

Nintendo



POCKET MONSTERS SNAP

そうさカード



ゲームのくわしい内容については
せつしょんよ
とりあつかい説明書を読もう。
そうさカードはカセットといっしょ
にたいせつに保管しておいてね。

しゃしんをとろう!

サンディ
3Dスティック

まわりを見る



ポケモンを
み
見つけたら

スタートボタン

ポーズ（一時中断）

ゲームをつづける
コースからでる
やりなおす

Rトリガーボタン

???

ゲームをすすめていく
うちにゲットできる、あ
るどうぐをつかうボタン。

Cボタンユニット

前をむく

ひだり 左をむく ◀ △ □ みぎ 右をむく
か ◇ を2回押すとうしろを向く。

どうぐをつかう

(ゲームをすすめていくと、つかえるようになります)

A ポケモンフード
をなげる

B イヤイヤボール
をなげる

▽ ポケモンのふえ
をふく





はかせ
オーキド博士の
こうざ
カメラ講座

ポケモンたちのよりよいしゃしんをとる
コツを、ちょっとだけ教えておこう!

コースには、いろいろなひみつがかくされておる。なんどもコースにチャレンジして、まわりをちゅういして見まわすことがかんじんじゃ!
よいしゃしんを待つとるぞ!



その 1 おおきくうつそう!

ポケモンたちが大きく、まんなかにうつっているのがなによりじや。



その 2 ポーズがかんじん!

いきいきとしたポーズをとるようこころがることじや。



その 3 フィルムはけちらずに!

シャッターチャンスのときは、れんぞくしてシャッターをきるようとするんじや。



その 4 どうぐをつかえ!



ポケモンが、おもわぬはんのうをするぞ。



Nintendo®



NUS-NPFJ-JPN

あいさつ

このたびは任天堂“NINTENDO 64”専用ソフト「ポケモンスナップ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意



●疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物の酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕の疲れ、不快や痛みを感じたときは、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



●健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくしてテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

使用上のご注意



●使用しないときは、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。

●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。火災や感電、故障の原因となります。

●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



●NINTENDO 64をプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生じるため、接続しないでください。

●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

●カセットを差し込むときは、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力を差し込むと、故障の原因となります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や、保管および強いショックを避けてください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることができますので注意してください。

●カセットを抜き差しするときは、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。

●3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすことがありますので注意ください。

NINTENDO 64 コントローラについて

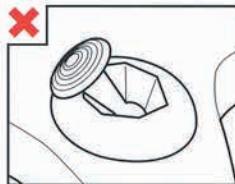
NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

* NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れるときに、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

* 本体の電源スイッチが入ったときの、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。このときに、3Dスティックが傾いている場合(上の図)、傾いた状態が「ニュートラル



ポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。

正しいニュートラルポジションの位

置(下の図)に修正する場合、次の

操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、Lトリ

ガーボタンとRトリガーボタンを押

しながらスタートボタンを押してください(再設定機能)。

* 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂お客様ご相談窓口、またはお買い上げ店にてご相談ください。

* 3Dスティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の「そうさカード」をご覧ください。



コントローラコネクタへの接続

このゲームを遊びときは、コントローラを本体前面のコントローラコネクタ1に接続しよう。まちがって他の部分に接続したときは、いったん本体の電源を切ってからコネクタ1に接続してね。



●このゲームは1人用です。
コントローラは1個しか使用しません。



コントローラの握りかた

コントローラは、右の図のように左手で真中のグリップを握るのがおすすめ。この握りかたなら左手親指で3Dスティックを自由に操作できるので、3Dスティックをよく使うこのゲームをらくに遊ぶことができるよ。



目次

● オーキドはかせからのてがみ	4
● ようこそ! ポケモンアイランドへ	6
● ゲームのはじめかた	8
● コントローラのつかいかた	10
● ゲームのながれ	12
● はかせのチェックとレポート	16
● アルバムをつくろう	18
● やくにたつどうぐ	20
● ギャラリーについて	22





