

Zadanie 1.

Utworzyć klasę *Funkcje* zawierającą funkcję *Sumuj* sumującą liczby od 1 do n. (N jest przekazane do funkcji w metodzie wywołującej.)

Zadanie 2.

Przerób zadanie 1 na metodę statyczną w obrębie klasy podstawowej. (Nie twórz klasy *Funkcje*.)

Zadanie 3.

Przerób zadanie 1 na klasę statyczną i metodę statyczną.

Zadanie 4.

Utworzyć klasę statyczną w rekurencyjnymi metodami do obliczeń sumy, silni i potęgi.

Zadanie 5.

Utwórz klasę z funkcją przeciążoną, która oblicza pole koła o zadanym promieniu lub pole prostokąta o zadanych bokach.

Zadanie 6.

Utwórz klasę statyczną z funkcją przeciążoną, która ma zwracać wartość dzielenia a przez b zmiennoprzecinkowo lub stałoprzecinkowo.

Zadanie 7.

Napisz funkcję dwuargumentową, która zmienia liczby miejscami. (Przekazanie danych ma się odbyć przez referencję.)

Zadanie 8.

Napisz funkcję jednoargumentową, która ma zwrócić podwójną wartość argumentu oraz ma go zwiększyć o jeden.

Zadanie 9.

Napisz funkcję, która obliczy dany wyraz ciągu Fibonacciego oraz poda, ile było wywołań funkcji.

Zadanie 10.

Napisz funkcję, która przetworzy tablicę, zwracając sumę wartości jej elementów. Ponadto funkcja ma mieć argument pozwalający przemnożyć tablicę razy wartość tego parametru.

Zadanie 11.

Napisz funkcję z parametrem opcjonalnym, która zwracać będzie albo logarytm z przekazanej liczby przy przekazanej podstawie albo logarytm tej liczby przy podstawie 2. (Liczba 2 to parametr opcjonalny.)