Très bon compte-rendu.

### Rapport Travaux Pratiques: Programmation par Contraintes - TP 1:

### Découverte de la bibliothèque de contraintes à domaines finis

Nicolas Desfeux 23 février 2011

#### Table des matières

1	De Prolog à Prolog+ic		
	1.1	Des contraintes sur les arbres	
	1.2	Prolog ne comprend pas les Maths (mais il a une bonnne calculatrice)	
	1.3	Le solveur ic à la rescousse	
	Zoologie		
	Le "OU" en contraintes		,
4	Code Complet, avec tests		1

### Question 1.4 Voici le code du prédicat commande, et les tests associés :

```
Listing 3 – "Prédicat commande
 nbMaxR(10000)
nbMinC(9000).
nbMaxC(20000)
                                                                            nbMaxR(NbMaxR), nbMinR(NbMinR)
\begin{array}{l} commande(\,Nb\,Resistance\,\,,NbCondensateur\,) \;:- \\ ,nbMaxC(\,NbMaxC)\,\,,nbMinC(\,NbMinC)\,\,, \end{array}
                                                                            isBetween (NbResistance, NbMinR
NbMaxR)
                                                                            ,NbMaxR),
isBetween (NbCondensateur,
NbMinC,NbMaxC),
NbResistance >= NbCondensateur.
/* Tests [eclipse 79]: commande(NbResistance, NbCondensateur).
NbResistance = 9000
NbCondensateur = 9000
Yes (7.73 s cpu, solution 1, maybe more) ?;
NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9000
Yes (7.74s cpu, solution 2, maybe more) ?;
NbResistance = 9001
Notional state = 9001
Yes (7.74s cpu, solution 3, maybe more)?
Estimation du nombre de solutions?
```

Le test de commande permet de valider le fonctionnement de isBetween/2.

Question 1.5 Le temps de réponse n'est pas négligeable puisqu'il est de 7.73 secondes En utilisant la trace de l'exécution, on constate que l'on est ici dans un contexte de "Generate and Test", qui est dans ce cas beaucoup plus coûteux en temps. Il génère les solutions qui sont dans les intervalles données (il y en a beaucoup!), puis il teste

celles qui remplissent la condition >=.

Comme on peut le constater dans le dessin de l'arbre de recherche Porlog ci-joint (figure 1 page 4), Prolog rencontre dans son arbre de recherche beaucoup d'échecs puisqu'il génère tout, et c'est cela la cause de la perte de beaucoup de temps d'exécution. OK

Question 1.6 On réitère l'essai mais en mettant le prédicat >= avant le isBetween.

Nous sommes ici dans un cas de figure de "Constraints and Generate" On voit alors ici que Prolog ne peut pas trouver de solution car pour remplir la condition sur le >=, il y a une infinité de solutions puisqu'il ne sait pas encore dans quel intervalle travailler. Donc il nous répond qu'il y a une faute d'instanciation. Dans le cas d'avant, le isBetween permettait de lui donner un nombre fini de solutions pour les deux variables, et après il pouvait alors trouver les solutions 1 De Prolog à Prolog+ic

#### 1.1 Des contraintes sur les arbres

Question 1.1 L'objectif est ici de définir un prédicat permettant d'effectuer un choix parmi des ensembles. Voici le code de nos prédicats, ainsi que les tests associés

```
Listing 1 - "Prédicat choixCouleur"
```

```
couleurVoiture(rouge).
couleurVoiture(vert(clair)).
couleurVoiture(gris).
couleurVoiture(blanc).
couleurBateau (vert (_))
couleurBateau (blanc)
choixCouleur(CouleurBateau, CouleurVoiture) :- couleurVoiture(CouleurVoiture
                                                                                 couleurBateau (CouleurBateau),
CouleurVoiture=CouleurBateau.
/* Tests
[eclipse 78]: choixCouleur(CouleurBateau, CouleurVoiture).
CouleurBateau = vert(clair)
CouleurVoiture = vert(clair)
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
CouleurBateau = blanc
CouleurVoiture = blanc
Yes (0.00s cpu, solution 2)
*/
                                                                           Bien
```

Question 1.2 Prolog parcourt les branches de l'arbre des possibilités et il coupe les branches

qui ne s'unifient pas avec les contraintes. Il s'arrête quand il a parcouru toutes les possibilités, et donc il génère toutes les solutions possibles, toutes celles qui remplissent les contraintes. Quelles sont les variables et les domaines que prolog sait

#### 1.2 Prolog nie comprend pas les ôtachs (mais if a une bonnne calculatrice)

#### Question 1.3 Voici le code du prédicat isBetween :

```
Listing 2 – "Prédicat isBetween"
                                                                Var=Min.
\= (Min, Max),
is (M, Min+1),
is Between (Var, M, Max).
isBetween (Var, Min, Max):-isBetween (Var, Min, Max):-
```

Tests ??

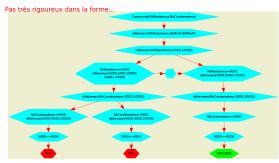


FIGURE 1 - Arbre Prolog 1

qui remplissaient le >=. Nous sommes pour le commandeBis dans un cas de figure de "Generate and Test", puisqu'il génère les solutions sans regarder ce qu'il a après comme condition.

# -> Prolog ne sait pas "raisonner" avec des variables mathématiques, il peut juste faire des 1.3 Le solveur ic à la rescousse calculs, comme avec une calculatrice

Question 1.7 Nous implémentons ici le prédicat commande2/2 en remplaçant isBetween par des commandes ic.

```
Listing 4 - "prédicat Commande"
commande2(NbResistance, NbCondensateur) :-
,nbMaxC(NbMaxC), nbMinC(NbMinC),
                                                            nbMaxR(NbMaxR), nbMinR(NbMinR)
                                                            NbResistance #:: NbMinR...
NbMaxR,
                                                           NbMaxR,
NbCondensateur #:: NbMinC..
NbMaxC,
NbResistance #>=
NbCondensateur.
/* Tests [eclipse 92]: commande2(NbResistance, NbCondensateur).
NbResistance = NbResistance [9000 .. 10000]
NbCondensateur = NbCondensateur [9000 .. 10000]
```

```
15 Yes (0.00s cpu)
16 */
```

Ici, la réponse d'eclipse est que les intervalles réponses pour les 2 variables sont [9000,10000].

is : s'il y a des solutions alors elles sont dans ces intervalles Question 1.8 Nous implémentons ici le prédicat *commande3/2*, basé sur *commande2/2*, en

```
Listing 5 – "prédicat Commande"
```

```
commande3(NbResistance, NbCondensateur):-
,nbMaxC(NbMaxC), nbMinC(NbMinC),
                                                                                          nbMaxR(NbMaxR), nbMinR(NbMinR)
                                                                                          NbResistance #:: NbMinR...
NbMaxR.
                                                                                         NbMaxR,
NbCondensateur #:: NbMinC..
NbMaxC,
NbResistance #>=
NbCondensateur,
labeling ([NbResistance,
NbCondensateur]).
 /* Tests [eclipse 91]: commande3(NbResistance, NbCondensateur).
 NbResistance = 9000
NbCondensateur = 9000
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
 NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9000
Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;
 NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9001
Yes (0.00s cpu, solution 3, maybe more) ?;
 NbResistance = 9002
NbCondensateur = 9000
Yes (0.00s cpu, solution 4, maybe more) ?
```

Ici, on voit clairement que le temps de réponse est vraiment plus rapide (moins d'un centième de seconde), et ceci est dû au fait que le labeling, à savoir le solveur ic, regarde toutes les contraintes avant de générer les solutions. Ce qui signifie qu'ici, il a réduit à l'avance les intervalles de solutions minimales avant de générer les réponses. C'est un gain de temps énorme pour le cas ici présent puisque l'arbre de recherche de Prolog (figure 2, page 6) ne rencontre jamais d'échecs car il se construit dans les bonnes intervalles.

Listing 8 - "Prédicat chapie - test"

```
[eclipse 4]: chapie (Chats, Pies, Pattes, Tetes), Pattes #= Tetes *3.
\begin{array}{l} Chats = 0 \\ Pies = 0 \\ Pattes = 0 \\ Tetes = 0 \\ Yes \; (0.00s \; cpu \, , \; solution \; 1 \, , \; maybe \; more) \; ? \; ; \end{array}
 Chats = 1
 Pies = 1
Pattes = 6
 Tetes = 2
Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;
\label{eq:Chats} \begin{array}{l} Chats = 2 \\ Pics = 2 \\ Pattes = 12 \\ Tetes = 4 \\ Yes \; (0.00 s \; cpu, \; solution \; 3, \; maybe \; more) \; ? \end{array}
```

## 3 Le "OU" en contraintes

Question 1.11 Les deux prédicats ont ici exactement la même attitude pour ce cas de figure.

```
Listing 9 – "Prédicat vabs - vabs2"
vabs1(Val, AbsVal) :- Val#=AbsVal,
                                                                                  AbsVal#>=0
labeling Val , Advints de labeling dans un prédicat qui définit une contrainte. Le labeling AbsVal#>0, c'est uniquement lorsque vous cherchez labeling val , Abbestibilutions.
 vabs1\left( \,Val\,,AbsVal\,\right) \,\,:-\,\,\,Val*(\,-1)\text{\#=}\,AbsVal\,,
 vabs2 (0,0).
vabs2 (Val, AbsVal) :- Val#=AbsVal
                                                                                                   or
Val*(-1)#=AbsVal,
AbsVal#>0,
labeling ([Val,AbsVal])
/* Tests [eclipse 5]: vabs1(-2,Y).
Y = 2

Yes (0.00s cpu)

[eclipse 6]: vabs2(-2,Y).
 \begin{array}{ll} Y = 2 \\ Yes & (0.00s \ cpu) \end{array}
```

FIGURE 2 - Arbre Prolog 2

#### 2 Zoologie

Pour répondre aux questions, nous avons implémenté le prédicat chapie/4

```
Listing 6 - "Prédicat chapie"
        nbChatsMax (1000)
                                                                                                          nbChatsMax (NbChatsMax),
nbPiesMax (NbPiesMax),
Chats #:: 0 ... NbChatsMax,
Pies #:: 0 ... NbPiesMax,
Pattes #= Chats+4+Pies *2,
Tetes #= Chats+Pies,
labeling ([Chats, Pies]).
          chapie (Chats, Pies, Pattes, Tetes) :-
10
```

Question 1.9 Il faut donc 3 pies et 14 pattes pour totaliser 5 têtes et deux chats.

```
Listing 7 – "Prédicat chapie - test"
1 [eclipse 52]: chapie(2, Pies, Pattes, 5).
  Pies = 3
Pattes = 14
Yes (0.00s cpu)
```

Question 1.10 Ici, il y a donc une infinité de solutions. La première donnée par le solveur est 0,0,0,0 puis 1,1,6,2, etc.

