

Chapitre 14 - Enfant (ou curiosité)

Auteur : nico.thouvenin13@gmail.com

Lieu : Océan Atlantique - Sur le navire principal - Chambre de Baks

Date : 13 février 2012 - 11h28

Au fur et à mesure des rencontres, Liam discutait de plus en plus longtemps avec Baks, surtout au repas du soir, il lui racontait notamment des anecdotes sur sa vie. Le jeune homme est très curieux de ce que raconte Shelton, pose des questions et n'hésite pas à l'interrompre quand il ne comprend pas quelque chose afin d'obtenir des explications.

Liam a fait faire des aménagements dans la cellule pour qu'elle devienne une vraie chambre. Il a fait rajouter un lit, une grande baignoire pour se laver, deux sièges et une table pour qu'ils puissent arrêter de manger par terre. Il lui ramenait également des livres de tous les genres, mais ce sont les bandes dessinées et mangas qui plaisent le plus à Baks, les images lui permettant d'imaginer l'extérieur et ainsi comprendre plus facilement quand Liam lui décrit un lieu. Ses livres traînent partout dans sa chambre, Baks adore les lire, s'il ne comprend pas une action d'un des personnages ou des expressions employées, il demande à Shelton de lui expliquer. Celui-ci passe aussi du temps à lire dans la chambre en même temps que son compère :

- Baks ! S'exclama-t-il subitement au milieu de sa ligne. Ça te dit de jouer à un jeu contre moi ?

- Un jeu ? Quel jeu ?

- Les échecs ! C'est mon jeu favori, j'aimerais bien faire une partie contre toi.

- Mais je ne connais pas les règles...

- Ne t'inquiète pas, je t'expliquerai. On commencera à jouer à ton réveil après avoir mangé ce soir, ça te va ? Je vais ramener un plateau de jeu pendant ton sommeil.

- Oui ! Ça me tente carrément ! S'exclama le jeune homme, enjoué comme un enfant.

Au réveil de Baks, le jeu était déjà installé sur la table à côté des plateaux et Liam l'attendait en lisant sur une des chaises :

- Bon réveil !

- Yo, répondit Baks d'une voix encore endormie.

Pendant qu'ils mangeaient, Liam lui expliqua le but du jeu ainsi que quelques règles. Une fois le repas terminé, il lui montra les différents déplacements des pions et finalement la première partie commença.

Liam jouait lentement et expliquait chacun de ses déplacements en prenant soin de commencer à réfléchir avec seulement un coup d'avance. Au cours de la partie, il passa à deux puis trois coups d'avance, tout en continuant de décortiquer les raisons de ses déplacements à son élève. Celui-ci répliquant de manière convenable pour un pur débutant, il démontra d'ailleurs une grande facilité d'apprentissage et de compréhension dans ce que lui et Liam faisaient. Il expliquait, lui aussi, les raisons de ses mouvements et corrigeait chacune de ses erreurs, que son mentor ou lui-même pointaient, pour ne plus les refaire.

Au final, ils jouèrent pendant plusieurs heures et, au terme de la dixième et dernière partie, Baks déclara :

- C'est super de jouer ! Il y a plein de choses à apprendre, c'est un jeu super intéressant ! On refera des parties ?

- Oui bien-sûr autant que tu veux. J'espère que tu t'es amusé ! Dit Liam en souriant.

Ils recommencèrent une partie de jeu dès le lendemain matin à l'aube. Cette fois-ci, les deux adversaires ne parlaient pas de leurs tactiques mais s'amusaient à se lancer des piques. La partie prit fin aux alentours de 11 heures, remportée par Liam. Il dit à Baks :

- Tu joues déjà incroyablement bien, tu arrives à prévoir certains de mes mouvements et jouer en conséquence mais tu fais encore pas mal d'erreurs en te précipitant et je suis sûr que tu t'en es rendu compte.

- Oui c'est compliqué de prévoir toutes les possibilités ! Mais j'ai réussi à te prendre beaucoup de pièces, affirma Baks avec un grand sourire.

- Je ne te le fais pas dire ! Tu as bien répondu à mes coups mais tu as encore beaucoup de choses à apprendre petit scarabée, s'exclama Liam en rigolant.

