



# КОЛЛЕКЦИИ

Занятие №5

# Проверка пройденного на занятии №4.2

1. Из каких двух частей состоит цикл while?
2. В каком случае используются циклы?
3. Как прописывать условие цикла while?
4. Как выполняется цикл while?
5. Что вы знаете о бесконечном цикле?
6. Расскажите о конструкции for-else, while-else.
7. Выполняется ли условие else, если завершить цикл принудительно?

# Проверка домашнего задания

## **Задача №1:**

Казино. Компьютер генерирует числа от 1 до 10 и от 1 до 2-х соответственно. Цифры от одного до 10 отвечают за номера, а от 1 до 2 за цвета(1-красный,2-черный).

Пользователю дается 5 попыток угадать номер и цвет(Прим. введения с клавиатуры: 3 красный).В случае неудачи вывести на экран правильную комбинацию.

# Решение и результат :

```
import random
num = random.randint(1, 10)
col = random.randint(1, 2)
print(num)
print(col)
i = 0
while i < 5:
    i += 1
    guess = int(input("Ваше число: "))
    color = (int(input("Введите цвет:1-красный или 2-чёрный: ")))
    if guess > num:
        print("Число меньше твоего.")
        if color == col:
            print("Но!Вы угадали цвет")
        else:
            print("Вы не угадали цвет")
    elif guess < num:
        print("Число больше твоего.")
        if color == col:
            print("Но!Вы угадали цвет")
        else:
            print("Вы не угадали цвет")
    elif guess == num and col != color:
        print("Вы не угадали цвет, но угадали число!")
    elif guess == num and col == color:
        print("Поздравляю! ", num, col)
        break
```

```
if i < 5:
    print("Попробуй снова")
else:
    print("Это было число ", num, col, ".Game over!")
```

# План занятия

- 1) Что такое коллекции.
- 2) Списки. Особенности, реализация, встроенные функции для работы со списками.

# Что такое коллекции?

*Коллекция в Python* — программный объект (переменная-контейнер), хранящая набор значений одного или различных типов, позволяющий обращаться к этим значениям, а также применять специальные функции и методы, зависящие от типа коллекции.

Стандартные встроенные коллекционные типы данных в Python: список (list), кортеж (tuple), строку (string), множества (set, frozenset), словарь (dict).



### Обобщение свойств встроенных коллекций в сводной таблице:

Тип коллекции	Изменяемость	Индексированность	Уникальность	Как создаём
<b>Список</b> (list)	+	+	-	<code>[]</code> <code>list()</code>
<b>Кортеж</b> (tuple)	-	+	-	<code>()</code> , <code>tuple()</code>
<b>Строка</b> (string)	-	+	-	<code>"</code> <code>" "</code>
<b>Множество</b> (set)	+	-	+	<code>{elm1, elm2}</code> <code>set()</code>
<b>Неизменяемое множество</b> (frozenset)	-	-	+	<code>frozenset()</code>
<b>Словарь</b> (dict)	+ элементы - ключи + значения	-	+ элементы + ключи - значения	<code>{}</code> <code>{key: value,}</code> <code>dict()</code>

# Списки

***Списки в Python*** - упорядоченные изменяемые коллекции объектов произвольных типов (почти как массив, но типы могут отличаться).

Объявление списка – самый первый и главный этап его создания. Для объявления списка в Python существует несколько способов.

```
list = [ ]
```



**Вариант №1:** Через литерал (выражение, создающее объект):

```
elements = [1, 3, 'a', 6, 'b']  
  
print(elements)
```

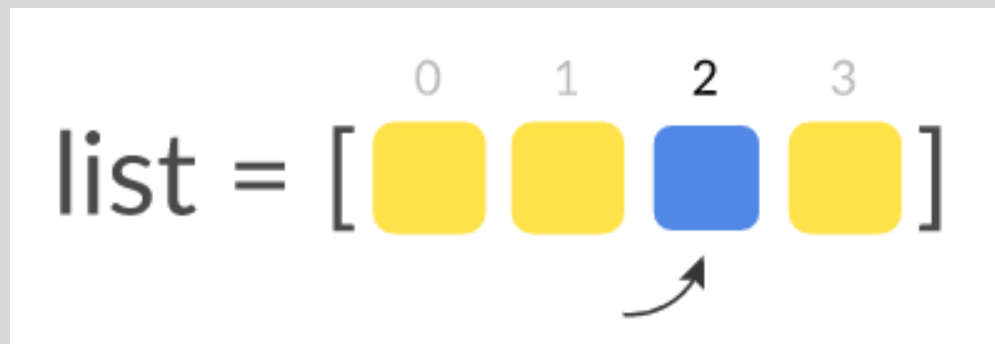
В данном примере мы создали список с заранее известными данными. Если нужен пустой список, в квадратных скобках ничего не указывается – `elements = []`

**Вариант №2:** Через функцию `list()`:

```
elements = list()  
  
print(elements)
```

В этом примере создается пустой список.