Vraiment ???

6

```
26 [eclipse 7]: vabs1(X,3).
27
   X = 3
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
  X = -3

Yes (0.00s cpu, solution 2)

[eclipse 8]: vabs2(X,3).
  X = X[-1.0 Inf \dots 1.0 Inf]
                                des variables, lors de l'appel au prédicat labeling..
```

Ici, seul la première version du prédicat donne les deux résultats corrects attendus.

La deuxième version est correcte : les contraintes sont posées ! Un labeling fait au bon Question ICT2៣២៧៤៤ នេះ បានសង្គមនេះ បានសង្គមនេះ បានសង្គមនេះ បានសង្គមនេះ បានបានសង្គមនេះ Pour la première version du prédicat, cela donne bien toutes les solutions possibles, d'abord pour les X positifs puis pour les négatifs. Pour la deuxième version, le prédicat donne d'abord les solution 0,0, puis les solutions négatives pour X, puis les positives.

Ce qu'il fallait voir c'était que seule la version 1 donne des solutions. La version 2 nécessite un labeling. Question 1.13 Définition du prédicat faitListe/4 :

```
Listing 10 - "Prédicat faitListe"
      faitListe (VarListe, Taille, Min, Max): — dim (VarListe, [Taille]), (for([,1,Taille), param (VarListe, Min, Max) do (Ellem #: Min. Max, indomain (Ellem), VarListe[] #= Ellem | Indentez mid
                                                               faitListe ne doit pas instancier les variables, seulement poser
 9 /* Test
10 [eclipse 45]: faitListe(L,2,1,2).
      L = [](1, 1)
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
      L = [](1, 2)
Yes (0.00s \ cpu, \ solution \ 2, \ maybe \ more)?;
15 L = [[[1. 2]]
16 Yes (0.00s cpu, solution 2, n
17
18 L = [[[2, 1]]
19 Yes (0.00s cpu, solution 3, n
21 L = [[[2, 2]]
22 Yes (0.00s cpu, solution 4)
     L = [](2, 1)
Yes (0.00s cpu, solution 3, maybe more) ?;
```

```
Autre test [eclipse 46]: faitListe([](1,6,3),T,2,8).
No (0.00s cpu)
Les résultats du test sont logiques, puisque 1 n'est pas entre Min et Max !
Question 1.14 Définition du prédicat suite/1 :
                             Listing 11 - "Prédicat suite"
                           /* Test [eclipse 47]: suite([](3,-5,2)).
Yes (0.00s cpu)
Autre test [eclipse 48]: suite([](2,2,3)).
No (0.00s cpu)
Question 1.15 Cette requête permet de visualiser les suites formées par le prédicat avec les 2
premiers éléments de cette suite compris entre 1 et 10. Effectivement, il semble y avoir périod-
icité entre le premier et le dixième élément (et donc une période de 9).
                              Listing 12 - "Réquête"
```

Utilisez plutôt labeling !!!

Il fallait utiliser faitListe

```
L<sub>1</sub>1]#=Elem1, L[2]#=Elem2,
L[1]#=L[10],
suite(L).
dim(L,[10]),
indemain(Elem1), indomain(Elem2),
L[1]#=Elem1, L[2]#=Elem2,
L[1]#=L[10],
suite(L).
No (0.94 s cpu)
No (93 °C
     No (93.06s cpu)
```

Requête vérifiant que la suite est périodique de période 9 (vérifie qu'il n'existe aucune suite L ayant son premier et son dixième élément différents avec les deux premiers éléments de la suite compris entre 1 et 10).

Prolog répond bien non à cette requête. On réitère alors avec les deux premiers éléments de la suite compris entre 1 et 100. La réponse est toujours non.

Enfin, on essaie avec les deux premiers éléments de la suite compris entre 1 et 1000. Après plus d'une minute, Prolog répond toujours non.

OK

Pour conclure, dans le prédicat suite, on remarquera que l'on est dans de la propagation et non du backtracking puisque l'on construit la suite au fur et à mesure du parcourt de l'arbre à l'exécution. Il n'y a donc pas besoin de faire appel au prédicat labeling.

ATTENTION : vous faites un équivalent du labeling avec le prédicat indomain/1

10

### 4 Code Complet, avec tests

```
Listing 13 - "test"
:- lib(ic).
%Question 1.1
couleurVoiture(rouge).
couleurVoiture(vert(clair)).
couleurVoiture(gris).
couleurVoiture(blanc).
couleurBateau (vert(_))
 couleurBateau (noir).
couleurBateau (blanc)
choixCouleur(CouleurBateau, CouleurVoiture) :- couleurVoiture(CouleurVoiture
                                                                                        couleurBateau (CouleurBateau),
CouleurVoiture=CouleurBateau.
/* Tests [eclipse 78]: choixCouleur(CouleurBateau, CouleurVoiture).
CouleurBateau = vert(clair)
CouleurVoiture = vert(clair)
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
CouleurBateau = blanc
CouleurVoiture = blanc
Yes (0.00s cpu, solution 2)
*/
isBetween (Var, Min, Max) :-
isBetween (Var, Min, Max) :-
                                                           Var=Min.
\= (Min, Max),
is (M, Min+1),
is Between (Var, M, Max).
%Question 1.4
nbMaxR(10000)
nbMinR(5000).
nbMinC(9000).
nbMaxC(20000)
\begin{array}{l} commande(\,Nb\,Resistance\,\,,NbCondensateur\,) \;:- \\ ,nbMaxC(\,NbMaxC)\,\,,nbMinC(\,NbMinC)\,\,, \end{array}
                                                                                       nbMaxR(NbMaxR),nbMinR(NbMinR)
                                                                                       isBetween (NbResistance, NbMinR, NbMaxR),
```

11

```
47
                                                                                                         isBetween (NbCondensateur,
NbMinC,NbMaxC),
NbResistance >= NbCondensateur.
         /* Tests [eclipse 79]: commande(NbResistance, NbCondensateur).
         NbResistance = 9000
NbCondensateur = 9000
Yes (7.73s cpu, solution 1, maybe more) ?;
         NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9000
Yes (7.74s cpu, solution 2, maybe more) ?;
         NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9001
Yes (7.74s cpu, solution 3, maybe more) ?
*/
61 Non.
2 NbCondensates.
63 Yes (7.74s cpu, solurio...
64 */
65 @Question 1.6
66 @Question 1.6
67 commandeBis (NbResistance, NbCondensateur):-
,nbMaxC(NbMaxC),nbMinC(NbMinC),
                                                                                                          nbMaxR(NbMaxR).nbMinR(NbMinR)
                                                                                                        NbResistance>=NbCondensateur,
isBetween(NbResistance,NbMinR
,NbMaxR),
isBetween(NbCondensateur,
NbMinC,NbMaxC).
         /* Test [eclipse 82]: commandeBis(NbResistance, NbCOndensateur). instantiation fault in NbResistance >= NbCOndensateur Abort
         */
         %Question 1.7
         commande2(NbResistance, NbCondensateur):-
,nbMaxC(NbMaxC),nbMinC(NbMinC),
                                                                                                          nbMaxR (NbMaxR) \ , nbMinR (NbMinR) \\
   84
                                                                                                          NbResistance #:: NbMinR.
                                                                                                         NbMaxR,
NbCondensateur #:: NbMinC..
NbMaxC,
NbResistance #>=
NbCondensateur.
   85
  87

88 /* Tests

89 [eclipse 92]: commande2(NbResistance, NbCon

90

91 NbResistance = NbResistance[9000 ... 10000]
         /* Tests
[eclipse 92]: commande2(NbResistance, NbCondensateur).
```

```
92 NbCondensateur = NbCondensateur (9000 .. 10000)
                                                                                                                                                                                                                                                                        Tetes #= Chats+Pies
                                                                                                                                                                                                                                                                        labeling ([Chats, Pies])
                                                                                                                                                                                                      /*
[eclipse 52]: chapie(2, Pies, Pattes, 5).
      %Question 1.8
      commande3(NbResistance, NbCondensateur):-
,nbMaxC(NbMaxC),nbMinC(NbMinC),
                                                                                    nbMaxR(NbMaxR), nbMinR(NbMinR)
                                                                                    NbResistance #:: NbMinR...
NbMaxR,
103
                                                                                                                                                                                                      [eclipse 4]: chapie (Chats, Pies, Pattes, Tetes), Pattes#=Tetes *3.
                                                                                    NbMaxR,
NbCondensateur #:: NbMinC..
NbMaxC,
NbResistance #>=
NbCondensateur,
labeling ([NbResistance,
NbCondensateur]).
104
105
                                                                                                                                                                                                      Chais - V
Pies = 0
Pattes = 0
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more)?;
106
                                                                                                                                                                                                      Chats = 1
Pies = 1
Pattes = 6
Tetes = 2
Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ? ;
      /* Tests [eclipse 91]: commande3(NbResistance, NbCondensateur).
      NbResistance = 9000
NbCondensateur = 9000
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
      NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9000
Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;
                                                                                                                                                                                                       \begin{array}{ll} Pies = 2 \\ Pattes = 12 \end{array}
                                                                                                                                                                                                      Tetes = 4
Yes (0.00s cpu, solution 3, maybe more)?
*/
      NbResistance = 9001
NbCondensateur = 9001
Yes (0.00s cpu, solution 3, maybe more) ?;
                                                                                                                                                                                               113
174 % Question 1.11
175
176 vabs1 (Val,AbsVal) :- Val#=
177
178
179 vabs1 (Val,AbsVal) :- Val*(
180
181
182
183 vabs2 (0.0).
184 vabs2 (Val,AbsVal) :- V:
185
186
187
188
189
190 /* Tests
191 [eclipse 5]: vabs1(-2,Y).
                                                                                                                                                                                                      % Question 1.11
       NbResistance = 9002
NbCondensateur = 9000
Yes (0.00s cpu, solution 4, maybe more) ?
                                                                                                                                                                                                      vabs1(Val, AbsVal) :- Val#=AbsVal,
                                                                                                                                                                                                                                                                        AbsVal#>=0,
labeling ([Val, AbsVal])
                                                                                                                                                                                                       vabs1\,(\,Val\,\,,\,AbsVal\,) \ :- \ Val*(\,-1)\#=AbsVal\,\,,
                                                                                                                                                                                                                                                                        AbsVal#>0,
labeling ([Val, AbsVal]).
      %Zoologie
%Question 1.9
                                                                                                                                                                                                      vabs2(0,0).
vabs2(Val,AbsVal) :- Val#=AbsVal
                                                                                                                                                                                                                                                                                     Val*(-1)#=AbsVal,
                                                                                                                                                                                                                                                                                     AbsVal#>0,
labeling([Val, AbsVal]).
      chapie (Chats, Pies, Pattes, Tetes) :-
                                                                       nbChatsMax (NbChatsMax).
                                                                        nbPiesMax (NbPiesMax),
nbPiesMax (NbPiesMax),
Chats #:: 0 ... NbChatsMax,
Pies #:: 0 ... NbPiesMax,
Pattes #= Chats*4+Pies*2,
```