オーキド博士がせがらのてがみ

ある日、スゴうで少年カメラマンのトオルのもとに、
ポケモン研究で有名なオーキド博士から一通の手紙
が届きました…。



トオルくん

ワシはポケモンの研究をしている
オーキドというもののじゃ。
キミのカメラマンとしてのかつやくは、
いろんなところで聞いておるよ。その
うでまえを見込んでたのみたいこと
がある。

ワシはいま、ポケモンだけが住む島「ボ
ケモンアイランド」の研究をしている
のじゃが、その調査にキミの力を貸し
てほしいんじゃ。

POKÉMON LABORATORY

オーキド博士

マサラタウンに住むポケモン研究の第一人者。
最近はポケモンだけが住むポケモンアイラン
ドの研究に忙しい。



ポケモントレーナーにたのもうかとも思
ったんじゃが、もし彼らがポケモンゲッ
トしまくってしまうと、島のポケモンの
数が減ってしまう。そうなると「ポケモン
アイランド」の貴重さが失われてしまう。

そこでカメラマンのキミに、この島にい
るポケモンたちの「自然なままの姿」を撮
影してきてほしいんじゃ。そのしゃしんを
使い、ワシはポケモンレポートを完成させ
ようと思つる。ぜひ協力してくれんかな?
いそぐワシの研究所まで来てくれ。
待つておるぞ!

オーキド博士

トオル

かつて一瞬だけ見た幻のポ
ケモンを追いつづける少年
カメラマン。カメラのうでま
えはバツグン!





ようこそ！ポケモンアイランドへ



ま
おお、待つておったぞトトルくん。
かいはつ
ワシが開発したゼロワン号に乗りこ
うの
んで、この島のポケモンたちのいろ
じま
んな表情をとってくれ。レポートの
ひょうじよう
かんせい
たの
完成が楽しみじゃ！



ポケモンスナップ
POCKET MONSTER SNAP

ポケモンアイランドとは？

ポケモンアイランドは、かつては人間とポケモンたちが仲良く暮らす島でしたが、いまでは世界でもめずらしい、ポケモンたちだけが住む無人島になっています。数多くのポケモンたちが住んでいますが、これまでに発見されたすべての種類のポケモンがいるわけではありません。なお、この貴重な島でのポケモンゲットは、全面的に禁止されています。

ゼロワン号

はかせ
オーキド博士がポケモンアイ
けんきゅう
ランド研究のために開発した、
かいはつ
自動そうじゅうの万能マシン。
じどう
ゴールゲートをめざしてすすんで
き
いく。ポケモンにぶつかりそ
うになるとブレーキがかかる安全装置つき。



ゲームのはじめかた

じょうほう
たいせつな情報じゃ。ゲームを始める
よ
まえに、ちゃ～んと読んでおくようにな!



■スイッチ・オン!

はじめてゲームを遊ぶときは、【はじめから】
を、つぎからは【つづきから】を選ぶのじゃ。

■名前を決めよう

まずはキミの名前を登録してくれ。カメラマ
ンカードを発行してあげよう。これがないと
島へ立ち入ることができんからな。そうそう、
Zトリガーボタンで、ひらがな、カタカナなど
が選べるぞ。決まったら【おわり】を選ぶんじや。

■ゲームの終わらせかた

ゲームを終わるとときは、かならずワシの研
究所で【きろく】を選ぶのじゃ。そうすれば、
つぎに遊ぶときに【つづきから】を選ぶと、
キミのとったしゃしんはカセットにちゃ～
んと残っておる。このとき【はじめから】を
選んで【きろく】し
てしまうと、まえの
しゃしんがぜ～んぶなくなってしまうぞ。
それから、ゲーム中にいきなり電源を切
ったりすると、たいせつなしゃしんがきえ
てしまうこともあるので注意するようにな!



