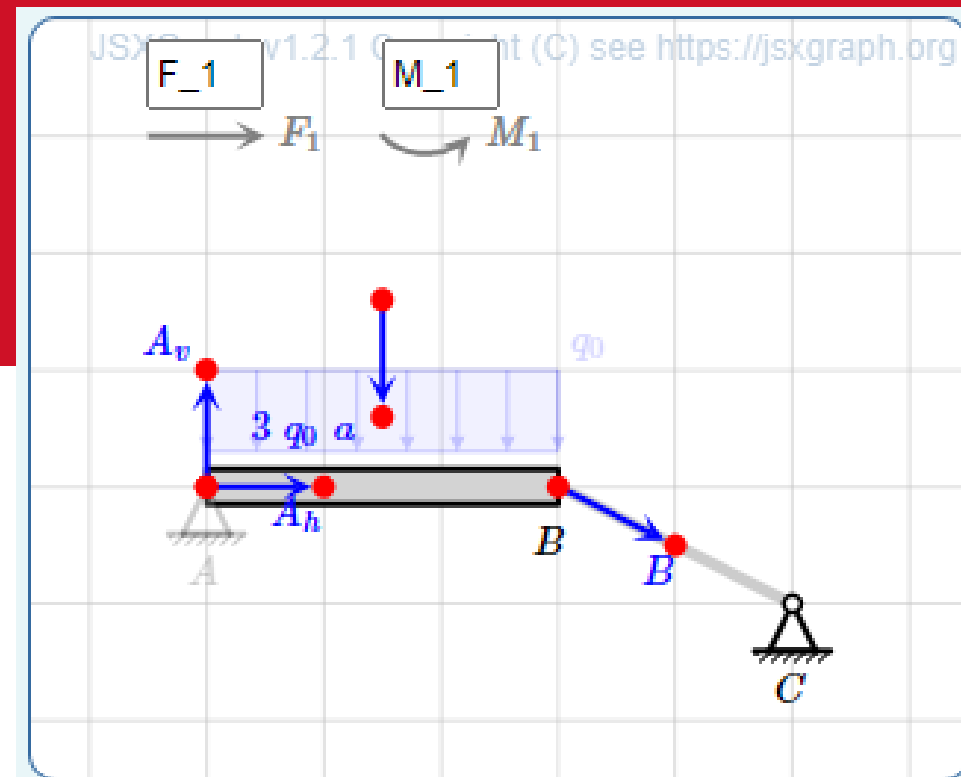


Meclib: Dynamic and Interactive Figures in STACK Questions Made Easy

Prof. Dr.-Ing. Martin Kraska



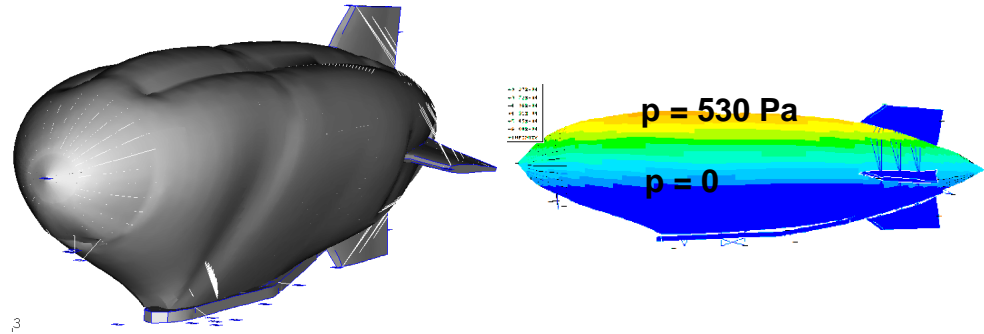


Outline

- Introduction
- Motivation
- Meclib as an authoring tool for JSXGraph images in STACK
- Input and assessment of free body diagrams
- Benefits of STACK 4.4
- Summary



Introduction



Education:

- Mechanical Engineering in Moscow, Freiberg (Sa.) and Berlin
- Research and teaching assistant at the Institute of Mechanics at the TU Berlin

Professional experience:

- Structural analysis at CargoLifter
- Metal forming simulation at INPRO Berlin
- Non-destructive testing and process monitoring



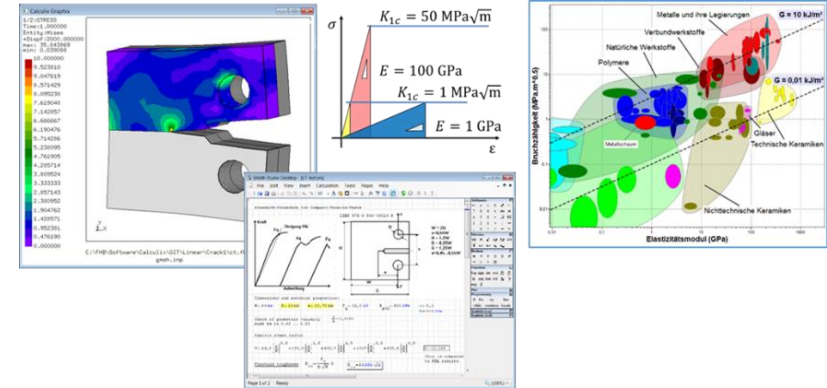
Introduction

Teaching at THB:

- Engineering Mechanics
- Materials science (postgrad)
- Finite element analysis (3rd year and postgrad)
- Product development (3rd year)

Research at THB:

- Mechanics of materials and structures
- Application and extension of free math software and e-learning tools (SMath Studio, CalculiX, STACK)

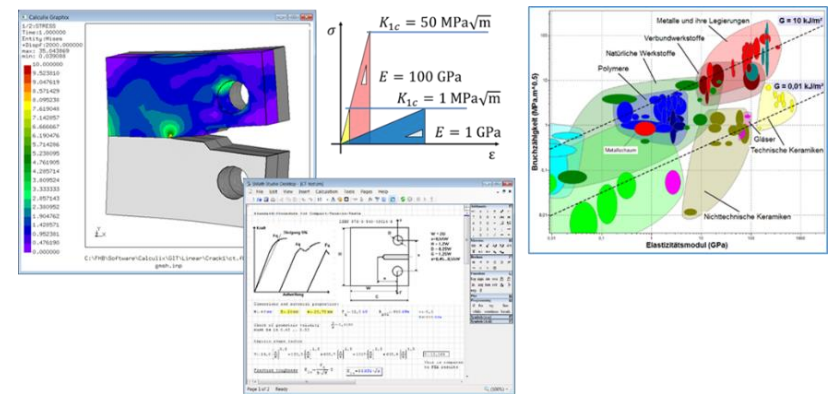




Introduction

SMath Studio:

- [Free math software](#) similar to MathCAD
- Contributions
 - [German handbook](#)
 - [Advanced usage examples](#)
 - [Multilingual Interactive Getting Started](#)
 - [Plugin for access to Maxima for extended CAS features](#)
 - Active user support in the [forum](#)

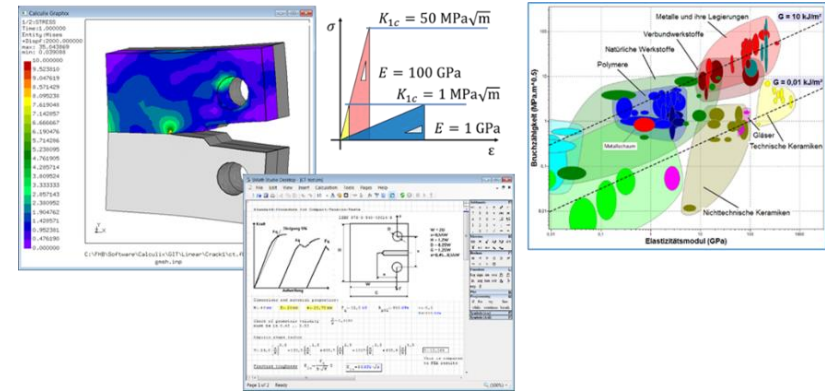




Introduction

CalculiX:

- [Free nonlinear FEA software](#)
- Contributions
 - [Public example collection on Github](#)
 - Sponsoring of development of pre/post features (relevant for teaching purposes)





STACK in Teaching Mechanics

Engineering Mechanics

- Heterogeneous students – need for asynchronous e-learning materials with instant feedback 24/7
- Most questions involve sketches
- High importance of model building skills (sketching)
- High importance of unit handling

STACK has all we need

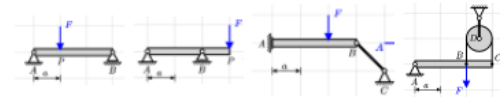
- Power of CAS
- Units
- Graphics via JSXGraph
- Powerful feedback concept

UE 04 Freischnitt und statische Bestimmtheit (10 min)

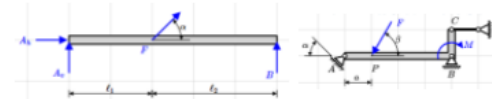
Zu gegebenen Systemen suchen Sie passende Freischnitte heraus und beurteilen, ob die Systeme statisch bestimmt, statisch unbestimmt oder beweglich sind.

UE 04 Auflagerreaktionen einfach (40 min)

Hier können Sie studieren, wie Systeme freigeschnitten werden. Trainiert wird das Aufstellen der Gleichgewichtsbedingungen und das Auflösen nach den unbekannten Auflagerreaktionen. Die Systeme sind vergleichsweise einfach gehalten.

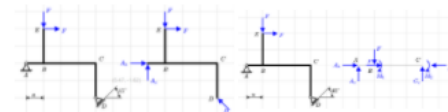


UE 04 Auflagerreaktionen weniger einfach (40 min)

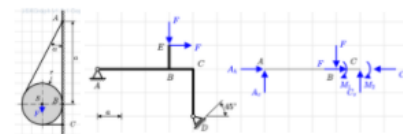


UE 04 Auflagerreaktionen Rahmen mit Reduktion (60 min)

Hier werden zunächst Auflagerreaktionen berechnet und dann das System auf einen horizontalen Balken reduziert. Dabei sind Versetzungsmomente zu berechnen.



HA 04



Moodle Quizzes of a typical week



STACK in Teaching Mechanics

Challenges

- Efficient implementation of standard formative feedback
 - Missing or unexpected variables
 - Wrong coefficients at certain variables
 - Numeric values off by a power of 10
 - Numeric values off by x%

→ Dedicated feedback functions/answer tests instead of PRTs
- Efficient production of interactive graphics
 - Consistent appearance
 - Reduced complexity of authoring

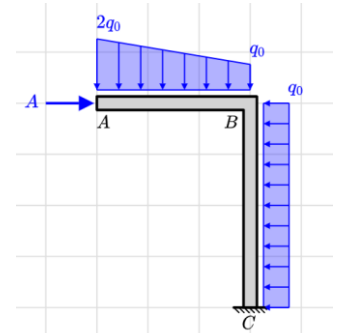
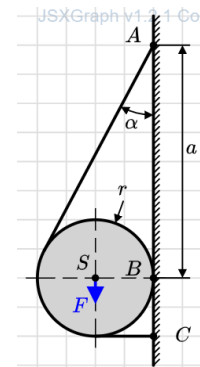
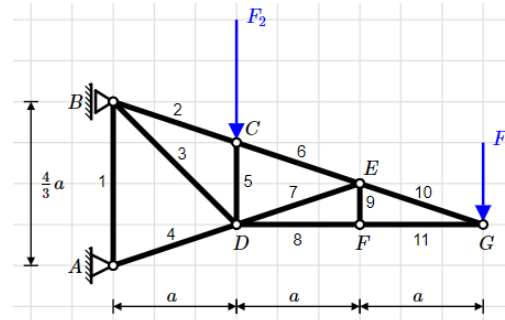
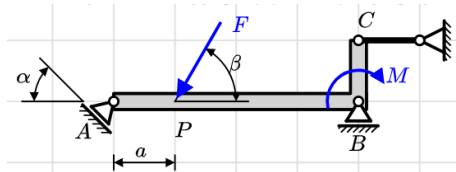
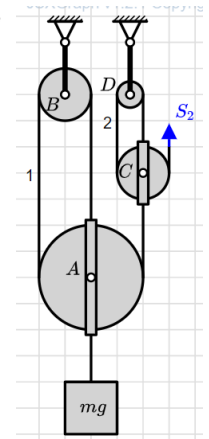
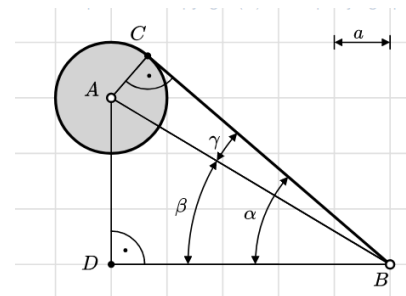
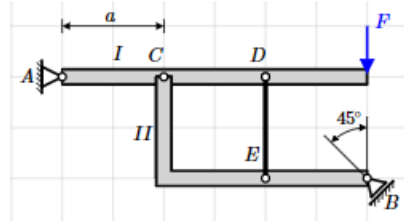
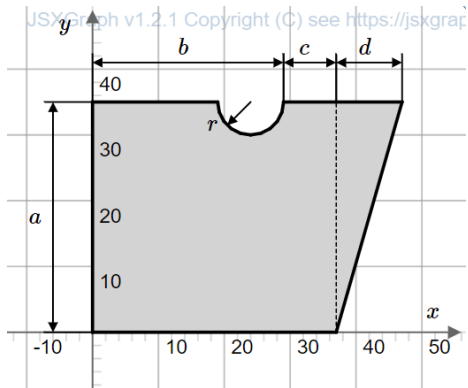
→ Library of JSXGraph based objects controlled by Maxima variables (**Meclib**)



Meclib in Action

Engineering Mechanics (Statics)