13

```
246 [eclipse 46]: faitListe([](1,6,3),T,2,8).
        No (0.00s cpu)
        % Question 1.14
                                                       suite (ListVar) :-
        /* Test [eclipse 47]: suite([](3,-5,2)).
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
        Yes (0.00s cpu)
        Autre test [eclipse 48]: suite([](2,2,3)).
        No (0.00s cpu)
        % Question 1.15

% dim(L,[10]), L[1]#=1,L[2]#=2, suite(L).

% dim(L,[10]), L[1]#=3,L[2]#=7, suite(L).

* dim(L,[10]),

Elem!#::1..10, Elem2#::1..10,

indomain(Elem1), indomain(Elem2),

L[1]#=Elem1, L[2]#=Elem2,

suite(L).
 276
277
278
279
 280
281
        */
 282
283
284
285
286
287
288
         \begin{aligned} & \dim(L, \{10\}), & & Elem1\#::1..10, Elem2\#::1..10, \\ & & & indomain(Elem1), indomain(Elem2), \\ & & & L\{1\}\#=Elem1.L\{2\}\#=Elem2, \\ & & & L\{1\}\# \setminus L\{10\}, \\ & & & \text{suite}(L). \end{aligned}
```

14

16

298 No (93.06s cpu) 299 300 \*/

#### Excellent travail

Rapport Travaux Pratiques : Programmation par Contraintes - TP 3 :

#### **Contraintes Logiques**

Nicolas Desfeux Aurélien Texier

15 mars 2011

Dans ce T.P., nous allons utiliser la programmation par contraintes pour résoudre un problème d'ordonnancement de tâches à effectuer sur deux machines.

Dans un premier temps, nous définirons les prédicats qui fixent les domaines dans lesquels nous

Dans un premier temps, nous définirons les prédicats qui fixent les domaines dans lesquels nous travaillerons, puis nous ajouterons les contraintes liées au fait que les tâches doivent être effectuées seulement après que certaines autres soient faites. Enfin, nous finirons par une dernière contraintes qui vise à empêcher que deux tâches se fassent simultanément sur la même machine.

Question 3.1 Nous définissons ici un prédicat taches (?Taches) qui unifie Taches au tableau des tâches.

Question 3.4 Voici le prédicat getVarList(+Taches, ?Fin, ?List) qui permet de récupérer la liste des variables du problème.

3

Question 3.2 Nous définissons ici un prédicat affiche (+Taches) qui affiche chaque élément, à savoir chaque tâche constituant le problème. Nous définiront ce prédicat à l'aide d'un itérateur.

Question 3.3 Nous définissons ici un prédicat domaines (+Taches, ?Fin) qui contraint chaque tâche à commencer après l'instant 0 et à finir avant Fin, variable qui correspond à l'instant où toutes les tâches sont terminées.

```
Listing 3 - "domaines"

1 domaines(Taches, Fin) :- dim(Taches, [Dim]),
2 (for(Indice, 1, Dim), param(Taches, Fin)
```

```
•/
Question 3.5 On définit le prédicat solve( ¿Taches, ¿Fin) qui permet, en utilisant les trois pré
```

dicats précédents, de trouver un ordonnancement qui respecte les contraintes de domaines définies.

Le test effectué atteste bien la conformité du prédicat car solve rend bien comme première solution toutes les tâches avec des débuts à 0, puis il incrémente chacune comme solutions suivantes.

Il unifie Fin à 8 puisque c'est la durée de la tâche la plus longue, ce qui est logique aussi.

Très bie

```
Listing 5 - "solvel"

| Solvel (Taches, Fin) := taches (Taches), | domaines (Taches, Fin), | getVarList(Taches, Fin), Liste), | labeling (Liste), | labeling (Liste),
```

```
38 Taches = [[(tache(3, [[, m], 1), tache(8, [[, m], 0), tache(8, [4, 5], m], 0), tache(6, [[, m2, 0), tache(3, [1], m2, 0), tache(4, [1, 7], m], 0), tache(8, [3, 5], m], 0), tache(6, [4], m2, 0), tache(6, [6, 7], m2, 0), tache(6, [9, 12], m2, 0), tache(3, [1], m2, 0), tache(6, [7, 8], m2, 0))

39 Fin = 8

40 Yes (0.01s cpu, solution 2, maybe more)?

41 tache(3, [1, m], 2)

42 tache(8, [1, m], 0)

43 tache(8, [1, m], 0)

44 tache(6, [1], m2, 0)

45 tache(4, [1], 7], m1, 0)

45 tache(4, [1], 7], m1, 0)

47 tache(8, [3, 5], m1, 0)

48 tache(6, [4], m2, 0)

49 tache(6, [6, 7], m2, 0)

50 tache(6, [9, 12], m2, 0)

51 tache(3, [1], m2, 0)

52 tache(6, [9, 12], m2, 0)
                   Taches = \{[(tache(3, [], ml, 2), tache(8, [], ml, 0), tache(8, [4, 5], ml, 0), \\ tache(6, [], m2, 0), tache(3, [1], m2, 0), tache(4, [1, 7], ml, 0), \\ tache(8, [3, 5], ml, 0), tache(6, [4], m2, 0), tache(6, [6, 7], m2, 0), \\ tache(6, [9, 12], m2, 0), tache(3, [1], m2, 0), tache(6, [7, 8], m2, 0)) \\ \end{cases}
                 Fin = 8
Yes (0.01s cpu, solution 3, maybe more)?
*/
```

Question 3.6 On définit ici un prédicat precedences(+Taches) qui contraint chaque tâche à démarrer après la fin de ses tâches préliminaires.

On modifie alors solve pour prendre en compte ces contraintes.

Les résultats de solve sont bien conformes car les deux premières tâches commencent à 0 puisqu'elles n'ont besoin d'aucune autre tâche effectuée au préalable pour s'effectuer. La tâche 5 qui a besoin de la tâche 1 effectuée commence bien à 3, qui est la durée de la tâche 1. Tout est donc

On peut donc en conclure que sans la contrainte des machines différentes qui va suivre, la solution optimale prendrait 38 unités de temps pour se faire (car le solveur unifie Fin à 38).

```
Listing 6 - "precedences"
Elem is Taches[Indice],
Elem = tache(_D,Noms,_M,Debut),
(foreach(1,Noms),param(Debut,Taches)
do
                                         tache (Duree2,_N,_M, Debut2) is Taches [
                                         I],
Debut #>= Debut2+Duree2
                                          Rien
```

```
machines Differentes (Elem, Elem2)
           \label{eq:machinesDifferentes(tache(,_,Ml,_),tache(,_,M2,_)):- } $$ $$ \ache (Ml,M2),!, machinesDifferentes(tache(Durce,_,M,Debut),tache(Durce2,_,M,Debut2)) :- ((Debut #9=Debut2+Durce2) or (Debut+Durce #s<-Cebut2)).
           solve2(Taches, Fin) :- taches(Taches),
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      domaines (Taches, Fin), precedences (Taches), conflits (Taches), getVarList (Taches, Fin, Liste), labeling (Liste), affiche (Taches).
/*
{eclipse 10]: solve2(Taches, Fin).
tache(8, [1, ml. 0)
tache(8, [1, ml. 0))
tache(8, [1, ml. 0))
tache(6, [1, m2, 0))
tache(6, [1, m2, 0))
tache(4, [1, 71, ml. 25)
tache(4, [1, 71, ml. 25)
tache(4, [4], m2, 12)
tache(6, [6, 71, m2, 31)
tache(6, [6, 71, m2, 31)
tache(6, [9, 12], m2, 37)
tache(6, [1, m2, 12])
tache(6, [1, m2, 12])
tache(6, [1, m2, 25)
         tache(8, [3, 3], ml, 17), tache(6, [4], 1, tache(6, [4], m2, 37), tache(3, [1 25))

Fin = 43

Yes (0.01s cpu, solution 1, maybe more)?;
tache(8, [1, ml, 1)
tache(8, [1, ml, 29)
tache(8, [1], m2, 0)
tache(6, [1], m2, 0)
tache(4, [1], m2, 6)
tache(4, [1], 7], m1, 25)
tache(4, [3, 5], m1, 17)
tache(6, [4], m2, 12)
tache(6, [6, 7], m2, 31)
tache(6, [6, 7], m2, 31)
tache(6, [1], m2, 9)
tache(6, [1], m2, 9)
tache(6, [1], m2, 9)
tache(6, [1], m2, 9)
         Taches = \{ [(tache(3, [], ml, 1), tache(8, [], ml, 29), tache(8, [4, 5], ml, 9), tache(6, [], m2, 0), tache(3, [1], m2, 6), tache(4, [1, 7], ml, 25), and an arrange of taches are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems and taches are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems. The problems are also becomes a substantial problems are also becomes a substantial problems are also becomes a s
```

```
solve (Taches , Fin) :- taches (Taches) ,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        domaines (Taches, Fin),
precedences (Taches),
getVarList (Taches, Fin, Liste),
labeling (Liste),
affiche (Taches).
                                      /*
[eclipse 44]: solve(T, Fin).
tache(3, [1, ml, 0)
tache(8, [1], ml, 0)
tache(8, [1], ml, 0)
tache(8, [1], m2, 0)
tache(1, [1], m2, 0)
tache(2, [1], m2, 0)
tache(4, [1], 71, m1, 22)
tache(4, [1, 71, m1, 22)
tache(6, [4], m2, 6)
tache(6, [6, 71, m2, 26)
tache(6, [9, 12], m2, 32)
tache(3, [1], m2, 3)
tache(6, [7, 8], m2, 22)
                                                  T = \{ \}(tache(3, [], ml, 0), tache(8, [], ml, 0), tache(8, [4, 5], ml, 6), tache(6, [], m2, 0), tache(3, [], m2, 3), tache(4, [1, 7], ml, 22), tache(8, [3, 5], ml, 14), tache(6, [4], m2, 6), tache(6, [6, 7], m2, 26), tache(6, [9, 12], m2, 32), tache(3, [1], m2, 3), tache(6, [7, 8], m2, 2), tache(8, [7, 8], m2, 2), tac
tach
22))
36 Fin = 38
37
38 */
```