タイトル画面



名前の登録画面



オーキド博士の研究所

■オプションについて

●がめんちょうせい

画面がかたよって見えるときは、これで調整
してほしい。最初の状態にもどしたいときは
スタートボタンじゃ。



オプション画面

●サウンドせってい

サウンド、すなわち音楽やいろんな音のことじゃ。【ステレオ】を選ぶ
ときは、ケーブルがちゃ～んとテレビにつながっておるか確認せんとな。

●Zボタンせってい

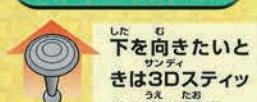
カメラをかまえるときはZトリガーボタンを押す(くわしくはP10で
説明しておる)。【ホールド】を選べば押しっぱなしでカメラをかまえ、
離せばもとに戻るんじや。【スイッチ】を選べば、押すごとにかまえたり、
もとに戻ったりするぞ。

●3Dスティックせってい

まわりを見るときは3Dスティックをつかう。左右を見るときは
見たい方向に3Dスティックを倒せばよいのじゃが、上下の場
合は【リバース】と【ノーマル】で操作方法が違つておる。



リバースの例



【ギャラリー】についてはP22で説明しておるぞ。

【ノーマル】は、この逆
の操作をするんじや。
キミはどちらがやりや
すいかな?





コントローラのつかいかた

コントローラ、すなわちキミのカメラじゃ。
ホンモノのカメラより、ずっとかんたんかもな。



メニュー画面などでは **A** で決定。 **B** でキャンセルじゃ。

しゃしんをとるボタン

サンディ 3Dスティック み
まわりを注意して見まわすのじゃ!

サンディ Zトリガーボタン み
ポケモンを見つけたら
押しつづけ カメラをかまえて

A Aボタン
シャッターをきるのじゃ!



カシヤツ!

これでしゃしんがとれたぞ!
どうじや、かんたんじゃろ?

どうぐをつかうボタン

カメラをかまえているときは、どうぐはつかえんぞ。

A Aボタン
ポケモンフードをなげる



B Bボタン
イヤイヤボールをなげる



C Cボタンユニットの下
した
ポケモンのふえをふく



どうぐのくわしい説明はP20でやってお~る。

すばやくまわりを見るには



サンディ Cボタンユニットなら、3Dスティックよりもすばやくまわり
み
を見ることができる。うしろを向くには△か□を2回押す
かい お
んじや。どの方向を向いていても △ で正面に向こうあるぞ。





ゲームのながれ

では、さっそくゲームを始めてみようかのう。
どんなしゃしんがとれるのか楽しみじや。



ポケモンのしゃしんをとろう！

1 コースにいく

ゲームを始めるときは、まずワシの
研究所へ来るよう。【コースにいく】
を選んで**A**ボタンを押すのじや。



2 コースをえらぶ

行きたいコースを選ぶんじや。最初
は【ビーチ】しか選べんが、ゲームを
すすめていくうちに、いろんなコー
スへ行けるようになるぞ。



3 いよいよスタート

ゼロワン号にのって、いよいよス
タートじや！



こんなのがわかるかな?
スタート!



4 ポケモンを見つけよう

ゼロワン号が動き出したらポケモン
をさがそう。3Dスティックでまわり
をよく見ることがかんじんじや。



あ！ピカチュウだ



こっちむいてよ

5 カメラをかまえよう

さっそくピカチュウを見つけたな。Z
トリガーボタンを押してカメラをかま
えるんじや。ぐづぐづしておると、ゼロ
ワン号がどんどんすんでしまいシャ
ッターチャンスをのがしてしまうぞ！

6 しゃしんをとろう

これだ！と思ったときに**A**ボタンで
シャッターをきるんじや。
画面の真ん中にある
「しゅやくセンサー」
が赤く光ったときに、
しゃしんをとるよう
にしたほうがよいぞ。



しゅやくセンサー

カメラをかまえている
ときしか現れんぞ。

ページ
P14へすすむ。

やりなあしもラクチン

スタートボタンでポーズ（ゲー
ムの一時中断）を
かければ、すぐに
コースから出たり、
やりなおしたりも
できるんじや。





ポケモン
ナビ

7 どんどんしゃしんをとろう

まわりをよく見ておれば、いろんなポケモンが見つかるじゃろう。フィルムは60枚もあるので、どんどんしゃしんをとることじや。

【NEW】と【?】について

レポート(くわしくはP16)にはいっていないポケモンをしゅやくセンサーがとらえると、【NEW】と表示される。【?】と表示されたら、それがなんのかしゅやくセンサーにもわからんということじやな。

