

操作一覧表

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。
また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。

Cボタン上/Lトリガーボタン

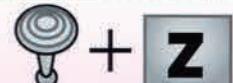
- 2 on 2 バトル時
ロボのチェンジ

3Dスティック

**キャラクター、ロボ
およびカーソルの移動**

Zトリガーボタン

- バトル時
ポッドを使用



ポッドの発射方向を固定





■カスタマイズはこうやるのだ!!■

ばあい
(ガンの場合)

スタート



もう び
装備する
ば しょ えら
場所を選べ！

R で
かく だい ひょう じ
拡大表示!!



そろひ
装備する
えら
ガンを選び



せつめい
説明を
見るなら



■ロボキューブの変形 ■

バトル時に、キャノボットから打ち出されたロボキューブは、3Dスティックを素早く左右に動かすことで変形した後、より早く起きあがができるぞ!ボタンの連打でも早く起きあがる。先制攻撃のチャンスだ!



起き上がり



相手のガンの攻撃を受けて、自分のロボが倒れた場合、その時に撃ちだしていた自分のガンの攻撃は、
パッと消えてしまう。このことをオーバーロードシステムと言うんだ。逆に、相手がガンの攻撃をたくさんしてきた時に相手をダウンさせてしまえば、撃ちだされた弾を消すことができるぞ!



む てき じ かん
無敵時間を
り よう
利用して
はん げき
反撃!!

Nintendo®



カスタムロボ V2

CUSTOM ROBO V2

取扱説明書

NUS-NCZJ-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂“NINTENDO 64”専用ソフト「カスタムロボV2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- コントローラの3Dスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。
- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしてテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。



振動パックを使用される場合

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動パックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動パックを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動パックを絶対に使用しないでください。振動パックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

使用上のご注意

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。火災や感電、故障の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。
- NINTENDO 64をプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。
- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないよう十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることができますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすことがありますのでご注意ください。

使用上のおねがい

使用上のご注意

メモリー拡張パックをお持ちの場合

このゲームはメモリー拡張パックを使用しませんが、メモリー拡張パックを本体に接続したままで遊べますので、ターミネータパックに戻す必要はありません。メモリー拡張パックをむやみに抜き差しすると、故障の原因となります。

NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことについて注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

※NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

※本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合(左上の図)、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置(左下の図)に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を放し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。(再設定機能)

※3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

※3Dスティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。

コントローラコネクタへの接続

このゲームは1人~4人まで同時にプレイできます。どのゲームモードで遊ぶ場合にも、必ず1P用のコネクタにコントローラを接続してください。2人以上で遊ぶ場合、コネクタ2~4のいずれかにもコントローラを接続してください。



※コントローラの接続を変更する場合は、本体の電源を切った状態で行ってください。

※2人以上で遊ぶ場合、人数分のコントローラが必要です。

コントローラの握りかた

このゲームでは、右の図のようなコントローラの握りかた(ライトポジション)をおすすめします。この握りかたならば、左手親指で3Dスティックを自由に操作することができます。また左手人差し指でコントローラ裏側のZトリガーボタンを、右手親指でAボタンとBボタンを使い分けることができます。



もくじ

1.はじめに	4	6.【2on2バトル】	21
2.コントローラの使いかた	5	7.【フリーバトル】	25
3.ゲームの始めかた	6	8.【オプション】	26
4.【シナリオ】	7	9.強くなるためのヒント	27
STEP1 ファイルを選ぶ	7		
STEP2 名前を入力しよう	7		
STEP3 まずは人に話しかけてみよう	9		
STEP4 バトルの時がやってきた!	9		
STEP5 バトルの準備をしよう	10		
STEP6 さあ! バトルだ!!	13		
STEP7 パーツは必ず実体化しよう!	15		
STEP8 【シナリオ】のセーブについて	16		
STEP9 【シナリオ】をやめるには	16		
5.【VSバトル】	18		