- 66 static or randomized meclib questions

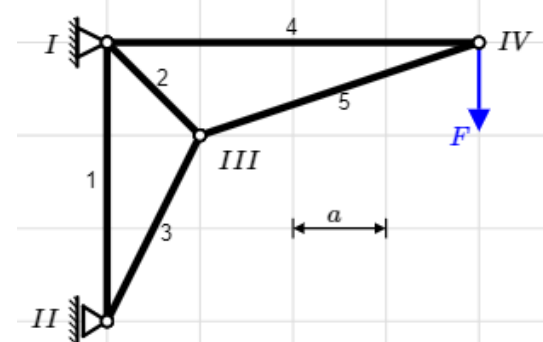
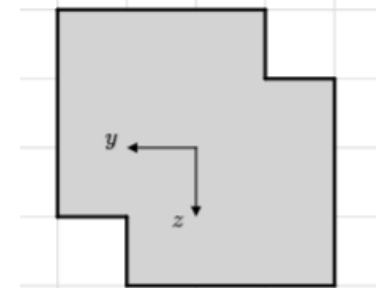
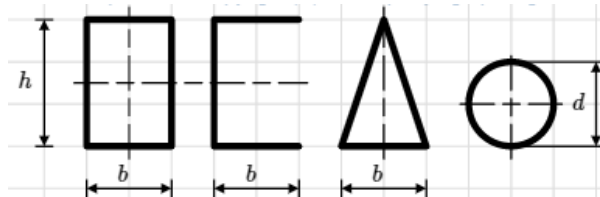
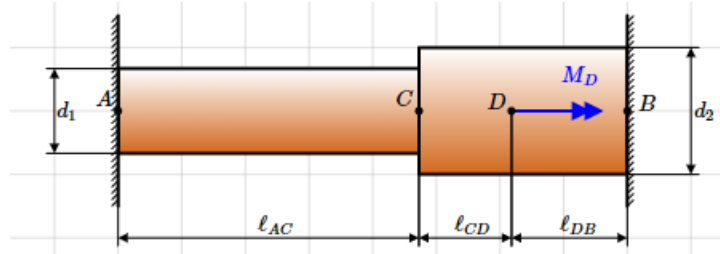
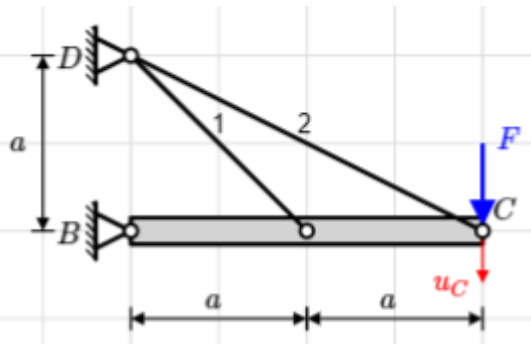
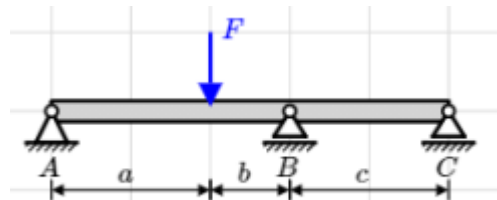
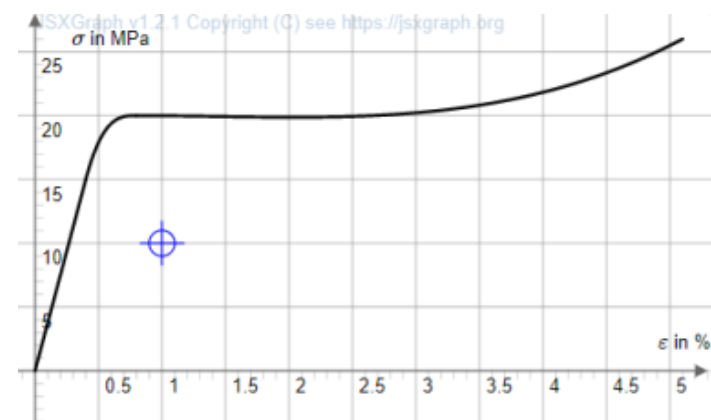




Meclib in Action

Strength of Materials

- 35 static or randomized meclib questions
- 3 interactive meclib questions
- 2 interactive direct JSXGraph questions



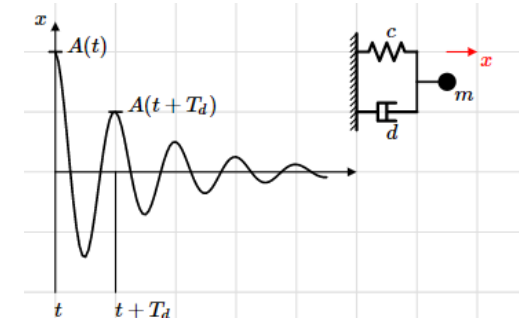
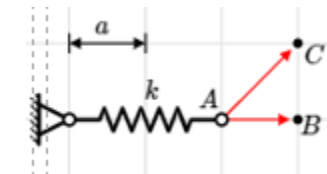
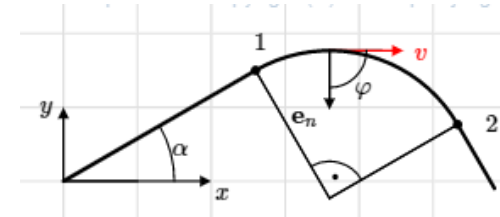
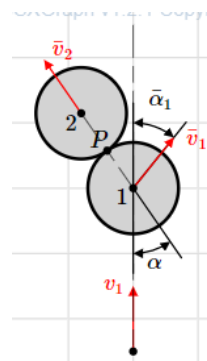
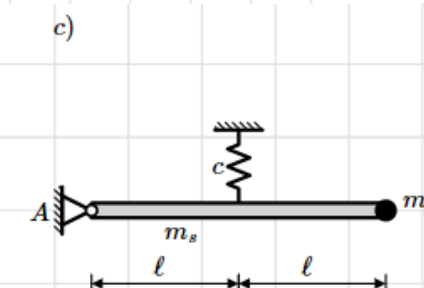
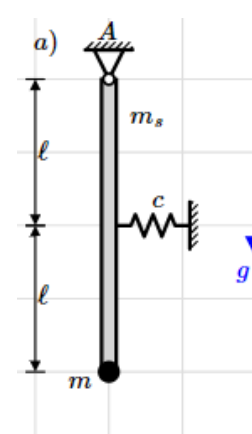
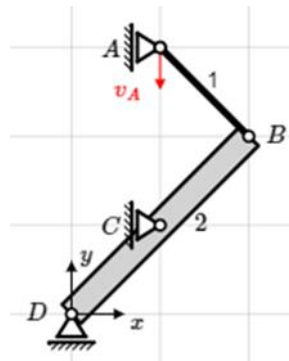
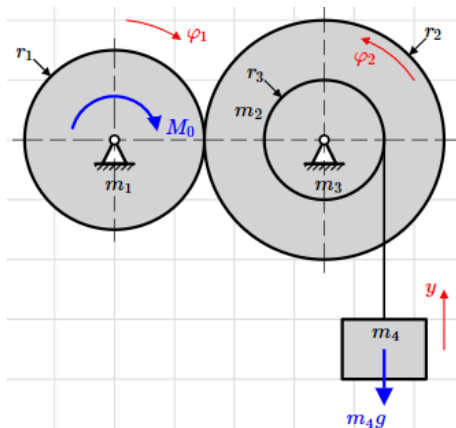
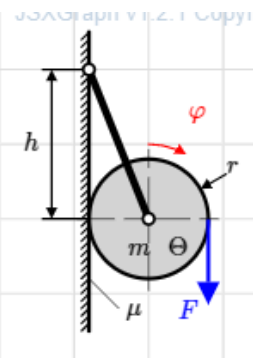


Meclib in Action

Dynamics

32 static or randomized meclib questions

1 interactive meclib question





Meclib in STACK

Question variables

(Randomized) question variables

List of model objects

Feedback functions

Question text

[[JSXGraph, entirely problem-independent JS code, just copy paste]]

