

# Nicolás Mauricio Montes

Córdoba, Argentina

[nicolas.montes@gmail.com](mailto:nicolas.montes@gmail.com)

## OBJETIVO

Soy Licenciado en Ciencias de la Computación en la Universidad Nacional de Córdoba. Estoy interesado en el desarrollo de aplicaciones con lenguajes de programación de bajo nivel. Estoy interesado en, y abierto a, aprender nuevos lenguajes y saber más sobre aquellos que ya conozco.

## EDUCACIÓN

Universidad Nacional de Córdoba, Córdoba, Argentina

2016-2023

- Licenciatura en Ciencias de la Computación
- Trabajo Especial en Optimización y Paralelización de código en Fortran

## PROYECTOS PERSONALES

Sitio web: <https://nickneim.github.io/portfolio>

**Bots de Discord** - Programé varios bots de Discord para emular programas de concurso de televisión, para moderación general, y para edición de imágenes. Están escritos en Python usando un API wrapper llamado *discord.py*.

**Juegos de Puzzle** - Diseñé y programé varios juegos en PuzzleScript, un lenguaje para el desarrollo de juegos de Puzzle.

**Spamaps** - Desarrollé una página web en JavaScript con Google Maps API para un proyecto de estudiantes de Música. El sitio analiza ubicaciones y reproduce música en base al ambiente reconocido.

## LOGROS

Calificado a la etapa nacional en la Competición Internacional Universitaria ACM de Programación	2017
Primer lugar a nivel nacional en el Desafío Dale Aceptar para 'Mejor Juego desarrollado por un grupo'	2015

## CURSOS RELEVANTES

**Computación Paralela** - Paralelismo, SIMD, OpenMP, CUDA

**Seguridad Ofensiva** - Websec, Pentesting, Criptografía, Forensia

**Programación Web** - React y Django con API REST

**Estructuras de Datos** - Tipos de Datos Abstractos, Punteros, Listas enlazadas, Árboles Binarios, Aplicado en C y Haskell

**Algoritmos** - Recursividad, Algoritmos Greedy, Programación Dinámica, Aplicado en C y Haskell

**Matemática Discreta** - Complejidad, Grafos

## CONOCIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN

**Proficiente con** Python, C, C# (para Unity), Fortran, JavaScript

**Conocimiento básico de** C++, Lua, Java, Kotlin, Ruby, GDScript, Haskell, OCaml

**Aprendiendo** Rust

## IDIOMAS

Español

Inglés (avanzado)