



# Objektorientierte Programmierung

## Kapitel 09 – Datenverarbeitung 2

Prof. Dr. Kai Höfig

# Verallgemeinerung der Operationen

- Beginnen wir mit der einfachsten Version der Iteration. Angenommen man möchte jeden Verein auf `System.out` ausgeben, so haben wir bisher *Iteration* und *Verarbeitung* gemeinsam programmiert, z.B. mit der `for-each` Schleife:

```
Bundesliga b = Bundesliga.LoadFromResource();  
for (Verein v : b.vereine.values()) // Iteration  
    System.out.println(v);           // Verarbeitung von `v`
```

- Man sieht, dass bei den oben beschriebenen Operationen der Iteration, also der *Besuch* der Elemente, und die eigentliche Logik, also die *Verarbeitung* der Elemente, verquickt sind. Das heißt aber auch, der Code zur Iteration muss immer wieder geschrieben werden, obwohl er immer gleich ist. Um die eigentliche Verarbeitung der Daten übersichtlicher zu gestalten, *trennt* man nun Besuch und Verarbeitung.

# Verallgemeinerung der Verarbeitung

- Die Verarbeitung (hier: `System.out.println`) ist also eine Methode, welche genau ein Argument (hier vom Typ `Verein`) entgegen nimmt, und keinen Rückgabetyt hat. So etwas bezeichnet man als Consumer (Verbraucher), und ist in Java als Schnittstelle verfügbar:

```
interface Consumer<T> {  
    void accept(T t);  
}
```

- Mochte man nun die Verarbeitung herausnehmen, so könnte man das zunächst wie folgt realisieren:

```
// Verarbeitung  
Consumer<Verein> cons = new Consumer<Verein>() {  
    @Override  
    public void accept(Verein v) {  
        System.out.println(v);  
    }  
};  
  
// Iteration  
for (Verein v : b.vereine.values())  
    cons.accept(v);
```

# Verallgemeinerung der Iteration

- Weiterhin kann man nun die Iterationslogik auslagern:

```
static <T> void fuerJedes(Collection<T> coll, Consumer<T> cons) {  
    for (T t : coll)  
        cons.accept(t);  
}
```

- Wir setzen die Bausteine zusammen:

```
// vorher: iterieren und verarbeiten in einem  
for (Verein v : b.vereine.values())  
    System.out.println(v);  
  
// nachher: nur Verarbeitungslogik, kein Iterationscode  
fuerJedes(b.vereine.values(), new Consumer<Verein>() {  
    public void accept(Verein v) {  
        System.out.println(v);  
    }  
});
```

- *Genau genommen ist die zweite Version nun zwei Zeilen länger, wir werden aber nun anonyme innere Klassen viel kürzer schreiben*

# Lambda Ausdrücke in Java

- Seit Java 8 gibt es *Lambdaausdrücke*, eine Kurzschreibweise zur Instanziierung von sog. funktionalen Schnittstellen, also Interfaces welche genau eine Methode vorschreiben (und mit `@FunctionalInterface` annotiert sind).
- Dadurch wird die Instanziierung von anonymen inneren Klassen mit nur einer Methode drastisch verkürzt:

```
Comparator<String> sc = new Comparator<String>() {  
    @Override  
    public int compare(String o1, String o2) {  
        return o1.compareTo(o2)*-1;  
    }  
};
```

*// Aber mit einem Lambda Ausdruck geht es auch so:*  
`Comparator<String> sc2 = (o1,o2)->(o1.compareTo(o2)*-1);`

# Iteration und Operation mit Lambda Ausdruck



- Aus

```
fuerJedes(b.vereine.values(), new Consumer<Verein>() {  
    public void accept(Verein v) {  
        System.out.println(v);  
    }  
});
```

- Wird

```
fuerJedes(b.vereine.values(), v -> System.out.println(v));
```



# Filtern

- Beim Filtern fällt auf, dass zunächst iteriert wird, und dann nach einer bestimmten Bedingung in eine neue Liste eingefügt wird.

```
List<Verein> zweiteLiga = new LinkedList<>();  
for (Verein v : b.vereine.values()) {  
    // Bedingung prüfen...  
    if (v.getLiga() == 2) {  
        zweiteLiga.add(v); // hinzufügen  
    }  
}
```

# Abstraktion des Filterns

- Ähnlich zum `Comparator<T>`, welcher den Vergleich beim Sortieren abstrahiert, kann man hier die Bedingung mit einem `Predicate<T>` abstrahieren:

```
interface Predicate<T> {  
    boolean test(T t);  
}
```

- ..und das Filtern abstrakt definieren

```
static <T> List<T> filtern(List<T> liste, Predicate<T> pred) {  
    List<T> gefiltert = new LinkedList<>();  
  
    for (T v : liste) {  
        if (pred.test(v))  
            gefiltert.add(v);  
    }  
  
    return gefiltert;  
}
```