Ordinary question text follows here

Meclib

```
assume(F>0);
```

```
GGiB: F*2*a-C*sqrt(2)*a;
```

```
GGix: B_h+C/sqrt(2);
```

```
GGiy: B_v-F-C/sqrt(2);
```

```
GGiID: B_h*3*a+B_v*3*a-H*a;
```

```
GGiix: D_h+H-B_h;
```

```
GGiyy: D_v-B_v;
```

```
[Bh, Bv, FC, FH, Dh, Dv]: ev( [B_h, B_v, C, H, D_h, D_v],  
    solve([GGiB, GGix, GGiy, GGiID, GGiix, GGiyy], [B_h, B
```

```
FB: float(sqrt(Bh^2+Bv^2)/F);
```

```
FD: float(sqrt(Dh^2+Dv^2)/F);
```

```
FE: float(sqrt((FC/sqrt(2)+FH)^2+FC^2/2)/F);
```

```
/* JSX objects */
```

```
A: [0, 0]; B: [2, 2]; C: [3, 3]; E: [6, 0]; D: [5,-1]; P  
th: 0.13;
```

```
initdata: [
```

```
  [ "grid", "", "", -1,7.5,-2.5,4, 40],
```

```
  [ "fix12", "E", E, 90 ],
```

```
  [ "fix12", "D", D, 0 ],
```

```
  [ "bar", "", E, P1 ],
```

```
  [ "rope", "", E, 0, C, 0 ],
```

```
  [ "polygon", " ", A, C, P2 ],
```

```
  [ "polygon", " ", B, D, P1 ],
```

```
  [ "force", "F", A, A-[0,1], 1 ],
```

```
  [ "node", "A", A ],
```

```
  [ "dim", "a", [1,-1], [2,-1],0 ],
```

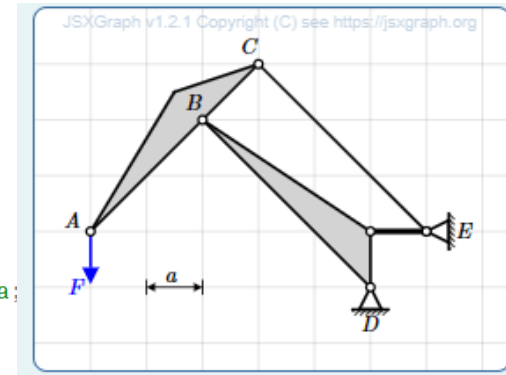
```
  [ "node", "", B ],
```

```
  [ "label", "\\(B\\)", B+[-0.2,-0.5]],
```

```
  [ "node", "C", C ]
```

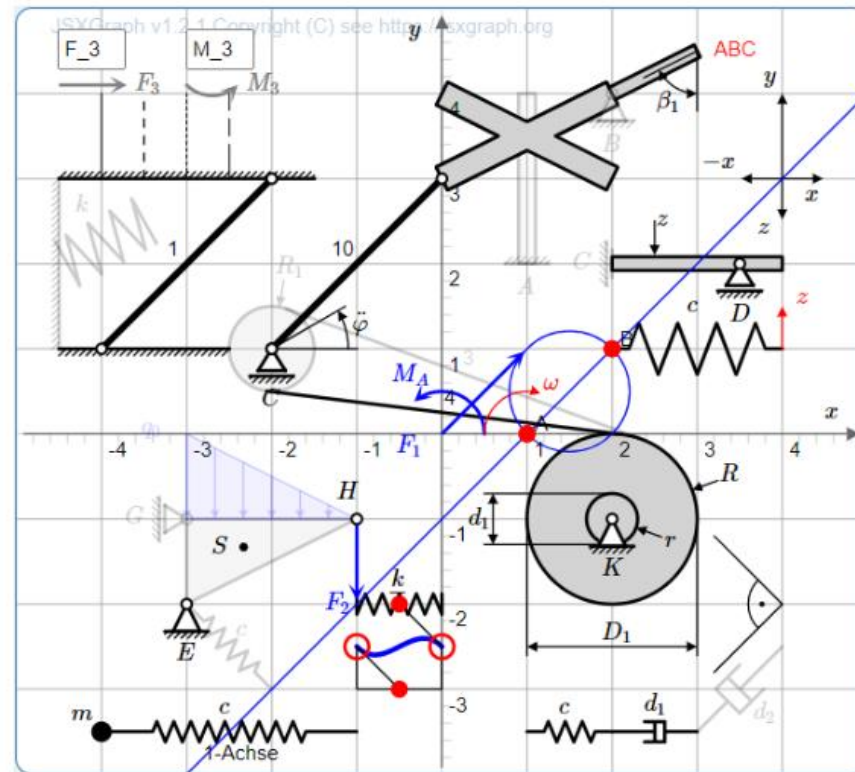
```
];
```

```
init: stackjson_stringify(initdata);
```





jsfiddle tryout, JSXGraph 1.4.3 STACK 4.4



mkraska edited this page now · 13 revisions

- "Switch": object can be activated or deactivated by double-click.
- "Move": object or it's control points can be dragged around with the mouse.
- "Delete": object can be deleted by double-click (if active)
- "Generate": object can generate "force" or "moment" objects by dragging sample

Return value: only relevant for interactive input

Object	Interactivity	Return value in <code>names</code>
"angle", "angle1", "angle2"		label string
"bar"	Switch	"show" or list of load indices if h
"beam"	Switch	state
"circle"	Switch	state
"circle2p"	Move	[x1,y1],[x2,y2]
"crosshair"	Move	0



jsfiddle tryout, JSXGraph 1.2.1 STACK 4.3

jsfiddle tryout, JSXGraph 1.4.3 STACK 4.4

List of objects as in question variables

Meclib, 1600 lines of JavaScript

Interactive graphics

Contents preview of STACK input fields



Meclib on ABACUS

<https://abacus.aalto.fi/course/view.php?id=100>

abacus English (en) ▾

Martin Kraska

Home / My courses / mkraska / Engineering Mechanics / Tutorial for interactive input of free body diagrams / Preview

Quiz navigation

1

2

3

4

5

6

7

8

Finish attempt ...

Start a new preview

Navigation

▾ Home

🌐 Dashboard

> Site pages

▾ My courses

> PHYS-Mechanics

> applied_physics

> interactions_and_bodies

Question 1

Not complete

Marked out of 1.00

🚩 Flag question

⚙ Edit question

Bestimmen Sie die Auflagerreaktionen für den skizzierten Balken.

Gegeben: Gitterweite a , Streckenlast q_0 .

Schneiden Sie den Balken frei (ersetzen Sie die Lagerreaktionen durch Kräfte und Momente).

Check



Work in progress!



Meclib

- Slim **construction set** for high quality parametric sketches of mechanical models
- Meclib is pasted/included as a **problem-independent** `[[JSXGraph]]` **block** to the question text
- Sketches entirely defined by **a simple data structure** in the question variables
- **Authors** of questions **don't need any knowledge** about **JavaScript** or JSXGraph
- Suited **for bulk production** of visually consistent sketches in your tests (strong Corporate Identity)
- **No copyright issues** with images when distributing questions as OER

