

マリオストーリー™ MARIO STORY



Nintendo

詳しい操作やゲーム内容については、
取扱説明書をお読みください。
また、この操作一覧表はカセットと
共に大切に保管してください。



Zトリガーボタン

スピン

3Dスティックを倒しながら押すと
スピンダッシュになって、ふつう
よりも速く走れます。

操作一覧表 (フィールド画面)

スタートボタン

情報を見る

メニュー画面を開いてマリオの能力
やアイテムを確認したり、**バッジ**
を**装備**することができます。



3Dスティック

歩く／走る

スティックを倒す量によってスピー
ドが変わります。



Cボタンユニット

パラメータの表示

画面上部にマリオのHP(ハートポイント)
などを表示します。もう一度押すと消えます。

アイテムを使う

アイテムメニューを開いて、使いたいアイ
テムが選べます。

なかまの能力を使う

いっしょに歩いているなかまの能力を使
います。

なかまの入れ替え

いっしょに歩くなまを入れ替えること
ができます。



Aボタン

ジャンプ

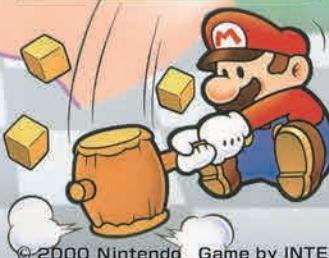
空中のブロックを叩いたり、スイッ
チを踏んだりできます。



Bボタン

ハンマー

木やスイッチなどを叩くこ
とができます。



話す

近くの人と話をします。

調べる

近くにあるとびらを開けたり、草
むらなどを調べます。

敵に先制攻撃しよう!

フィールド画面で敵と出会つ
たら踏んだり叩いたりしてみ
ましょう。うまく当たればバト
ル画面で先制攻撃ができます。
ただし頭にトゲのある敵は踏
むと痛いですよ!



マリオストーリー™ MARIO STORY

操作一覧表 (バトル画面)

サンディ
3Dスティック

コマンド選択

行動やワザなどを選びます。



Zトリガーボタン

順番の交代

マリオとなかまが攻撃する順番を入れ替えます。

Bボタン

戻る(キャンセル)

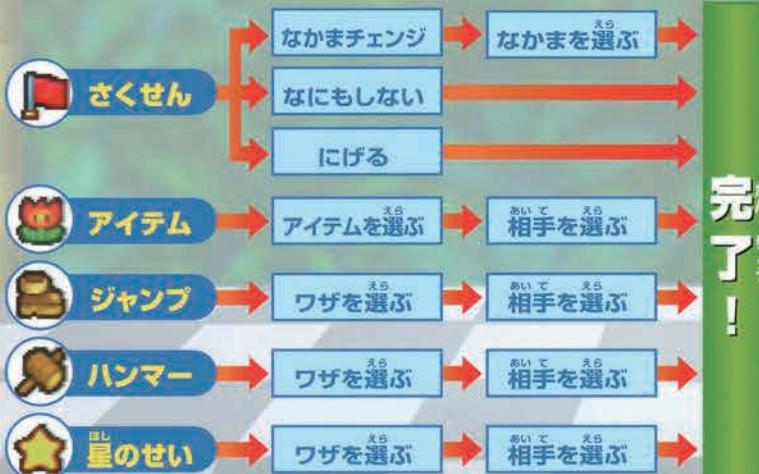
完了する前なら、1つ前のメニューに戻ります。

Aボタン

行動の決定

行動やワザなどを決定します。

バトルの主な流れ



★★★★ 敵の弱点をみつけよう! ★★★★

敵にはいろいろな種類があります。空を飛んでいたり頭にトゲがあったり……。マリオやなかまたちもいろいろなワザを持っていますので、その敵が苦手とする攻撃を見つけることが大切です。

ジャンプとハンマーを使い分ける

ジャンプは空中や後方の敵にも攻撃できませんが、頭にトゲのある敵にはダメージを与えるかもしれません。ハンマーは、敵に直接触れずに攻撃できますが、空中や後ろの敵は攻撃できません。



なかまを入れ替える

なかまちはそれぞれ攻撃のしかたが違うので、戦う敵によっては入れ替えたほうがいい場合もあります。



バッジをつけてパワーアップ!

マリオが装備できるバッジの中には、特殊な攻撃ができるようになるものがあります。どれもふつうの攻撃より強力ですから、手強い敵と戦うときは効果のありそうなバッジを装備してバトルに挑みましょう。



バッジを装備するには
BPが必要です。

アクションコマンドを成功させよう!