Question 3.7 Enfin, on définit le prédicat conflits(+Taches) qui impose que, sur une machine,

deux tâches ne se déroulent pas en même temps.

On modifie solve de la même manière qu'à la question précédente pour obtenir une solution du problème prenant en compte cette dernière contrainte.

Enfin, avec cette dernière contrainte, on obtient une solution qui dure un peu plus longtemps, 43 unités de temps.

6

```
Listing 7 - "conflits"
conflits(Taches) :- dim(Taches, [Dim]), (for(Indice, 1, Dim), param(Taches, Dim) do
                                                                       Elem is Taches[Indice],
12 is Indice+1,
+11 faut assurer que les indices soient
differents, sinon on va se retrouver a
comparer deux fois la meme taches+/
(for (1, 12, Dim), param (Taches, Elem)
                                                                                         Elem2 is Taches[I].
```

```
tache(8, [3, 5], ml, 17), tache(6, [4], m2, 12), tache(6, [6, 7], m2, 31), tache(6, [9, 12], m2, 37), tache(3, [1], m2, 9), tache(6, [7, 8], m2,
tache(8, [3, 3], ml, 17), tache(6, [4],
, tache(6, [9, 12], m2, 37), tache(3, [1
25))

Fin = 43

Yes (0.01s cpu, solution 2, maybe more) ?;

tache(8, [1, ml, 2)

tache(8, [1, ml, 20)

tache(8, [1], m2, 0)

tache(6, [1], m2, 0)

tache(4, [1], m2, 6)

tache(4, [1], 7], m1, 25)

tache(4, [3, 3, 5], m1, 17)

tache(6, [4], m2, 12)

tache(6, [6, 7], m2, 31)

tache(6, [9, 12], m2, 37)

tache(6, [1], m2, 9)

tache(6, [1], m2, 9)

tache(6, [1], m2, 9)

tache(6, [1], m2, 9)
  Taches = [[(tache(3, [], ml, 2), tache(8, [], ml, 29), tache(8, [4, 5], ml, 9), tache(6, [], m2, 0), tache(3, [I], m2, 6), tache(4, [I, 7], ml, 25), tache(8, [3, 5], ml, I7), tache(6, [4], m2, 12), tache(6, [6, 7], m2, 31), tache(6, [9, 12], m2, 37), tache(3, [I], m2, 9), tache(6, [7, 8], m2,
  tache(6, [9, 12], m2, 37), tache(3, 25))

Fin = 43

Yes (0.01s cpu, solution 3, maybe more)?
*/
   [eclipse 11]: solve2(Taches, 42).
   No (0.00s cpu)
```

Question 3.8 Oui, la solution est la meilleure ! Prolog résoud les contraintes en incrémentant le début des tâches, jusqu'à obtenir le respect des contraintes. Comme il incrémente, la première trouvée est candidate pour la solution optimale au problème, à savoir l'ordonnancement des tâches au plus tôt. Seulement, rien ne nous assure que la première est la meilleure, car cela dépend de l'ordre de la déclaration des tâches au début, dans le prédicat *taches*(?Taches). Pour vérifier donc, nous avons, dans nos tests de la question précédente, effectué une requête de solve2 avec Fin à 42 (au lieu de la solution donnée qui est 43), et le solveur nous répond No, ce qui justifie bien qu'il n'y a pas de solution plus courte pour ce problème d'ordonnancement. Donc nous avons eu dans notre cas la solution optimale.

Oui!

A priori, il n'y a aucune raison pour que la première solution soit la meilleure. Pour garantir que la première solution est la meilleure, il faut commencer l'énumération par la variable Fin. Ainsi, vous chercherez des solutions en instanciant Fin par ordre croissant -> La première solution sera donc la meilleure.

#### 1 Code Complet, avec l'ensemble des tests

10

11

# Rapport Travaux Pratiques : Programmation par Contraintes - TP 4 :

### **Contraintes Logiques**

Nicolas Desfeux Aurélien Texier 30 mars 2011

Dans ce T.P., nous allons utiliser la programmation par contraintes pour faire un planning pour organiser une régate, planning qui respecte certaines contraintes.

Question 4.1 Nous définissons ici un prédicat getData(?TailleEquipes,?NbEquipes,?CapaBateaux,?NbBateaux, ; qui unifie les variables passées en paramètres avec les données du problème.

**Question 4.2** Nous définissons ici un prédicat defineVars (?T,+NbEquipes,+NbConf,+NbBateaux) qui unifie T au tableau des variables et contraint le domaine des variables.

```
Listing 2 - "define Vars"

1 define Vars (T, NbEquipes, NbConf, NbBateaux):-
```

1

**Question 4.4** Nous définissons ici un prédicat *solve(?T)* qui résoud le problème des régates où seules les contraintes de domaines sont posées.

```
Listing 4 - "solvel"

solvel(T):-

getData(_TailleEquipes, NbEquipes, _CapaBateaux, NbBateaux, NbConf),

defineVars(T, NbEquipes, NbConf, NbBateaux),

getVarList(T,L),

labeling(L).

/* Tests

/* ceclipse 10]: solvel(T).

Bien

T = []([](1, 1, 1), [](1, 1, 1), [](1, 1, 1), [](1, 1, 1))

Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;

T = []([](1, 1, 1), [](1, 1, 1), [](1, 1, 1), [](1, 1, 2))

Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;

T = []([](1, 1, 1), [](1, 1, 1), [](1, 1, 1), [](1, 1, 3))

Yes (0.00s cpu, solution 3, maybe more) ?
```

Question 4.5 Nous définissons ici un prédicat pasMemeBateaux(+T,+NbEquipex,+NbConf) qui impose qu'une même équipe ne retourne pas deux fois sur le même bateau. On modifie ensuite le prédicat solve pour qu'il prenne en compte cette nouvelle contrainte.

```
Listing 5 - "pasMemeBateaux"

pasMemeBateaux (T, NbEquipes, NbConf):-

dim(T, (NbEquipes, NbConf),

(for(Indice1,1,NbEquipes), param(T,NbConf)

(for(Indice2,1,NbConf), fromto([],In,Out,L), param(T,Indice1)

do

for (Indice2,1,NbConf), fromto([],In,Out,L), param(T,Indice1)

Bat is T[Indice1,Indice2],

append(In,[Bat],Out)

alldifferent(L)

Bien

1.
```

Question 4.3 Nous définissons ici un prédicat getVarList(+T, ?L) qui construit la liste L des variables contenues dans le tableau T. La liste des variables contient les variables de la première colonne suivies de celles de la seconde colonne, etc.

2

Question 4.6 Nous définissons ici un prédicat pasMemePartenaires(+T,+NbEquipes,+NbConf) qui impose qu'une même équipe ne se retrouve pas deux fois avec la même équipe. On modifie une nouvelle fois le prédicat solve pour qu'il prenne en compte cette nouvelle contrainte.

Question 4.7 Nous définissons ici un prédicat capaBateaux(+T, +TailleEquipse, +NbEquipes, +CapaBateaux, +NbB qui vérifie que les capacités des bateaux sont respectées lors de chaque confrontation. On modifie une nouvelle fois le prédicat solve pour qu'il prenne en compte cette nouvelle contrainte.

5

```
31 T = []([](1, 2, 3), [](2, 3, 1), [](3, 1, 2), [](3, 2, 1))
32 Yes (0.01s cpu, solution 1, maybe more)?;
33
34 T = []([](1, 3, 2), [](2, 1, 3), [](3, 2, 1), [](3, 1, 2))
35 Yes (0.01s cpu, solution 2, maybe more)?;
36
37 T = []([](1, 2, 3), [](3, 1, 2), [](2, 3, 1), [](1, 3, 2))
38 Yes (0.01s cpu, solution 3, maybe more)?
39 */
```

Question 4.8 On passe ici à un problème de taille réelle. On dispose dorénavant de 13 voiliers et de 29 équipes qui doivent effectuer la régate comportant 7 confrontations. Le temps d'exécution étant relativement long, il nous a été proposé d'améliorer le labeling. Pour cela, nous avons mélanger la liste des varaibles obtenu après getVarList, en alternant simplement

les grosses et les petites équipes. Le gain sur le temps d'exécution est relativement important, puisqu'il est quasiment de 10!

