

ヨッシー

操作一覧表

NINTENDO 64



Nintendo

十字キー

フルーツフレームのサイズを変更 ▲大きく／▼小さく

Zトリガーボタン

タマゴ投げ

一度押せばカーソルが出ます。3Dスティックでカーソルを投げたい方向に調節してから、ボタンを離します。

3Dスティック

歩く

3Dスティックを倒す量で、スピードが変化します。

ヒップドロップ



ジャンプしながら

特別な操作

「おはなしモード」のプレイ中、別の色のヨッシーを使いたくなったときは、L・Z・A・Bの各ボタンを同時に押してください。そのヨッシーはお城に連れていかれますが、(同じコースを遊ぶかどうかを選んでは)残りのヨッシーを選ぶことができます。

ヨッシーを動かそう

Lトリガーボタン

フルーツフレームのオン/オフ

スタートボタン

ポーズ

(一時中断)

現在のスコアを見る。

Rトリガーボタン

くんくん

においをかいで、隠されたフルーツやブロックを探します。ヨッシーが何かを探し当てたら、その場所でヒップドロップしてください。

Cボタンユニット

Zトリガーボタンと同じはたらきをします。

Aボタン

ジャンプ

Aを押す続ける。

ふんばりジャンプ

少しの間、空中に浮いていられます。

ふんばるときに で、高くジャンプできます。

Bボタン

のみこむ

舌を出し、敵をのみこみタマゴにします。またフルーツを食べるときにも使用します。

タマゴ投げのキャンセル

N および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。

NUS-NYSJ-JPN G509292

●べんりカード●

●ねえハイスコア！

ハイスコアをねえうには、ちょっとしたテクニックが必要だよ。
まずは、何が得点にむすびつくのか、下の表でチェック、チェック！

●きほんとくてん はやりわりひょう	●フルーツ	ふつうのフルーツ	1♥	●てき	ふつうのヘイホーを食べる	1♥
		好きなフルーツ (メロンはみんなが好き)	3♥		ふつうのヘイホーを倒す	2♥
		ラッキーフルーツ	8♥		好きなヘイホーを食べる	3♥
					好きなヘイホーを倒す	6♥
	●コイン					
	●ハートフルーツ		8♥	●スペシャルハート		100♥
	●集めたメロン(1個につき)					100♥
	●残りのヨッシー(1匹につき)					100♥