すべてのワザはアクションコマンドを成功させると威力がアップします。ワザによってアクションコマンドは違いますが、相手を選ぶときに画面に表示されるので確認しましょう。たとえば…

ジャンプ

敵を踏む直前に①ボタンを押すと、さらにもう1回踏むことができます。



ハンマー

3Dスティックを左に倒し、大きい星マークが光ったら放しましょう。



防衛のときも…

敵の攻撃がマリオに当たる直前に①ボタンを押すと、受けるダメージが減ります。



Nintendo®



マリオストーリー™ MARIO STORY

取扱説明書

NUS-NMQJ-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂“NINTENDO 64”専用ソフト「マリオストーリー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、眼鏡を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に肉眼のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- コントローラの3Dスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。
- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。



振動パックを使用される場合

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動パックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動パックを絶対に使用しないでください。
- 指・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動パックを絶対に使用しないでください。振動パックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

使用上のご注意

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。火災や感電、故障の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。
- NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。
- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないよう十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることができますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすことがありますのでご注意ください。

使用上のおねがい

使用上のご注意

メモリー拡張パックをお持ちの場合

このゲームはメモリー拡張パックを使用しませんが、メモリー拡張パックを本体に接続したままでも遊べますので、ターミネータパックに戻す必要はありません。メモリー拡張パックをむやみに抜き差しすると、故障の原因となります。

NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

※NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

※本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合(左上の図)、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置(左下の図)に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を放し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。(再設定機能)

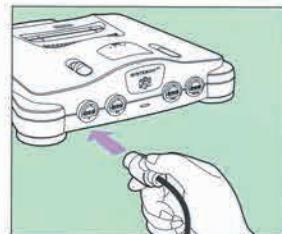
※3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。

もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

※3Dスティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。

コントローラコネクタへの接続

このゲームでは、コントローラは本体前面のコントローラコネクタ1に接続して使用します。それ以外のコネクタに接続しても操作することはできません。誤って接続した場合は、いったん本体の電源を切ってからコネクタ1に接続し直してください。



コントローラの握りかた

このゲームでは、右の図のようなコントローラの握りかた(ライトポジション)をおおすすめします。この握りかたならば、左手親指で3Dスティックを自由に操作することができます。また、左手人差し指でコントローラ裏側のZトリガーボタンを、右手親指でAボタンとBボタンを使い分けることが可能です。



もくじ

CONTENTS

ストーリー	4	バトル画面の操作	20
登場するキャラクター	6	●スターパワーとは?	22
ゲームの始めかた	8	●スターポイントとは?	23
セーブについて	9	バトル画面でのなかまの操作	24
ゲームのしくみ	10	バトル中の状態表示	25
パラメータについて	10	マリオのレベルアップ	26
フィールド画面の操作	11	なかまのランクアップ	26
●なかまとは?	15	ほしのかけら	27
●バッジとは?	16	ピンチになったら	27
フィールドで敵に		冒険のヒント	28
ぶつかるとバトル開始!	19		
バトル画面の見かた	19		

STORY ストーリー

星は願いをかなえてくれます
そんな星たちのきらめく夜空
そのはるかかなたに
星の国がありました

そこには星たちの力のみなもと
みんなの願いをかなえる力を持った
「スターのつえ」という宝物がありました
それは星の宮殿におさめられ
7人の星の精たちによって
大切に大切に守られていたのでした

…ところがある日
事件が起こりました
大魔王クッパが現れたのです
クッパは「スターのつえ」を奪いとり
さらにその力を使って
星の精たちまでもつかまえてしまったのです

そんなことがあったなんてまったく知らず

家でくつろぐマリオのもとに

一通の手紙が届きました

ピーチ姫からのパーティの招待状です

マリオはルイージと一緒に

ピーチ姫の待つキノコ城へ向かうのでした

「スターのつえ」の力を手に入れた大魔王クッパが

とんでもないワナを

仕掛けているとも知らずに……



とうじょうするキャラクター



マリオ

みんなが知ってるボクらのヒーロー！ 今回も
クッパの悪だくみに知恵と勇気で立ち向かいます。
クッパの手下につかまっている星のせいたちは、
マリオが助けにくるのを待っていますよ！

ピーチ姫

キノコワールドのお姫様。世界中の人々に愛されて
いますが、いつもクッパからひどい目にあっています。
それにも負けずに、今回はマリオの冒険をちょっと手
助けしてくれるでしょう。



星のせい

全部で7人います。突然やってきたクッパ
につかまってしまい、みんな離れ離れになってしまいました。今はクッパの手下たちに、それぞれ見張られているようです。

なかまたち

冒険の途中で、マリオは
いろんななかまたちと出
会います。彼らと力を合
わせてクッパの悪だくみ
を切り抜けてください！



大魔王クッパ

今回のクッパはなんと、なんでも願いがかなう
という「スターのつえ」をうばってしまったの
です！ クッパの願いといえば、やっぱり世界
を自分の手に入れること？ そうなる前に早
く杖を取り返さなくては！



ルイージ



マリオのよき弟。マリ
オといっしょに大活躍
……するのでしょうか？

ティンク



星の子供です。まだ小さいのでたいし
た力はありませんが、ピーチ姫やマリ
オにいろいろと協力してくれます。



カメックパパ

クッパの手下です。不思議な魔法
を使ってマリオたちを苦しめます。
やっつけるのが大変そう？

★ ゲームの始めかた ★

カセットをNINTENDO64本体にしっかりセットして、電源スイッチを入れてください(このとき、3Dスティックには触らないでね!)。タイトル画面のときに **START** ボタンを押すと、ファイル選択画面へ進みます。

はじめてゲームをするとき

あなたの冒険を記録(セーブ)するファイルを作りましょう。1~4の中から好きなファイルを選んで **A** ボタンを押してください。ファイルに名前をつけることができます。