6

64  $T = [|\{[[1], 2, 3, 4, 5, 6, 7), [[(2, 1, 4, 3, 6, 5, 8), [[(3, 4, 1, 2, 8, 7, 9), [[(4, 3, 5, 1, 2, 9, 10), [[(5, 6, 2, 7, 1, 3, 4), [[(6, 5, 7, 2, 1, 4, 11), [[(6, 7, 8, 5, 2, 1, 3), [[(7, 5, 6, 8, 9, 1, 2), [[(8, 9, 7, 10, 4, 11, 5), [[(8, 10, 9, 6, 11, 3, 2), [[(9, 8, 12, 13, 7, 2, 6), [[(10, 9, 8, 11, 13, 12, 1), [[(12, 13, 11, 9, 10, 8, 1), [[(11, 10, 13, 3, 8, 9, 4), [[(11, 12, 10, 7, 3, 13, 9), [[(13, 11, 10, 9, 6, 1, 5), [[(13, 8, 11, 12, 4, 10, 3), [[(10, 11, 9, 8, 12, 2, 3), [[(9, 11, 6, 12, 10, 5, 13), [[(9, 7, 10, 11, 12, 8, 2), [[(7, 8, 9, 10, 3, 4, 1), [[(7, 6, 5, 9, 11, 2, 8), [[(5, 7, 1, 8, 3, 10, 13), [[(4, 1, 6, 5, 3, 2, 12), [[(3, 2, 4, 1, 7, 11, 12), [[(3, 1, 2, 6, 9, 10, 11), [[(2, 4, 3, 1, 9, 8, 6), [[(2, 3, 1, 6, 7, 4, 5), [[(1, 3, 2, 5, 4, 7, 6))]$ 

#### 1 Code Complet, avec l'ensemble des tests

10

```
dim(T,[NbEquipes,NbConf]),
( for(Indice1,1,NbEquipes),param(T,NbConf)
                                                                                                         (\phantom{1}for\,(Indice2\phantom{,},1\phantom{,}NbConf)\phantom{,},\phantom{1}fromto\,([\phantom{1}]\phantom{,},In\phantom{,}Out\phantom{,},L)\phantom{,},\phantom{1}param\,(T,Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}Indice1\phantom{,}I
                                                                                                                                                           Bat is T[Indice1, Indice2], append(In, [Bat], Out)
                                                                                                           alldifferent(L)
                                                   ).
   solve2(T) :
                                                    1) :-
getData (_TailleEquipes , NbEquipes ,_CapaBateaux , NbBateaux , NbConf) ,
defineVars (T, NbEquipes , NbConf , NbBateaux ) ,
pasMemeBateaux (T, NbEquipes , NbConf) ,
                                                        getVarList(T,L),
labeling(L).
/* Tests
[eclipse 11]: solve2(T).
T = []([](1, 2, 3), [](1, 2, 3), [](1, 2, 3), [](1, 2, 3)) Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
T = []([](1, 2, 3), [](1, 2, 3), [](1, 2, 3), [](1, 3, 2)) Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;
 T = \begin{tabular}{ll} T = & []([](1,~2,~3),~[](1,~2,~3),~[](1,~3,~2),~[](1,~2,~3)) \\ Yes & (0.00s~cpu,~solution~3,~maybe~more)~? \\ */ \end{tabular}
 % Q4.6
pasMemePartenaires(T, NbEquipes, NbConf):-
dim(T, [NbEquipes, NbConf]).
                                                      dim(T,[NbEquipes,NbConf]),
( for(Equipe1,1,NbEquipes),param(T,NbConf,NbEquipes)
do
                                                                                                        Indice is Equipe1+1, (for(Equipe2,Indice,NbEquipes), param(T,Equipe1,NbConf) do
                                                                                                                                                            ( for (Conf, 1, NbConf), param (T, Equipe 1, Equipe 2), fromto (0, In, Out, Tot)
                                                                                                                                                            do
                                                                                                                                                                                                          Bateaul is T[Equipel, Conf],
Bateau2 is T[Equipe2, Conf],
#=(Bateaul, Bateau2, Ans),
Out #= In + Ans
                                                                                                                                                            ),
Tot #=< 1
                                                                                                  )
                                                      ).
```

11

```
145 solve3(T)
                               T):-
getData(_TailleEquipes, NbEquipes, _CapaBateaux, NbBateaux, NbConf),
defineVars(T, NbEquipes, NbConf, NbBateaux),
psaMemeBateaux(T, NbEquipes, NbConf),
psaMemePatrenaires(T, NbEquipes, NbConf),
getVarList(T,L),
labeling(L).
 146
147
148
149
150
151
152
153
154
           /* Tests
[eclipse 12]: solve3(T).
          T = []([](1, 2, 3), [](1, 3, 2), [](2, 1, 3), [](2, 3, 1)) Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more) ?;
           T = []([](1,\ 2,\ 3),\ [](1,\ 3,\ 2),\ [](2,\ 3,\ 1),\ [](2,\ 1,\ 3)) Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;
 160
          T = \begin{tabular}{ll} T = & []([](1,\ 3,\ 2),\ [](1,\ 2,\ 3),\ [](2,\ 1,\ 3),\ [](2,\ 3,\ 1)) \\ Yes & (0.00s\ cpu,\ solution\ 3,\ maybe\ more) \ ? \\ */ \end{tabular}
 161
162
163
164
165
166
           capaBateaux (T, TailleEquipes , NbEquipes , CapaBateaux , NbBateaux , NbConf):—
dim(T,[NbEquipes , NbConf)) ,
(for(Bateau , 1, NbBateaux) , param(T, NbEquipes , NbConf , CapaBateaux ,
TailleEquipes)
 167
168
169
 170
171
                                                    (\phantom{A} for\, (Conf,1\,,NbConf)\,,\phantom{A} param\, (T,NbEquipes\,,Bateau\,,CapaBateaux\,,
                                                                 TailleEquipes)
                                                                         ( for (Equipe, 1, NbEquipes), param (T, Bateau, Conf, TailleEquipes), fromto (0, In, Out, Total)
 174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
                                                                                         BateauI is T[Equipe,Conf],
#=(Bateau,BateauI,Cond),
Inc #= TailleEquipes[Equipe] * Cond,
Out #= In + Inc
                                                                            ),
Capacite is CapaBateaux[Bateau],
Total #=< Capacite
           solve4(T)
185 solve4 (T)
186 |
187 |
188 |
189 |
190 |
191 |
192 |
193 |
194 | /* Tests
                                 T):-
getData (TailleEquipes , NbEquipes , CapaBateaux , NbBateaux , NbConf),
defineVars (T , NbEquipes , NbConf , NbBateaux ),
pasMemeBateaux (T , NbEquipes , NbConf),
pasMemePartenaires (T , NbEquipes , NbConf),
capaBateaux (T, TailleEquipes , NbEquipes , CapaBateaux , NbBateaux , NbConf),
getVarList (T,L),
labeling (L).
```

```
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
            /* Tests
[eclipse 14]: solve5(T).
           % Amelioration du labeling pour gagner du temps
            \begin{array}{l} getLast\left(\left[A\right],A,\left[\right]\right).\\ getLast\left(\left[A\right|R\right],B,\left[A\right|L\right]\right):=\ getLast\left(R,B,L\right). \end{array}
```

 $\begin{array}{lll} 237 & debutfin\left([A|R],A,L,B\right) :- \ getLast\left(R,B,L\right). \\ 238 & debutfin\left([A,B,C],A,[A,C,B],C\right). \end{array}$ 

do

melangListe (L2, L3), append (In, L3, Out)

244 getVarList2 (T,L):-245 dim(T,[Nb 246 (for(Ind) 247 do 248 (

251 252 253 254 255 256 257 solve6(T):—

249 250 251

264 265

$$\label{eq:melangListe} \begin{split} & \text{melangListe}\left([]\,,[]\right)\,.\\ & \text{melangListe}\left([A,B,C]\,,[A,C,B]\right)\,:\,-\,!.\\ & \text{melangListe}(L,[A,B]L2]) \;:-\;\; \text{debutfin}\left(L,A,L1,B\right)\,,\\ & \text{melangListe}(L1,L2)\,. \end{split}$$

Var is T[Indice2,Indice1], append(In2,[Var],Out2)

(T):getData2 (TailleEq , NbEq , CapaBat , NbBat , NbConf) ,
defineVars (T, NbEq , NbConf , NbBat) ,
pasMemeBateaux (T, NbEq , NbConf) ,
pasMemePatreanizes (T, NbEq , NbConf) ,
capaBateaux (T, TailleEq , NbEq , CapaBat , NbBat , NbConf) ,
getVarList (T, L) ,
labeling (L).

14

19

dim (T. [NbEquipes . NbConf]) ,
(for(Indicel , 1 , NbConf) , fromto ([], In , Out , L) , param (T, NbEquipes)
do ( for (Indice2 ,1 ,NbEquipes), fromto ([], In2, Out2, L2), param(T, Indice1)

10, 5, 13), [](9, 7, 10, 11, 12, 8, 2), [](7, 8, 9, 10, 3, 4, 1), [](7, 6, 5, 9, 11, 2, 8), [](5, 7, 1, 8, 8, 3, 10, 13), [](4, 1, 6, 5, 3, 2, 12), [](3, 2, 4, 1, 7, 11, 12), [](3, 1, 2, 6, 9, 10, 11), [](2, 4, 3, 1, 9, 8, 6), [](2, 3, 1, 6, 7, 4, 5), [](1, 3, 2, 5, 4, 7, 6))

273 Yes (7.31s cpu, solution 2, maybe more)?

13

Bon travail, votre code aurait toutefois été plus élégant en définissant des prédicats génériques de manipulation de vecteurs (produit scalaire, multiplication) et en utilisant ces prédicats pour poser les contraintes.

NB : l'exercice intermédiaire sur le branch & bound est à reprendre.

Rapport Travaux Pratiques: Programmation par Contraintes - TP 5:

#### Contraindre puis chercher

Nicolas Desfeux Aurélien Texier 4 avril 2011

Dans ce TP, nous allons chercher à résoudre un problème de gestion de production. Pour cela, nous allons utiliser la programmation par contraintes.

#### 1 Le problème

Le problème que nous allons résoudre concerne une unité de production pour différentes gammes de téléphones mobiles.

gammes de telephones mobiles. L'objectif est de trouver quels fabrications il faut lancer pour obtenir un bénéfice maximum. Voici les données qui nous sont fournies :

Pour chaque type gamme, nous avons :

- Le nombre de techniciens de la gamme,
   La quantité de téléphone que l'on peut produire par jour,
- Le bénéfice obtenu.

