

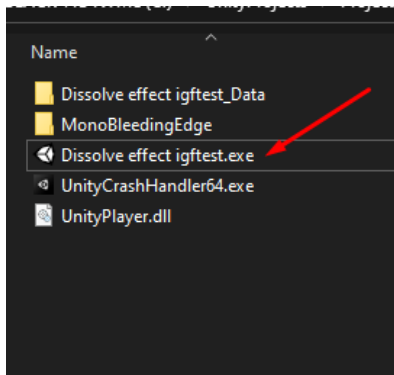
# IGF Development Test

## Dissolve Shader

Νικόλας Ζουκόβσκυ

### Manual:

Για το ανοίγμα του “Build” ο χρήστης θα χρειαστεί να ανοίξει τον φάκελο “IgfNj” που είναι μέσα στο “Build” φάκελο. Μετά πρέπει να βρει το αρχείο “Dissolve effect igftest.exe” και να το ανοίξει πατώντας διπλό αριστερό κλικ ή Δεξί κλικ-άνοιγμά(οpen).



Αφου το .exe αρχείο φορτώσει θα εμφανιστεται σε ένα 3D περιβάλλον.

Για τη κίνηση του παίκτη ο χρήστης θα πρέπει να χρησιμοποιήσει το WASD και με το ποντίκι του μπορεί να κουνάει και τη γωνία της κάμερας του.

Για την πραγματοποίησή το Dissolve effect πρέπει να πατηθεί το γραμμα “F” στο πληκτρολόγιο.

Για την έξοδο από το πρόγραμμα πατήστε το “Esc”.