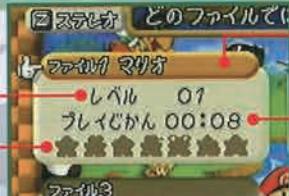


名前を決めたら、「おわり」を選んで **A** ボタンを押すか、**START** ボタンを押してください。これであなたのファイルができあがりました。ファイル選択画面に戻り、今作ったファイルを選ぶとゲームが始まります。

続きのゲームをするとき

前に遊んだ内容がファイルに表示されるようになります。**A** ボタンか **START** ボタンでこれを選べば前にセーブした場所からゲームを始めることができます。

マリオのレベル



ファイルの名前

助けた星のせい

プレイ時間

ファイルを消す

3Dスティックでいらないファイルを選んで、消すことができます。消したファイルは復元できません。残しておきたいファイルを間違えて消してしまわないよう、気をつけてください。

ファイルのコピー

遊んだ内容を、別のファイルにコピーします。最初にコピーしたいファイルを3Dスティックで選んで、それから空いているファイルを選んでください。空いているファイルがない場合は、いらないファイルを選んでください。「コピーしてもいいですか?」と確認してきます。コピーすると、前のデータは消えてしまいます。



もどる

タイトル画面に戻ります。

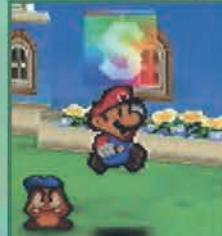
★ セーブについて ★

遊んだ内容をファイルに保存するにはセーブブロックを使ってください。セーブブロックは、いろいろな場所にあります。ジャンプして叩くと「セーブしますか?」と聞かれます。



「セーブする」を選べばセーブされます。

セーブブロック



こまめにセーブしよう!

ゲーム中、マリオの体力を表すHP(ハートポイント)が0になるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、前にセーブした場所からやり直しになりますので、セーブブロックを見つけたらこまめにセーブすることをオススメします。



ゲームのしくみ

このゲームには大きく分けて、いろいろな場所を冒険するフィールド画面と、クッパの手下などと戦うバトル画面があります。大魔王クッパをやっつけるためには、たくさんのお題を解いたり行く手をはばむ敵たちとバトルしなければなりません。



- いろんな謎を解きあこう!
- いろんな人と話をしよう!
- アイテムやバッジを手に入れよう!

詳しくは……P11

- クッパの手下たちとのバトル!
- なかまもいっしょに戦ってくれる!
- 敵を倒すともらえるスターポイント100でレベルアップ!

詳しくは……P19

パラメータについて

画面の上部に出る数値(パラメータ)は、そのときのマリオの強さなどを表しています(→P14)。

HP(ハートポイント)

マリオの体力です。敵からダメージを受けると減っていきます。

BP(バッジポイント)

バッジを装備するのに必要なポイントです(→P22)。

コイン

アイテムやバッジを買うときに使います。最大999枚まで持てます。

FP(フラワーポイント)

バッジワザや特別なワザを使うときに必要なポイントです。

スターポイント

敵を倒すともらえます。100集めるとレベルアップ(→P23)。

スターパワー

星のせいのワザを使うときに使用します(→P22)。

フィールド画面の操作



※操作のしかたについては付属の操作一覧表も合わせてご覧ください。

サンディ 3Dスティック

進みたい方向に3Dスティックを倒すと、その方向に進みます。スティックを倒す量によって歩くスピードが変わります。ちょっと倒すとこっそり歩き、いっぱい倒すと走ります。フィールドの端にあるでっぱりや土管の中に入ると別のフィールドに移動します。



土管の上に乗って3Dスティックを下に倒すと中に入れます。



また、カーソルが画面に表示されているとき(アイテムやワザを選んだり、会話中の質問に答えたり……)には

カーソルを移動させます。

Zトリガーボタン

マリオがぐるぐる回ります。3Dスティックといっしょに使うと、倒した方向に向かってスピンドッシュをします。ふつうよりも速く走ますが、スピンドッシュが終わったあとちょっとだけ動けなくなるので、敵がいる場所で使うときは注意しましょう。

