomName	text	Szoba neve
rules	text	Szoba szabálya
category	text	Szoba kategóriája
Conversation		
id	integer	Üzenet azonosítója
roomID	integer	Üzenetet tartalmazó szoba azonosítója
sender	Text	Üzenet küldője
message	text	Üzenet tartalma