この他にも得点になる敵やモノがあります。

また、得点にはならず、にこにこメーターを回復させるだけのモノもあります。



ポイント



- フルーツは同じものを連続で取る。どうせ取るなら好物を取る。メロン連続30個なら～サイコ～！
- 敵を倒したときは、食べたときの2倍のポイント！

- 1つのタマゴで複数の敵を倒したときは、4倍、8倍、16倍と増えていく！



あかヨッシー

好きなヘイホーの色
地面にヒップドロップで、ヘイホーの色が変わります。好きな色に変えてタマゴで倒せば高得点！



ピンクヨッシー



好きなヘイホー
赤
好きなフルーツ
リンゴ



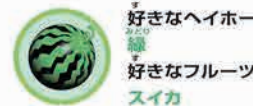
きいろヨッシー



好きなヘイホー
黄色
好きなフルーツ
バナナ



みどりヨッシー



好きなヘイホー
緑
好きなフルーツ
スイカ



あおヨッシー



好きなヘイホー
青
好きなフルーツ
ぶどう



みずいろヨッシー

好きなフルーツ
好物はおいしくて、高得点。

●にこにこメーターのしくみ

おいしいよ



メロン 花びら+3

まずーい



トウガラシ 花びら-1

ラッキーフルーツ・・・花びら+8

好きな色のヘイホー・・・花びら+3

好きなフルーツ・・・花びら+3

その他のフルーツ・・・花びら+1

敵に当たる・・・花びら-3

まずい敵を食べる・・・花びら-1

トゲトゲに当たる・・・花びら-3

にこにこメーターの秘密

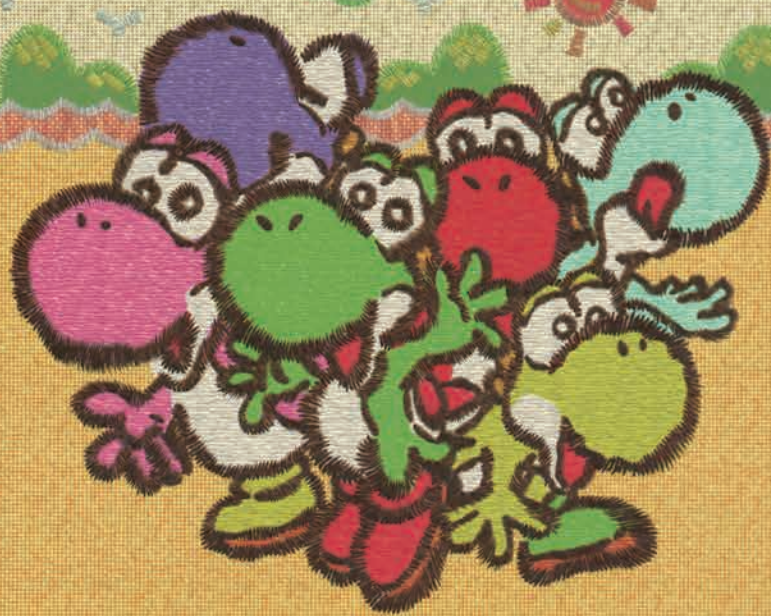
花びらが残り1～2枚のとき敵に当たっても、まだぎりぎりだいじょうぶ。へなへな状態になっちゃうけど。スーパーにこにこになったあとは、いつでも花びら満開にこにこ状態！

Nintendo



おしりすた

TM



NUS-NYSJ-JPN

取扱説明書

ごあいさつ

このたびは任天堂“NINTENDO 64”専用ソフト『ヨッシーストーリー』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意



警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

振動バックを使用される場合



警告

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動バックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動バックを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動バックを絶対に使用しないでください。振動バックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動バックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

使用上のご注意



警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



注意

- NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

サンディ 3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることで、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

※ NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

※ 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

※ 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

※ 3Dスティックの使用法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。

コントローラコネクタへの接続

このゲームでは、コントローラは本体前面のコントローラコネクタ1に接続して使用します。それ以外のコネクタに接続しても操作することはできません。誤って接続した場合は、一旦本体の電源を切ってからコネクタ1に接続し直してください。

※ このゲームは1人用です。コントローラは1個しか使用しません。



もくじ

ものがたり・・・4

ゲームのはじめかた・・・6

ヨッシーのアクション・・・8

ぼうけんにしゅっぱつ・・・12

いろいろヨッシー・・・16

ヨッシーしつもんばこ・・・18



ものがたり

それはある日のできごとでした……。
ヨッシーたちの住む島に何かが起こった
みたいです。な、な、なんと！
ヨッシーの世界が絵本に閉じこめられ
ちゃった！
“スーパーしあわせのツリー”がうばわ
れて、いまじゃみんな へなへなヨッシー。
すべてはベビークッパのしわざです。



島のはずれにタマゴが6個。
ボン・ボン・ボンッと
生まれたよ。
どうやら この子たちは
大丈夫。
赤ちゃんヨッシー、
ちびヨッシー。
生まれたとたんの大事件。
どうする？ どうする？
みんなで相談。



フルーツいっぱい食べようよ。
そうすりゃぼくらはしあわせいっぱい。
ぼくらがしあわせになったとき、
世界はきっともとどおり。
絵本の最後のページにあるという
ベビークッパのお城をめざして出発だ。
“スーパーしあわせのツリー”をとりもどせ！



ゲームのはじめかた

絵本に閉じこめられた世界へようこそ！
いよいよはじまるヨッシーの大冒険。
ゲームをはじめる前にこのページを読
んでね。

●コントローラのにぎりかた

「ヨッシーストーリー」では、右の図のようなコントロー
ラのにぎりかた（ライトポジション）がおすすめだよ！



スイッチ・オン！

NINTENDO 64本体のカセット挿入口に正し
くカセットを差し込み、電源スイッチをオン！
タイトル画面が現れたら、スタートボタンを
押してね。モードセレクト画面が現れるよ。
初めてゲームをするときは、[トライアルモード]
は遊べないよ。

■まずは「れんしゅう」しよう！

3Dスティックでカーソル（指マーク）を動かし、
スタートボタンかAボタンで決定。[れんしゅう]
を選べば、ヨッシーのことがいろいろわかっ
てべんり、べんり。最初はこれがおすすめ。
スタートボタンを押せば、[れんしゅう]をや
めてモードセレクト画面にもどるよ。

