

SPRINT 1

En tant que...	Je souhaite...	afin que/de...	Détails	Critere d'acceptation
User	Contrôler filet	Pêcher	lancer/ bouger/ remonter	TODO
User	Déplacement	Bateau & background	mouvement du bateau/ defilement background	TODO
User	Changement UI	Jauge de temps	création du timer de jeu	TODO
Client	implementation graphique	Jeu neutre	V1 des assets	IN-PROGRESS

Estimation	Statut	Creer le	assignation
6h	Haut	02/11/2022	Thomas
6h	Haut	02/11/2022	Nicolas
3h	Moyen	02/11/2022	Guillaume
3h	Moyen	02/11/2022	Guillaume