Kravspecifikation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Navn | Niclas Nielsen | | | |
| Opgave | Game dev - Wordle | | | |
| Krav/prioriteter: *Her kan du oplyse de vigtigste elementer i dit software* | * Systemetet skal give dig et tilfældigt ord (som du ikke hved hvad er) * Brugeren skal kunne inpute et gæt på hvad ordet er * Systemet skal validere inputet og se om nogle af bogstaverne er rigtige | | | |
| Kodesprog | Javascript | | | |
| Evt. frameworks | Vue 3 | | | |
| Estimeret tid | 2.5 dage | | | |
|  | | | | |
| Featurelist *Her kan du tilføje hvilket features som skal kodes til dit software* | Words   * Der skal være en database (nok bare en json fil) der holder alle de ord som spillet kan give til brugeren   Visuals   * Der skal være et visuelt interface til at spille spillet | | | |
| Work breakdown *Her kan du bryde dit software ned i arbejdsopgaver og estimere tiden det vil tage at bygge hvert et element* | Arbejdsopgave | Start dato | Forventet slutdato | Tidsforbrug |
| Planlægning   * Udfyld kravspecifikationen | 03/03/25  9:30 | 03/03/25  10:30 | 1 time |
|  | Base gameplay   * Lav functionaliteten til at validere input og give feedback om noget var rigtigt. (med hardcoded variabler) | 03/03/25  10:30 | 03/03/25  15:30 | 4.5 timer |
|  | Database   * Lav en database/json med en masse ord * Hook den op til systemet * Gør så man får et tilfældigt ord vær gang spillet bliver loadet | 05/03/25  9:00 | 05/03/25  11:30 | 2.5 timer |
|  | Visuals   * Lav et visuelt interface * Lav funktionalit til at starte et nyt spil | 05/03/25  12:00 | 05/03/25  15:30 | 3.5 timer |
|  | Extras   * Hints | 06/03/25  9:00 | 06/03/25  11:30 | 2.5 timer |