1.はじめに

あなたが手にした『カスタムロボV2』についてお話ししましょう。

激闘のグレートロボカップから1年……

体高30cm程の小型ロボを自分流にカスタマイズしてバトルする
「カスタムロボバトル」は、ひとつのホビーとして、世界中の
人々の間で楽しむようになりました。

そんな中…

念願のカスタムロボ「レイII」を手にしたところからあなたの
物語が始まります。初めて手にするカスタムロボ……

あなたのまわりには、すでに「カスタムロボバトル」を体験し、
“コマンダー”としてデビューしている人達がたくさんいます。
中には、数々のバトルの中でとても強くなったコマンダーも
いるでしょう。

でも、なにも心配することはありません。
あなたのなかにある“コマンダー”としての才能が、
きっとあなたを導いてくれるでしょう。

新しい伝説が、今、まさに始まろうとしています。
最強のコマンダーを目指して…



2.コントローラの使いかた

コントローラの使いかたについて説明します。正しい操作を覚えることが上達の基本ですので、しっかり覚えましょう。

スタートボタン

- 【シナリオ】のマップ上メニューを表示
- カスタマイズ時全て決定してバトルへ
- バトル時画面をポーズ

Rトリガーボタン

- カスタマイズ時拡大モード
- バトル時ジャンプ・空中移動

Cボタンユニット

- カスタマイズ時パーティ説明
- バトル時アタック(近接攻撃)

Cボタン(上)

- 2on2バトル時チェンジ

Lトリガーボタン

- 2on2バトル時チェンジ

Zトリガーボタン

- バトル時ポッドを使用

サンティ3ロスティック

- キャラクター、ロボおよびカーソルの移動

Bボタン

- バトル時ボムを使用

Aボタン

- 【シナリオ】のマップ上話す
- カスタマイズ時決定
- バトル時ガンを使用

*コントローラの使いかたについては、P13および操作カードもご覧ください。

3. ゲームの始めかた

では、ゲームを始めましょう。『カスタムロボV2』のカセットとNINTENDO 64を用意してください。

『カスタムロボV2』のカセットをNINTENDO 64本体に正しくセットして電源スイッチを入れてください。タイトル画面になります。『カスタムロボV2』には、シナリオに沿って遊ぶ【シナリオ】やバトルを楽しむ【VSバトル】【2on2バトル】などのモードがありますが、最初は【シナリオ】しか選べません。スタートボタンを押すと【シナリオ】が始まります。

*【シナリオ】の「激闘編」は「旅立ち編」をクリアすると遊べます。



重要! 【シナリオ】とその他のモードの関係

最初は【シナリオ】でしか遊べませんが、シナリオを少し進めると【VSバトル】や【2on2バトル】【フリーバトル】が遊べるようになります。シナリオの途中で右のような画面が出てきます。各モードの遊び方はそれぞれの説明を読んでください。また、【VSバトル】【2on2バトル】【フリーバトル】で選べるロボや装備できるモノは【シナリオ】で戦って入手したロボやパーティです。



4. シナリオ

ここでは、【シナリオ】の進めかたについて、順を追って説明していきます。

STEP 1 ファイルを選ぶ

【シナリオ】では、遊んだ記録を3つまで保存できます。最初に電源スイッチを入れた時には、3つとも名前がついていません。好きなファイルを選んでAボタンで決定します。すでに名前のついているファイルがある場合は、そのファイルを選ぶと、セーブした場所からゲームの続きを遊べます(P16)。



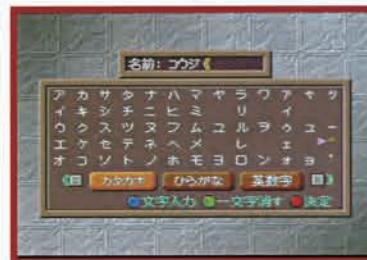
重要! ファイルとその他のモードの関係

【VSバトル】【2on2バトル】【フリーバトル】で使えるロボやパーティなどは、3つのファイルのうち、最もシナリオが進んでいるものによって決まります。



STEP 2 名前を入力しよう

名前は6文字まで入力できます。3Dスティックで文字選び、Aボタンで入力してください。Zトリガーボタン(またはRトリガーボタン)で【カタカナ】【ひらがな】【英数字】が切りわり、いろいろな文字が選べます。入力が終わったらスタートボタンを押して決定してください。



