Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Кафедра Систем управления и информатики

Дисциплина: Методы управления для робототехнических приложений (м.1.4.3-СУиИ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 3: ПЛАНИРОВАНИЕ ТРАЕКТОРИИ ДВИЖЕНИЯ

Студент: Дема Н.Ю.

Группа: Р4135

Задание

Для манипуляционного робота последовательной кинематики требуется по 4 точкам в операционном пространстве получить траекторию посредством интерполяции полиномами 4, 3 и 4 степени соответственно для каждого промежутка, разработать программу реализующую полученные уравнения и провести ее экспериментальную апробацию.

Алгоритм построения траектории

Прежде чем приступить к планированию траектории, для каждой из 4-х заданных точек (a, b, c, d) определяется конфигурация манипулятора посредством решения обратной задачи кинематики, описываемой в предыдущей лабораторной работе. В результате получаются четыре вектора обобщенных координат $\theta^{tr} = [\theta^a \ \theta^b \ \theta^c \ \theta^d]$

Затем для каждой обобщенной координаты определяются начальные условия, определяется количество искомых параметров (обобщенные координаты, скорости ускорения и т.д.) и выбираются соответствующие степени интерполирующих полиномов для построения траекторий.

Для задания многосегментной траектории воспользуемся нормированным временем для каждого из сегментов:

$$\tau_a = \frac{t - t_0}{t_1 - t_0}, \quad \tau_b = \frac{t - t_1}{t_2 - t_1}, \quad \tau_c = \frac{t - t_2}{t_3 - t_2}$$
(1)

где t_0, t_1, t_2, t_3 — моменты времени прохождения полученных конфигураций.

Запишем начальные условия:

$$\dot{\theta}_a(1) = \dot{\theta}_b(0), \quad \ddot{\theta}_a(1) = \ddot{\theta}_b(0), \quad \dot{\theta}_b(1) = \dot{\theta}_c(0), \quad \ddot{\theta}_b(1) = \ddot{\theta}_c(0).$$
 (2)

Выберем следующие полиномы для описания изменения обобщенных координат, скоростей и ускорений на каждом из сегментов:

$$\theta_a(\tau_a) = a_4 \tau_a^4 + a_3 \tau_a^3 + a_2 \tau_a^2 + a_1 \tau_a + a_0, \tag{3.1}$$

$$\theta_b(\tau_b) = b_3 \tau_b^3 + b_2 \tau_b^2 + b_1 \tau_b + b_0, \tag{3.2}$$

$$\theta_c(\tau_c) = c_4 \tau_c^4 + c_3 \tau_c^3 + c_2 \tau_c^2 + c_1 \tau_c + c_0, \tag{3.3}$$

$$\dot{\theta}_a(\tau_a) = 4a_4\tau_a^3 + 3a_3\tau_a^2 + 2a_2\tau_a + a_1, \tag{4.1}$$

$$\dot{\theta}_b(\tau_b) = 3b_3\tau_b^2 + 2b_2\tau_b + b_1,\tag{4.2}$$

$$\dot{\theta}_c(\tau_c) = 4c_4\tau_c^3 + 3c_3\tau_c^2 + 2c_2\tau_c + c_1, \tag{4.3}$$

$$\ddot{\theta}_a(\tau_a) = 12a_4\tau_a^2 + 6a_3\tau_a + 2a_2,\tag{5.1}$$

$$\ddot{\theta}_b(\tau_b) = 6b_3\tau_b + 2b_2,\tag{5.2}$$

$$\ddot{\theta}_c(\tau_c) = 12c_4\tau_c^2 + 6c_3\tau_c + 2c_2,\tag{5.3}$$

Соотнося выражения (3-5) с начальными условиями, составим итоговую систему уравнений в матричном виде:

$$\theta_{tr0} = A \left[\mathbf{a}^T \ \mathbf{b}^T \ \mathbf{c}^T \right]^T \tag{6}$$

где соответствующие элементы раскрываются, как:

$$\begin{bmatrix} \theta_a(0) \\ \dot{\theta}_a(0) \\ \dot{\theta}_a(0) \\ \theta_a(1) \\ \theta_a(1) \\ 0 \\ \theta_b(1) \\ \theta_b(1) \\ 0 \\ \theta_c(1) \\ \dot{\theta}_c(1) \\ \ddot{\theta}_c(1) \\$$

Определяя соответствующие коэффициенты \mathbf{a} , \mathbf{b} и \mathbf{c} и подставляя время в полиномы (3-5) можно получить значения обобщенных координат, скоростей и ускорений для всей траектории.

