



# ECORIDE

## CHARTE GRAPHIQUE

<b>1. INTRODUCTION.....</b>	<b>3</b>
<b>2. CHARTE GRAPHIQUE .....</b>	<b>4</b>
<b>3. COMPOSANTS .....</b>	<b>5</b>
<b>4. WIREFRAMES DESKTOP .....</b>	<b>6</b>
4.1 <i>PAGE D'ACCUEIL .....</i>	6
4.2 <i>PAGE DE RECHERCHE.....</i>	7
4.3 <i>PAGE MON COMPTE .....</i>	8
<b>5. MOCKUPS DESKTOP .....</b>	<b>9</b>
5.1 <i>PAGE D'ACCUEIL .....</i>	9
5.2 <i>PAGE DE RECHERCHE.....</i>	10
5.3 <i>PAGE MON COMPTE .....</i>	11
<b>6. WIREFRAMES MOBILE .....</b>	<b>12</b>
<b>7. MOCKUPS MOBILE .....</b>	<b>13</b>
<b>8. CONCLUSION.....</b>	<b>14</b>

# 1. Introduction

*La présente charte graphique a été conçue à l'aide de Figma afin de définir les bases visuelles de l'application EcoRide.*

*Elle regroupe les choix esthétiques et stylistiques qui assurent une cohérence entre toutes les interfaces : palette de couleurs, typographies, composants, ainsi que les maquettes (wireframes et mockups).*

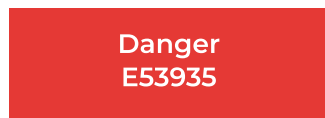
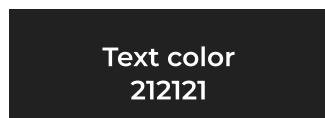
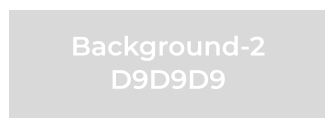
*L'objectif est de garantir une identité visuelle claire, moderne et homogène, facilitant l'expérience utilisateur sur l'ensemble des supports (desktop et mobile).*

*Le travail de création a débuté par la définition des typographies et de la palette de couleurs, en adéquation avec le style et les valeurs que l'entreprise souhaitait transmettre à travers son application.*

*Les wireframes ont ensuite été réalisés en se basant sur les besoins fonctionnels exprimés par le client.*

*Enfin, la phase de création s'est achevée par la conception des mockups, permettant d'avoir une vision claire du futur travail de développement, des technologies nécessaires et d'obtenir la validation visuelle par le client.*

## 2. Charte graphique



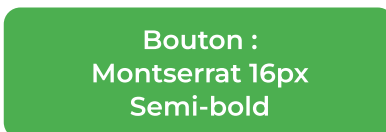
**H1: Montserrat  
32 px Bold**

**H2: Montserrat 24 px  
Semi-Bold**

H3: Montserrat 18 px  
Medium


Texte : Lato 16 px Regular


Texte secondaire : Lato 14 px light




Lien : Lato 16px regular

### 3. Composants

 Accueil

Rechercher 

Publier un trajet 

Connexion/Deconnexion

[\[Accueil\]](#) [\[Covoiturages\]](#) [\[Contact\]](#) [\[Mentions légales\]](#) · [\[Charte éthique\]](#)

EcoRide © 2025 – Tous droits réservés  
Projet réalisé dans le cadre de la formation DWWM – ECF 2025





[\[Accueil\]](#) [\[Covoiturages\]](#) [\[Contact\]](#) [\[Mentions légales\]](#)  
[\[Charte éthique\]](#)

EcoRide © 2025 – Tous droits réservés  
Projet réalisé dans le cadre de la formation DWWM –  
ECF 2025

Depart :

Destination :

Date :

Heure :

Cout max:

Note conducteur : ★★★★★

Moins de filtres ▼

Énergie : ☐ Essence  
☐ Diesel  
☐ Hybride  
☒ Electrique

Rechercher

Depart :

Destination :

Date :

Heure :