# Обращение к элементу списка в Python



Некоторые операции, имеют два варианта выбора элемента: либо выбор непосредственно его по имени, либо обращение по индексу. Индексом называют его порядковый номер, начиная с нуля.

Существует также **отрицательный** индекс. Отрицательными индексами называют расположение элементов в списке справа налево

Отрицательным индексом удобно пользоваться, когда необходимо обратиться к последнему в списке элементу, не высчитывая его номер. Любой конечный элемент будет с индексом, равным -1

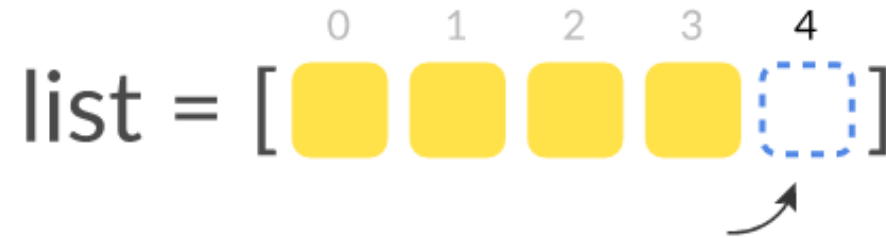
# Пример программы

```
import random

# Объявим список c и заполним его 10 элементами от 0 до 100
c = [random.randint(0, 100) for i in range(10)]
print(c)

print(c[0])
print(c[-1])
print(c[5])
print(c[-4])
```

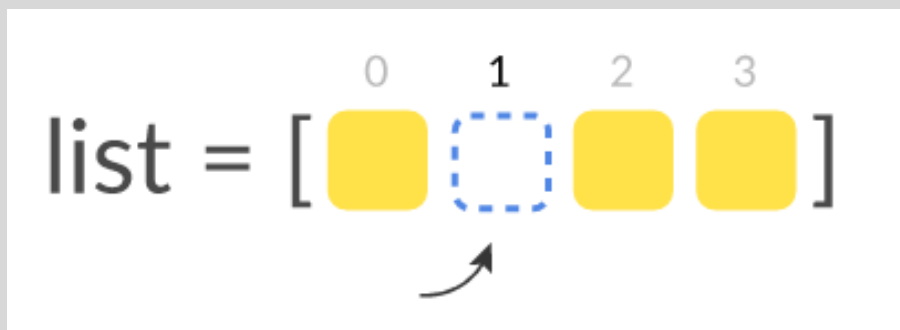
## Добавление в список



Для того, чтобы добавить новый элемент в список, используется `list.append(x)`, где `list` – список, `x` – нужное значение.

```
elements = []  
  
elements.append('a')  
elements.append(1)  
  
print(elements)
```

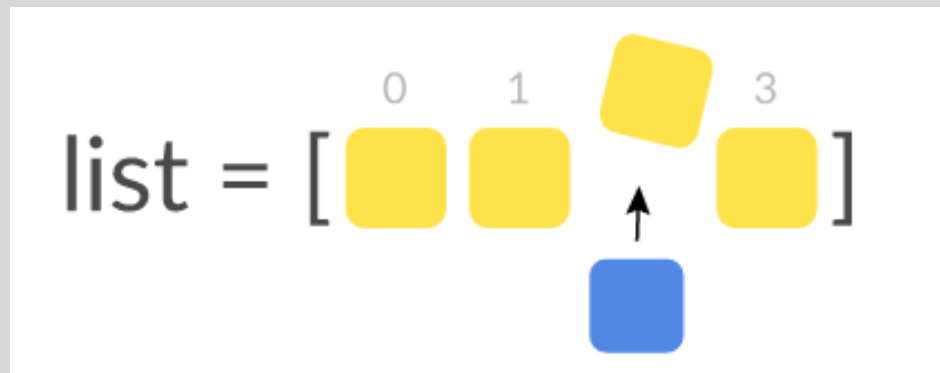
## Добавление в список на указанную позицию



Немаловажно обратить внимание на метод **list.insert(i, x)** , где list – список, i – позиция, x – нужное значение.

```
elements = [1, 3, 'a', 6, 'b']  
elements.insert(1, 2)  
print(elements)
```

