IESTP "ANDRÉS AVELINO CÁCERES DORREGARAY"

FUNDAMENTOS DE APPS MÓVILES

Estudiante: Enriquez Marquez Thirza Nickol

Concepto

Exploración de conceptos clave para desarrollar aplicaciones móviles efectivas. y descubre las bases del diseño y programación para dispositivos móviles.

Plataformas Móviles

iOS
Sistema operativo de Apple para iPhone y iPad.
Android
Plataforma de código abierto de Google.

Tipos de lenguajes de Programación

Swift
Lenguaje moderno para desarrollo en iOS.
Kotlin
Lenguaje preferido para Android, compatible con Java.
JavaScript
Para desarrollo multiplataforma con frameworks como React Native.

Diseño de Interfaz de Usuario

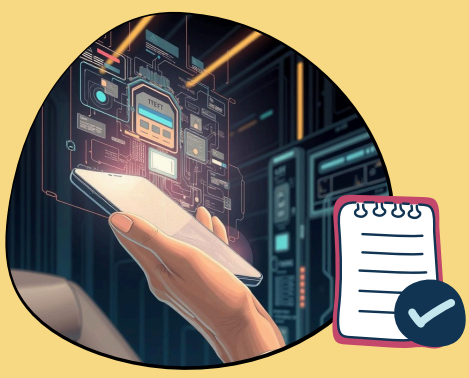
Wireframing
Esquemas básicos para planificar la estructura de la app.

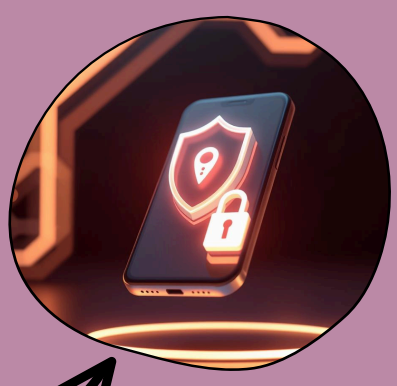
Diseño Visual
Creación de interfaces atractivas y funcionales.

Usabilidad
Diseño centrado en la experiencia del usuario.

Gestión de datos

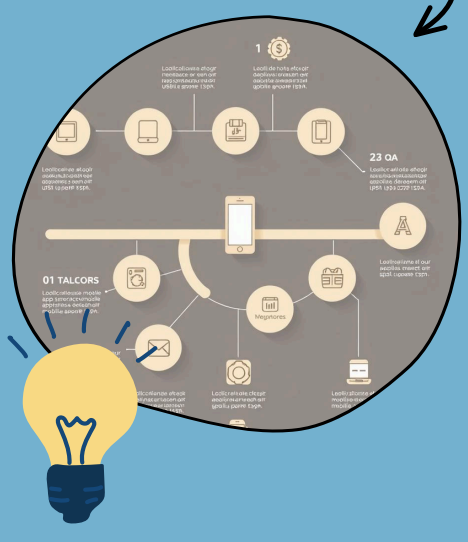
Bases de Datos Locales
Almacenamiento en el dispositivo para acceso rápido.
Servicios en la Nube
Almacenamiento remoto y sincronización de datos.
APIs
Interfaces para comunicación con servicios externos.





Seguridad en Apps Móviles

- Autenticación: Protección contra inyección de código.
- Cifrado de Datos: Actualización regular.
- Gestión de Permisos: Auditorías de seguridad.

Pruebas y Publicación

Pruebas Unitarias
Verificación de componentes individuales del código.
Pruebas de Integración
Comprobación de interacción entre módulos.
Beta Testing
Pruebas con usuarios reales antes del lanzamiento.
Publicación en App Store
Proceso de aprobación y distribución en tiendas oficiales.