

Universidad Rafael Landívar.

Facultad de Ingeniería.

Ingeniería Industrial.

Laboratorio de Pensamiento Computacional(Practica), Sección 04.

## **Proyecto 1**

**Estudiante:** Alvarez Granados, Jose Rolando

Nickolas Adiel Vasquez Cruz

**Carné:** 1131924

1292524

Guatemala 22 de Abril de 2024

## Respuestas de las preguntas

a) ¿Qué acciones debe poder hacer su programa? Enumérelas:

- 1) Dibuja
- 2) Hace preguntas
- 3) Ingreso de datos
- 4) Impresión de título
- 5) Impresión de texto
- 6) Marco

b) ¿Con qué datos trabajará? ¿Qué información debe pedir al usuario?, defina sus datos de entrada y el tipo de dato que utilizará para los datos principales.

Los datos de entrada:

El nombre  
Color favorito  
Edad

Datos principales:

El nombre

c) ¿Qué variables utilizará para almacenar la información?

- 1) User\_name
- 2) User\_edad
- 3) User\_color

d) ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?

La condición del nombre que aparece en el texto

La condición de las preguntas que la respuesta debe de ser correcta para continuar  
Cambio de viñetas.

## DIAGRAMA DE FLUJO

