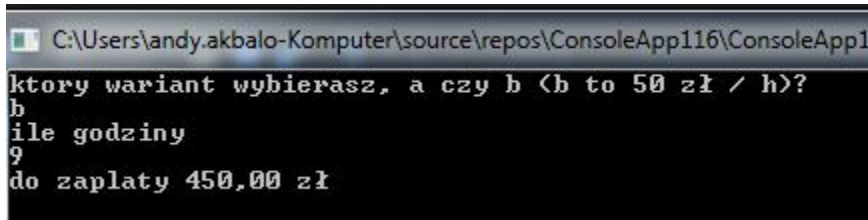


#### Zadanie 1.

Napisz program, gdzie użytkownik wybiera jeden z dwóch wariantów zatrudnienia. W jednym wariantcie stawka za godzinę wynosi 50 zł. W drugim jest następująca: za jedną godzinę pracy wynagrodzenie wynosi 45 groszy, za dwie godziny pracy stawka wynosi  $2 \cdot 45 = 90$  groszy, za trzy godziny pracy stawka wynosi  $2 \cdot 90$  groszy, czyli 1,80 zł. Ogólnie z każdą następną godziną wynagrodzenie za całą pracę jest dwa razy wyższe niż bez tej kolejnej godziny. Odpowiedz na pytanie, który wariant jest korzystniejszy, jeśli pracownik zamierza pracować 8 godzin lub 12 godzin.



```
C:\Users\andy.akbalo-Komputer\source\repos\ConsoleApp116\ConsoleApp1
ktory wariant wybierasz, a czy b (b to 50 zł / h)?
b
ile godziny
9
do zapłaty 450,00 zł
```

#### Zadanie 2.

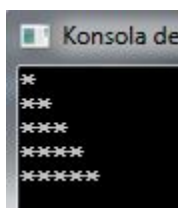
Napisz program, ustalający na ile sposobów można wypłacić 10 zł w monetach jednozłotowych lub dwuzłotowych lub pięciozłotowych. Np. 6 złotówek, 2 dwuzłotówki albo 1 złotówka, 2 dwuzłotówki i 1 pięciozłotówka.

#### Zadanie 3.

Napisz program, ustalający, ile ma być monet jednozłotowych, dwuzłotowych i pięciozłotowych, aby ich suma dała kwotę 1000 zł i aby wszystkich monet było po równo.

#### Zadanie 4.

Napisz program, który wyrysuje drzewko jak na rysunku poniżej.



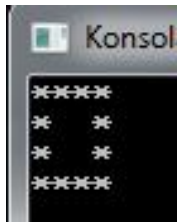
#### Zadanie 5.

Napisz program, który wyrysuje drzewko jak na rysunku poniżej.



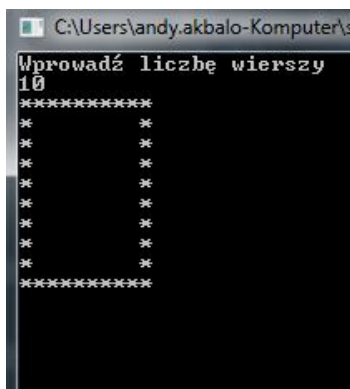
Zadanie 6.

Napisz program, który wyrysuje obrazek jak na rysunku poniżej.



Zadanie 7.

Napisz program, który wyrysuje obrazek jak na rysunku poniżej.



Zadanie 8.

Napisz program, który sprawdza, czy liczba jest liczbą pierwszą. W kodzie zastosuj instrukcję **break**.

Zadanie 9.

Napisz program, który sumuje liczby parzyste z przedziału <a; b>. Liczy a oraz b mogą być podane bezpośrednio w kodzie. W kodzie zastosuj instrukcję **continue**.

Zadanie 10.

Napisz program, który wyznacza wszystkie liczby doskonałe w przedziale <1; 10000>