

1-en cuatro.js, **solo IF <- importante, solo IF, si usas funciones de MATH. está MAL**  
se ingresan 4 importes, informar cual es el mayor y si el resultado de la suma es mayor a 100 mostrar hacer un 10 % de descuento , si es más de 50 un 5%, si es menos tiene un 15% de recargo.

2-en cinco.js **solo switch**

cada habitación de un hotel tiene un precio, hay promociones según el tipo de pago, si es con tarjeta visa un 10% , si es por paypal un 15%, por mercadoPago un 10%, efectivo 20 %, cualquier otro medio solo un 5%.

Si compraste el paquete “**todoIncluido**” y pagas con paypal se te suma un 10% al descuento.

si pagas en efectivo, tenes varias opciones, el paquete “**soloDesayunos**” te suma un 10% al descuento, si el paquete es “**todoIncluido**” te suma un 15% y para el resto de los paquete no tiene descuento adicional

3- en tres.js

En un restaurante, un grupo de amigos quiere saber cuánto debe pagar cada uno del total, recordar que se debe agregar el 10% de propina, y que los precios no incluyen el iva(21%) , mostrar toda la información en un solo alert

4- en cuatro.js

En una tienda de libros existe una oferta, por la cual, si compra más de dos libros tiene un 10% en el precio, y si además supera los \$2000 se le hace un 15% de descuento adicional, recordar que si la compra es con tarjeta, se le deberá agregar un 10% de recargo.

mostrar en un solo alert toda la información de la operación.

5-en cuatro.js, **solo WHILE <- importante, si usas funciones de MATH. está MAL**

se ingresan 4 importes, informar cual es el mayor y si el resultado de la suma es mayor a 100 mostrar hacer un 10 % de descuento , si es más de 50 un 5%, si es menos tiene un 15% de recargo.