Plus de filtres ▶

Rechercher

 Barbara 4,2 ★

6h00  
Toulon

→  
2h00

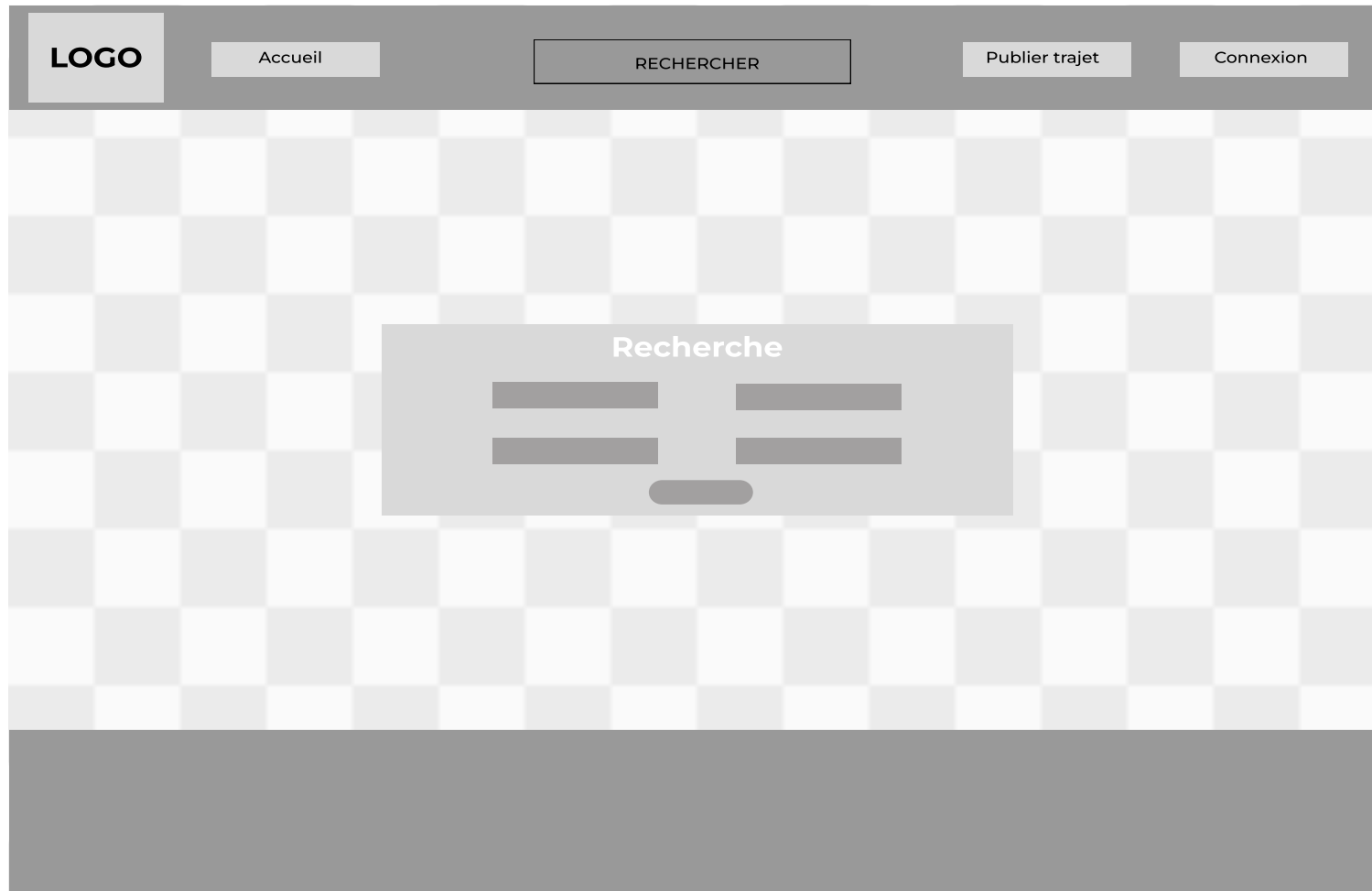
8h00  
Nice

Réserver

18 crédits

## 4. Wireframes Desktop

### 4.1 Page d'accueil














## 4.2 Page de recherche

The wireframe illustrates a search page layout. At the top, a dark grey navigation bar contains a 'LOGO' placeholder, an 'Accueil' button, a 'RECHERCHER' button, and 'Publier trajet' and 'Connexion' buttons. Below this is a light grey filter bar with four input fields, a 'Plus de filtre' button, and