Ciclo de vida da produção do software seguirá o modelo de prototipação evolucionária por conta da solicitação do dono da empresa sobre a entrega de recursos o quanto antes, não exigindo a entrega definitiva em um dia específico. O dono quer que a equipe de desenvolvimento do projeto entregue recursos que foram solicitados o quanto antes para que possa sem implementado. Com o modelo de prototipação é possível arquitetar um protótipo para resolver um determinado problema, validar o protótipo e construir uma solução definitiva para que seja entregue a implantação, assim durante o desenvolvimento pode ser entregue algumas partes definitivas.

O método ágil pode ser aplicado ao projeto, por conta de ter um ciclo de vida evolucionário, assim gerando uma boa prática em gestão do projeto, e ajuda na parte da empresa ter a necessidade de diminuir custos, otimizando recursos e tempo, utilizando uma equipe pequena e com múltiplas funções com foco a atingir o objetivo do projeto.

Como foi aplicado um método ágil ao projeto a equipe tende a ser menor para diminuição de custos, e tende a ser multifuncionais. Tendo como base o dono da empresa exercendo o papel de PO, pois foi com ele que teve a entrevista para ter ideias iniciais e entendimento dos problemas que a empresa enfrenta, já na parte do time vai conter um ScrumMaster para ter uma segurança, sendo assim, impedindo conflitos externos dentro do projeto e garantindo ao máximo possível os prazos designados, e por fim o time fullstack onde vão conter 3 full stacks para que seja possível criar os protótipos o mais rápido possível e garantir os testes, onde vão liberar a fase de implantação desses pequenos softwares que vão ser implementados durante o ciclo do projeto, implementando a resolução de cada problema que foi colocado pelo PO até atingir um produto final totalmente testado, com algumas partes já implementadas assim agilizando o processo de treinamento.