# Filter mit und ohne Lambda Ausdruck



*// nun kann man auch hier abstrahieren*

```
List<Verein> zweiteL = filtern(b.vereine.values(), new Predicate<Verein>() {  
    public boolean test(Verein v) {  
        return v.getLiga() == 2;  
    }  
});
```

*// und schöner wirds mit Lambda*

```
List<Verein> zL = filtern(b.vereine.values(), v->v.getLiga()==2);
```



# Abbilden

- Beim Abbilden erkennen wir, dass zwar sowohl Ein- als auch Ausgabe Listen sind, allerdings sind die Datentypen i.d.R. verschieden!

```
// neue Liste mit Zieldatentyp
List<Triple<String, String, String>> paarungen = new LinkedList<>();
for (Spiel s : b.spiele) {
    // Verwende Vereinstabelle um ID in Verein aufzulösen
    Verein heim = b.vereine.get(s.getHeim());
    Verein gast = b.vereine.get(s.getGast());

    // Erstelle neues Triple aus Datum sowie Vereinsnamen
    paarungen.add(Triple.of(s.getDatum(), heim.getName(), gast.getName()));
}
```

# Verallgemeinerung der Abbildung

- Hier wird eine `List<Spiel>` auf eine `List<Triple<String, String, String>>` abgebildet. Es wird wie beim Filtern die gesamte Liste durchlaufen, um dann für jeden Eintrag einen neuen Eintrag in der Zielliste zu erstellen. Diese Operation kann man als eine Methode generalisieren, welche ein Argument eines Typs `T` entgegennimmt und ein Objekt vom Typ `R` (return) zurückgibt. Analog zum `Comparator` und `Predicate` wird diese Methode im Rahmen eines Interfaces übergeben:

```
interface Function<T, R> {  
    R apply(T t);  
}
```

```
static <T, R> List<R> abbilden(Collection<T> liste, Function<T, R> func) {  
    List<R> abgebildet = new LinkedList<>();  
  
    for (T v : liste)  
        abgebildet.add(func.apply(v));  
  
    return abgebildet;  
}
```

# Abbildung abstrakt, mit und ohne Lambda

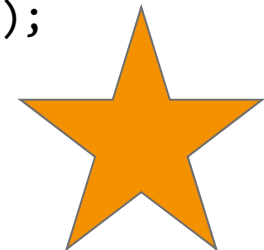


*// Abstrakt*

```
List<Triple<String, String, String>> paarungen2 = abbilden(b.spiele,  
    new Function<Spiel, Triple<String, String, String>>() {  
        public Triple<String, String, String> apply(Spiel spiel) {  
            Verein heim = b.vereine.get(spiel.getHeim());  
            Verein gast = b.vereine.get(spiel.getGast());  
            return Triple.of(spiel.getDatum(), heim.getName(), gast.getName());  
        }  
    });
```

*// mit Lambda*

```
List<Triple<String, String, String>> paarungen3 = abbilden(b.spiele,s->{  
    Verein heim = b.vereine.get(s.getHeim());  
    Verein gast = b.vereine.get(s.getGast());  
    return Triple.of(s.getDatum(), heim.getName(), gast.getName());  
});
```



# Reduktion

- Im Eingangsbeispiel hatten wir eine Liste von Spielen auf einen Integerwert (die Gesamtsumme der Tore abgebildet).

```
int tore = 0;
for (Spiel s : b.spiele) {
    tore = tore + s.getToreGast() + s.getToreHeim();
}

System.out.println("Es fielen insgesamt " + tore +
    " Tore in " + b.spiele.size() + " Spielen");
// "Es fielen insgesamt 1741 Tore in 714 Spielen"
```

# Verallgemeinerung der Reduktion

- Jetzt müssen wir die reduzieren Methode etwas genauer spezifizieren, so dass beim eigentlichen reduzieren die Datenelemente verwendet, aber ein anderer Datentyp zurückgegeben werden kann:

```
interface BiFunction<A, B, C> {  
    C apply(A a, B b);  
}
```

```
static <T> T reduzieren(Collection<T> liste, T identity, BinaryOperator<T> op) {  
    T a = identity;  
    for (T t : liste)  
        a = op.apply(a, t);  
    return a;  
}
```

# Reduktion abstrakt und mit Lambda Ausdrücken

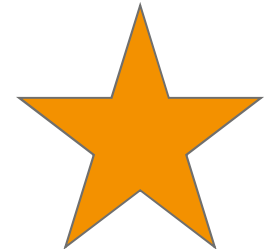


*// und noch die Reduktion*

```
Integer tore = Abstraktion.reduzieren(b.spiele, 0, new BiFunction<Integer, Spiel, Integer>() {  
    @Override  
    public Integer apply(Integer integer, Spiel spiel) {  
        return integer + spiel.getToreGast() + spiel.getToreHeim();  
    }  
});
```