Bonne intro

#### 2 Modéliser et contraindre

Question 5.1 On définit ici différents prédicats qui créent l'ensembles des données et des

```
Listing 1 - "Définition des 3 vecteurs de valeurs et du vecteur de variables"
getData (NFtechniciens, NSortes, Techniciens, Quantite, Benefice):

NbTechniciens = 22,
NbSortes = 9,
Techniciens = [1(5.7, 2.6, 9, 3.7, 5.3),
Quantite = [1(4.0, 130, 6.0, 9.7, 7.8, 5.100, 30, 4.5),
Benefice = [1(4.5, 8.5, 6.4, 7.10, 11).
define Vars (Fabriquer, NbSortes):-
```

```
getData (NbTech, NbSor, Tech, Quan, Bene),
defineVars (Fabriquer, NbSor),
nbOuvriersNecessaires (Fabriquer, Tech, NbSor, NbTechniciensTotal),
NbTechniciensTotal #=c NbTech,
getVarList (Fabriquer, NbSor, L),
profitTotal (Fabriquer, Bene, Quan, NbSor, Profit),
OK
labeling (L).
```

### 3 Optimiser

#### 3.1 Branch and bound dans ECLiPSe

Question 5.4 Il faut toujours faire un labeling dans le but, car il faut que les variables aient ete

```
plus que ça : <u>H.fant</u>tfaipe un labeling sur TOUTES les variables du problème test (X, pour que la recherche de l'optimal se fasse uniquement sur des solutions [X,Y,Z,W] #:: [0..10], X #= Z4Y42W, X#\= Z4Y4W.
 [eclipse 53]: minimize(test(X,Y,Z,W),X).
bb_min: search did not instantiate cost variable
Aborting execution ...
Avec le labeling sur [X,Y,Z,W], cela fonctionne, Prolog trouve les reponses
[eclipse 57]: test(X,Y,Z,W), labeling([X,Y,Z,W]).
X=2 Il vous était Y=0 de compare Z=0 Y=1 Yes (0.00s\ cpu,\ solution\ 1,\ maybe\ more) ? ;
                                                Il vous était demandé de tester avec labeling([X]) puis
                                                 de comparer avec labeling([X,Y,Z,W])...
 \begin{split} X &= 3 \\ Y &= 0 \\ Z &= I \\ W &= I \end{split}  Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ? ; */
```

#### 3.2 Application à notre problème

Question 5.5 Pour trouver le profit maximum, on crée une variable que l'on cherche à minimaliser, et l'on pose comme contrainte qu'elle soit égale à l'opposé du profit. On obtient ainsi le profit maximum. 3

```
dim(Fabriquer,[NbSortes]),
( for(I,1,NbSortes),param(Fabriquer)
do
                             Fabriquer[I] #:: 0..1
  getVarList(Fabriquer\ ,NbSortes\ ,L)\ :- \\ ( \ for\ (Ind\ ,l\ ,NbSortes\ )\ ,fromto\ ([\ ]\ ,In\ ,Out\ ,L)\ ,param\ (Fabriquer\ )
                              do
                                               Var #= Fabriquer[Ind],
append(In,[Var],Out)
Question 5.2 Le code suivant permet de définir les prédicats permettant d'exprimer :

- Le nombre toal d'ouvriers nécéssaire,

- Le vecteur de bénéfice total par sorte de téléphones,
       - Le profit total.
                      Listing 2 – "Différents prédicats utiles à la résolution du problème"
nbOuvriersNecessaires (Fabriquer, Techniciens, NbSortes, NbOuvriersTotal):-
(for(1,1,NbSortes), fromto(0,1n,Out,NbOuvriersTotal), param(Fabriquer,
Techniciens)
do

No to Echniciens(1)
                                            Var is Fabriquer[J],
NbTech is Techniciens[J],
Out #= In + NbTech * Var
               ).
```

vectBeneficeTotal(Fabriquer, Benefice, Quantite, NbSortes, VectBenefTotal):(for(K,I, NbSortes), fromto([], In, Out, VectBenefTotal), param(Fabriquer,
Benefice, Quantite)
do
Ver to Esbrioner(K) Var is Fabriquer[K],
Benef is Benefice[K],
Quan is Quantite[K],
Elem #= Var \* Benef \* Quan,
append(In,[Elem],Out) OK profitTotal (Fabriquer , Benefice , Quantite , NbSortes , ProfitTotal ) :- vectBeneficeTotal (Fabriquer , Benefice , Quantite , NbSortes , VectBenefTotal 21 ProfitTotal #= sum(VectBenefTotal).

Question 5.3 On a défini le prédicat pose\_contraintes comme une succesion de prédicats. Contrairement aux T.P. précédents, nous n'avons pas créé de prédicat solve, qui aurait appelé (entre autre), pose\_contrainte.

```
Listing 3 - "Prédicat pose_contraintes"
1 pose_contraintes (Fabriquer, NbTechniciensTotal, Profit):
             En fait c'est ce prédicat que vous auriez pu appelé 'solve'...
```

```
Listing 5 - "Prédicat pose_contrainte avec maximisation du profit"
 /* Test
\begin{array}{l} P2 = -2665 \\ P = 2665 \\ F = \{1/10, \ 1, \ 1, \ 0, \ 0, \ 1, \ 1, \ 0, \ 1\} \\ N = 22 \\ Yes \ (0.00s \ cpu) \\ */ \end{array}
```

Nous avons choisi d'appeler le minimize lors de l'appel de la fonction principale.

Question 5.6 Pour cette question, il nous est demandé de changer la politique de l'entreprise. On choisit de créer un seuil pour le profit, et minimiser le nombre d'employés

Listing 6 – "Prédicat **pose\_contrainte2** avec seuil pour le profit et minimisation du nombre d'ouvriers"

```
a ouvriers
pose_contraintes2 (Fabriquer, NbTechniciensTotal, Profit) :-
getData(NbTech, NbSor, Tech, Quan, Bene),
defineVars (Fabriquer, NbSor),
nbOuvriersNecessaires (Fabriquer, Tech, NbSor, NbTechniciensTotal),
NbTechniciensTotal #=< NbTech,
getVarList (Fabriquer, NbSor, L),
profit foral (Fabriquer, Bene, Quan, NbSor, Profit),
Profit #>=1000,
labeline (1)
                                          labeling (L).
/* Tests [eclipse 74]: minimize(pose_contraintes2(F,N,P),N). Found a solution with cost 10 Found a solution with cost 9 Found a solution with cost 8 Found a solution with cost 7 Found a solution with cost 7 Found a solution with cost 7 Found no solution with cost -1.01nf .. 6
```

```
19 F = [](1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
20 N = 7
21 P = 1040
22 Yes (0.00 s cpu)
23 */
```

Pour obtenir ce résultat, nous avons juste rajouter une contrainte pour le seuil du profit, et une recherche du minimum pour le nombre d'ouvrier.

4 Code Complet, avec l'ensemble des tests

```
Listing 7 - "TP5"
    1 %TP5
        :- lib(ic).
:- lib(branch_and_bound).
        getData (NbTechniciens , NbSortes , Techniciens , Quantite , Benefice ) :-
NbTechniciens = 22,
NbSortes = 9,
Techniciens = [[(5.7, 2.6, 9.3, 7.5, 3),
Quantite = [[(4.0, 130, 60, 957, 9.85, 100, 30, 45),
Benefice = [[(4.5, 8.5, 6.4, 7, 10, 11)].
        defineVars(Fabriquer, NbSortes):-
    dim(Fabriquer, [NbSortes]),
        (for(I,1,NbSortes),param(Fabriquer)
    do
                                Fabriquer[I] #:: 0..1
                     ).
        getVarList(Fabriquer, NbSortes, L):-
(for(Ind, 1, NbSortes), fromto([], In, Out, L), param(Fabriquer)
do

Var #= Fabriquer(Ind.)
                                            Var #= Fabriquer[Ind],
append(In,[Var],Out)
        nbOuvriersNecessaires(Fabriquer, Techniciens, NbSortes, NbOuvriersTotal):-
(for(J,1,NbSortes), fromto(0,In,Out,NbOuvriersTotal), param(Fabriquer,
Techniciens)
do . . . .
                                              Var is Fabriquer[J],
NbTech is Techniciens[J],
Out #= In + NbTech * Var
        vectBeneficeTotal(Fabriquer, Benefice, Quantite, NbSortes, VectBenefTotal):-
(for(K.1, NbSortes), fromto([], In, Out, VectBenefTotal), param(Fabriquer,
Benefice, Quantite)
do
```

6

```
ProfitTotal #= sum(VectBenefTotal).
           pose_contraintes (Fabriquer, NbTechniciensTotal, Profit):—
getData (NbTech, NbSor, Tech, Quan, Bene),
define Vars (Fabriquer, NbSor),
nbOuwriersNecessaires (Fabriquer, Tech, NbSor, NbTechniciensTotal),
NbTechniciensTotal #=< NbTechniciensTotal),
getVarList (Fabriquer, NbSor, L),
profitTotal (Fabriquer, NbSor, L),
labeling (L).
            \begin{array}{lll} test\left(X,Y,Z,W\right) &:- \\ & \left[X,Y,Z,W\right] &\#:: \\ & X &\#= & Z\!+\!Y\!+\!2\!+\!W, \\ & X \#\!\!\!\!/ = & Z\!+\!Y\!+\!W. \end{array}
            /* Question 5.4
Il faut toujours faire un labeling dans le but,
car il faut que les variables aient ete instanciees.
           [eclipse 53]: minimize(test(X,Y,Z,W),X).
bb_min: search did not instantiate cost variable
Aborting execution ...
Abort
           Avec le labeling sur [X,Y,Z,W], cela fonctionne, Prolog trouve les reponses
           [eclipse 57]: test(X, Y, Z, W), labeling([X, Y, Z, W]).
81

82 X = 3

83 Y = 0

84 Z = I

85 W = I

86 Yes (0.00s cpu, solution 2, maybe more) ?;

87 */
           /* Test
         [eclipse 71]: P2#=P+(-1), minimize(pose_contraintes(F,N,P),P2).
Found a solution with cost 0
Found a solution with cost -495
Found a solution with cost -795
Found a solution with cost -1195
Found a solution with cost -1495
Found a solution with cost -1455
Found a solution with cost -1455
Found a solution with cost -1855
Found a solution with cost -1955
Found a solution with cost -1955
```

```
Found a solution with cost -1970
Found a solution with cost -2010
Found a solution with cost -2015
Found a solution with cost -2315
Found a solution with cost -2490
Found a solution with cost -2665
Found no solution with cost -1.01nf ... -2666
                 \begin{array}{lll} P2 = -2665 \\ P = 2665 \\ F = 16(0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1) \\ N = 27 \\ Yes \; (0.00s \; cpu) \\ */ \end{array}
   114
115 % Question 5.6
115 @ Question 5.6

117 pose_contraintes2(Fabriquer, NbTechniciensTotal, Profit):-
118 getData(NbTech, NbSor, Tech, Quam, Bene),
119 defineVars(Fabriquer, NbSor),
120 nbOuvriersNecessaires (Fabriquer, Tech, NbSor, NbTechniciensTotal),
121 NbTechniciensTotal #= NbTech,
122 getVarList(Fabriquer, NbSor, L),
123 profitTotal (Fabriquer, Bene, Quam, NbSor, Profit),
124 Profit #>=1000,
125 labeling(L).
   122
123
124
125
126
127
128
129
130
                 /* Tests [eclipse 74]: minimize(pose_contraintes2(F,N,P),N). Found a solution with cost 10 Found a solution with cost 9 Found a solution with cost 8 Found a solution with cost 7 Found solution with cost 7 Found no solution with cost -1.0Inf ... 6
  134 F = [](1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
136 N = 7
137 P = 1040
138 Yes \ (0.00s \ cpu)
139 */
```

