

Actividad de Aprendizaje Contacto Docente N.º 2 Primer Parcial

Tema de la Actividad:

Creación de Objetos y UML

Tipo de Actividad:

Diseño y Modelado

Descripción de la Actividad:

Diseño 5 objetos diferentes con su correspondiente diagrama UML, asegurándose de mostrar las relaciones entre ellos.

Ejemplo:

- **Libro:** Representa los libros disponibles en una biblioteca, con atributos como título, autor, isbn, y métodos como prestar() y devolver().
- **Usuario:** Los usuarios pueden tener una lista de libros prestados. Se relaciona con Libro mediante composición.
- **Biblioteca:** Administra un catálogo de libros y se relaciona con Libro por asociación.
- **Empleado:** Gestiona usuarios y libros, y se relaciona con Usuario y Libro por asociación.
- **Transaccion:** Registra préstamos y devoluciones. Se relaciona con Usuario y Libro por agregación.

Formato de Entrega del Archivo:

PDF: UML-Código-Resumen de resolución.

Nombre del Archivo:

- CD2_ Nombre1_Apellido1- Nombre2_Apellido2-...- Nombre5_Apellido5-NRC

Extensión máxima

27 de Nov del 2024

Criterios de Evaluación

- UML: 5
- Resumen de resolución: 5
- Código 5.

- Informe con evidencias 5.