【おはなしモード】で遊ぶ・・・P12

【トライアルモード】で遊ぶ・・・P15



タイトル画面



モードセレクト画面

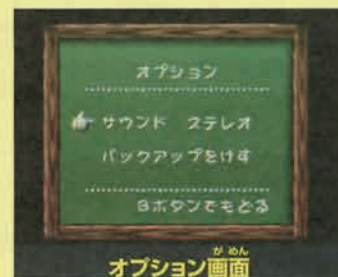
オプション画面について

■サウンド

【ステレオ】、【モノラル】、【ヘッドホン】
のどれかが選べるよ。【ヘッドホン】
を選べば、ヘッドホンを使ったときに
効果バツグン。かっこいい～！

■バックアップをけす

カセットに記録されたデータが消えるんだ。シンチョ～に！
Bボタンでキャンセルできるけど、消しちゃったあとはダメ！



オプション画面

セーブについて

【おはなしモード】で一度クリアしたコースは、
【トライアルモード】のランキング画面にセー
ブ（記録）されているよ。これでいつでも
そのコースが遊べるってワケ。ただし、【お
はなしモード】を遊ぶときは、いつでも最
初から。それがルールってもの。また【お
はなしモード】【トライアルモード】をク
リアしたときのヨッシーのきもち（スコア）や、
入力した名前もト～ゼン残っているんだ。



ヨッシーのきもち
や名前の入力のく
わしい内容は、P
15へレッツ・ゴー！



【おはなしモード】を、ゲームの途中でセーブすることはできません。



ヨッシーのアクション

とんだり、食べたり、ドッス〜んしたり。
 いろんなことができるヨッシーたち。
 最初はヘタでも、練習すればうまくなる!



3Dスティック

歩く/走る



進みたい方向に3Dスティックを倒すだけ!

3Dスティックを倒す量により、スピードが変化するよ。
 ゆっくり進みたいときは、3Dスティックをゆっくり倒す。これジョ〜シキ。



泳ぐ

水中で進みたい方向に3Dスティックを倒せば、ヨッシーが泳ぐよ。息つきなくともダイジョ〜ブ。



しゃがむ



あぶないときは、しゃがんでよけよう。そのまま歩くこともできる。

押す

押したい方向に3Dスティックを倒すだけ。押しても動かないものもあるよ。



Aボタン

ジャンプ



3Dスティックとあわせれば、遠くにジャンプできるよ。



ふみつけ

ジャンプして敵の上に乗れば、ふみつけて倒すことができるよ。



ふんばりジャンプ

A を押し続けよう。

空中に少しの間浮いていられる。とってもべんり。



ヒップドロップ



ヨッシーの得意ワザ。いろんな場所でドッス〜んと試してみよう。何が起るかな?

ヒント

- ふんばりは始める前に、3Dスティックを上倒せば、さらに高い場所へ行けるよ。
- ふんばりジャンプが終わりそうなとき、もう一度タイミングよくAボタンを押し続けよう。



Bボタン

のみこむ



フルーツ

ヨッシーの大好きなフルーツ。どんどん食べちゃえ! シャボンに入っているフルーツは、タマゴでこわしてから食べる。



敵

敵をのみこむと、タマゴになるよ。のみこめない敵もいるから注意! 注意! タマゴは6個まで持てるんだ。

ヒント

- 3Dスティックで方向を決めてBボタン。いろんな方向に舌がのびせるよ。
- ジャンプ中だつてOK。さらにジャンプしながら3Dスティックを上へ倒し、Bボタン。高い場所にあるフルーツもごっくん。



Rトリガーボタン

くんくん

画面がグリーンとアップになる。あやしい場所でごんくん。何かをかぎつけたら、ヨッシーが教えてくれるよ(あやしい場所が近いほど、大さわざ)。そしたらその場所でヒップドロップ! 何が現れるかな?

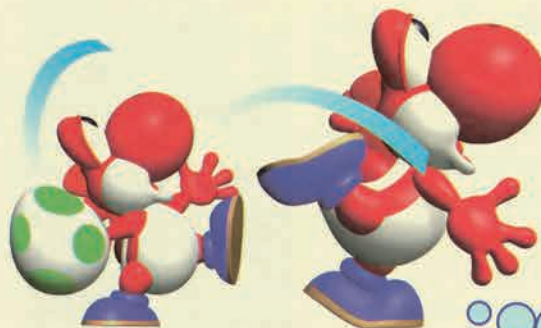


Zトリガーボタン

タマゴを投げる

だいじなテクニック

一度押せば、カーソルが現れる。まだ離しちゃダメ。3Dスティックでカーソルを動かし、ねらいを定めたら離してファイア～!