Результаты моделирования

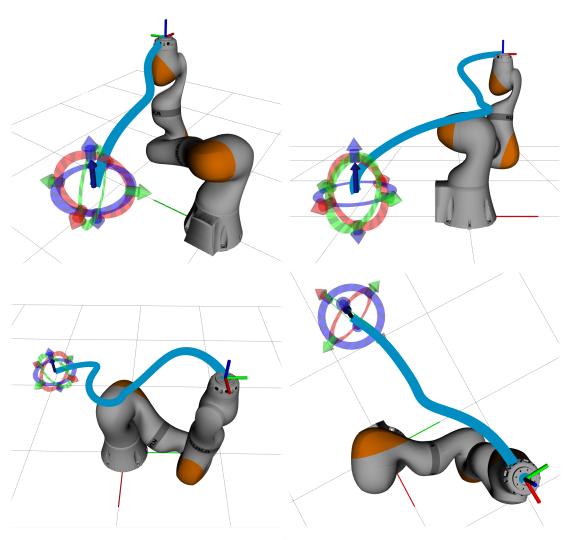


Рисунок 1: Траектории рабочего органа манипулятора

Для проведения расчетов воспользуемся средствами пакета Matlab/Simulink, соответствующий листинг программы представлен в Приложении 1.

Для визуализации результатов воспользуемся средствами r-viz. На Рисунке 1 представлены результаты расчета траектории рабочего органа для нескольких случаев.

Заключение

В ходе выполнения данной работы был изучен метод построения траекторий посредством интерполирующих полиномов и успешно опробован в на примере 6-то звенного манипулятора последовательной кинематики. Код разработанной программы доступен по адресу https://github.com/Ram2301/iiwa. Видео движения манипулятора по траекториям доступно по адресу: https://youtu.be/2EVu1HQnMls

Приложение 1

```
1
    % Trajectory generation by polinomial functions of 4-3-4 coresponding degrees
 2
 3
    function tr = traj434 (in t, in qs, in q2, in q3, in qf, t)
 4
        n = 6; %numrows(in_qs);
 5
 6
 7
        %if nargin == 6
 8
             in_dqs = zeros(1,n)'; in_dqf = zeros(1,n)';
             in_ddqs = zeros(1,n)'; in_ddqf = zeros(1,n)';
9
        %end
10
11
12
        \%itr \ n = in \ t*100;
13
        %t step = 1/itr n;
14
15
        Am = [0]
                       0
                          0
                              1
                                     0
                                              0
                                                        0
                                                                 0
                                                                      0;...
                   0
                                 0
                                          0
                                                   0
                                                            0
16
               0
                   0
                       0
                          1
                              0
                                 0
                                     0
                                          0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                             0
                                                                 0
                                                                      0;...
               0
                          0
17
                   0
                       2
                              0
                                 0
                                     0
                                          0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                             0
                                                                 0
                                                                      0;...
18
                1
                   1
                       1
                          1
                              1
                                 0
                                     0
                                          0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                             0
                                                                 0
                                                                      0;...
                0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 0
                                     0
                                                   0
                                                        0
                                                             0
                                                                 0
19
                                          0
                                              1
                                                                      0;...
                                                                      0;...
20
                4
                   3
                       2
                          1
                              0
                                 0
                                     0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                            0
                                                                 0
                                         -1
                  6
                       2
                          0
                              0
                                 0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                             0
                                                                 0
21
                12
                                     -2
                                          0
                                                                      0;...
22
                0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 1
                                     1
                                          1
                                              1
                                                   0
                                                        0
                                                             0
                                                                 0
                                                                      0;...
                0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 0
                                     0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                            0
                                                                 0
23
                                          0
                                                                      1;...
                0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 3
                                     2
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                            0
                                                                 -1
                                                                      0:...
24
                                          1
                                     2
                                                            -2
                                                                 0
25
               0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 6
                                          0
                                              0
                                                   0
                                                        0
                                                                      0;...
26
                0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 0
                                     0
                                          0
                                              0
                                                   1
                                                        1
                                                            1
                                                                 1
                                                                      1;...
27
                0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 0
                                     0
                                          0
                                              0
                                                   4
                                                        3
                                                             2
                                                                 1
                                                                      0;...
               0
                   0
                       0
                          0
                              0
                                 0
                                     0
                                          0
                                              0
                                                   12
                                                        6
                                                             2
                                                                 0
                                                                      0];
28
29
        Ami = inv(Am);
30
        A = ones(6,14);
31
32
         for i=1:n
             A(i,:) = Ami*[in_qs(i); in_dqs(i); in_ddqs(i); in_q2(i); in_q2(i); 0; ...
33
34
                              in_q3(i); in_q3(i); 0; 0; in_qf(i); in_dqf(i); in_ddqf(i)];
35
        end
36
37
         tr = zeros(1,n);
38
         if t \le 1
39
             for i=1:n
                  tr(1,i) = polyval(A(i,1:5),t);
40
41
             end
42
        end
43
         if (t > 1) \&\& (t <= 2)
44
45
46
                  tr(1,i) = polyval(A(i,6:9),(t-1));
47
             end
48
        end
49
50
         if (t > 2)
51
                  tr(1,i) = polyval(A(i,10:14),(t-2));
52
53
             end
54
        end
55
    end
```