

Backlog général : Wait & Sea

En tant que...	Je souhaite...	afin que/de...	Critères d'acceptation	Estimation	Statut
User	Ecran d'accueil	Lancer/quitter le jeu	DONE	2h	Moyen
User	Options	Mute/ choisir langue	FAILED	2h	Moyen
User	Contrôler filet	Pêcher	DONE	6h	Haut
User	Déplacement	Bateau & background	DONE	6h	Haut
User	Evolution graphique	Marquer changement époque	DONE	6h	Moyen
User	Sensibilisation	Conscientiser joueur	DONE	3h	Moyen
User	Changement UI	Jauge de temps	FAILED	3h	Moyen
Client	Solution au problème	Passer un message	DONE		Haut
Client	implementation graphique	Jeu neutre	DONE	3h	Moyen

Créer le	sprint
02/11/2022	2
02/11/2022	2
02/11/2022	1
02/11/2022	1
02/11/2022	2
02/11/2022	2
02/11/2022	1
02/11/2022	
02/11/2022	1