ヒント

- 敵を倒す以外にも、タマゴをぶつければフルーツの入ったシャボンにバチンと割れる!
- タマゴを投げるのをやめたくなったら、Bボタンでキャンセルできるよ。
- 離れた場所にあるコインやハートなども、タマゴをぶつければラク～に取れる場合もあり。

タマゴに変身?

チューリップを食べると、ヨッシーが大きなタマゴに変身するする～。3Dスティックでじ～っとためて、バチンとはじけ! B(Z)ボタンで、もとどおり。



チューリップ



タマゴがはじけて花火がパッ!

タマゴは敵やフルーツに当たらなくても、カーソルの位置でパッとはじけるよ。このはじけたときの花火が大事。なんとこの花火で敵をやっつけることもできるんだ。1個のタマゴで、離れた敵も倒せそう。花火の大きさは、ヨッシーの「ごきげん」によって変わるよ。





ぼうけんに しゅっぱつ

ヨッシーの操作、覚えた？

それじゃあいよいよレッツ・ゴー！

全部のコースでクリアをめざそう。

ガンバレ、ガンバレ。



おはなしモード

最初のページ(コースセレクト画面)で選べるコースは4つあるよ。冒険は全部で6ページ。他のページにもコースは4つずつあるけど、ぜんぶ選べるかどうかはキミのウデしだいだ(→P14)。コースセレクト画面では数字の書いてある四角い箱にカーソルを動かし、スタートボタンかAボタンで次の画面へゴー(コースをクリアすると、四角い箱が赤色になるよ)。

■きょうのラッキーフルーツは？

コースに入る前は、かならずきょうのラッキーフルーツを決めていく。ラッキーフルーツは、他のフルーツよりおいし〜い。スタートボタンかAボタンでルーレットが止まるよ。お次はヨッシーセレクト画面。どのヨッシーでチャレンジする？



ヒント

- ラッキーフルーツもおいしいけれど、じつはほんとうに「オイシイ」のはメロンなんだ。わかるかな？

※それぞれのヨッシーが好きなフルーツは、P16か付属のべんりカードをご覧ください。



コースセレクト画面



ラッキーフルーツ画面



ヨッシーセレクト画面



フルーツを30個集めてコースクリア

各コースにゴールは存在しないよ。そのかわりフルーツをどんどん食べていって、30個集まったらその場でコースクリアになるんだ。ちょっと新しいでしょ？

コースのいろんな場所にフルーツはあるよ。中には隠れているものもありそうだし……、くんくん。コース中に、なんと60個あるらしい。ちょっと安心。



リンゴ



バナナ



ぶどう



スイカ



メロン

フルーツフレーム

集めたフルーツを順番に表示するよ。ジャマなときは、トリガーボタンで見えなくできる。

にこにこメーター

ヨッシーのごきげん度がわかるんだ。おいしいものを食べるとよくなるし、敵に当たったり、まずいものを食べると悪くなる。



■へなへな
あとひとつのミスでやられちゃうよ。



■にこにこ



にこにこメーターがへなへなのとき、敵に当たるとそのヨッシーはお城に連れていかれちゃう。ヨッシーセレクト画面からもう一度。



メッセージブロック

下からたたけば、いろんなことを教えてくれるよ。

■他にもいろいろあるよ



タマゴブロック



？ブロック



？スイッチ

最大6個までタマゴが出てくるよ。ウレシイ！

地面にあるものと、空中に浮かぶものがある。

踏むと何かが起きる。何が起きるのかは秘密。

画面の見たに

ゲームの進めかた

フルーツ30個集めるのは、そりゃたいへん。でも役立つアイテムやヘンな仲間(?)の助けを借りれば、きっとなんとかなるでしょ。めでたくコースクリアしたら、スコア画面でヨッシーのきもちを発表(P15参照)。

6ページまでクリアできたら、トータルのきもち(スコア)がセーブできるよ。



ツボ
上に乗って3Dスティックを下に倒せばあら不思議。ヒュ〜っつと別の場所へ。

⑨シャボン

?シャボンは?なのだ。?と思ったらタマゴを当てる。?が起きるかお楽しみ。



ドア
前に立ち、3Dスティックを上を倒す。ヨッシー入る。別の場所に現れる。

ワープちゃん

コース中に4匹いる。ふだんは寝ているので見かけたら起こそう(寝てると効果なし)。上に乗ってジャンプすれば、①→②→③→④→①...の順にワープ!ヨッシーがやられても、数字の大きいワープちゃんの場所から再スタートするよ。



スペシャルハートをさがそう!

