

# Die Werwölfe vom Düsterwald

16. Mai 2017

## 1 Spielablauf

Im Spiel wird ein Dorf von Werwölfen heimgesucht. Jede Nacht töten die Werwölfe einen Bürger. Am Tag kann dann das ganze Dorf diskutieren und wählen wer ein Werwolf ist und demnach getötet werden soll. Das Spiel ist beendet wenn es entweder nur noch Werwölfe oder Bürger gibt.

Bevor das Spiel beginnt wird eine zufällige Anzahl von Werwölfen gewählt, zwischen 2 und einem weniger als die Hälfte.

## 2 Aufteilung

**Nico Leidenfrost** Client

**Christine Zeh** Server

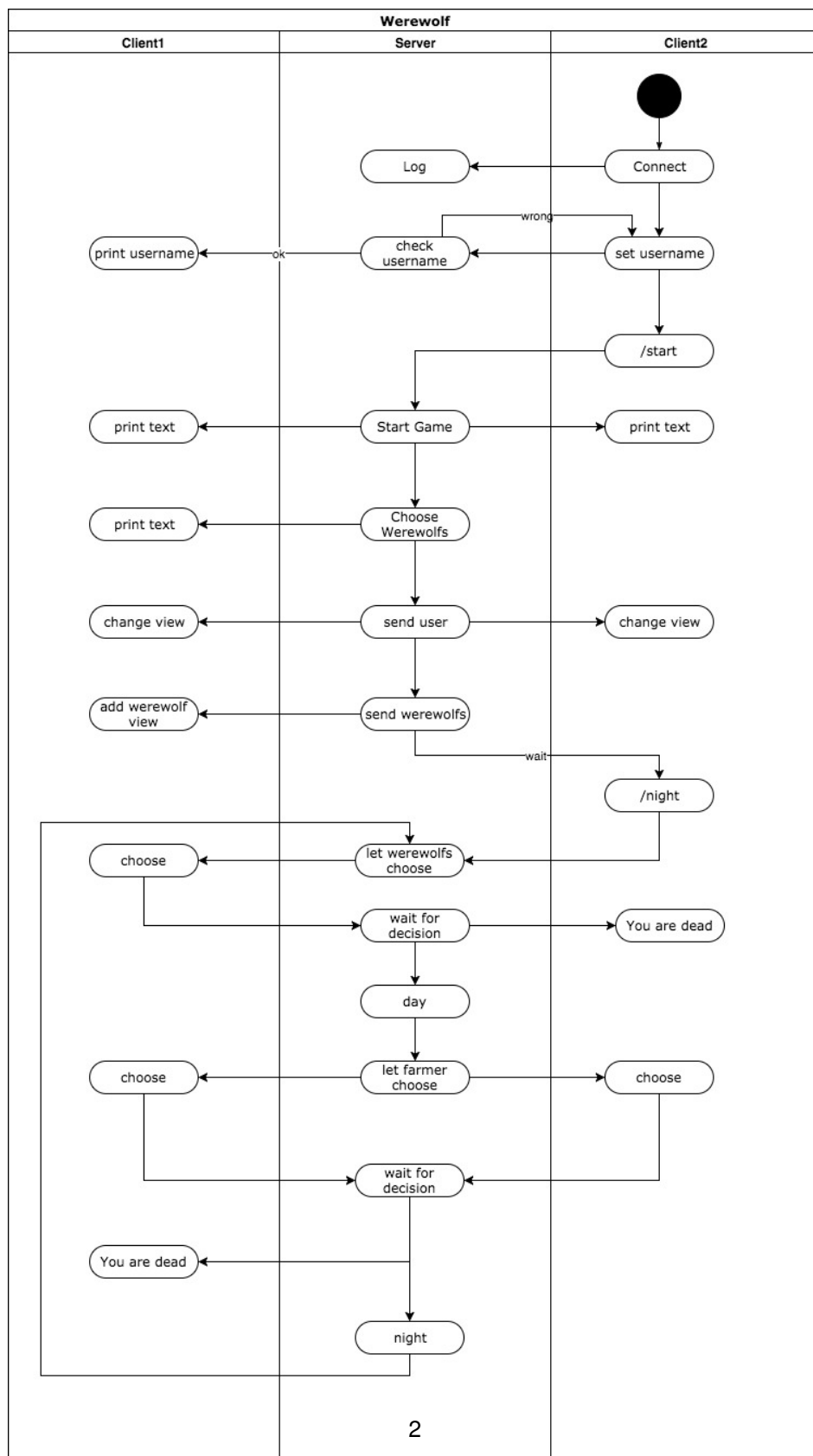


Abbildung 1: Verbindungs Protokoll