8 ゴールゲートにとうちゃく

ゴールゲートにとうちゃくすると、コース終了じや。カメラ・チェック画面でしゃしんを選んでくれ。

はかせに見せるしゃしんをえらぼう！

1 カメラ・チェック

ワシに見せることができるしゃしんは、1種類のポケモンにつき1枚だけじや。ワシもいろいろといそがしいんでな。悪い



の。というワケで、とくによくうつているしゃしんを選び、【はかせマーク】をつけておいてくれんかの。

のこりフィルム



とうちゃく！

2 しゃしんをえらぼう

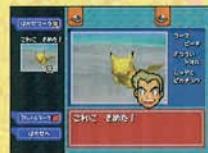
【はかせマーク】を選ぶと、とったきたしゃしんが6枚ずつ出てくる。3Dスティックで、ぜんぶのしゃしんを見るができるんじや。まずはピカチュウを選んでみよう。

3 ポケモンごとに見くらべよう

どうじや、しゃしんを大きく見られるじやろう。3Dスティックで、ピカチュウがうつっているしゃしんがぜんぶ見られる。その中からこれだ！と思ふものを選ぶんじや。



はかせ
どれを博士に
みせようかな？



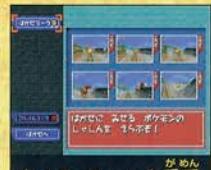
はかせ
どれを博士に
みせようかな？

4 トリガーボタンで見くらべよう

これまでにワシに見せたことがあるポケモンは、画面の左に表示してある。Zトリガーボタンで見くらべができるんじや。



オーキド・チェック画
面(P16)へすすむ。



カメラ・チェック画面



とったしゃしんはぜんぶチェックしたかな？あか明るく表示されたままのしゃしんは、まだチェックしていないポケモンじや。忘れんようにな。



14

15



はがせのチェックとレポート

たくさんしゃしんをとつてきてくれたようじゃな。それではワシのポケモンレポートにやくだつかどうか、キミのしゃしんをチェックしよう。どれどれ…。



とくてんの高いしゃしんをめざすのじゃ！

キミが【はがせマーク】をつけたしゃしんには、ワシがとくてんをつけてあげよう。チェックしたしゃしんはレポートに記録しておくぞ。いちど記録したポケモンも、新しく別のしゃしんをとつてくれれば、どちらのしゃしんがよいかチェックしよう。何回もししゃしんをもつてくるんじゃ。

これが
こうとくてん
高得点の
ひげつじゃ！

- おおきさ より大きうつっていたほうがよい。
- ポーズ いきいきとしたポーズをねらうんじゃ。
- テクニック しゃしんのまんなかにうつすようにな。おなじ種類のポケモンがうつっておればよいんじゃがな。
- なかま



すんばらしい！



こんなのがわかるかな？



おお
ポケモンが大きく、
いきいきうつつておるな。



いそぐときはBじゃ



これでは
いまいちじゃ



きみのしゃしんはレポートに記録されておる

ワシがチェックしたしゃしんは、
ポケモンレポートに記録して
ある。研究所で【ポケモンレポ
ート】を選べば、いつでも見ら
れるぞ。新しいポケモンのしゃ
しんをどんどんとつてきて、は
やくレポートを完成させてくれ!



ポケモンレポートの表紙には、さりげ
なくゲームのヒントが書いてあるん
じゃ。キミがまずやるべきことだ
と思っていい。見のがさんようにな!