コース中にスペシャルハートが3つ隠されているよ。ひとつ取るごとに、次のコースセレクト画面で選べるコースの数が増えていく。3つ取れば選べるコースは4つに増える。いろんなコースで遊びたければ、さがせさがせ!



スペシャルハート



しろへいほー

あまり見たことのないやつ。どうやら敵じゃなさそう。ヨッシーセレクトに秘密あり。



①ブロック

舌でさわれば、ブロックの上まで引き寄せてくれるすごいやつ。べんり、べんり。



トライアルモード

[おはなしモード]でクリアしたコースは、[トライアルモード]のコースセレクト画面にシールが貼られ、何度も遊べるようになるよ。シールの貼られたコースにカーソルを動かして、スタートボタンかAボタンでゴー!

最高得点をめざそう!

このモードの目的は、最高得点をめざすこと。コースクリアするとスコア画面で結果発表。何♥とれた?

これが得点になるよ



集めたフルーツ



集めたコイン

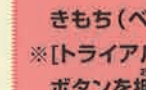


集めたハート



集めたメロン

のこりヨッシー



のこりヨッシー

ヒント

続けて同じフルーツを食べたほうがいいみたい。目の前にフルーツがあったとしても、あわてて食べないで他をさがしてみれば?



※詳しくは付属のべんりカードをご覧ください。

ポーズ画面について

※[おはなしモード][トライアルモード]のどちらでも、スタートボタンでポーズ(ゲームの一時中断)をかけると、現在のヨッシーのきもち(スコア)や、今まででいちばんのきもち(ベストスコア)などを見ることができます。

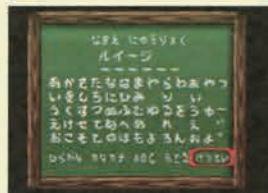
※[トライアルモード]をプレイ中、ポーズ画面でZトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押すと、いつでもコースから抜けることができます。



コースセレクト画面



スコア画面



名前入力画面

そのコースでの最高得点が5位以内になれば、めでたくランク・イン。名前入力画面で自分の名前を入れよう。コースセレクト画面でランキングが見られるよ。



いろいろヨッシー

あか、あお、きいろ、いろんな色のヨッシーたち。好きなフルーツは違うけど、みんなそろってメロンは大好き。



ヨッシーたちはフルーツが大好き

ヨッシーたちには好物のフルーツがあって、それは他のフルーツよりもおいし〜い。でも、ラッキーフルーツはもっとおいし〜い。でもでも、しあわせになりたいなら(ハイスコアをめざすなら)やっぱりメロンがいちばん！1個につき100♥もらえ、しかも他のフルーツよりも数が多いんだ。



がんばれば、30個ぜんぶがメロンなんてことも…。あ〜、し・あ・わ・せ!!

メロンはどのヨッシーも好物だよ!



それぞれのヨッシーの好物はご覧のとおり。ところで他の色のヨッシーって見たことある?



あかヨッシー

ピンクヨッシー

が好き

きいろヨッシー



が好き



スーパーにここにはチョコ〜きげん

なんだかおいしそうなハートフルーツ。これを食べると、たちまちヨッシー、スーパーにここ！一定時間ヨッシーのからだがかキラ光って、なんだかすごいことができそうなきもちになるよ。このきもち、どの色のヨッシーでもみんな同じ。



これがスーパーにこここヨッシーだ!



ハートフルーツ

同じフルーツを6個つづけて食べることで出てくるよ。



ヒップドロップで画面中のヘイホーがすべてラッキーフルーツに変わるよ。



で敵に当たってもダメージなし。



タマゴ投げほうだい!



舌の長さが1.5倍!

みどりヨッシー



が好き

みずいろヨッシー



が好き

あおヨッシー

ヨッシーしつもんばこ

どう？ 全部のコースをクリアした？
なかなかクリアできない人のために、
いろんなギモンにお答えしちゃおう。

タマゴがうまく敵に当たらないのですか？

カーソルをちゃんと合わせてる？タマゴはカーソルの位置までしか飛ばないから、その先にいる敵には当たらないよ。あとは無理してタマゴを当てないで、のみこんじゃったほうがラクチンな場合もあり。



敵をのみこむと、にこにこメーターが減ることがあります。なぜですか？

ヨッシーには、けっこう好き嫌いもあるみたい。ときどきまず〜い顔をしてるでしょ。それはヨッシーの嫌いなものを食べたからなんだ。だから花びらが落ちるワケ。嫌いなものは、食べないほうがいい。



