# 面向对象技术与方法

Java编程第4作业

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名： XXX |  | 学号：15XXXXXX |

1. **Implement the bounded buffer based on the code of 26.6.**

答：

（注：<代码模块>为了节省空间，分成一至二栏，字体Times字号正常长度五号太长就小五还是太长就改代码。)

|  |
| --- |
| package exercise;  class A{  protected int a = 10;  void setA(int a){  this.a = a;  }  void setSuperA(int a){  this.a = a;  }  } |

（分析结果，可以适当贴输出，建议手打/粘贴）

1. **Create database books, with table Authors. The attributes of Authors are ID (primary key), firstName and lastName. Implement the CRUD of Authors**

答：

（注：<代码模块>为了节省空间，分成一至二栏，字体Times字号正常长度五号太长就小五还是太长就改代码。)

|  |
| --- |
| package exercise;  class A{  protected int a = 10;  void setA(int a){  this.a = a;  }  void setSuperA(int a){  this.a = a;  }  } |

（分析结果，可以适当贴输出，建议手打/粘贴）