また会話中にこのボタンを押すと、前のメッセージを読むことができます。



スピン

A Aボタン

敵を踏んだり高いところへ登ったり、ブロックを下から叩くことなどができます。

ジャンプ

ジャンプで叩けるブロック



レンガブロック

叩くと壊れます。中にコインなどが入っていることもあります。



？ブロック

中にコインやアイテムが入っています。



セーブブロック

セーブができます（→P9）。



かいふくブロック

HPとFPが回復します。



スーパー ブロック

なかまを1人ランクアップさせます（→P26）。



スイッチ

踏んだり叩いたりすると、近くでなにかが起ります。



B Bボタン

ハンマーを使ってブロックや木など、地面のものを叩くことができます。

会話中に押すとメッセージを早送りします。



黄色ブロック



道をふさいでいます。ハンマーで叩くと壊れます。

最初はハンマーを持っていないので、
Bボタンを押してもなにもできません。
ゲームの中でハンマーを手に入れると
使うことができます。

また、マリオの近くにアイコンが表示されているときに
Aボタンを押すと、そのアイコンに合った行動をします。

話す

そばの人と話をします。右下に星マークが出たときに押すと続きが読みます。



開ける／調べる
とびらを開けたり、草むらなどの気になる場所を調べたりできます。



たいじなものなどを使う

カギのかかったとびらの前で
ゲットしたカギ（たいじのもの）
を使いたいときなどにも、
Aボタンを押してください。



ジャンプ、ハンマーのパワーアップ

ゲームが進むと、マリオは新しいブーツやハンマーを手に入れることができます。それによって、
ジャンプやハンマーの威力がパワーアップします。



クルリンジャンプ

ジャンプ中にタイミングよくもう一度
Aボタンを押すと、くるっと回って地
面をどしーんと踏みつけます。



スーパー ハンマー

黄色ブロックよりも堅いブロックを
壊すことができます。

Cボタン上

画面上にHPやFPなど、パラメータを表示します。表示したままでフィールドを歩くこともできます。もう一度△ボタンを押すとパラメータは消えます。なお、パラメータはずっと立ち止まっていると自動的に表示されます(→P10)。

パラメータの表示



パラメータ

Cボタン左



選んでいるアイテムの説明

アイテムを使う

持っているアイテムが使えます。メニューが出たら3Dスティックの上下でアイテムを選び、Aボタンを押してください。
Bボタンでキャンセルできます。

アイテムリストです。色が薄くなっているものはフィールドでは使えません。

例えばこんなアイテムが



キノコ

HPが5回復します。



ハニーシロップ

FPが5回復します。



ファイアフラワー★

火の玉で敵全体を燃やします。



ねむれよいこよ★

敵全体を少しの間眠らせます。



ストーンぼうじ★

動けないかわりにダメージも受けません。



かみなりゴロゴロ★

カミナリを敵1体に落とします。

★のアイテムはバトルのときだけ使えます。

Cボタン下

いつしょに歩いているなかまの能力を使います。能力は、なかまによって違います。能力によっては、Bボタンを押すかもう一度△ボタンを押すと使うのをやめます。

なかまの能力を使う



Cボタン右

なかまが2人以上いるとき、いつしょに歩くなかまを入れ替えることができます。

なかまの入れ替え

なかまとは?

マリオの冒險を手助けしてくれる心強いパートナーで、冒險が進むとどんどん増えていきます。なかまたちはそれぞれ特別な能力を持っていて、フィールドの仕掛けをクリアするときに大活躍してくれます。また、バトルでもマリオといっしょに戦ってくれます。ただし、マリオと同時に歩けるなかまは1人だけです。そのほかのなかまたちはマリオといっしょですが、能力を使ったりバトルをしたりすることはできません。フィールドの仕掛けや戦う相手によって、なかまをタイミングよく入れ替えていきましょう。なかまたちはスーパーブロックでランクアップさせることもできます(→P26)。



なかまたち

クリオ

とっても物知りなので、マリオにいろいろ教えてくれます。



カメキ

コウラで転がるアクションで、マリオを助けてくれるでしょう。



ピンキー

バクハツが得意ワザです。そのあとすぐ元に戻るので安心を。



ほかにも、いろんななかまが登場するよ!!



スタートボタン

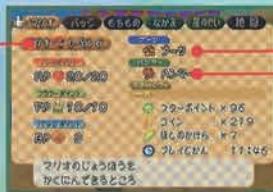
ゲームを一時中断してメニュー画面を開き、マリオのレベルや持っているアイテムなど、すべての情報を確認します。また、マリオが装備するバッジを選ぶことができます。

3Dスティックの左右で見たい情報を選んで A ボタンを押すと、詳しい情報が見られます。

B ボタンか START ボタンを押すとゲームに戻ります。

マリオ

マリオの情報を確認できます。



マリオの装備です。
新しいブーツやハンマーを手に入れる
と入れ替わります。

そのときのマリオの
レベルです。

バッジ

ゲットしたバッジを装備したりはすしたりできます。3Dスティックで「すべてのバッジ」か「つけているバッジ」を選んでから、A ボタンでつけはずしをしてください。装備が決まつたら

B ボタンか START ボタンで戻ってください。



バッジとは？

マリオに特殊な能力が身につく特別なアイテムです。大きく分けてフィールド上で効果のあるバッジと、バトルで効果のあるバッジがあります。この画面上で装備しないと、バッジの効果は現れません。装備するには、BP（バッジポイント）が必要です。

すべてのバッジを表示します。

つけているバッジ
だけ表示します。

残っているBPは
赤く表示されます。



持っているバッジと、
装備するのに必要な
BPです。数が多いときは Z R ボタンで
スクロールさせるこ
とができます。

バッジを使ってキミだけの 強いマリオを作てみてね！



ガツーンジャンプ

ふつうのジャンプより強力な
「ガツーンジャンプ」ができます。



ピンチデラッキー

マリオがピンチになると、たまに敵
が攻撃を失敗するようになります。



ハートフェール

HPの最大値が5%増えます。



メマワシスピーン

スピンしながら体当たりすると、
敵は自を回して動けなくなります。



ジシーンアタック

地面と天井の敵全体を攻撃する
「じしんハンマー」ができます。



ニカイアイテム

バトル中、マリオの番でアイテム
を1回に2つ使えます。

ほかにも、いろんなバッジが登場するよ!!