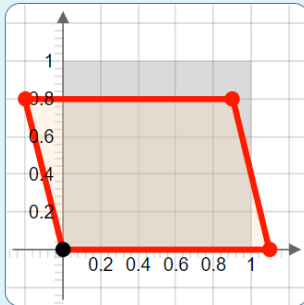


E-Assessment of Graphical Input

- Model sketches
- Grapho-analytical methods
- Visualization of quantities

Verzerrungszustand skizzieren: Ziehen Sie die Ecken des dargestellten Quadrats, so dass die verformte Lage diesen Verzerrungen entspricht:

$$\varepsilon_x = 10\%, \varepsilon_y = -20\%, \gamma_{xy} = -20\%.$$



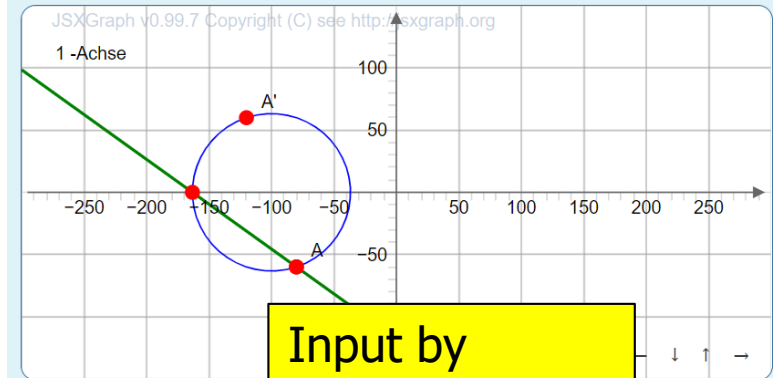
Prüfen

Input by
modification of
existing objects

Mohrscher Spannungskreis: Gegeben sind die folgenden Spannungswerte:

$$\sigma_{xx} = -80 \text{ MPa}, \sigma_{yy} = -120 \text{ MPa}, \tau_{xy} = -60 \text{ MPa}$$

Ziehen Sie die Punkte *A* und *A'* sowie die 1-Achse an die richtige Stelle.



Prüfen

Input by
modification of
existing objects



E-Assessment with STACK

Levels of Technology

1. No randomisation, static images
2. Randomization, static images
3. Randomized images
4. Interactive graphical input
 1. Modification of existing objects
 2. **Generation and annotation of new objects**

Entry level

Advanced

State of the art

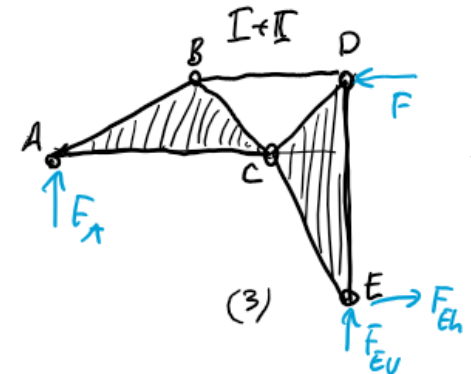
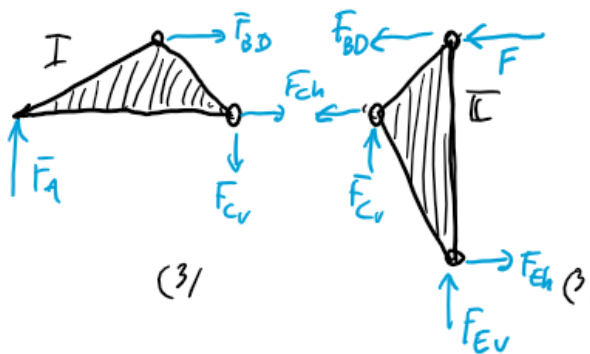
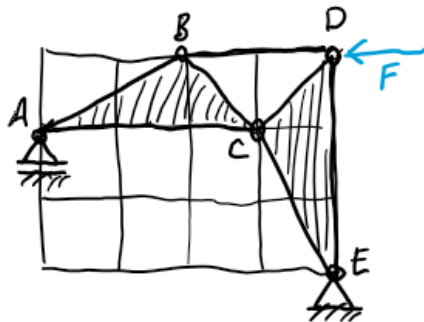
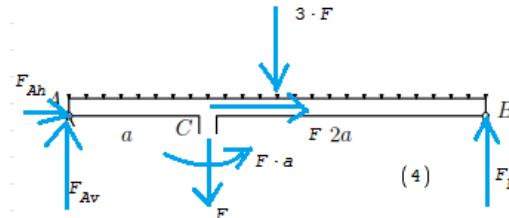
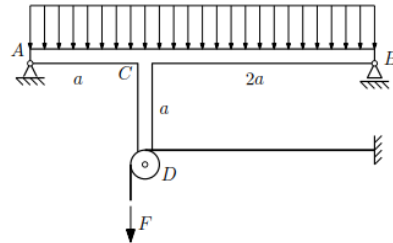
moodle.itemspro.eu
STACK documentation

Work in progress



Free Body Diagrams

- Modelling technique in engineering mechanics
- Isolate the system and replace environment by forces and moments





Free Body Diagrams

E-Assessment - easy way:

Welcher der Freischnitte für das links skizzierte System ist korrekt? (es können

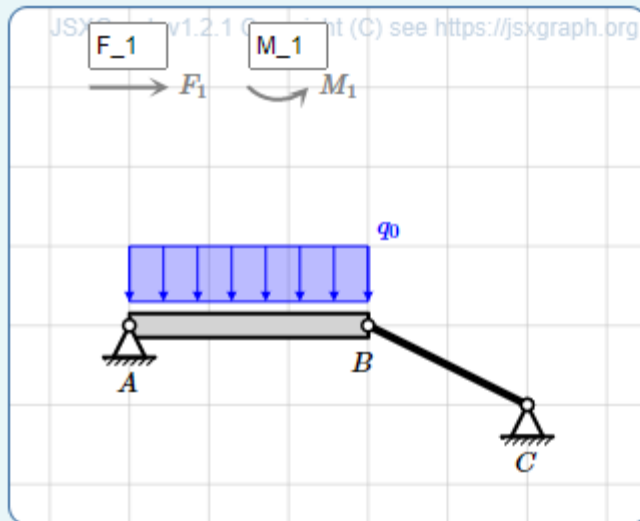
Problem: To select is not the same as to create.
(similar problem with function graphs)



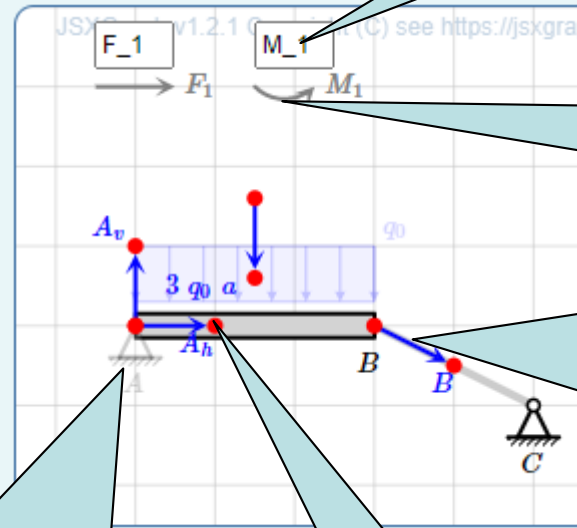
Free Body Diagrams: Editor

Bestimmen Sie die Auflagerreaktionen für den skizzierten Balken AB .

Gegeben: Gitterweite a , Streckenlast q_0 .



Schneiden Sie den Balken frei (ersetzen Sie die Reaktionen) und ersetzen Sie die Streckenlast durch resultierende Kräfte.