シナリオ**続きから遊ぶには?**

ファイルを選ぶ時に、すでに名前の入ったファイルのうち好きなファイルを選んでください。ゲームの続きを遊ぶことができます。

**シナリオ****ファイルのコピーと消去**

続きから遊ぶ時、ファイルを選択すると右のような画面が表示されます。そのまま遊ぶ時は[ゲーム開始]を選びAボタンで決定します。[名前変更]を選択すると、シナリオの途中でも名前を変更できます。[ファイルをコピー]を選択すると、選んだファイルの内容を他のファイルにコピーすることができます。[ファイルを消す]を選択すると、そのファイルの[シナリオ]の記録を消すことができます。

**重要!****[シナリオ]のファイルを消しても……**

[シナリオ]のファイルを消しても、[VSバトル]などで使えるロボやバーツは消えません。一度選べるようになつた[VSバトル]や[2on2バトル]も、データはそのまま引き継ぎ遊べるようになっています。

**STEP3****まずは人に話しかけてみよう**

[シナリオ]では、登場するキャラクターと会話をしながらゲームを進めます。バトルのヒントなどを話してくれるキャラクターもいますので、いろいろな人に話しかけてみましょう。3Dスティックで移動して、話しかけたい人の近くでAボタンを押します。

**STEP4****バトルの時がやってきた!**

シナリオを進めていくといよいよバトルになります。ここでは基本的なバトルの流れを説明します。

話しかけよう

バトルができる相手に話しかけると、ホロセウムデッキの反対側に立つように言われます。下のように、相手の反対側に立ってください。

相手のロボを確認

相手のロボが画面上に大きく表示されます。相手ロボを確認したら、Aボタンで先に進みます。

準備メニューの表示

[READY]の文字とともに、バトルに入る前の準備メニューが表示されます。それぞれのメニューについてはP10~をご覧ください。



STEP5**バトルの準備をしよう**

はい まえ じぶん そろ び かく
バトルに入る前に、自分のロボの装備の確
認や変更をしておきましょう。右の写真にあ
る各メニューについて、ここで説明します。

**1 カスタマイズ**

シナリオを進めていくと、バトルに勝つことで新しいパーツのデータを入手することができます。入手したパーツデータのある場所で実体化すると(P15)、次のバトルから自分のロボに装備する(カスタマイズする)ことができます。ライバルたちに勝つために、カスタマイズは重要です。自分の使いやすいパーツを選んだり相手によって変えたりすることが大事です。カスタマイズのやりかたをしっかり覚えましょう。

カスタマイズの例 ガン(右手武器)を変更する

サンディ
3Dスティックでカーソルを[ガン]のところに合わせてAボタンを押します。



入手している[ガン]の一覧が表示されます。ここでは[3ウェイガン]を選びます。一覧の中で、うすい文字で表示されて選択できないパーツがあります。これはまだ実体化されていないパーツを表しています(P15)。実体化をした後に選択、使用が可能になります。黄色の文字で表示されるのは、まだ使ったことのないパーツです。



サンディ
3Dスティックでカーソルを[3ウェイガン]のところに合わせます。右のロボの右腕(パーツ)が変わりましたね。



[3ウェイガン]のくわしい説明が見たい時はCボタンユニットを押します。[3ウェイガン]の説明が表示されます。



[3ウェイガン]でOKなので、Aボタンで決定します。これで、[ガン]のカスタマイズができました
※[ボム]や[ボッド]や[レッグ]についても同じようにカスタマイズします。



カスタマイズをした後に、新しいパーツなどの使いかたがよく分からぬという時には、[試し撃ち]をすることができます。スタートボタンを押すと、左のような画面になります。やめる時はもう一度スタートボタンを押し、[カスタマイズにもどる]を選んでAボタンを押します。



全てのパーツのカスタマイズが終わりました。ここでRトリガーボタンを押してみましょう。カスタマイズを終えたロボをアップで見ることができます。Bボタンで戻ります。



カスタマイズが全て終わったら、Bボタンでバトル準備のメニューに戻ります。

重要! 3Dスティックを左右に動かしてみよう
カスタマイズ画面でパーツの一覧が表示されているときに、「←」や「→」が出てきます。3Dスティックを左右に入れてみましょう。パーツの表示を切り替えることができます。