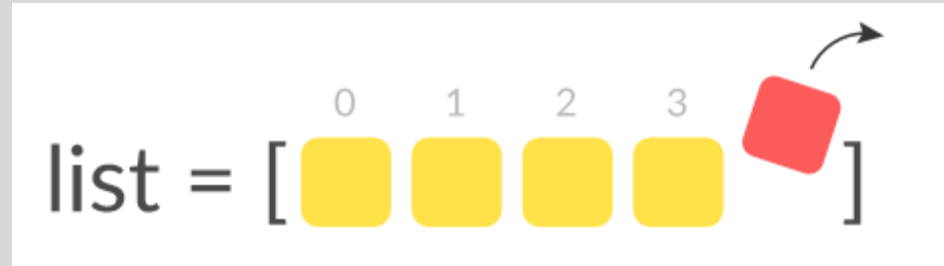
## Изменение элементов списка



Изменение элементов списка происходит следующим образом: нужно выбрать элемент по индексу (порядковому номеру элемента) и присвоить новое значение.

```
elements = [1, 3, 'a', 6, 'b']  
elements[1] = 2  
print(elements)
```

# Удаление элемента из списка



Для удаление из списка используют инструкцию `del list[i]` , где `list` – список, `i` – индекс (позиция) элемента в списке.

Еще один способ удаления из списка – `list.remove(x)` , где `list` – список, `x` – значение, которое нужно удалить.

```
elements = [1, 3, 'a', 6, 'b']  
del elements[1]  
print(elements)
```

```
elements = [1, 3, 'a', 6, 'a', 'b']  
elements.remove('a')  
print(elements)
```

Удалять можно как из текущего списка, так и из вложенных списков:

```
my_list = ['hello', 'world']
elements = [1, 3, my_list, 6, 'a', 'b']

del elements[2][1]
```

Можно удалять целыми диапазонами:

```
elements = [1, 3, 6, 'a', 'b', 'abc', 123, 435]

del elements[4:] # удаляем все элементы после 4-го элемента (включительно)
print(elements)
del elements[:2] # удаляем все элементы до 2-го элемента
print(elements)
del elements[1:3] # удаляем от 1-го элемента до 3-го элемента
print(elements)
```

```
[1, 3, 6, 'a']
[6, 'a']
[6]
```



## Как проверить наличие элемента в списке



Для того, чтобы проверить существование какого-либо элемента в списке, нужно воспользоваться оператором **in** . Рассмотрим на примере:

```
elements = [1, 3, 6, 'a', 'b', 'abc', 123, 435]

if 'abc' in elements:
    print('Yes.')
```

# Объединение списков

list = [  ] + [  ]

The diagram illustrates the concatenation of two lists. The first list contains three yellow squares, and the second list contains three blue squares. The indices 0, 1, and 2 are shown above each square in both lists.

Списки в Python можно объединят с помощью оператора `+` или метода `extend` . Выглядит это так:

```
a = [1, 3, 5]
b = [1, 5, 8, 9]
print(a + b)

d = ['h', 'e', 'l', 'l', 'o']
e = ['w', 'o', 'r', 'l', 'd']

d.extend(e) # extend не возвращает новый список, а дополняет текущий
print(d)
```

# Копирование списка в Python

list = [<sup>0</sup> <sup>1</sup> <sup>2</sup>] copy = [<sup>0</sup> <sup>1</sup> <sup>2</sup>]

Если вы захотите скопировать список оператором `=`, вы скопируете не сам список, а только его ссылку.

```
a = [1, 2, 3, 4]
b = a # переменной b присваивается не значение списка a, а его адрес

a.append(5)
b.append(6)
print('a', a, 'b', b)
```

```
a [1, 2, 3, 4, 5, 6] b [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
Process finished with exit code 0
```

Для копирования списков можно использовать несколько вариантов:

1. `elements.copy()` – встроенный метод `copy` (доступен с Python 3.3);
2. `list(elements)` – через встроенную функцию `list()` ;
3. `copy.copy(elements)` – функция `copy()` из пакета `copy`;
4. `elements[:]` – через создание среза (устаревший синтаксис);

```
a = ["кот", "слон", "змея"]

b = a.copy()
print(a, b)

d = list(a)
print(a, d)

import copy

e = copy.copy(a) #
print(a, e)

f = copy.deepcopy(a)
print(a, f)

c = a[:] # устаревший синтаксис
print(a, c)
```