Edit label of new objects

Drag to create new objects

Double-click to delete forces or moments

Double-click to activate/deactivate supports or distributed loads

Drag to move control points

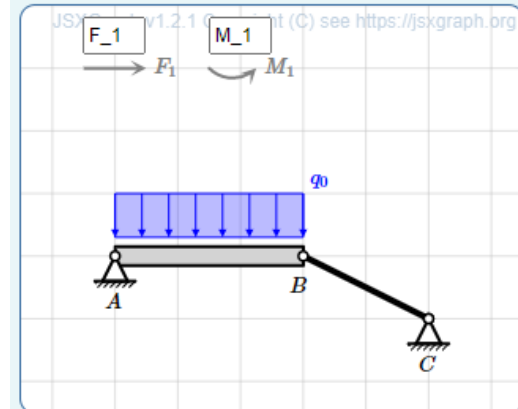


Free Body Diagrams: Editor

```
/* iMecLib objects */  
pA: [0,0]; pB: [3,0]; pC: [5, -1];  
  
initdata: [  
  [ "grid", "", "", -1.5, 6.5, -2.5, 4, 40],  
  [ "forceGen", "F_1", [-0.5,3.5]],  
  [ "momentGen", "M_1", [1.5,3.5]],  
  [ "beam", "", pA, pB, 0.15],  
  [ "bar", "", pB, pC, "show" ],  
  [ "fix12", "A", pA, 0, "show" ],  
  [ "fix12", "C", pC, 0, "show" ],  
  [ "label", "\\(B\\)", pB+[-0.2,-0.5] ],  
  [ "q", "", "q_0", pA+[0,0.3], pB+[0,0.3], 0.7,0.7,0, "show" ]  
];  
init: stackjson_stringify(float(initdata));
```

Bestimmen Sie die Auflagerreaktionen für den skizzierten Balken *AB*.

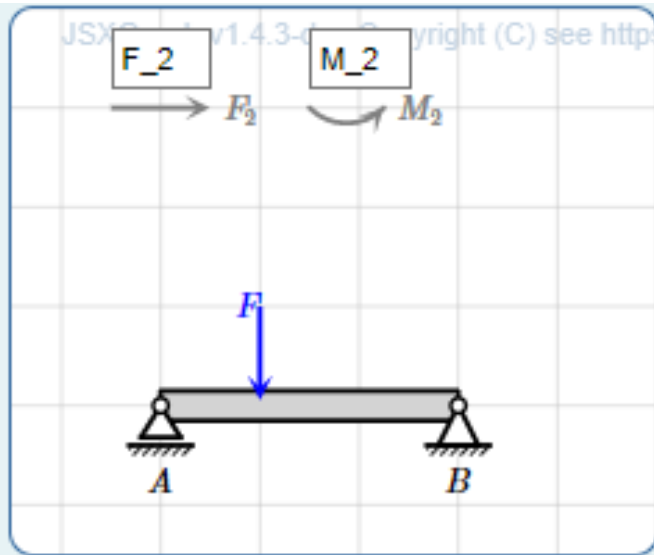
Gegeben: Gitterweite a , Streckenlast q_0 .



Schneiden Sie den Balken frei (ersetzen Sie die Lager durch Reaktionen) und ersetzen Sie die Streckenlast durch eine resultierende Kraft.



Free Body Diagrams: Feedback



Nothing done. Feedback:

- Deactivate the supports
- Add 3 reactions!



Loslager A: ist nicht deaktiviert.



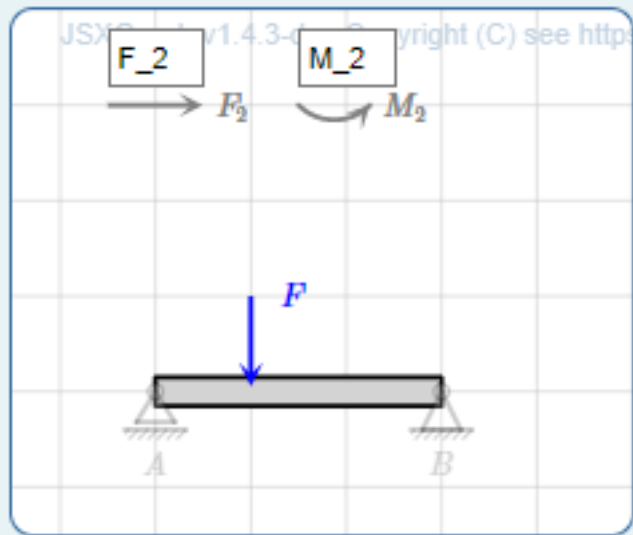
Festlager B: ist nicht deaktiviert.



Sie haben 0 Kräfte und 0 Momente platziert. Erwartet werden 3 Kräfte und kein Moment.



Free Body Diagrams: Feedback



Supports deactivated. Feedback:

- Complaint: no reaction found at either support
- Add 3 reactions!



Loslager A: Keine Reaktion gefunden.



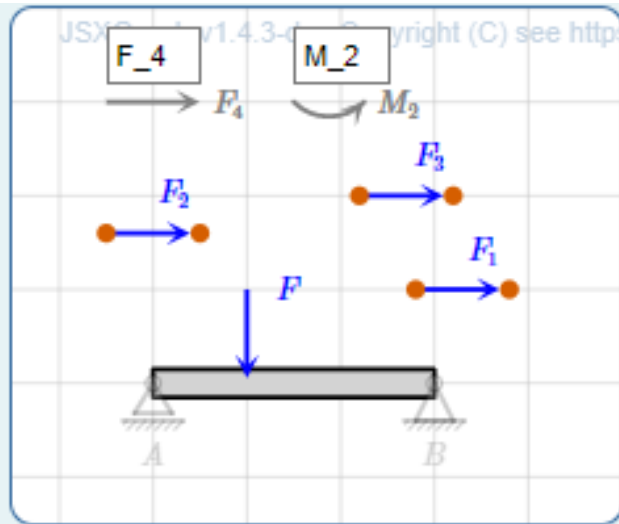
Festlager B: Keine Reaktion gefunden.



Sie haben 0 Kräfte und 0 Momente platziert. Erwartet werden 3 Kräfte und kein Moment.



Free Body Diagrams: Feedback



Three forces added. Feedback:

- Complaint: no reaction found at either support
- Number of forces OK



Loslager A: Keine Reaktion gefunden.



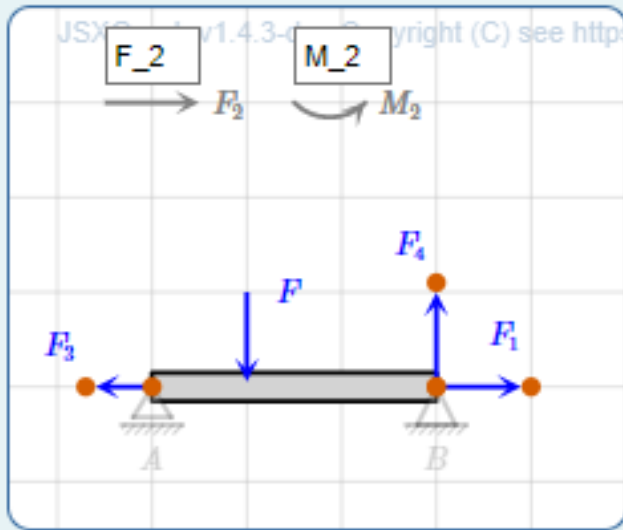
Festlager B: Keine Reaktion gefunden.



Sie haben wie erforderlich 3 Kräfte und 0 Momente plaziert.



Free Body Diagrams: Feedback



Forces moved to the supports.
Feedback:

- Incorrect direction at A
- Name of reaction not matching name of support point at B



Loslager A: Die Reaktion F_3 hat nicht die richtige Richtung.



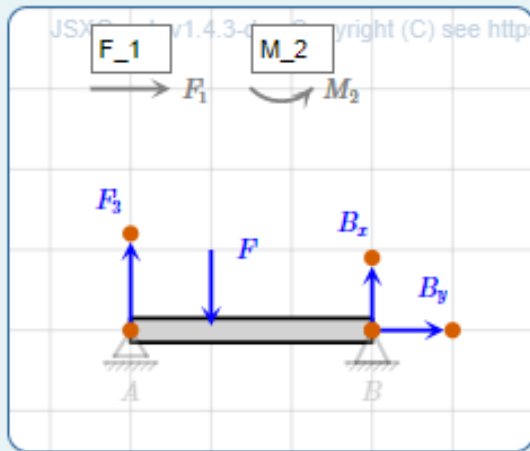
Festlager B: Der Name F_1 passt nicht zum Name des Lagerpunkts.