2 対戦相手情報

対戦相手のロボのよりくわしい情報を見ることができます。Cボタンユニットで相手のパーツの説明が見れます。パーツの左側に(NEW)というマークがついていることがあります。これはバトルに勝つと相手から入手できるパートです。Bボタンでメニューに戻ります。



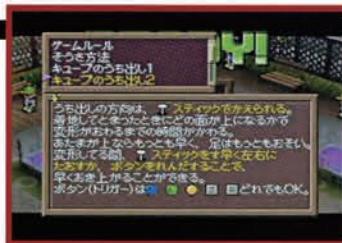
3 ホロセウム情報

これからバトルをするステージ=[ホロセウム]を見ることができます。Bボタンでメニューに戻ります。



4 攻略アドバイス

人に話しかけると、セリフ中に赤い文字が表示される時があります。この赤い文字で表示されているセリフは、バトルに関する攻略のアドバイスです。この[攻略アドバイス]では、それまでに聞いたアドバイスをまとめて見ることができます。Bボタンでメニューに戻ります。



5 バトル開始

全ての準備ができたら[バトル開始]を選んでAボタンを押します。いよいよバトルスタートです。



STEP6 さあ！バトルだ！！

バトル時のコントローラ操作と画面の見かたについて説明します。

バトル中の操作のしかた

スタートボタン

- 画面をポーズ

Rトリガーボタン

- ジャンプ
- ジャンプ中に押すと空中移動

Cボタンユニット

- アタック(近接攻撃)

サンディ 3Dスティック

- ロボムの移動
- 強く倒すと速く移動することができます。



Aボタン

- ガンで攻撃

Bボタン

- ボムで攻撃
- Bボタンを押しながら3Dスティックを動かすと、ボムの発射方向を変えられます。



Zトリガーボタン

- ポッドで攻撃
- サンディ 3Dスティック+Zトリガーボタンでポッドを発射する方向を決められます。



がめん み 画面の見かた

※[シナリオ] のバトル画面です。

2Pの体力と
体力ゲージ



2Pの状態

体力ゲージの下に
表示されるロボの
状態には、右の3
種類があります。

シナリオ

バトルを中断する時は……

バトル中にスタートボタンを押すとバトルが中断され、メニューが表示されます。

1 バトルにもどる

そのままバトルを続けます(メニューが出ている時にBボタンでも戻れます)。

2 操作説明を見る

右の写真のように、バトル中のコントローラの操作
を確認できます。



3 リタイアする

バトルを途中でやめる時に選びます。シナリオのバトルの前に戻ります。

※リタイアをすると「負け」と同じあつかいになります。

STEP 7

パーツは必ず実体化しよう!

バトルに勝つと、相手のパーツの[データ]
を入手することができます。しかし、
[データ]の状態では自分のロボに装備す
ることはできません。装備するためには
MAP上にある[パートジェネレータ]で[実
体化]する必要があります。[パートジェネ
レータ]の前に移動し、Aボタンを押すと、
それまで入手していたパーツの[データ]
が全て[実体化]されます。



パートジェネレータ



パートジェネレータ



パートジェネレータはいろいろな場所にあります。



パートジェネレータの前に移
動し、Aボタンを押すと実
体化されないパーツは、
全て実体化されます。

実体化したパーツは、カスタ
マイズで装備できるようにな
ります。

STEP8**[シナリオ]のセーブについて**

[シナリオ]では決められたところでしかセーブができません。右のような画面が出たら、セーブしたい時は[はい]を選びAボタンで決定します。セーブのし忘れがないように、こまめにしっかりセーブをしましょう。



