Zadanie 1.

Napisz program, gdzie użytkownik wpisuje tak długo kolejne liczby, aż ich suma przekroczy 100. Program ma wypisać na koniec, ile wynosi suma oraz ile liczb zostało dodanych. W rozwiązaniu skorzystaj z pętli *while*.

```
C:\Users\andy.akbalo-Komputer\source\repos\ConsoleA

22
33
5
8
9
11
6
5
4
Suma wynosi: 103 Dodałeś 9 liczb
```

Zadanie 2.

Napisz program, który oblicza sumę liczb od 1 do n (n ma być podane przez użytkownika). Program ma działać jak na poniższym obrazku. W rozwiązaniu skorzystaj z pętli **while**.



Zadanie 3.

Napisz program, który poda, ile liczb od 1 poczynając należy dodać, aby ich suma osiągnęła lub przekroczyła zadaną wartość. (Zadana wartość może być jawnie zapisana w kodzie programu.)



Zadanie 4.

Napisz program, który zaimplementuje poniższy wzór. Za nieskończoność przyjmij 100.

· Leibniz:

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} = \frac{1}{1} - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} - \dots = \frac{\pi}{4}$$

W rozwiązaniu użyj pętli for.

```
C:\Users\andy.akbalo-Komputer\source
3,1514934010709914
```

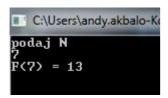
Zadanie 5.

Napisz program, który obliczy odsetki od lokaty w kwocie 10 000 zł złożonej na rok, przy oprocentowaniu nominalnym rocznym 5% oraz kapitalizacji miesięcznej. W rozwiązaniu użyj pętli **for**.

```
C:\Users\andy.akbalo-Komputer\source\reports
```

Zadanie 6.

Napisz program, który oblicza podany przez użytkownika wyraz ciągu Fibonacciego. W rozwiązaniu użyj pętli *for*.



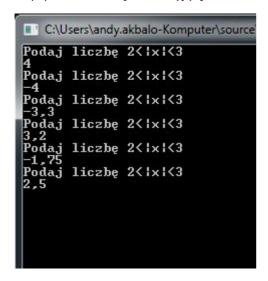
Zadanie 7.

Napisz program, który oblicza potęga a do b. W rozwiązaniu użyj pętli *while*. Przyjmij, że a oraz b to liczby całkowite dodatnie.

```
C:\Users\andy.akbalo-Kompu
podaj a
2
podaj b
10
1024
```

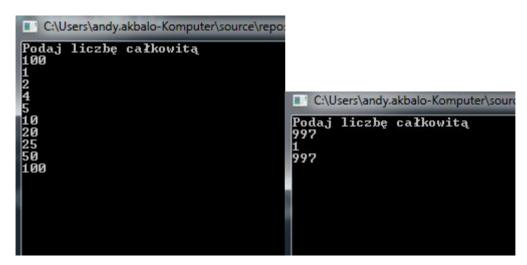
Zadanie 8.

Napisz program, który czyta liczbę podaną przez użytkownika tak długo, aż spełni ona warunek: 2<|x|<3. W rozwiązaniu użyj pętli **do...while.**



Zadanie 9.

Napisz program, który wypisuje wszystkie dzielnik podanej liczby naturalnej. W rozwiązaniu użyj pętli do...while.



Zadanie 10.

Napisz program (grę), który losuje liczbę całkowitą z przedziały <1; 1000>, a użytkownik (gracz) ma ją odgadnąć. Przy każdej próbie odgadnięcia program ma informować czy podane liczba jest za duża czy za mała względem wylosowanej. W rozwiązaniu użyj pętli *do...while.*

C:\Users\andy.akbalo-Komputer\source\repos\ConsoleApp94\ConsoleApp94\bin\Debug\netce \{\text{Wylosowalem liczbe miedzy 1, a 1000, zganiesz co to za liczba?} \} \) \[\{\text{S00} \\ \text{100} \\ \text{100} \\ \text{250} \\ \text{250} \\ \text{250} \\ \text{250} \\ \text{250} \\ \text{100} \\ \t