Sie haben wie erforderlich 3 Kräfte und 0 Momente platziert.



Free Body Diagrams: Feedback



Force vectors correct, names not good:

- Reaction at A should not need a subscript in the name
- Index y should indicate a force in y direction, similarly with x

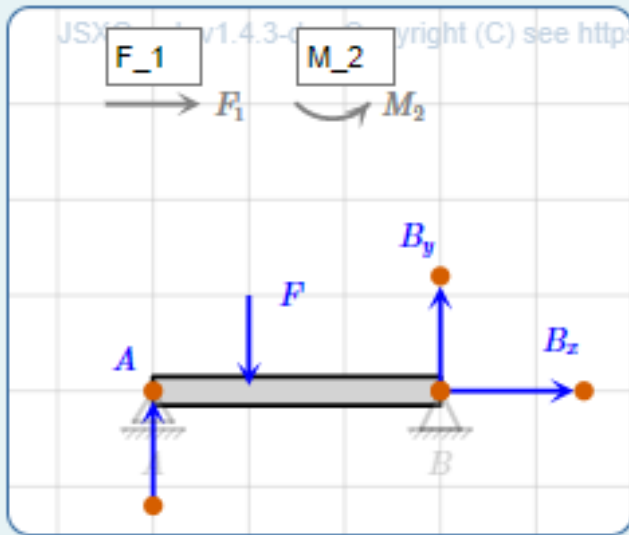
❗ Loslager A: Reaktion F_3 gefunden. Ein einzelner Buchstabe sollte für die Bezeichnung der Kraft ausreichen.

❗ Festlager B: Reaktionen B_y , B_x gefunden.
 B_y müsste eine Kraft in positive y-Richtung (nach oben) bezeichnen. B_x müsste eine Kraft in positive x-Richtung (nach rechts) bezeichnen.

✅ Sie haben wie erforderlich 3 Kräfte und 0 Momente platziert.



Free Body Diagrams: Feedback



Loslager A: Reaktion A gefunden.



Festlager B: Reaktionen B_y , B_x gefunden.

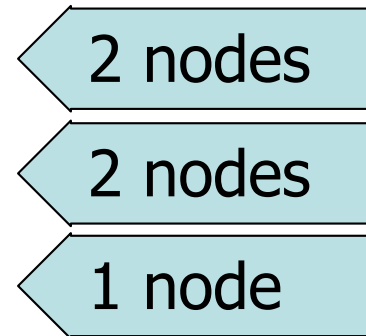


Sie haben wie erforderlich 3 Kräfte und 0 Momente platziert.



Free Body Diagrams: Feedback

- ▶ Input: objects
- ▶ Input: names
- ▶ Potential response tree: Loslager
- ▶ Potential response tree: Festlager
- ▶ Potential response tree: FBD

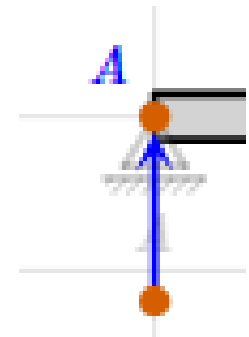
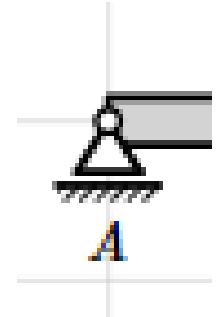


```
obj: stackjson_parse(objects);  
[text, isOK]: fb_fix1(obj, names, i_fix1, "Loslager A");  
[ntext, nOK]: fb_fix1_name(obj, names, i_fix1);
```



Free Body Diagrams: Feedback

```
fb_fix1(o, n, i, description):=block(  
  [txt, R], txt: sconcat("<br>",description,": "),  
  /* Is object i a fixed support */  
  if ( o[i][1] # "fix1" ) then  
    return ([sconcat(txt, "object ", string(i), " is not a fixed support (fix1)", false)),  
  /* Is object i de-activated */  
  if ( o[i][length(o[i])] # "hide") then  
    return ([sconcat(txt, " ist nicht deaktiviert."), false]),  
  /* Any reactions found at i? */  
  if not listp(n[i]) or n[i]=[] then  
    return([sconcat(txt, "Keine Reaktion gefunden."), false]),  
  /* Exactly 1 reaction found? */  
  if (length(names[i]) > 1) then  
    return( [sconcat(txt, "Mehr als eine Reaktion gefunden."), false]),  
  /* Is the reaction a force? */  
  if ( o[names[i][1]][1] # "force" ) then  
    return ([sconcat(txt, "Die Reaktion muss eine Kraft sein."),false]),  
  /* Now ready for examination of the reaction */  
  R: o[names[i][1]],  
  /* Is the force normal to the support? */  
  if not parallelep(R, o[i]) then  
    return ([sconcat(txt, "Die Reaktion \\", R[2], "\") hat nicht die richtige Richtung."),false]),  
  /* everything should be ok here */  
  return([sconcat(txt, "Reaktion \\", R[2], "\") gefunden."),true])  
);
```





Free Body Diagrams: Feedback

```
obj: stackjson_parse(objects);  
[text, isOK]: fb_fix1(obj, names, i_fix1, "Loslager A");  
[ntext, nOK]: fb_fix1_name(obj, names, i_fix1);
```

Answer test	AlgEquiv	SAAns	isOK	TAns	true	Test			
Mod	=	Score	0.5	Penalty		Next	Node 2	Answer note	Loslager-1-T
<div>{@text@}</div> <div>HTML format</div>									
Mod	=	Score	0	Penalty		Next	[stop]	Answer note	Loslager-1-F
<div>{@text@}</div> <div>HTML format</div>									



Special Purpose Answer Tests

ATvariables(sans, tans, opts)

- Identifies spurious variables (found in `sans` but not in `tans`: „Unexpected variable: a “
- Identifies missing variables (found in `tans` but not in `sans`: „Expect variable: b “
- Optionally compares the derivatives of `sans` and `tans` with respect to a given set of variables
- „Check the term with F_1 “

$\Sigma F_y = (2 \cdot F) + B_v + A_v = 0 \quad 2 \cdot F + B_v + A_v$

✗ Prüfen Sie den Term mit F .

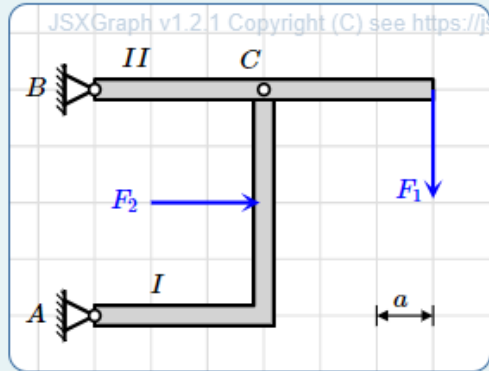
$\Sigma M_A = -(4 \cdot F_1 a) - 4 \cdot B_h \cdot a = 0 \quad -4 \cdot F_1 \cdot a - 4 \cdot B_h \cdot a$

✗ Unerwartete Variable: F_1 . Erwartete Variable: F .