セーブ中に「セーブが終わりました」の表示が出るまで、電源スイッチやリセットボタンにさわらないで下さい。

STEP9**[シナリオ]をやめるには**

MAPの移動中にスタートボタンを押すと、右のようなメニューが表示されます。各メニューでは、以下のことができます。

**1 ゲームにもどる**

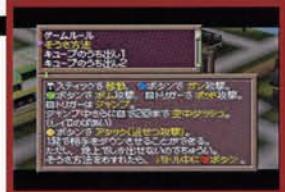
ゲームを続けます。

2 カスタマイズ

バトル前と同じようにカスタマイズができます
(P10~)。

**3 攻略アドバイス**

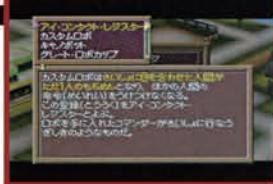
バトル前と同じように攻略アドバイスが見られます
(P12)。

**4****用語解説**

人に話しかけると、黄色の文字で出てくる言葉があります。これは「カスタムロボV2」に出てくる特別な用語です。その用語の説明が一覧で表示されます。

5**文字速度変更**

会話などで出てくる文字の速さを変更します。[はやい]から[おそい]まで5段階調整できます。3Dスティックを左右に動かして調整します。

**6****ゲームをやめる**

[シナリオ]をやめてタイトル画面にもどる時に選択します。Aボタンを押すと[本当にやめますか?]と聞かれますので、やめる時は[はい]に合わせてAボタンで決定してください。タイトル画面に戻ります。

**重要! セーブしてから!**

[シナリオ]でゲームをやめる時は、セーブが終わってから電源を切るようにしましょう。次に遊ぶ時には、前回セーブをしたところから焼きが始まります。



5. [VSバトル]

[VSバトル] は2人で対戦をするモードです。
[シナリオ] で入手したロボやパーツを使ってバトルすることができます。

VSバトル

ポイント選択

メニューから[VSバトル]を選ぶと右のような画面になります。

[ポイントマッチ]とは、先にある決められた数を勝った人が勝ちになるというルールです。例えば[3ポイントマッチ]を選ぶと先に3勝した人がバトルの勝者になります。

ポイントを決めずにバトルをしたい場合は[むげんバトル]を選んでください。
Aボタンで決定します。

VSバトル

ステージ選択

ポイント選択すると、右のようなステージ選択画面になります。

この画面で、プレイしたいステージを選びます。3Dスティックの上下左右でプレイしたいステージにカーソルを合わせてAボタンを押します。ステージが大きく表示されますので、そのステージでよければもう一度Aボタンを押して決定します。



ランダムセレクト

バトルするステージをコンピュータが自動的に選んでくれます。Zトリガーボタンを押しながらAボタンを押すと、自動的にあるステージが選ばれます。Bボタンでステージ選択画面に戻れます。

また、Rトリガーボタンを押した後に同じ動作を行うと、シークレット+ランダムセレクトモードになります。



バトル制限時間の設定

ステージ選択で右の画面の時、3Dスティックを左右に入れてみましょう。画面右下の[TIME]のところで[120][∞]が選べます。[120]はバトル時間が120秒になります。[∞]を選ぶと制限時間がなくなり、勝敗がつくまでバトルができます。

バトル時間を決めたらAボタンでカスタマイズ画面に進みます。バトル時間[120]を選んだ時、時間切れの場合には残りのLIFEの多いプレイヤーが勝ちとなります。



VSバトル

カスタマイズ

カスタマイズのしかたも基本的には[シナリオ]の時と同じですが、[VSバトル]などでできる機能がいくつかあります。1P、2Pともカスタマイズが終したらスタートボタンを押します。2人とも[カスタマイズ完了]になったらバトルスタートです。

ランダムセレクトモード

Zトリガーボタンを押しながらAボタンを押すと、ロボやパーツをコンピューターが選んでくれます。
気に入るまで何回でも選び直せます。



シークレットモード

対戦相手に、自分の選んだロボやパーツが分からないようにカスタマイズするモードです。では、実際にカスタマイズしてみましょう。



カスタマイズ画面でRトリガーボタンを押すと左の画面のようになります。



じっさい 実際にロボを選んでみます。ロボのところにカーソルを合わせAボタンを押します。ロボの一覧が表示されます。ここで相手に分からないように[ソル]を選んでみましょう。