a dropdown arrow. The main content area features four identical horizontal cards. Each card includes a circular profile picture, a 'Name' and 'note' label, a dark grey 'Informations trajet' button, a rounded rectangular rating input, and a dark grey 'Cout trajet' button. A large, solid grey rectangular block is positioned at the bottom of the page.

### 4.3 Page mon Compte

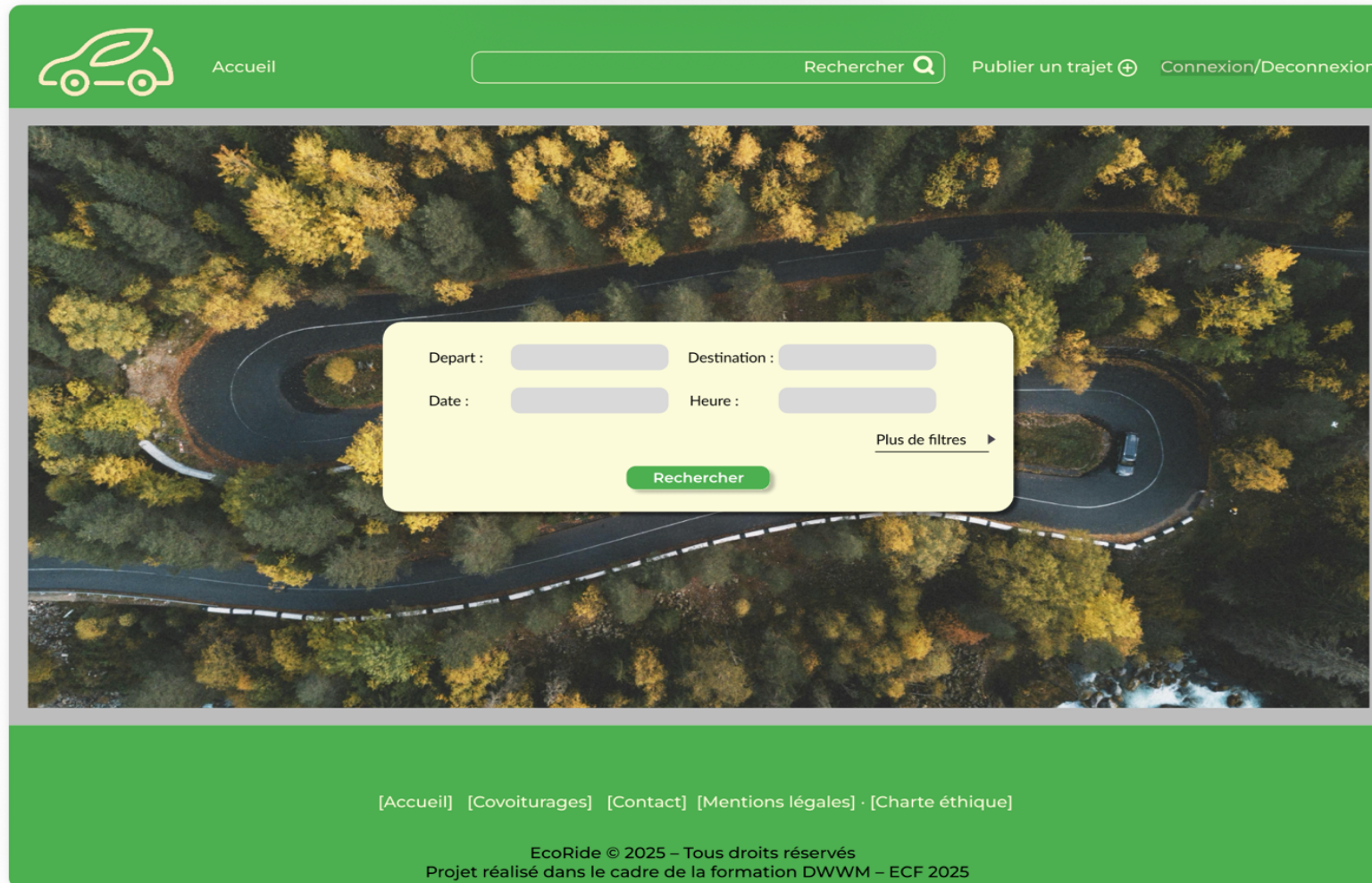
LOGO	Accueil	RECHERCHER	Publier trajet	Connexion
------	---------	------------	----------------	-----------