ポケモンレポート



ポケモンを、あ
いえお順や
コースべつに
表示すること
ができるんじゃ。



もちろん記録
してあるしゃ
しんはいつで
も見ることが
できるぞ。

ベストショット



キミのとつたしゃしんの
なかで、とくてんがもつ
とも高かったものじゃ。



とも 友だちどうしで同じポケモンをとりあって、
どちらが高いとくてんをとれるか競争し
てみようぜ！たと
えば、ビーチコース
でさいしょに現れ
るポッポなんかで
競争するといいか
もな。

こんなのがわかるかな？



4820でん



新セスナップ

アルバムをつくろう

どうじや? いろんなしゃしんがとれる
ようになつたかな。とくてんが低くても、
お気にいりのしゃしんがあるじゃろう。
そんなときはアルバムに残せばよい。



お気にいりのしゃしんをアルバムに残そう

ポケモンレポートに記録する以外にも、お気にいりのしゃしんを残すことができる。それが、ゲームをすすめていくうちにつかえるようになるアルバムじゃ。アルバムに残したいしゃしんは、カメラ・チェック画面で【アルバムマーク】をえらび、マークをつけておけばよい。



アルバムを見るには

アルバムを見るには、研究所で【ポケモンアルバム】を選ぶんじや。カメラ・チェック画面でしゃしんをアルバムに残しておかないと、【ポケモンアルバム】を選ぶことはできんぞ。



アルバムには60枚のしゃしんが残せるぞ。
また、ポケモンがうつっていないしゃしんもアルバムに残せるんじや。



アルバムをせいりしよう



みる

選んだしゃしんを大きくみて見ることができるぞ。



【みる】を選ぶ



いれかえ

しゃしんのばしょをいれかえることができるので、好きなようにせいりするといいじゃろう。

けす

いらなくなつたしゃしんをけすときはこれじや。いちどけしたしゃしんは、もとにはもどらんぞ。けすときはシンチョ～にな。

くわしく

どのコースでとったしゃしんか、などがわかる。

コメント

しゃしんにコメントがつけられるんじや。

しゃしんにコメントをつけよう

とった日付けや、
カメラマンの名前
なんかをつけて
おくといいかもな。



しゃしんマンガ
だっててくれるぞ。



ポケモン

やくにたつどうぐ

かいつ
ワシが開発したとておきのどうぐたち
じゃ。おっと、初心者のキミにはまだ
やい。あるていどゲームをすすめれば、
つかえるようになるじゃろう。



A ボタン ポケモンフード

りんごのかたちに似せてつくった、ポケモンたちの大ごうぶつじや。ポケモンのそばにあげるとよろこぶじやろう。



B ボタン イヤイヤボール

むし
虫よけスプレーのガスを改造したもの
がはいっておる。草むらにかくれている
ポケモンを飛び出させたりできるぞ。



はがせのアドバイス

●ゼロワン号のスピードをおとす

うしろを向くとゼロワン号はゆっくりしたスピードですむんじや。前ばかり向いておってはよいしゃしんはとれんぞ。



●なんどもコースにはいろう

いちどだけではコースのすみすみまでチェックすることは不可能じや。何度もコースへ行かんとな。また、あたらしいどうぐをゲットするたびに、もういちどすべてのコースへ行ってみることがたいせつじや。

▼ボタン ポケモンのふえ



▼ボタンを押すごとにちがった曲がふけるふえじや。あるポケモンなんかは、曲によって反応がかわるようじや。

あやしいばしょでどうぐをつかうと、ポケモンたちが思わぬ行動をおこすことがあるじゃろう。





ポケモンスナップ

ギャラリーについて

ポケモンレポートやポケモンアルバムにたくさんしゃしんがたまつたら、とくにお気にいりのしゃしんをギャラリーにならべてみよう。



ほっぽれするしゃしんを4枚えらぼう!

タイトル画面で【ギャラリー】を選べばギャラリー画面にすすむぞ。ここでは、キミのとった数多くのしゃしんの中から、とくにお気にいりの4枚をならべておけるんじや。友だちに、すぐに見せたいときなどにべんりじやな。



ギャラリー画面



【見る】をえらべは
こ~んなに
おおきく!