*// wieder mit Lambda*

```
Integer tore2 = Abstraktion.reduzieren(b.spiele, 0, (i,s)->i + s.getToreGast() + s.getToreHeim());
```



# Weiteres Beispiel für eine Reduktion: Minimum und Maximum

```
// Reduktion auf höchste Anzahl Heim-Tore
Integer meisteTore = Abstraktion.reduzieren(b.spiele, b.spiele.get(0).getToreHeim(),
new BiFunction<Integer, Spiel, Integer>() {

    @Override
    public Integer apply(Integer max, Spiel s) {
        return max<s.getToreHeim()?s.getToreGast():max;
    }
});

// wieder mit Lambda
Integer meisteTore2 = Abstraktion.reduzieren(b.spiele, b.spiele.get(0).getToreHeim(),
(max,s)->max<s.getToreHeim()?s.getToreGast():max);
```



# Datenströme in Java: Motivation

- Wie finden Sie das?

```
// Jetzt können wir ja bequem Analysen zusammenstöpseln
// wir geben jetzt die Spiele der zweiten Liga aus wo die meisten Tore gefallen sind
fuerJedes(
    abbilden(
        filtern(
            filtern(
                b.spiele, v->v.getToreGast()+v.getToreHeim()
                >=
                Abstraktion.reduzieren(
                    b.spiele,
                    0,
                    (i,s)->i<s.getToreHeim()+s.getToreGast()?s.getToreHeim()+s.getToreGast():i)),
                v->b.vereine.get(v.getHeim()).getLiga()==2),
            s->{
                Verein heim = b.vereine.get(s.getHeim());
                Verein gast = b.vereine.get(s.getGast());
                return Triple.of(s.getToreHeim()+s.getToreGast(), heim.getName(), gast.getName());
            }, v-> System.out.println(v));

// Sortieren unterbricht unsere schöne Kette, denn
// .sort returns void :/
//.sort((t1,t2)->t1.getMiddle().compareTo(t2.getMiddle()))
```

- Antwort: Danke, ätzend.

# java.util.Stream

Wir haben an den obigen Beispielen auch gesehen, dass die Datenverarbeitung oft als Datenfluss mit Modifikatoren bzw. Operationen realisiert wird:

- Ausgehend von einer Liste werden verschiedene Zwischenergebnisse erstellt und abschließend das eigentliche Ergebnis in Form einer neuen Liste oder eines reduzierten Werts zurück gegeben.
- Solche Datenströme können in Java seit der Version 8 mit dem Streamkonzept implementiert werden. Herzstück dieser Methodik ist die Klasse `java.util.Stream`, welche einen Datenfluss modelliert, welcher nun unter anderem mit den folgenden Methoden bearbeitet werden kann:
- **`Stream<T> sorted()` bzw. `Stream<T> sorted(Comparator<T> comparator)` zum Sortieren;**
- `Stream<T> filter(Predicate<T> pred)` um einen Stream zu erstellen, welcher nur noch Elemente enthält, welche mit `pred` positiv getestet wurden;
- `Stream<R> map(Function<T, R> mapper)` um einen Stream von `T` in einen Stream von `R` umzuwandeln; und
- `T reduce(T identity, BinaryOperator<T> op)` bzw. `U reduce(U identity, BiFunction<U, T, U> acc, BinaryOperator<U> comb)` um einen Stream auf einen einzelnen Wert zu reduzieren.

# Beispiel

```
Stream<Integer> ints = Stream.of(1, 2, 3, 4, 5);  
// Quersumme aller Elemente kleiner als 5  
System.out.println(ints.filter(i->i<=4).reduce(0,(i,v)->i+v).toString());
```

- Streams lassen sich natürlich auch aus collections erzeugen!

```
b.spiele.stream()  
    .filter(s->b.vereine.get(s.getGast()).getLiga()==2)  
    .filter(s->s.getToreGast()+s.getToreHeim()>=  
        b.spiele.stream().reduce(  
            0,  
            (t,sp) -> t<sp.getToreGast()+sp.getToreHeim()?sp.getToreHeim()+sp.getToreGast():t,  
            (i1,i2)->0))//)  
    )  
    .map(s->{  
        Verein heim = b.vereine.get(s.getHeim());  
        Verein gast = b.vereine.get(s.getGast());  
        return Triple.of(s.getDatum(), heim.getName(), gast.getName());  
    })  
    .sorted((t1,t2)->t1.getMiddle().compareTo(t2.getMiddle()))  
    .forEach(s-> System.out.println(s));
```