もちもの

持っているもちものなどを確認できます。もちものは
大きく分けて2つの種類があり、それぞれ別のところに
入れて持ち歩きます。3Dスティックと A ボタンで確
にん認したいもちものを選んでください。ただしこの画面
では、アイテムなどを使うことはできません（→P14）。



だいじなもの

ゲームをクリアするのに必要だったり、だれかにあげたりするもの
です。いくつでも持つことができます。捨てることはできません。



アイテム

フィールドでは A ボタンを押すと表示されます。最大10
コまでしか持ち歩けません（→P14）。

なかま

いっしょにいるなかまの能力が確認できます。3Dスティックの左右で、見たいなかまを選んでください。

なかま

なかまの説明です。
△▽ボタンを押すとスクロールします。



A ボタンを押すと、そのなかまのつか使えるワザが表示されます。



星のせい

助けた星のせいを確認できます。3Dスティックで選んでください。

星のせいの説明です。
△▽ボタンを押すとスクロールします。



まだ助けていない星のせいは、グレーで表示されます。



地図

この世界のワールドマップを確認できます。一度行ったことのある場所なら簡単な説明も見られます。3Dスティックで場所を選んでください。

行ったことのある場所には赤い丸がつきます。



場所の名前と説明が表示されます。

☆.....フィールドで敵にぶつかるとバトル開始!.....☆

フィールドで出会った敵にぶつかるとバトル画面に入り、敵たちとのバトルが始まります。

先制攻撃

敵とぶつかる前に、敵をジャンプで踏んだりハンマーで叩いたりすると、バトルが始まる前にマリオが1回攻撃できます。



敵の先制攻撃からバトルに入ると、敵1体からの攻撃が最初に追加されます。



マリオを見つけた敵は、「!」マークを出して追いかけきます。うまく逃げ切ると敵は「?」マークを出して見失ってくれます。

☆.....バトル画面の見かた.....☆

コマンド

なかま



パラメータ

敵

バトルのしくみ

バトルでは、マリオたちと敵が順番に相手を攻撃していきます。ふつう、全員が1回の順番で1つずつ行動（攻撃したりアイテムを使うたり）しています。これを1ターンといいます。マリオたちと敵の順番を繰り返して、敵をすべて倒せばマリオの勝ち、マリオのHPがなくなったらゲームオーバーになります。

マリオたちの
ばん

敵のばん

★ バトル画面の操作 ★

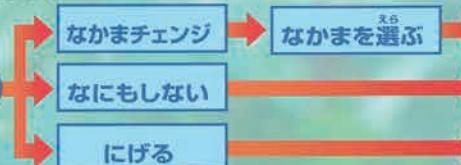
ここでは主にマリオの行動を解説します。3Dスティックの左右でコマンドを選び、Aボタンで決定してください。

※なまの行動について
はP24をご覧ください。

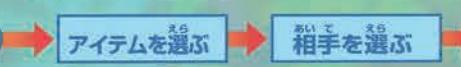
行動を決めるまでの主な手順

それぞれのコマンドは、3Dスティックで選んで Aボタンで決定します。完了する前なら、Bボタンで戻ることができます。

さくせん (→P23)



アイテム (→P22)

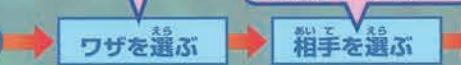


ジャンプ (→P21)



バッジを装備していないと、この項目は飛ばされます。
特殊な攻撃ができるバッジをつけていると、ワザを選ぶときにそれらが表示されます。使うにはFPが必要です。

ハンマー (→P21)



星のせい (→P22)



完了!

攻撃できる敵の位置を知ろう!

マリオやなまの攻撃の中には、敵の位置によって使えないものがあります。たとえば、ジャンプ攻撃は天井以外の敵はすべて攻撃できますが、ハンマー攻撃は地上(前方)の敵にしか攻撃できません。敵の位置はバトルの重要な要素なのです。



ジャンプ

敵を踏みつけて攻撃します。

○ 空中や後方などの敵も攻撃できる。

× 頭にトゲのある敵はマリオがダメージを受ける。



ハンマー

敵をハンマーで叩いて攻撃します。

○ 頭にトゲのある敵でも攻撃できる。

× 空中や後方の敵に攻撃できない。



バッジの力で、ジャンプもハンマーもパワーアップさせることができます。
いろいろと工夫してみましょう!

アクションコマンドを使おう!