Скопировать часть списка можно с помощью срезов. Есть несколько вариантов использования:

```
a = ["кот", "слон", "змея"]

b = a[2:] # с 2-го элемента (включительно) до конца списка
print(b)

c = a[:2] # с начала списка по 2-й элемент
print(c)

d = a[1:2] # с 1-го элемента (включительно) по 2-й элемент
print(d)

a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
e = a[0:8:2] # с 0-го элемента по 8-й элемент с шагом 2
print(e)
```

## Цикл по списку



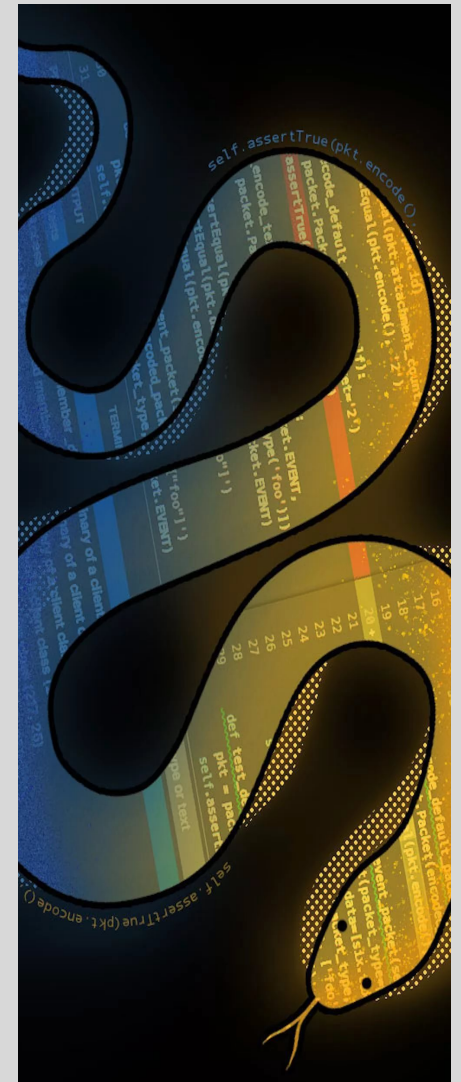
Для перебора списков в Python есть два цикла: `for` и `while`.  
Из примеров ниже можем сделать вывод, что конструкция `for` выглядит заметно компактнее, чем `while`

```
elements = [1, 2, 3, "meow"]
for i in elements:
    print(i)
```

```
elements = [1, 2, 3, "meow"]
elements_len = len(elements)
i = 0
while i < elements_len:
    print(elements[i])
    i += 1
```

# Методы списков

`list.append(x)` – позволяет добавлять элемент в конец списка;  
`list1.extend(list2)` – предназначен для сложения списков;  
`list.insert(i, x)` – служит для добавления элемента на указанную позицию( `i` – позиция, `x` – элемент);  
`list.remove(x)` – удаляет элемент из списка (только первое вхождение);  
`list.clear()` – предназначен для удаления всех элементов (после этой операции список становится пустым `[]`);  
`list.copy()` – служит для копирования списков.  
`list.count(x)` – посчитает количество элементов `x` в списке;  
`list.index(x)` – вернет позицию первого найденного элемента `x` в списке;  
`list.pop(i)` - удалит элемент из позиции `i` ;  
`list.reverse()` – меняет порядок элементов в списке на противоположный;  
`list.sort()` – сортирует список;



```
# clear
a = [1, 2, 3]
a.clear()
print(a)

# copy
a = [1, 2, 3]
b = a.copy()
print(id(a), id(b), a, b)

# count
elements = ["one", "two", "three", "one", "two", "one"]
print(elements.count("one"))

# index
elements = ["one", "two", "three", "one", "two", "one"]
print(elements.index("three"))
```



```
# pop
elements = [1, "meow", 3, "meow"]
elements.pop(1) # удаляем элемент с индексом 1
'meow' # pop возвращает удаленный элемент списка
print(elements)

elements.pop() # удаляем первый элемент списка

print(elements)

elements.pop(-1) # удаляем последний элемент списка

print(elements)

# reverse
a = [1, 2, 3]
a.reverse()
print(a)
```

```
# sort (по возрастанию)
elements = [3, 19, 0, 3, 102, 3, 1]
elements.sort()
print(elements)

# sort (по убыванию)
elements = [3, 19, 0, 3, 102, 3, 1]
elements.sort(reverse=True)
print(elements)
```

# Вложенные списки

Список может содержать объекты разных типов: числовые, буквенные, а также списки. Список списков выглядит следующим образом:

```
elements = [1, 3, 4, [5, 7, 8], 'abc', 4]
```

Для обращения к элементу вложенного списка нужно использовать два индекса: первый указывает на индекс главного списка, второй — индекс элемента во вложенном списке. Вот пример:

```
elements = ["яблоки", 50], ["апельсины", 190], ["груши", 100]]
print(elements[0])

print(elements[1][0])
```

# Срезы

*Срезы (slices)* – это подмножества элементов списка. Срезу нужны, когда необходимо извлечь часть списка из полного списка. У них есть свой собственный синтаксис. Записывается срез так же, как обращение к элементу, используя индекс.