## Rapport Travaux Pratiques: Programmation par Contraintes - TP 6:

### Sur une balançoire

Nicolas Desfeux Aurélien Texier 13 avril 2011

Dans ce TP, nous allons chercher à appliquer ce que nous avons appris à un problème de la vie réelle (aussi vraisemblable soit-il!). Le problème modélise une balançoire à seize places (huit de chaque côté), qu'une famille de dix personnes veut utiliser. Il y a plusieurs règles à respecter pour cette balançoire :

- La balançoire doit être équilibrée (calcul du moments des forces);

- La maman et le papa souhaitent encadrer leurs enfants pour les surveiller;

- Dan et Max doivent être assis chacun devant un parent.
- Il doit y avoir 5 personnes de chaque côté.

#### Table des matières

1	Trouver une solution au problème
2	Trouver la meilleure solution
3	Code Complet, avec l'ensemble des tests

2

```
(Var \#< 0) \Rightarrow (Out \#= In + 1),
(Var \#> 0) \Rightarrow (Out \#= In)
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
                     NbPersGauche #= NbPersonnesAGauche.
      parentsEncadrentEnfants(Places) :-
PlaceMere #= Places[4],
PlacePere #= Places[8],
((PlaceMere #= ic:max(Places)) and (PlacePere #= ic:min(Places)))
                    ((PlacePere #= ic:max(Places)) and (PlaceMere #= ic:min(Places))).
                      (maxlist(Places, PlaceMere) and minlist(Places, PlacePere))
                    (maxlist(Places.PlacePere) and minlist(Places.PlaceMere)).
      or
(((PlaceMere #<0) and (PlaceMax #<0)) and ((PlaceMere #= PlaceMax -
1) and (PlacePere #= PlaceDan + 1)))
                    or

(((PlacePere #<0) and (PlaceDan #<0)) and ((PlacePere #= PlaceDan -

1) and (PlaceMere #= PlaceMax + 1)))
                    or
(((PlacePere #<0) and (PlaceMax #<0)) and ((PlacePere #= PlaceMax -
1) and (PlaceMere #= PlaceDan + 1))).
                   laces):
getData(Poids, NbPers, NbPlac),
defineVars(Places, NbPlac, NbPers),
pasMemesPlaces(Places),
balancoireEquilibrec (Poids, NbPers, Places),
cingChaqueCote (Places, NbPers),
parentsEnacdrentEnfants (Places),
danEtMaxDevantParents (Places),
getVarList (Places, NbPers, L),
labeling(L).
      /* Tests
[eclipse 29]: solve(P).
     P = [](-6, -5, -4, -8, 2, 5, 3, 6, -7, 1)
Yes (0.02s\ cpu,\ solution\ 1,\ maybe\ more)?;
     P = [](-6, -5, -1, 8, 5, 7, 3, -8, -7, 1)
Yes (0.02s cpu, solution 2, maybe more) ?;
```

#### 1 Trouver une solution au problème

Question 6.1 Nous avons procéder comme pour les problèmes précédents pour résoudre celui ci. Vous retrouverez donc les étapes suivantes : définition des variables, définitions des domaines, pose des contraintes.

```
Listing 1 - "Solution 1"
:- lib(ic).
:- lib(branch_and_bound).
:- lib(ic_global).
getData (Poids , NbPersonnes , NbPlaces ) :-

NbPersonnes = 10,

NbPlaces = 16,

Poids = [[(24,39,85,60,165,6,32,123,7,14).
defineVars (Places ,NbPlaces ,NbPersonnes):—
dim(Places ,[NbPersonnes]) ,
Borne #= NbPlaces/2,
(for(1,1,NbPersonnes),param(Places ,Borne)
do Places/LI #: Borne Borne
                                         Places[I] #:: -Borne..Borne,
Places[I] #\= 0
            ).
getVarList(Places, NbPersonnes, L):-
( for(Ind, 1, NbPersonnes), fromto([], In, Out, L), param(Places)
do
                                      Var #= Places[Ind],
append([Var],In,Out)
 Distance #= Places[J],
Poids1 #= Poids[J],
Out #= In + Distance * Poids1
               ),
SommeMoments #= 0.
 pasMemesPlaces(Places):-
ic:alldifferent(Places).
cinqChaqueCote(Places,NbPersonnes):-
    NbPersGauche #= NbPersonnes/2,
    ( for (K,1,NbPersonnes),fromto(0,In,Out,NbPersonnesAGauche),param(
    Places)
    do
    do
                                          Var #= Places[K]
```

```
P = [](-6, -5, 1, -8, -2, 6, 5, 7, -7, 4)

Yes (0.02s cpu, solution 3, maybe more) ?
    Question 6.2 Voici une solution possible :
Eclipse a besoin de 0.13s pour trouver ce premier résultat. Il y en a bien sur d'autres.
    Question 6.3 Il existe une symétrie entre les solutions du problème. Une solution qui place 5
    personnes à droite possède une symétrie si l'on met ces 5 personnes à gauche. Il n'est donc pas
forcément utile de les faire rechercher par Eclipse!
    Pour éliminer cette symétrie, nous avons choisi de créer une nouvelle contrainte
    % Impose que la mere soit a gauche sur la balancoire elimineSymetrie (Places) :-
Places [4] #< 0.
    Et nous avons juste eu besoin d'adapter le prédicat solve.
                  Places):—
gctData(Poids,NbPers,NbPlac),
dcfineVars(Places,NbPlac,NbPers),
elimineSymetrie(Places), %Gain de temps monstrueux
pasAmemsPlaces(Places),
cinqChaqueCote(Places,NbPers),
balancoireEquilibree(Poids,NbPers,Places),
parentsEncadrentEnfants(Places),
danEtMaxDevantParents(Places),
getVarList(Places,NbPers,L),
labeling(L).
   /* Tests
[eclipse 31]: solve2(P).
   P = [](-6, -5, -4, -8, 2, 5, 3, 6, -7, 1)

Yes (0.02s\ cpu,\ solution\ 1,\ maybe\ more)?
   P = [](-6, -5, 1, -8, -2, 6, 5, 7, -7, 4)

Yes (0.04s cpu, solution 2, maybe more)?
   P = [](-6, -5, 3, -8, -3, -7, 4, 7, 6, 5)

Yes (0.01s cpu, solution 3, maybe more) ?
```

#### 2 Trouver la meilleure solution

Question 6.4 On cherche maintenant à trouver la meilleur solution, c'est à dire un solution qui minimise les normes des moments des forces pour la balançoire. Pour cela, nous avons effectuer deux modifications dans notre code. Nous avons ajouté le calcul du moment des forces sur chque coté de la balançoire. Nous avons aussi modifier notre prédicat solve, afin qu'il permettent de rechercher le minimum des moments de forces que l'on vient de calculer.

```
Listing 3 - "Solution 3"

balancoireEquilibree2 (Poids, NbPersonnes, Places, SNormeMoments) :-

(for(J,1, NbPersonnes), fromto (0, In, Out, SommeMoments), fromto (0, In2, Out2, SNormeMoments), param (Places, Poids)

do

Distance #= Places [J],

Poids I #= Poids [J],

Out #= In + Distance * Poids I,

(Places [J] #> 0) => (Out2 #= In2 + Distance * Poids1)

**

(Places [J] #> 0) => (Out2 #= In2 + Distance * Poids1)

**

(Places [J] #> 0) => (Out2 #= In2)

),

SommeMoments #= 0.

**

solve3 (Places) :-

getData (Poids, NbPers, NbPlac),

defineVars (Places, NbPlac),

defineVars (Places, NbPlac),

elimineSymetric (Places), "&Gain de temps monstrueux

pasMemesPlaces (Places),

cinqChaqueCote (Places, NbPers),

elamineSymetric (Places), NbPers, Places, SNormeMom),

parentsEncadrentEnfants (Places),

danEtMaxDevantParents (Places),

getVarList (Places, NbPers, L),

minimize (labeling (L), SNormeMom).

**

/* Tests

Zelipse 25]: solve3(P).

Found a solution with cost 874

Found a solution with cost 872

Found a solution with cost 802

Pomman solution with cost 803

Pomman soluti
```

Dans le prédicat balancoire Equilibree2, on effectue le calcul de la norme du moment des forces sur un coté de la balançoire. Dans notre problème, il suffit de calculer un seul coté, puisque l'on impose que la balançoire soit équilibrée!