ゲームの中で、ある「だいじなもの」を入手するとアクションコマンドが使えるようになります。これはジャンプやハンマーの行動を決定したあと、敵を攻撃するときにうまくボタン操作することで、敵に与えるダメージが大きくなります。アクションコマンドはワザによってたくさんの種類があります。



相手を選ぶときに操作方法が表示されます。

タイミング系

敵を踏む直前や画面の表示に合わせてボタンを押しましょう。



連打系

一定時間内にボタンを連打! ボタンをたくさん押すとダメージ大です。



ハンマー系

3Dスティックを左に倒したままにして、タイミングよく放します。



アクションコマンドが成功すると「ナイス」の表示で知らせます。何回も続けられるワザは「グッド」「グレート」と表示が変わっていきます。



なまを先に行動させたいとき

ふつうはマリオが攻撃してからなまの攻撃になりますが、Zボタンで順番を替えることができます。
ただしどちらかが行動したあとは入れ替えできません。





アイテム

マリオが持っているアイテムを使います。

アイテムを選ぶときに、アイテムの効果が表示されます。



星のせい

星のせいの力を借りて、特殊なワザを使うことができます。このワザを使うにはスターパワーが必要です。使えるワザとスターパワーの最大値は、星のせいを助けるために増えています。



すっきりそうかい
HPとFPを5、さらに毒などを回復します。



ママのこもりうた
子守歌を唄って敵全体を眠らせます。



ほしのふるよる
星を降らせて敵全體を攻撃します。



もちろん、星のせいのワザはほかにもあるよ!!

スターパワーとは？

星のせいのワザを使うときに必要なパワーです。なくなったパワーは、バトル中にマリオたちの順番が回ってくるごとにバー1目盛り分ずつ回復して、それが溜まるとパワー1分になります。ただし、バトルが始まつてすぐの順番では回復しません。一度敵の順番になったあと、次にマリオたちの順番がきたときに初めて目盛りが1つ回復します。バトル中に「ねがう」コマンドを選んでも少し回復し、フィールドのキノビオハウスに泊まれば全回復します。

スターパワーのバー



さくせん

攻撃ではない行動を選びたいときに使います。

なかまチェンジ

なかまを入れ替えます。

にげる

運がよければ敵から逃げられます。

アクションコマンドが使えるようになっていたら、これを選んだあと A ボタンを連打してください。画面左に表示される緑のメーターが上がっていきます。左右に動いていくOKマークが止まったとき、マークが緑の部分にあれば逃げられますが、青い部分だと失敗です。つまり、ボタンをたくさん押すほど逃げられる確率が高くなるのです。



敵から逃げたときはフィールド画面で、持っていたコインを何枚かばらまいてしまいます。

バトルが終わったら…

敵をすべて倒すと、1体倒すごとに出現するスターインボウントがもらえます。また、フィールド画面に戻ったときにコインが出てくるので、できるだけ取っておきましょう。ときどき現れるハートやフラワーを取れば、HPやFPを回復させることができます。



ハート

HPを1回復します。



フラワー

FPを1回復します。

スターポイントとは？



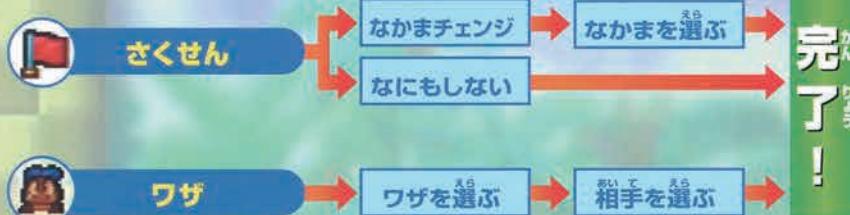
敵を倒すともらえるポイントです。強い敵を倒すほどたくさんのスターポイントがもらえますが、マリオのレベルが上がると、同じ敵でももらえるスターポイントは少くなり。まったくもらえない場合も出てきます。ポイントが100集まるとき、マリオがレベルアップします。



※バトルの操作についても、付属の操作一覧表を合わせてご覧ください。

☆.....バトル画面でのなまの操作.....☆

なまの行動は、基本的にはマリオと同じですが、いくつかできない行動があります。また、マリオのようにジャンプやハンマーといった攻撃方法が選べないので、場合によっては敵に対してなんの攻撃もできないことがあります。



クリオ	カメキ	ピンキー
ノコノコ族。 跳躍して頭つき攻撃をします。また敵の能力を見やぶる「ものしり」が使えます。	地面の敵に体当たりします。地面の敵すべてに攻撃できる「シュビビンコウラ」もあります。	敵に体当たりして攻撃します。自分の体を爆発させて攻撃する「バクハツ」もあります。

なまがダメージを受けると…

ふつう敵からの攻撃を受けるのはマリオだけです。しかし、敵の攻撃によってはなまがダメージを受けるときもあります。その場合、受けたダメージのターン数だけ行動ができなくなります。



☆.....バトル中の状態表示.....☆

攻撃をしたときなどに表示される状態マークを紹介します。



ダメージ

攻撃が命中したとき、どれくらいダメージを与えたか(受けたか)が数字で表示されます。マリオのHPが少なくなると「ピンチ」と表示されるようになります。



HP回復

表示された数字の分だけ、HPが回復します。



能力アップ

攻撃力や防御力が数字の分だけアップします。



能力ダウン

攻撃力や防御力が数字の分だけダウンします。



状態異常

行動不能など、悪い状態のとき表示されます。数字分のターンの間、その状態が続きます。



特殊ワザヒット

眠らせたりするワザが当たったときに表示されます。



攻撃は错れる

攻撃がはずれたり効かなかつたときこの星が表示されます。



FP回復

表示された数字の分だけ、FPが回復します。

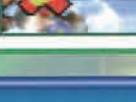


能力ダウ

攻撃力や防御力が数字の分だけダウンします。



状態異常の種類



攻撃力と防御力について

ワザにはそれぞれ攻撃力があります。しかし敵には防御力があって、そのポイントだけダメージが減るのです。たとえば立った状態のノコノコは防御力が1なので普通のハンマー攻撃ではダメージがありません。アクションコマンドが成功すれば攻撃力は2になるので、ノコノコに1ダメージを与えられます。

