

Sjabloon voorstel

Naam: Nick van der Ree

Klas: SOD1K

Datum: 19/01

Game: Snake

Welke game ga je maken?

Ik ga snake maken

Hoe speel je de game?

Je gebruikt de WASD knoppen om over het veld te gaan en appels te pakken waardoor de slang groter word en hoe meer appels je pakt hoe sneller hij word

Met hoeveel spelers kan je de game spelen?

1 speler

Is de game al door vele andere developers gemaakt? Zo ja, wat ga jij doen zodat de game niet te veel op die van een ander lijkt?

Ik hou het met een simpel uiterlijk van alleen vierkantjes en dat de slang sneller word hoe meer punten je hebt.

Gameplay componenten:

update()

clear()

Push()