すぐに落ちちゃうのですが、どうすればいいのでしょうか？

ふんばりジャンプが終わるころ、もう一度タイミングよくAボタンを押せば連続ふんばり。これは練習すれば、かなり長い距離を飛べるよ。3Dスティックをさらに上っというのめかんじん。あと、危なげな場所では、立ち止まって3Dスティックの上下でマップの確認をすること。

なぜ地面にヒップドロップすると、近くにいるヘイホーの色が変わるのですか？

なぜか知らないけど、そ〜なるらしい。ヨッシーたちは、ヘイホーにも好物があるらしい。おいしい敵を食べれば、にこにこメーターもぐ〜んと回復。ヨッシーのきもち(スコア)もぐ〜んとアップ。だからおいしい色にドッスンと変えてからめしあがれ。

何も無い場所でくうぜんヒップドロップしたらメロンが出現。どうして？

コース中には、目に見えている以外にもたくさんのフルーツが隠されているんだ。もちろんメロンやラッキーフルーツも！これをさがすには、Rトリガーボタンで「くんくん」すればOK。あやしい場所に近づいたらヨッシーのくんくんスピードがあがり、ズバリの場所にきたらワイワイ騒いで教えてくれるよ。そしたらそこでヒップドロップ！フルーツ以外にも何かが出てくるかも。高得点をねらうためにも、くんくんはたいせつだよ。



このゲームは別売の「振動パック」に対応しています。振動パックをコントローラにセットすれば、ヨッシーがダメージを受けたとき、ふんばりジャンプをしているとき、ヒップドロップをしたときなど、いろいろな場面でコントローラが振動し、まるでヨッシーと同じきもちになったかのような感覚でプレイすることができます。

メーカー希望小売価格 1,400円(税別) NUS-013

振動パックを使用される場合は、以下の点にご注意ください。

- ご使用前には、必ず振動パックの取扱説明書をよくお読みください。
- 振動パックの差し込み、および取りはずしは、NINTENDO 64本体の電源スイッチを切った状態で行ってください。
- 乾電池の取り扱いにご注意ください。

この“えほん”をつくったひとたち

プロデューサー とづか 勉	プログラムディレクター ぬかこう としむ	サウンドコンポーザー とづか かつみ	スペシャルサンクス ふくい まみよし かとう けいぞう かてい ひろのぶ はせがわ しん さかい やさひろ まつなが ひろし たけら いし やさき さくら まさこ スーパーマリオクラブ
システムディレクター このの ひでき	システムプログラマー あつみ ゆき はやかわ けんぞう	サウンドエフェクトプログラマー いざ やさし わかい はじめ	パッケージデザイナー やまぐち わたる
コースメイカー なぐち かつや	マイクロコードプログラマー やまもと よしたか	サウンドプログラマー しみず ひであき	マニュアルエディター おさき ゆうし
アシスタントコースメイカー のもち よしひろ	メインプログラマー いし まさる	テクニカルサポート たにもと ふしのり ふしもと ひろむと まつたに けんじ うめみや ひろし いしだ やさなり	スーパーバイザー みやもと しげる
メインCGデザイナー ひの しげふみ	プログラマー むかはた さとる こうむ きよし いしわけ あつし さかきはら まさろう さきはら たかみつ あがし ま のぶ やまもと ゆういち		エグゼクティブプロデューサー やまうち ひろし
CGデザイナー のかみ ひさし あけもち まさあき ふじい ひでき とよだ ときむね			
えほんCGデザイナー くわはら ひろやす			
タイトルCGデザイナー さとう まさのり	えほんプログラマー こまつ くにひろ		

任天堂公式ガイドブック



全コース詳細
攻略MAP & 攻略テクニック 満載!
公式ガイドブックは、この1冊だけ!!

任天堂オフィシャルBOOK

ヨッシーの絵本



絵本にされたヨッシーランドも
元にもとそう!!
ゲームのヒミツに対応した、ヨッシーの
しあわせストーリー。
大好評発売中!! 定価1,000円(税込)



警告:

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。もしコピー品
を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、
ご注意ください。
ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡く
ださい。

WARNING:

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law.
Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.
Please destroy any illegal copies that may come into your possession.
Violators will be prosecuted.
If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and
telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

このカセット内部には、ゲームの成績をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの抜き差しをすると、蓄積されていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。



この64(ロクヨン)マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。



任天堂株式会社

NとNINTENDO⁶⁴ および 振動パック は任天堂の商標です。

©1997 Nintendo

G991748