攻撃力 - 防御力 = **ダメージ!**

★ マリオのレベルアップ ★

スタートポイントを100集めると、マリオがレベルアップします。そのときに上がる能力はHP・FP・BPのうち1つだけですが、どの能力を上げるか自分で選ぶことができます。

各パラメータの最大数

HP50 FP50 BP30

ただし、あるバッジを装備するとHP・FPの最大値はもっと上がります。



レベルアップすると同時に、HPとFP、スターパワーが最大まで回復します。

始めはHPやFPからアップさせよう！

レベルが低いときは、HPやFPからアップさせたほうがバトルしやすいでしょう。HPが多くればやられにくくなりますし、FPが多ければ特殊なワザをたくさん使えます。BPは、FPを少し増やしたあとでアップさせても遅くはありません。



★ なかまのランクアップ ★

フィールドにあるスーパーブロックをジャンプで叩くと、なかまを1体だけランクアップすることができます。ランクアップしたなかまは攻撃力が上がり、新しいワザが使えるようになります。

スーパーブロック



すでにランクアップしているなかまにはマークがつきます。

★ ほしのかけら ★

「ほしのかけら」は、フィールドのさまざまな場所に隠されています。これを集めてある人のもとへ行ってみましょう。なにかと交換してもらえますよ。



★ ピンチになったら ★

町などにある2つの家は、冒険中のマリオたちを助けてくれます。HPやFPが少ないとキノピオハウスへ、アイテムを買ったりあずけたりしたいときにはお店へ行ってみましょう。



キノピオハウス

キノピオの看板が目印です。一晩泊めてもらうとHPにFP、さらにはスターパワーも回復します。コインは必要ありません。



お店

フラワーの看板が目印です。アイテムを買ったり、自分の持っているアイテムをあずけたりすることができます。



★ 買い物のしかた ★

アイテムを買うときは欲しいアイテムの前に **A** ボタンを押します。また店の人と話して「うりにきた」と選べば、手持ちのアイテムが売れます。



アイテムをあずけたいときは店の人に話しかけて「あずけにきた」を選んでください。あずけたアイテムは、世界中のどのお店でも引き出せます。



冒険のヒント

クッパにつかまってしまった星のせいたちが、マリオのためにこっそりヒントを教えてくれました。冒険に行き詰まったときの参考にしてください。



チョールのヒント

マークが出たら調べてみるのだ

マリオよ、フィールド画面で !マークが出た場所を見つけたならば、Aボタンでかたっぱしから調べてみるのだ。さすれば隠しスイッチなどが見つかって道が開けるかもしれない。

木はハンマーで叩くとよいぞ。上にひっかかっていたコインやアイテムが落ちてくることがあるのだ。



るのだ。
場所は必ず
など気にな
る。見る
看板

のだ。
木の横に立
ハムマーを使
う



マールのヒント

なにをすればいいのか分からなくなったら

もしマリオちゃんが、どこでなにをしたらいいのか分からなくなっちゃったら、キノコタウンにいるテアールさんのところに行くといいわよ。テアールさんは占い師だから、マリオちゃんがなにをすればいいのかきっと占ってくれるわ。

占ってもらうにはコインがいるから注意してね。いろいろと教えてくれる人は、きっとほかにもいるはずよ。出会った人とはよくお話ししてみてね。



おお! フリオ
オスミのすきが大き
うらもって、ほじいてあ~るか?

あんまりはっきりした
ことはいわないけど、
ちょっとした助けには
なるはずよ。



ハールのヒント

敵によってバトルのしかたを変えよう

マリオくん、キミはなにも考えずにジャンプやハンマーで攻撃してはいいいかね。敵によってはどちらで攻撃するかでバトルが有利になることがあるのだよ。たとえばノコノコ。ノコノコはジャンプで踏むとひっくり返ってしばらく動けなくなり、そのうえ防御力も下がるから、大きなダメージを与えられるというわけだ。

頭にトゲのある敵をジャンプで攻撃しないのは常識だな。とにかく相手に対して一番効果的な攻撃法を探すことだ。ちなみにマリオくんはレベル27まで強くなれるのだよ。



ノコノコは、ジャンプでひっくり返しておくと次の攻撃で大きなダメージが与えられる。



炎の敵はジャンプでは攻撃できないが、炎も平気になるバッジがあれば攻撃できるのだよ。



ニールのヒント

たまには手紙をチェックしてくれ!