ソルにカーソルを合わせてAボタンを押してみます。
通常のカスタマイズだとソルが選択されますが、シークレットモードでは何も起りません。ここでBボタンを押し、全体のカスタマイズ画面に戻り、Rトリガーボタンを押してシークレットモードをぬけてみましょう。



すると、きちんとソルが選択されていることが分かります。
このように、相手に分からないようにAボタンを押してBボタンでもどると選びたいロボやパーツが装備できるのです。
この状態でスタートボタンを押して決定すれば、バトルが始まるまで自分の装備を相手に知られることはありません。

こうど 高度なシークレットカスタマイズ

シークレットモードではAボタンを押した後もカーソルを動かすことができます。またAボタンを何回でも押すことができます(最後にAボタンを押したロボやパーツが選択されます)。これを利用して相手をまどわすこと一つのテクニックです。

LIFE設定

[V.S.バトル]では、バトル開始時のLIFEをお互いに変えることができます。通常は100%でバトルしますが、「ハンデ」を付けることができます。
LIFEにカーソルを合わせてAボタンを押すと20%~100%の6段階に設定ができます。



6. [2on2バトル]

プレイヤー同士がチームを組んでバトルをするモードです。
最大4人まで同時に遊ぶ事ができます。

[ツーオンツー] [2on2バトル]は、2体のロボがタッチしながらバトルをしていきます。遊ぶ人の数によって2人から4人までプレイできます。[2on2バトル]でも[シナリオ]で入手したロボやパーツを選択、装備することができます。



ツーオンツー 2on2バトル

プレイする人数を決める

[ツーオンツー] [2on2バトル]を選ぶと、まずプレイする人数を選ぶ画面になります。2人で遊ぶ場合は[1PVS2P]を、3人で遊ぶ場合は[1PVS2P・3P]を、4人で遊ぶ場合には[1P・2P VS3P・4P]を選んでください。

Aボタンで決定します。



じゅうよう 重要! [せつめい] は必ず見よう

画面の一番下に「[せつめい]」という項目があります。
ここでは[シナリオ]で登場するコマンダー達がていねいにルールを教えてくれます。一度は必ずこの[せつめい]を見てください。



ツーオンツー 2on2バトル

ポイント選択 ステージ選択

[ツーオンツー] [2on2バトル]でもポイントマッチルールで遊べます。遊び方は[V.S.バトル]と同じです(P18)。次にステージを選びます。ステージの選び方も[V.S.バトル]と同ですが、バトル時間の設定はできません。どちらかのチームのどちらかのプレイヤーのLIFEが0になるまで勝敗は決まりません。

ツーオンツー
2on2バトル

カスタマイズ

ツーオンツー
[2on2バトル]でのカスタマイズのやり方も[VSバトル]と同じです(P19~)。ランダムセレクトやシークレットカスタマイズができます。ただ、プレイする人数により、カスタマイズの画面が違います。

1PVS2P

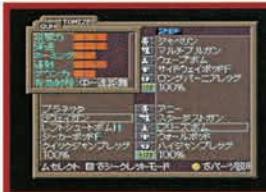
[1PVS2P]の場合、1人で2体のロボを使ってバトルをします。ですから1人で2体のロボをカスタマイズする必要があります。3Dスティックを上下させてみましょう。

下半分のロボもカスタマイズできます。2体ともカス

タマイズできたらスタートボタンを押してください。

2人が[完了]にならバトルスタートです。

*[2on2バトル]のカスタマイズ画面では、ロボの画像などが表示されません。Cボタンユニットでパーティ説明を読んだり、[シナリオ]や[VSバトル]で使った事のあるロボやパーティを参考にして、いろいろ試してみるとよいでしょう。



1PVS2P・3P

[1PVS2P・3P]の場合、1Pプレイヤーは1人で2体のロボを、2P、3Pのプレイヤーはそれぞれ1体ずつロボを使ってバトルをします。1Pは[1PVS2P]と同様に2

体ともカスタマイズできたらスタートボタンを押します。2Pと3Pの人は、それぞれカスタマイズができたらスタートボタンを押してください。3人とも[完了]になればバトルスタートです。