Пример:

```
elements[START:STOP:STEP]
```

В этом случае берётся срез от номера start (включительно) до stop (не включая его), а step – это шаг. По умолчанию start и stop равны 0, step равен 1.

```
elements = [0.1, 0.2, 1, 2, 3, 4, 0.3, 0.4]
int_elements = elements[2:6] # с 2-го элемента включительно по 6-й элемент

print(id(elements), id(int_elements)) # elements и int_elements - 2 разных списка

print(elements)
# срез не модифицирует исходный список

print(int_elements)
```

## Задание №1

Дан произвольный список. Представьте его в обратном порядке.

# Решение

```
1  # Дан произвольный список.
2  # Представьте его в обратном порядке.
3
4  # 1 вариант
5  my_list = [2, 4, 8]
6  print(my_list[::-1])
7
8  # 2 вариант
9  my_list = [2, 4, 8]
10 my_list.reverse()
11 print(my_list)
12
```

## Задание №2

Дан список некоторых целых чисел, найдите значение 20 в нем и, если оно присутствует, замените его на 200. Обновите список только при первом вхождении числа 20.



# Решение

*Мы можем использовать метод `index()`, который позволит получить индекс первого вхождения некоторого объекта (в нашем случае числа 20). Затем просто изменим элемент списка с этим индексом до нужного нам значения (то есть 200)*

```
list1 = [5, 10, 15, 20, 25, 50, 20]

print("Список: \n", list1)

ind = list1.index(20)
list1[ind] = 200

print("Изменённый список: \n", list1)
```

## Задание №3

Список из 7 цифр. Если четных цифр в нем больше чем нечетных, то найти сумму всех его цифр, если нечетных больше, то найти произведение 1 3 и 6 элемента.

## Решение и результат :

```
# Практическое 3

mas = [1, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
count = 0
count_2 = 0
for i in mas:
    if i % 2 == 0:
        count += 1
    else:
        count_2 += 1
print("Чётных: ", count, "Нечётных:", count_2)
sum = 0
pr = 1
if count > count_2:
    for i in mas:
        sum += i
    print("Сумма: ", sum)
else:
    pr = mas[0] * mas[2] * mas[5]
    print("Произведение: ", pr)
```

Чётных: 3 Нечётных: 4

Произведение: 28

*Process finished with exit code 0*

#### Задание №4

Найти совпадающие элементы двух списков.

`a = [5,[1,2],2,'r',4,'ee']`

`b = [4,'we','ee',3,[1,2]]`

Эти значения записать в новый список

# Решение

```
a = [5, [1, 2], 2, 'r', 4, 'ee']  
b = [4, 'we', 'ee', 3, [1, 2]]  
c = []  
  
for i in a:  
    if i in b:  
        c.append(i)  
print(c)
```

```
[[1, 2], 4, 'ee']
```

*Process finished with exit code 0*

Задание №5

Даны 2 списка:

a = [4,6,'py','tell',78]

b = [44,'hello',56,'expert',3]

Выполнить следующие операции:

1. Сложить два списка
2. Добавьте элемент 6 на 3 позицию.
3. Удалите все текстовые переменные
4. Посчитайте количество элементов списка

# Решение

```
a = [4, 6, 'py', 'tell', 78]
b = [44, 'hello', 56, 'exept', 3]

a.extend(b)
a.insert(3, 6)
print(a)
for i in a:
    if type(i) is str:
        a.remove(i)
a.sort()
print(a)
```

## Домашнее задание

Прочитать про заполнение списков с помощью random.

### Задача №1

Дан список `list=[15,48,'hello',6,19,'world']`.

Все числа этого списка проверить на чётность. Если число чётное, то посчитать сумму его цифр.

Если нечётное, то заменить его на 1 в списке.

Все слова: посчитать количество гласных и согласных.

Вывести всё на экран.

## Подготовиться к экзамену

Повторить темы:

1. Введение в программирование
2. Условные операторы
3. Строки
4. Циклы