5

```
11 {eclipse 50}: quick_sort([1,2,3,4,-1,-2,-3,-4],L).
12 L = [-1, 1, -2, 2, -3, 3, -4, 4]
14 Yes (0.00s cpu)
15 */
16
17 choice(X):-
18 get_domain_as_list(X,L),
19 quick_sort(L,L2),
20 member(X,L2).
21
22 solveS(Places):-
23 getData(Poids, NbPers, NbPlac),
24 defineVars(Places, NbPlac, NbPers),
25 elimineSymetrie(Places),
26 paskmensPlaces(Places),
27 cinqChaqueCote(Places, NbPers),
28 balancoireEquilibree2(Poids, NbPers, Places, NormeMom),
29 parentsEncadrentEnfants(Places),
30 danEtManDevantParents(Places),
31 getVarList(Places, NbPers, L),
32 minimize(search(L,0,input_order,choice,complete,[]),SNormeMom).
33 /* Tests
35 {eclipse 32}: solveS(P).
36 Found a solution with cost 1216
37 Found a solution with cost 956
38 Found a solution with cost 977
39 Found a solution with cost 977
39 Found a solution with cost 977
39 Found a solution with cost 802
41 Found no solution with cost 802
42 Found no solution with cost 1.01nf . 801
43 Yes (1.80s cpu)
```

Version 3 Cette version est une combinaison des versions précédentes.

```
Listing 6 - "Version 3"

solve6 (Places): -

getData (Poids, NbPers, NbPlac),

defineVars (Places, NbPlac, NbPers),

elimineSymetric (Places),

pasMemesPlaces (Places),

cinqChaqueCote (Places),

balancoireEquilibrec 2 (Poids, NbPers, Places, SNormeMom),

parentsEncadrentEnfants (Places),

dankIMaxDevandParents (Places),

getVarList(Places, NbPers, L),

minimize(search (L,0, occurrence, choice, complete, []), SNormeMom).
```

#### Utilisation du prédicat search/6

Dans cette partie, nous avons utiliser le prédicat search qui va nous permettre de controler l'énumération de Eclipse (en influent sur l'ordre dans lequel on instancie les variables, et sur l'ordre dans lequel chaque valeur du domaine d'une variable est testée.

 $\begin{tabular}{ll} Version 1 & we have five the premières variables testée sont celles qui interviennent dans le plus de contraintes. \\ \end{tabular}$ 

```
Listing 4 - "Version 1"

solve4 (Places):-

getData (Poids, NbPers, NbPlac),
define Vars (Places, NbPlac),
et elimineSymetric (Places),
spasMemesPlaces (Places),
cimp(chaqueCorte (Places, NbPers),
balancoireEquilibrec2 (Poids, NbPers, Places, SNormeMom),
parentsEncadrentEnfants (Places),
danEiMaxDevantParents (Places),
logetVarList (Places, NbPers, L),
minimize (search (L, 0, occurrence, indomain_min, complete, []), SNormeMom).

/* Tests
/* Tests
/* Fests
/* Feund a solution with cost 953
/* Found a solution with cost 852
/* Found a solution with cost 834
/* Found a solution wi
```

Ici, il semble que most\_constrained soit plus adapte que occurrence, vu la vitesse de reponse (2.13s au lieu de 2.50s)

Version 2 Ici on vise a essayer de mettre les places les plus au centre en premier, parce que

```
c'est dans ce cas que l'on minimise le mieux le moment total.

Listing 5 - "Version 2"

1 quick_sort ([],[]).
2 quick_sort ([HIT], Sorted):-
3 pivoting (H.T.L.I, L2), quick_sort (L1, Sorted1), quick_sort (L2, Sorted2),
4 append (Sorted1, [HI Sorted2], Sorted).
5
6 pivoting (H.[],[],[]).
7 pivoting (H.[XIT], [XIL], G):-abs (X)=<abs(H), pivoting (H,T,L,G),!.
9 pivoting (H,[XIT], L, [XIG]):-abs (X)>abs(H), pivoting (H,T,L,G),!.
9 pivoting (H,T,L,G),!.
```

6

```
13 /* Tests
14 [cclipse 52]: solve6(P).
15 Found a solution with cost 933
16 Found a solution with cost 898
17 Found a solution with cost 872
18 Found a solution with cost 872
19 Found a solution with cost 842
10 Found a solution with cost 844
21 Found a solution with cost 844
21 Found a solution with cost 802
22 Found no solution with cost 802
23
24 P = [[(-3, 1, -2, -6, -1, 4, 3, 5, -5, 2)]
25 Yes (2,98s cpu)
```

Le résultat n'est pas satisfaisant ici.

Version 4 Cette version est basé sur les heuristiques de choix de l'ordre des variables. L'idée ici est de trier la liste des variables dans l'ordre décroissant des poids, pour que lorsque le solveur trouve un score des variables à instancier égal, il prenne les variables dans l'ordre décroissant de leur poids respectif.

Nous n'avons pas réussi à implémenter cette version.

#### 3 Code Complet, avec l'ensemble des tests

9

```
NbPersGauche #= NbPersonnesAGauche.
                   PlaceMere #= Places[4],
PlacePere #= Places[8],
((PlaceMere #= ic:max(Places)) and (PlacePere #= ic:min(Places)))
or
                   ((PlacePere #= ic:max(Places)) and (PlaceMere #= ic:min(Places))).
                   /*
(maxlist(Places, PlaceMere) and minlist(Places, PlacePere))
                  (maxlist(Places, PlacePere) and minlist(Places, PlaceMere)).
                  danEtMaxDevantParents(Places) :-
                   or
(((PlaceMere #<0) and (PlaceMax #<0)) and ((PlaceMere #= PlaceMax -
1) and (PlacePere #= PlaceDan + 1)))
                   or

(((PlacePere #<0) and (PlaceDan #<0)) and ((PlacePere #= PlaceDan -

1) and (PlaceMere #= PlaceMax + 1)))
72
73
                  or
(((PlacePere #<0) and (PlaceMax #<0)) and ((PlacePere #= PlaceMax -
1) and (PlaceMere #= PlaceDan + 1))).
   solve (Places) :-
getData(Poids, NbPers, NbPlac),
defineVars (Places, NbPlac, NbPers),
paxMemesPlaces (Places),
balancoire Equilibree (Poids, NbPers, Places),
cinqChaqueCote (Places, NbPers),
parents Encadrent Enfants (Places),
daneElman DevantParents (Places),
getVarList (Places, NbPers, L),
labeling (L).
     /* Tests
[eclipse 29]: solve(P).
     P = [](-6, -5, -4, -8, 2, 5, 3, 6, -7, 1)

Yes (0.13s \ cpu, \ solution \ 1, \ maybe \ more) ? ;
    P = [](-6, -5, -1, 8, 5, 7, 3, -8, -7, 1)

Yes (0.15s cpu, solution 2, maybe more) ?;
     P = [](-6, -5, 1, -8, -2, 6, 5, 7, -7, 4)

Yes (0.02s\ cpu,\ solution\ 3,\ maybe\ more)?
```

10

```
200 pivoting (H.[XIT],L.[XIG]):-abs(X)>abs(H), pivoting (H.T,L.G) .!.
201
202 /* Tests
203 [eclipse 50]: quick_sort([1,2,3,4,-1,-2,-3,-4],L).
204 L = [-1, 1, -2, 2, -3, 3, -4, 4]
206 Yes (0.00s cpu)
207 */
208
209 choice(X):-
210 get_domain_as_list(X,L),
211 quick_sort(L,L2),
212 member(X,L2).
213 solve5(Places):-
215 getData(Poids, NbPers, NbPlac),
216 defineVars(Places),
217 elimineSymetric (Places),
218 pasMemesPlaces(Places),
219 cinqChaqueCote(Places, NbPers),
210 balancoireEquilibree2(Places),
220 balancoireEquilibree2(Places),
221 getVarList(Places, NbPers,L),
222 danEHMANDevantParents(Places),
223 minimize(search(L,0.input_order,choice,complete,[]), SN
225 /* Tests
227 [eclipse 32]: solve5(P).
228 Found a solution with cost 1216
229 Found a solution with cost 956
230 Found a solution with cost 947
231 Found a solution with cost 947
232 Found a solution with cost 947
233 Found a solution with cost 947
234 Found a solution with cost 947
235 Found a solution with cost 947
236 Pound a solution with cost 947
237 Found a solution with cost 947
238 Found a solution with cost 947
239 Found a solution with cost 947
230 Found a solution with cost 947
231 Found a solution with cost 947
232 
                                                             solve5 (Places):

getData(Poids, NbPers, NbPlac),
defineVars(Places, NbPlac, NbPers),
elimineSymetric (Places),
pasMemesPlaces (Places),
cingChaqueCote(Places, NbPers),
balancoireEquilibrec2 (Poids, NbPers, Places, SNormeMom),
parentsEncadrentEnfants (Places),
danEtMaxDevantParents (Places),
getVarList (Places, NbPers, L),
minimize(search(L,0,input_order,choice,complete,[]),SNormeMom).
                                                                 solve6 (Places):

getData(Poids, NbPers, NbPlac),
defineVars(Places, NbPlac, NbPers),
climineSymetric (Places),
pasMemesPlaces(Places),
cinqChaqueCote(Places, NbPers),
balancoireEquilibrec2 (Poids, NbPers, Places, SNormeMom),
parentsEncadrentEnfants(Places),
danEtMaxDevantParents(Places),
getVarList(Places, NbPers, L),
minimize(search(L,0,occurrence,choice,complete,[]),SNormeMom).
```

/\* Tests
[eclipse 52]: solve6(P).
Found a solution with cost 933
Found a solution with cost 898
Found a solution with cost 872
Found a solution with cost 872
Found a solution with cost 845
Found a solution with cost 848
Found a solution with cost 844
Found a solution with cost 802
Found no solution with cost 802 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 % Le resultat n'est pas satisfaisant ici solve7(Places):getData(Poids, NbPers, NbPlac),
defineVars(Places, NbPlac, NbPers),
elimineSymetrie(Places),
pasMemesPlaces(Places),
cinqChaqueCote(Places, NbPers),
balancoireEquilibree2(Poids, NbPers, Places, SNormeMorn),
parentsEncadrentEnfants(Places),
danEtMaxDevantParents(Places),
getVarList2(Places, NbPers, L),
minimize(search(L,0,input\_order,indomain\_split,complete.[]),SNormeMorn)). 275 276 277 278 279 280 281 282 283

13