Special Purpose Answer Tests

TM1 06 06



Das dargestellte System besteht aus zwei starren Körpern, die bei A und B gelagert und bei C gelenkig verbunden sind. Es wird durch die Kräfte $F_1 = 2 \cdot F$, und $F_2 = 2 \cdot F$ belastet.

Schneiden Sie das Gesamtsystem und die Teilsysteme frei mit folgenden Vereinbarungen für den Ergebnisvergleich:

- Alle Auflagerreaktionen bei A und B zählen nach rechts oder oben positiv.
- Die Gelenkreaktionen bei C zählen am Teilsystem I nach rechts oder oben positiv.
- Verwenden Sie die Namen entsprechend dem 2. Aufgabenteil unten mit der Schreibweise A_h , A_v .

Geben Sie die Gleichgewichtsbedingungen an. Drücken Sie dabei die Längen und gegebenen Kräfte durch die gegebenen Größen F und a aus.

Gesamtsystem $I + II$

$$\Sigma F_x = 2F + B_h + A_h = 0 \quad 2 \cdot F + B_h + A_h \quad \checkmark$$

$$\Sigma F_y = (2 \cdot F) + B_v + A_v = 0 \quad 2 \cdot F + B_v + A_v$$

✗ Prüfen Sie den Term mit F .

$$\Sigma M_A = -(4 \cdot F_1 \cdot a) - 4 \cdot B_h \cdot a = 0 \quad -4 \cdot F_1 \cdot a - 4 \cdot B_h \cdot a$$

✗ Unerwartete Variable: F_1 . Erwartete Variable: F .

Teilsystem I

$$\Sigma F_x = 2 \cdot F + C_h + A_h = 0 \quad 2 \cdot F + C_h + A_h \quad \checkmark$$

$$\Sigma F_y = C_v + A_v = 0 \quad C_v + A_v \quad \checkmark$$

$$\Sigma M_C = 4 \cdot F \cdot a - 3 \cdot A_v \cdot a + 4 \cdot A_h \cdot a = 0$$

$$4 \cdot F \cdot a - 3 \cdot A_v \cdot a + 4 \cdot A_h \cdot a \quad \checkmark$$

Teilsystem II

$$\Sigma F_x = B_h - C_h = 0 \quad B_h - C_h \quad \checkmark$$

$$\Sigma F_y = -(2 \cdot F) - C_v + B_v = 0 \quad -2 \cdot F - C_v + B_v \quad \checkmark$$

$$\Sigma M_B = -(12 \cdot F \cdot a) - 3 \cdot C_v \cdot a = 0 \quad -12 \cdot F \cdot a - 3 \cdot C_v \cdot a \quad \checkmark$$



Benefits of STACK 4.4

Inclusion of external material

```
[[include src=... /]]
```

- For CAS text fields (e.g. question text)
- Can replace copy/paste of Meclib
- Access to particular or to most recent version

```
stack_include(...);
```

- For CAS fields (e.g. question variables)
- Good for libraries of standard feedback functions

```
[[include src="https://raw.githubusercontent.com/mkraska/meclib/main/meclib.js" /]]
```

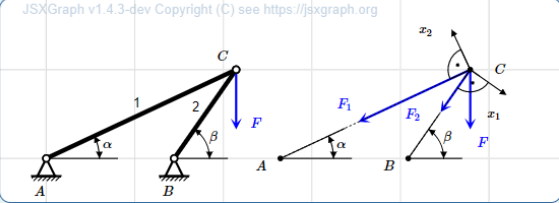


Benefits of STACK 4.4

`castext()` for providing full feedback (text and math) in a single variable

TM1 02 06 Tidy STACK question tool | Question tests & deployed variants

JSXGraph v1.4.3-dev Copyright (C) see <https://jsxgraph.org>



Für das dargestellte System sollen die Stabkräfte bestimmt werden. Dafür wird das Kräftegleichgewicht am Knoten C betrachtet (Freischnitt rechts). Gegeben sind die Winkel α und β sowie die Kraft F .

Stellen Sie die Gleichgewichtsbedingung in x und y -Richtung auf. Setzen Sie die unten gegebenen Werte noch nicht ein, sondern schreiben Sie beispielsweise $\sin(\alpha)$ F_1 .

$\Sigma F_x = [-F_2 \cdot \cos(\gamma)] - F_1 \cdot \cos(\alpha) = 0$ $-F_2 \cdot \cos(\gamma) - F_1 \cdot \cos(\alpha)$

✗ Unerwartete Variable: γ . Erwartete Variable: β .

✗ Unerwartete Variable: γ . Erwartete Variable: β .

4.4

✗ Unerwartete Variable: *gamma*. Erwartete Variable: *beta*.

4.3



Benefits of STACK 4.4

Localization

`[[lang /]]`

- Enables language-sensitive custom feedback functions

```
castext(" [[lang code="other"]]Check the term with [[/lang]]  
        [[lang code="de"]]Pr&uuml;fen Sie den Term mit [[/lang]]  
{@L[1]@}." )
```



Acknowledgements

This work was supported by

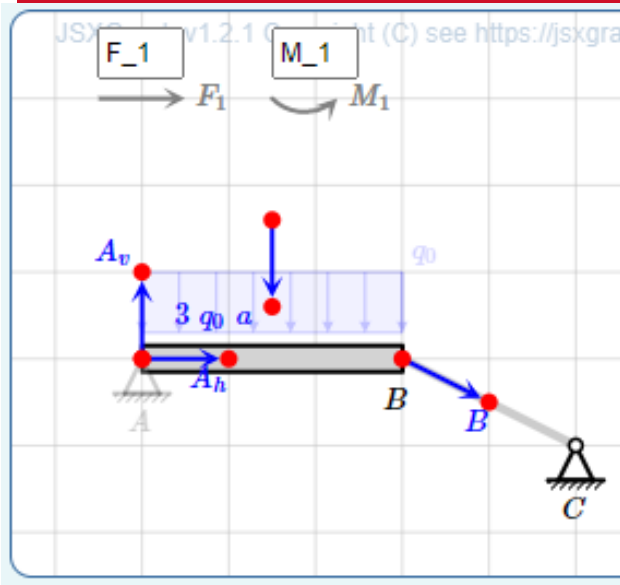
- **Department of Engineering at THB:** occasional funding of student assistants
- **Moodle and STACK teams:** providing a powerful platform
- **Matti Harjula:** STACK 4.4b test environment and STACK related coaching
- **Antti Rasila:** Curating ABACUS, where first Meclib questions have been uploaded
- **Alfred Wassermann:** Providing JSXGraph library and Meclib-related bugfixes/features



Summary

- Meclib is a set of JavaScript objects for embedded interactive graphics in STACK questions
- Authoring such graphics doesn't require Javascript knowledge
- Complex feedback is efficiently provided by feedback functions
- Everything is on github
- Introductory workshops upon request
- STACK 4.4 will be even more fun!

Thank you for your attention!



Prof. Dr.-Ing. Martin Kraska
Werkstoff- und Strukturmechanik/
Mechanics of Materials and Structures
Maschinenbau/Mechanical Engineering
Fachbereich Technik

Technische Hochschule Brandenburg
University of Applied Sciences
Magdeburger Str. 50
14770 Brandenburg an der Havel
Raum: 401 IWZ

Postanschrift: Postfach 2132
14737 Brandenburg an der Havel

T +49 3381 355 356
F +49 3381 355 66 356
kraska@th-brandenburg.de
Web:

[Martin Kraska](#)
[Offene Werkstatt der THB](#)

[Studiengang Maschinenbau](#)