1P・2PVS3P・4P

[1P・2PVS3P・4P]の場合、4人がそれぞれ1体ずつロボを使ってバトルをします。カスタマイズできたらスタートボタンを押します。4人が[完了]したらバトルスタートです。

ツーオンツー
2on2バトル

バトルスタート

[1PVS2P・3P] [1P・2PVS3P・4P]という2人のプレイヤーがチームを組んでいる場合、バトルスタート時にどちらのロボが先にキャノボットから打ち出されるかは分かりません。先にバトルする人が誰なのかキャノボットのアームを動かしたり、画面を注意して見てみましょう。

ツーオンツー
2on2バトル

チェンジのしかた

バトルがスタートすると、それぞれのチームでロボが1体ずつ出てバトルになります。

[2on2バトル]では、バトル中にプレイヤー(ロボ)をチェンジすることができます。

チェンジをするには、コントローラのCボタンユニットの上、もしくはLトリガーボタンを押します。

ノーマル・チェンジ

[1P・2PVS3P・4P]を例にとって説明します。現在、1Pと3Pがバトルをしています。ここで1Pの人Cボタンユニットの上(またはLトリガーボタン)を押しました。すると、2Pの人のロボが表れて2Pにタッチされました。このように“バトル中の人Cボタンユニットの上(またはLトリガーボタン)を押してチェンジする”ことをノーマル・チェンジと呼びます。



バトル中の人がCボタンの上
(Lトリガーボタン)を押すと…



あお、ひかり
青い光につつまれて…



ま
ひと
待っていた人にチェンジ完了!



ダウン中チェンジ

ノーマル・チェンジと違い、“バトルをしていない（待っている）人がCボタンユニットの上（またはLトリガーボタン）を押してチェンジする”方法です。[1P・2PVS3 P・4P]を例にとって説明します。現在1Pと3Pがバトルをしています。1Pが3Pの攻撃によりダウンしました（ダウン表示についてはP14）。このように“バトル中の人がダウンした時”には待っている人（2P）がCボタンユニットの上（またはLトリガーボタン）を押すことでチェンジできます。これがダウン中チェンジです。



重要! 次のチェンジまでの時間に注意

（ノーマル・チェンジ）でも（ダウン中チェンジ）でも一度チェンジをすると、7秒間次のチェンジができるません。画面上のバトル中のロボの下に右のような表示が出ている場合には、チェンジができません。



ツーオンツー 2on2バトル

バトルの勝敗とライフ回復

[ツーオンツー 2on2バトル]では、チームのうち（または2体のうち）どちらか一方のLIFEを0にすれば、勝ちとなります。チームを組んだらお互いのLIFEに注意しながら、チェンジを有効に使いましょう。また、残りLIFEが150以下になつた時には、LIFEが自動的に150まで回復していきます。ただし、これはバトル中のロボではなく待っているロボのLIFEです。LIFEが150以下になつたら、チェンジをして自動回復をさせるとよいでしょう。



7. [フリーバトル]

コンピュータを相手にバトルするモードです。ただし、勝敗はありません。練習には最適なモードです。

[フリーバトル]では、相手のロボを自分でカスタマイズしてバトルができます。友達のカスタマイズや自分の苦手なカスタマイズを設定して練習することができます。



フリー バトル

ステージ選択

ステージ選択のやり方は[VSバトル]と同じ(P18)ですが、[バトル時間の設定]はできません。

フリー バトル

カスタマイズのしかた

[フリーバトル]のカスタマイズ画面では、画面の上半分が自分のロボ、下半分が相手

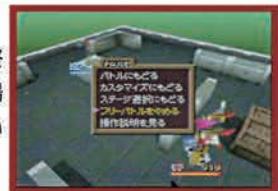
(コンピュータ)のロボです。
通常のカスタマイズと違い
相手のロボの攻撃レベルや、
相手の攻撃距離のとり方を選ぶことができます。



フリー バトル

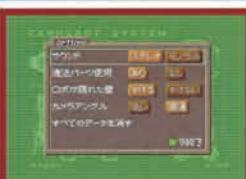
バトルをやめるには

バトル中にスタートボタンを押してメニューを出します。
[バトルをぬける]を選んでAボタンを押すとバトルを終わらせることができます。カスタマイズを変更したい場合には[カスタマイズにもどる]を、ステージを変えたい場合には[ステージ選択にもどる]を選んでください。



