



GeSoc

Gestión de Proyectos Sociales



Trabajo Práctico Anual Integrador

-2020-



Entrega 5: interfaz de usuario

Objetivo de la entrega

Dotar a nuestra aplicación de una interfaz de usuario que nos permita interactuar con él.

Alcance

- Interfaz de usuario

Requerimientos detallados

Se deberá construir una interfaz gráfica que permita, mínimamente:

- a. la autenticación de usuario
- b. la carga de operaciones de egresos
- c. la carga de entidades con sus respectivos criterios
- d. la asociación de entidades a categorías
- e. la visualización de entidades por categoría
- f. la visualización de la bandeja de mensajes definida en la entrega 2

Consideraciones

- Se recomienda validar las pantallas a realizar mediante un wireframe con el docente asignado.
- La tecnología a utilizar es SparkJava, generando la vista del lado del servidor.

Entregables requeridos

1. Modelos de objetos, datos y arquitectura actualizados
2. Implementación de código fuente completa para los ítems de los cuales se solicita interfaz gráfica
3. Implementación de interfaz de usuario