ギャラリーにならべるしゃしんは、ポケモンレポートとポケモンアルバムの両方から選ぶことができるんじや。しゃしんの位置をいれかえたり、大きくして見たりすることもできるぞ。



こんなのがわかるかな?

- コースにいってしゃしんをとり、4枚以上ポケモンレポートに記録しないとギャラリーを選ぶことはできんぞ。
- しゃしんを選びおわったら、さいごにならず【きろく】を選んでⒶボタンじや。忘れんようにな。

ポケモンスナップ スタッフリスト

ジャック アンド ビーンズ

やまもと よーいち	いのくち こうじ	たけしま あきら	かわせ しげぞー	まちだ たけゆき	やまもと まさのぶ	ひがしやま しず
ディレクター	ディレクター	ディレクター	デザイナー	デザイナー	デザイナー	デザイナー
みもり いくこ	しのはら よしあき	せきもり かずき	ほらがい じんじ	すみ ともゆき	かとう ひろたか	きこう ひであき
サウンド デザイナー	プログラマー	プログラマー	プログラマー	プログラマー	プログラマー	テクニカル サポート

64モデリングセンターとうきょう

いとう べにまる	いいづか たけし	いしかわ ひろし	いちかわ たけみ	うじいえ あつこ	くすみ りゅーた	くまさか いづる
スーパー スペシャル チーフ デザイナー	くらしげ とある	こくば さとみ	こばやし ひとし	さとう みつてる	さわやま ゆういち	じんぐうじ ひかる
すぎやま なち	すずき じゅんご	たがわ よしゆき	やざわ かずお	やまさき あきら	よしかわ しんいち	

こえの しゅつえん

いしづか うんしよう	おおたに いくえ	やまぐち かっぺい	ほか
---------------	-------------	--------------	----

スペシャル サンクス

たなべ けんすけ	じんない ひろゆき	のもと がくじ	やまざき じゅん	いとう ちはる	たにむら まさよし	いした さとし
スーパー バイザー	のとや てつや	おひかね ちえこ	たけうち ひさとし	おりうち けいた	かわの なるひさ	さかい やすひろ
おぜき ゆうし	64モデリング センター きょう	ハルケン システム ズカ	ハルケン デバッグ チーム	スーパー マリオ クラフ	クリーチャー	ゲーム フリーク
こたべ よういち	たじり さとし	いしはら つねかず	いわた さとる	みき けんじ	みやもと しげる	やまうち ひろし
キャラクター かんしゅう	ポケモン げんさくしゃ	ポケモン プロデューサー	プロデューサー	プロデューサー	エグゼクティブ プロデューサー	



任天堂公式ガイドブック



スペシャル
PHOTO
(しゃしん)
満載だ!!

POCKET MONSTERS SNAP



発行／小学館

ポケモンアイランドのすべてがわかるガイドブック。
ポケモンアイランドに生息するすべてのポケモンと、
カメラ撮影テクニックを教えちゃうぞ!!

警告:

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。

任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。もし
コピー品入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰
せられますので、ご注意ください。

ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」まで
ご連絡ください。

WARNING :

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law.
Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.
Please destroy any illegal copies that may come into your possession.
Violators will be prosecuted.
If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and
telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異
なりますのでご使用できません。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY,
RENTAL IS PROHIBITED.
SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

このマークは、無許諾での
ゲームソフトの中古販売を
禁止するマークです。

このカセット内部には、ゲームの成績や途中経過などをセーブ(記録)してお
くバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチを
ON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの抜き差しをす
ると、蓄積されていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意く
ださい。特にセーブ中に電源OFFやりセットを行うと、データが消え
しまいますので絶対にしないでください。なお、いったん消えてしまった
データは復元できません。また紛失したデータに関しては責任を負いか
ねます。

※ゲーム中、カセットに正しく「きろく」ができないことがありますら、
お手数ですが最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。



この64(ロクヨン)マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。



任天堂株式会社

任天堂およびNINTENDO 64は任天堂の商標です。

©1995,1996,1998 Nintendo / Creatures / GAME FREAK
©1999 Nintendo / HAL Laboratory, Inc.

G933260