WSB Poznań WZ Chorzów Kierunek Informatyka Studia I stopnia Rok I semestr 2

Programowanie obiektowe

Laboratorium 2



Zadanie Kwadrat

Napisz program, który tworzy klasę **Kwadrat** (w oddzielnym pliku), zawierającą trzy prywatne dane składowe: **bok** (typu int), **kolor** (typ wyliczeniowy ConsoleColor), LiczbaK (składowa statyczna), trzy publiczne metody: **Pole()**, **RysujKwadrat()** oraz MaxPole() (ma zwracać obiekt typu Kwadrat o największym polu) oraz konstruktor dwuargumentowy (Bok oraz Kolor)

Zadanie Kwadrat cd.

W metodzie **Main**() utwórz liste kwadratów i dodaj do niej kilka kwadratów o różnych bokach i różnych kolorach). W pętli wyrysuj kolejno wszystkie kwadraty. Na koniec wyświetl ile utworzono kwadratów oraz wyświetl pole największego kwadratu potem usuń jeden kwadrat z listy i sprawdź wartość Count listy.

Zadanie Figura

Przygotuj klasę Figura, która pozwoli na reprezentację danych opisujących koła, prostokąty i trójkąty obliczając ich odwody.

UWAGA!

Klasa ma zawierać takie składowe, aby dało się wykonać realizacje w metodzie Main() pokazane na rysunku, czyli:

- 1. pola danych
- 2. konstruktory przeciążone
- 3. konstruktor kopiujący
- 4. właściwość z akcesorem set (do zmiany pierwszego parametru konstruktora)
- 5. metodę obliczająca obwód

Zadanie Figura cd.

```
□namespace program
Odwołania: 14
class Figura
Odwołania: 0
class Program
    Odwołania: 0
    static void Main()
        Figura p1 = new Figura(1);  // kolo o promieniu 1
        Figura p2 = new Figura(4, 5); // prostokat o bokach 4 i 5
        Figura p3 = new Figura(2, 3, 5); // trojkat o bokach 2,3 i 5
        Figura p4 = new Figura(p3); // nowy obiekt p4 (skopiowany z p3)
        Figura p5 = p3; // referencja na p3 (dwie nazwy do tego samego obiektu)
        p3.parametr1 = 1; // wlasciwosc
       Console.WriteLine(p1.ObliczObwod()); // 6,28
       Console.WriteLine(p2.ObliczObwod()); // 18
       Console.WriteLine(p3.ObliczObwod()); // 9
       Console.WriteLine(p4.ObliczObwod()); // 10
       Console.WriteLine(p5.ObliczObwod()); // 9
```