 Name note	 Name note	Informations trajet		Cout trajet
	 Name note	Informations trajet		Cout trajet
	 Name note	Informations trajet		Cout trajet
	 Name note	Informations trajet		Cout trajet
	 Name note	Informations trajet		Cout trajet





## 5. Mockups Desktop


### 5.1 Page d'accueil



## 5.2 Page de recherche


 Accueil

Rechercher 





Publier un trajet 

Connexion/Deconnexion

Depart : Destination : Date : Heure :

Plus de filtres 


Rechercher


	Barbara 4,2 ★	6h00 Toulon	→ 2h00	8h00 Nice	Réserver	18 crédits
	Paul 3,8 ★	6h20 Toulon	→ 2h00	8h20 Nice	Réserver	15 crédits
	François 4,7 ★	14h45 Toulon	→ 2h00	16h45 Nice	Réserver	23 crédits
	Sarah 4,1 ★	18h10 Toulon	→ 2h00	20h10 Nice	Réserver	17 crédits


[\[Accueil\]](#) [\[Covoiturages\]](#) [\[Contact\]](#) [\[Mentions légales\]](#) · [\[Charte éthique\]](#)

EcoRide © 2025 – Tous droits réservés  
Projet réalisé dans le cadre de la formation DWWM – ECF 2025


## 5.3 Page mon Compte

 Accueil

Rechercher 

Publier un trajet 

Connexion/Deconnexion

 Barbara 4,2 ★  
15 crédits restants

[Mes trajets réservés](#)

[Mes trajets proposés](#)

[Publier un trajets](#)


[Mes trajets passés](#)

[Modifier mes informations personnelles](#)


[Me désinscrire](#)

