

Nico Isheim  
690222

## Snake

Hier einmal kurz zusammengefasst was bisher funktioniert, und was noch überarbeitet werden müsste.

Der Neustart Button hat bisher noch nicht die richtige Funktion. => Das Spiel wird neugestartet aber der ActionListener reagiert dann nicht mehr.

Für einen Neustart muss also der Code nochmal kompiliert werden.

Ansonsten kann das Spiel so weit gespielt werden. Der Timer und das Spiel halten an, sobald die Schlange das Spielfeld verlässt, außerdem wird das Spiel angehalten, wenn die Schlange mit sich selbst kollidiert.

Unter den Funktionen, die ich noch im Laufe der Vorlesungsfreien Zeit implementieren möchte, sind:

Eine Gewonnen- und Verloren-Funktion! (Optische Rückmeldung an den Spieler)

Ein Highscore wie er in Minesweeper verbaut wurde. (Dialog mit JTable)

Eventuell den Kopf der Schlange optisch vom Rest des Körpers abheben.

Der Code enthält noch Bugs, daher könnte es vorkommen das das Ziel außerhalb des Arrays erschaffen wird. Um dem entgegenzuwirken, kann dass Spiel neu kompiliert werden.

Außerdem bin ich teils unzufrieden mit der Anzahl an definierten Methoden, der Code wirkt teilweise etwas überladen, ich werde im weiteren Versuchen, diesen zu kürzen, wo es geht.

Es ist zwar kein Meisterwerk, aber sollte Interesse bestehen die frühe Version dieses Spiels in der Ausstellung zu verwenden, würde ich den Sourcecode gerne bereitstellen.

Mit freundlichen Grüßen  
Nico Isheim