8. オプション

【オプション】では以下に紹介するような設定をすることができます。



[サウンド]

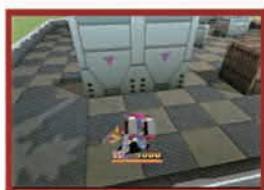
サウンドの設定を、ステレオかモノラルか選ぶことができます。

[ロボが隠れた壁]

バトル中にロボが壁に隠れた時、その壁が斜けるようにするか、斜くないようにするかを選べます。通常は【斜ける】でバトルします。



【斜る】を選んだとき



【斜らない】を選んだとき

[カメラアングル]

バトル中の視点の高さを変更できます。通常は【普通】でバトルします。カメラアングルの設定は【VSバトル】・【2on2バトル】・【フリーバトル】でのバトルに反映されます。



【普通】を選んだとき



【低い】を選んだとき

[すべてのデータを消す]

【シナリオ】の記録(3つのファイル)や【VSバトル】などで使えるロボやパーツのデータを全て消します。

9. [強くなるためのヒント]

最後に『カスタムロボV2』でじょうずに戦うためのヒントをいくつか紹介しましょう。

『カスタムロボV2』は“カスタマイズ”と“戦い方”がうまくなればなるほど強くなっています。そのためにはバトルに入る前の準備が大切です。

ヒント1

対戦相手のカスタマイズに注目!

【シナリオ】でも【VSバトル】や【2on2バトル】でも、相手のカスタマイズをよく見ましょう。ロボやガンを見ると、攻撃の距離が分かりますし、レッグを見れば移動する時の特徴も分かります。自分のカスタマイズはどの距離を中心に戦うか、相手の動きや攻撃をどう封じるか、などを考えると、相手のカスタマイズは重要です。



ヒント2

ステージの特徴を考えよう!



ステージの特徴を知るのも、自分のカスタマイズを決めるときには重要です。移動しづらいステージなのに走る速いカスタマイズをしたり、高い壁があるのにジャンプの低いカスタマイズをしたりすると、自分の考えた戦略でバトルができなくなります。

ヒント3

いろいろなカスタマイズに挑戦しよう!

たくさんバトルをしていると、自分の得意なロボやパートが出てくることでしょう。しかし、相手のカスタマイズによっては、なかなかうまく勝てない事もあるでしょう。最初は使いにくいロボやパートでも、だんだんとその特徴に気が付くこともあります。とにかくいろいろなカスタマイズに挑戦することが、強くなるための近道です。



INFORMATION

振動パックについて



振動パックで“シビれる”プレイ

このゲームは別売の「振動パック」に対応しています。振動パックをコントローラにセットすれば、攻撃を受けたり、「2on2バトル」でチェンジする時などに、コントローラが振動するので、よりリアルな感覚でプレイすることができます。

メーカー希望小売価格 1,400円（税別） NUS-013

*振動パックは対戦プレイにも対応しています。各コントローラにセットすれば、それぞれのプレイヤーが振動を体感することができます。

振動パックを使用される場合は、以下の点にご注意ください。

- ◇ご使用の前には、必ず振動パックの取扱説明書をよくお読みください。
- ◇振動パックの抜き差しは、NINTENDO 64本体の電源を切った状態で行ってください。
- ◇乾電池の取り扱いにご注意ください。



このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

ほんびん に ほんごくな はんぱい し よう しょうぎょうもくべき
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的
し よう ひ だんみくせい ちんたい きんし とう
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また当
じゅ ほんびん ちゅうご ほんぱい いっさいきょ か
社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

●このカセットには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

カセット端子(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64用クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。
※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



警告

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。
もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、ご注意ください。
ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

WARNING

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.
Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.
If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

禁無断転載



この64(ロクヨン)マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。



任天堂株式会社

N64とNINTENDO 64および振動パックは任天堂の商標です。

©2000 NOISE(Marigul)

V747390