### Mes trajets réservés

Trajets pour le 18 / 04 / 2024

 Paul 3,8 ★  
6h20 → 8h20  
Toulon → Nice 2h00 [Annuler](#) 15 crédits

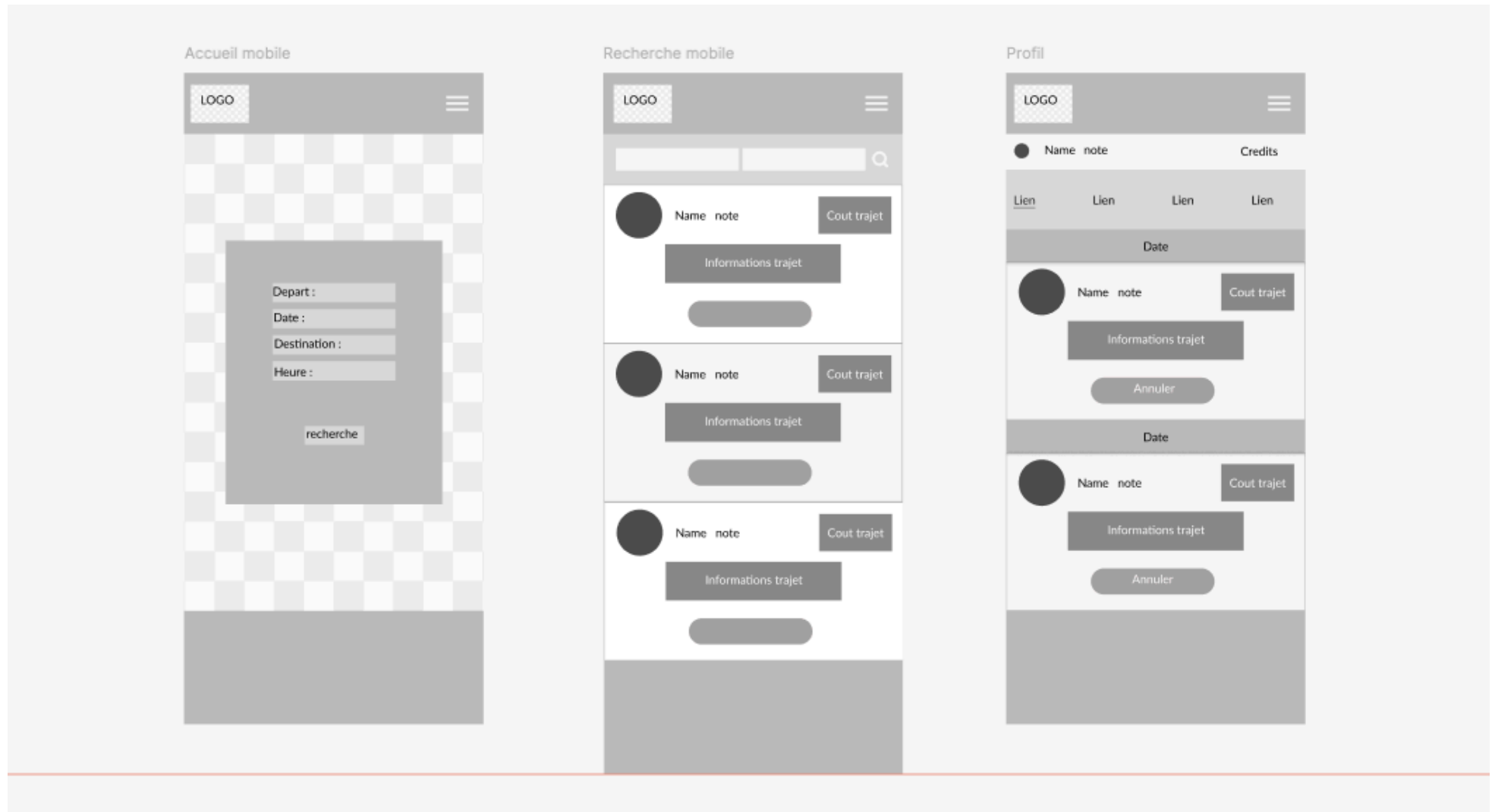
Trajets pour le 26 / 04 / 2024

 Sam 4,1 ★  
14h45 → 16h15  
Nice → Brignoles 2h00 [Annuler](#) 9 crédits

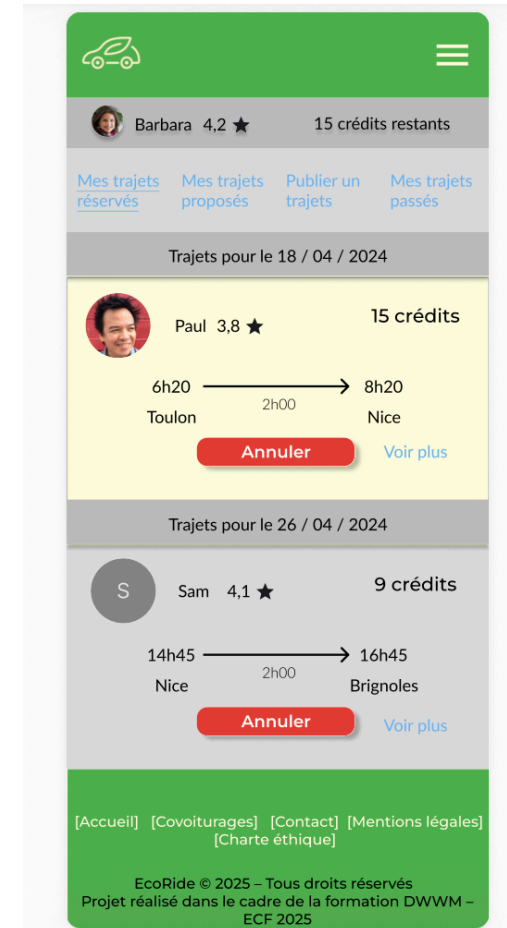
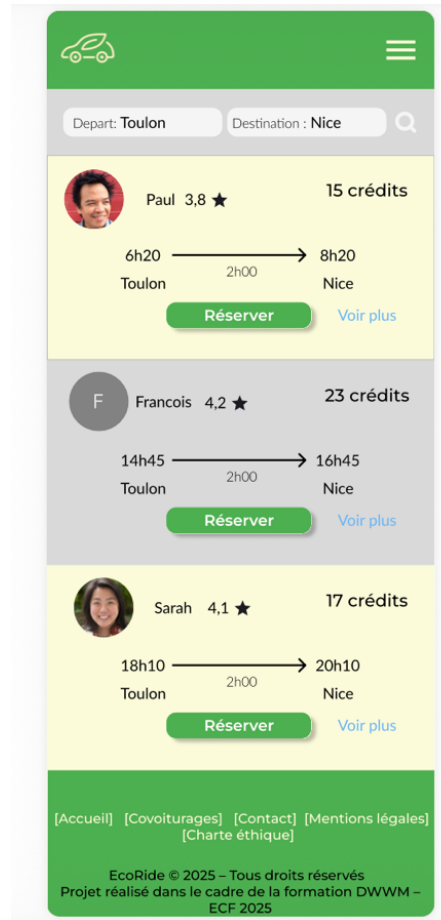
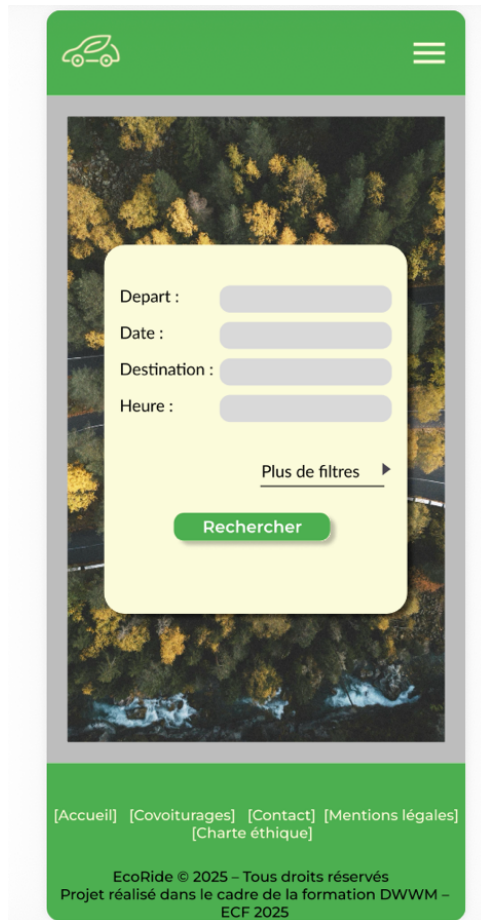
[\[Accueil\]](#) [\[Covoiturages\]](#) [\[Contact\]](#) [\[Mentions légales\]](#) · [\[Charte éthique\]](#)

EcoRide © 2025 – Tous droits réservés  
Projet réalisé dans le cadre de la formation DWWM – ECF 2025

## 6. Wireframes Mobile



## 7. Mockups Mobile



## 8. Conclusion

Cette charte graphique n'est pas figée : elle constitue une base de référence qui pourra évoluer avec les besoins futurs de l'application EcoRide.

Elle sert à la fois de guide pour le développement actuel et de support pour les prochaines itérations (ajout de nouvelles fonctionnalités, évolutions UI/UX).

L'enjeu est de maintenir la cohérence visuelle et l'expérience utilisateur dans le temps, tout en laissant de la place à l'adaptation et à *l'innovation*.