やあ、マリオくん。キノコタウンにある郵便局には、キミのなかまたちあてに手紙が届くことがあるんだよ。きっと知り合いだから、ときどきチェックしてあげると彼らも喜ぶと思うよ。それからマリオくん、キミにも手紙が届くんだ。キミの家に配達されてルイージくんが部屋にしまってくれてるからね。だから手紙なのかドキドキだね。



手紙も読んであ
げよう。



冒険の途中で
出会った人たち
から届くよ。



ネールのヒント

【解説】
クルリン床を探しなさい

マリオ、クルリンジャンプが使えるようになったら、世界中にあるクルリン床を探すといいでしょう。そこでクルリンジャンプをすると床がくるりんとめくれて、隠れていた「ほしのかけら」が出てくるのです。ふつうの床と見分けがつかないかもしれません、あちこちでクルリンジャンプをしてさらんなさい。近くにクルリン床があると、ちょっとだけ床が持ち上がるはずです。

できるのです。
できるブースの力
によつて、クル
リンジャンプは
ある



てみるのです。
少し離れたところ
でジャンプし
てから
クルリン床から



テールのヒント

【エピソード】
キャシーさんの手料理はおいしいよ!

ねえマリオ、キャシーさんにはもう会ったかい?
まだだったら、アイテムを持って会いに行くといよ。
キャシーさんは料理がとっても上手だから、マリオ
が渡したアイテムをおいしい料理にしてくれるか
らね(たまには失敗するかもしれないけれど)。あ、
キャシーさんはキノコタウンにいるよ。



ダールのヒント

【解説】
ハテナ虫には会ったかね?

マリオくん、フィールドを歩いていてシルク
ハットをかぶった虫を見たことはないかね?
彼はハテナ虫といって、話しかけるとクイズ
を出してくるんだ。クイズに正解すると、すて
きな賞品がもらえるから、がんばって答を探
すのだぞ。



を選んでよ。
3つの中から
正解

スタッフレジット

◆チーフディレクター
ゲームデザイン

川出 亮太

◆ディレクター

村松 敏孝
大木 敏哲
鈴木 浩信

◆スクリプトライター

武田 久美子
青木 香

◆アートディレクター
キャラクターデザイン

碧山 直彦

◆グラフィックデザイナー

川邊 智恵
仲堅 ひとみ
廣瀬 徳子
安藤 武
朝 茂之
操田 幸生
水木 潔
高村 潤
小西 伸子
石田 美知子
松本 留美子
永井 美砂
松田 剛
島田 岳彦
渡部 裕子

◆チーフプログラマー

中嶋 健之

◆メインプログラマー

喜多 薫

◆プログラマー

松本 満
門野 順也
中山 忠雄
片山 誠
力石 求
古川 正人
田村 浩博
山内 修
松本 賢治

◆ミュージックコンポーザー

辻横 由佳

◆サウンドエフェクト
サウンドプログラマー

西牧 賢一

◆サウンドサポート

泉田 大志

◆マリオ&ヨッシー
オリジナルミュージックコンポーザー

近藤 浩治

◆イラストレーションサポート

小田部 羊一

◆パッケージデザイナー

大塩 実知代

◆マニュアルエディター

嘉山 直幸

◆テクニカルサポート

笹野 博康
岡本 慎吾
仙石 敏男
松本 達也
久保田 源治

◆スペシャルサンクス

加納 誠
川野 成央
手嶋 敦史
鎌田 真男
加藤 圭三
角井 博信
高橋 伸也
高橋 刚
生野 錦三
北西 祐介
辻 祐樹
松永 政信
山田 賢治
永井 由美
浅田 真喜子
日野 賢紀
河口 隆一郎
池田 潤
竹重 隆正
北西 文
スーパーマリオクラブ

◆プロジェクトマネージャー

中村 俊之

◆プログレスマネージャー

福井 公芳
北西 亮一

◆スーパーバイサー

手塚 卓志

◆プロデューサー

宮本 茂
三木 研次

◆エグゼクティブプロデューサー

山内 渥

NINTENDO 64
振動パック



振動パックでしびれるプレイ!

このゲームは、別売の「振動パック」に対応しています。これがあれば、さまざまなアクションをしたときにコントローラが振動します。

メーカー希望小売価格 1,400円(税別) NUS-013

ご使用の
際の注意

- ご使用の前には、必ず振動パックの取扱説明書をよくお読みください。
- 振動パックの抜き差しは、NINTENDO 64本体の電源を切った状態で行ってください。
- 乾電池の取り扱いにご注意ください。

任天堂公式ガイドブック

か
わがはいに、勝てるかな？

マリオストリー™ MARIO STORY

発行/小学館



本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。
Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limited の商標または登録商標です。



ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。

もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、ご注意ください。

ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

WARNING It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.

Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.

If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。



このマークは、無許諾での
ゲームソフトの中古販売を
禁止するマークです。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING
SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

ほんびん に ほんこない ほんぱい しょう しょうざよもくでさ
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の
じょう わ だんふくせい おわたい きんし どう
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また当
しゃ ほんびん ちゅうこ ほんぱい いっさいきょか
社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

●このカセットには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをOFFする、電源スイッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

カセット端子(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64用クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



禁無断転載



この64(ロクヨン)マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。



任天堂株式会社

N64とNINTENDO 64および振動パックは任天堂の商標です。

©2000 Nintendo. All rights reserved. Game by INTELLIGENT SYSTEMS.