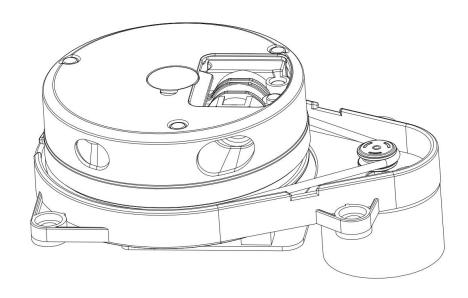


Delta-2A 雷达 SDK 使用简介

[型号: Delta-2A 5k/s、8m]

版 本: V1.0





目 录

_	. SDK 简介······	3
=	. SDK 编译调试之前准备工作····································	···· 4
	2.1 按雷达使用手册正确连线	·····4
	2.2 安装 usb 转串口驱动	····· 4
Ξ	. Windows 平台 SDK	4
	3.1 开发环境	·····4
	3.2 windows sdk 解决方案····································	···· 4
	3.3 解决方案路径	····· 5
	3.4 解决方案工程图	5
	3.5 获取扫描完整一圈点的初始信息(没有计算出角度)函数	····· 5
	3.6 建点云图项目 frame_grabber	7
	3.7 雷达驱动简单运用项目 ultra_simple····································	8
四	. Linux 平台 SDK	9
	4.1 开发环境	9
	4.2 目录结构	9
	4.3 sdk 提供的雷达类接口函数····································	···10
	4.4 实例运用	····10
五	. Ros 平台 SDK····································	·· 11
	5.1 开发环境	11



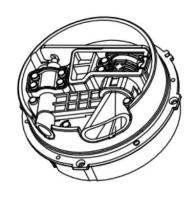
	5.2 目录结构	·11
	5.3 函数接口参考·······	·12
	5.4 启动发布者和订阅者例程····································	·12
	5.5 启动 rviz 建立点云图····································	·13
六	. Muc 平台 DEMO·······	13
	6.1 开发环境: Stm32f103cb····································	13
	6.2 丁程·····	.13



一. SDK 简介

Delta-2A SDK 提供了 windows、ros、Linux、mcu 平台基础开发代码;基本内容包含接收雷达数据、解析雷达数据、将解析的雷达数据整理成扫描完整一圈的信息,存储在数组中供客户应用程序中调用。客户根据实际需要可以直接利用提供的 sdk 源码,也可以自己编写 sdk 接收解析(参考 sdk 源码和雷达通讯协议)。

雷达是旋转测量一周,扫描得到周围一圈均匀分布点的信息(点的角度和距离)。sdk就是接收解析数据,得到每一圈点的信息。一圈360°被平均分为16帧上报扫描信息(见雷达通信协议文档中命令字列表)帧,所以得到16帧的每帧起始角度分别是0°(零点——位置见规格书)、22.5°、45°、67.5°、90°...270°、292.5°、315、337.5°、360°。16帧数据加起来是完整一圈,一圈的总点数=16*每帧的点数;每帧的总点数根据扫描信息帧计算距离个数可以得到(距离个数=总点数)。每帧数据点的信息(角度和距离):一帧中第N个点的距离是扫描信息帧中N距离值,那一帧中第N个点距离对应的角度=此帧起始角度+(N-1)*22.5/(每帧的总点数),这样一帧点信息(角度和距离)都有了.



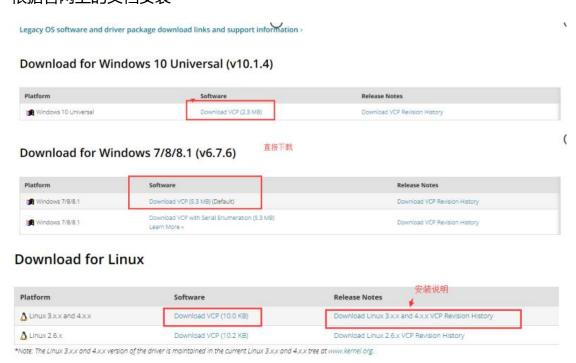


二.SDK 编译调试之前准备工作

2.1 按雷达使用手册正确连线

2.2 安装 usb 转串口驱动

雷 达 小 板 用 的 cp2102, 可 到 官 网 下 载 驱 动 : https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-u art-bridge-vcp-drivers ; 根据自己的平台下载相应的驱动文件,Linux 平台可根据官网上的文档安装



三 . Windows 平台 SDK

3.1 开发环境

开发语言:c++

编译环境: vs2017

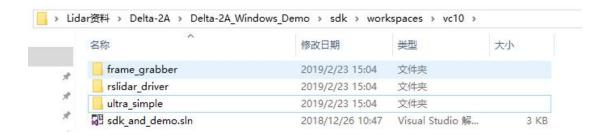
3.2 windows sdk 解决方案

Windows sdk 是一个解决方案 sdk_and_demo,包含:雷达驱动项目 rslidar_driver 、建点云图项目 frame_grabber、雷达驱动简单运用项目

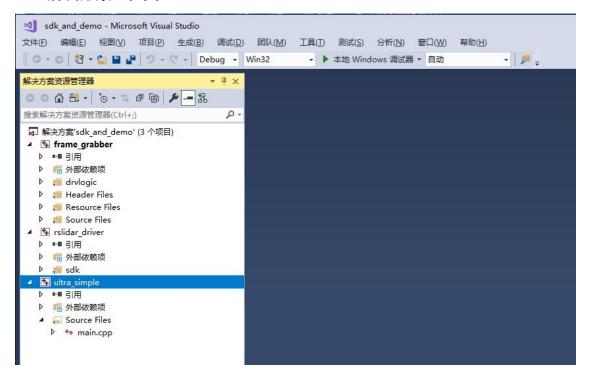


ultra_simple 3 个项目。

3.3 解决方案路径



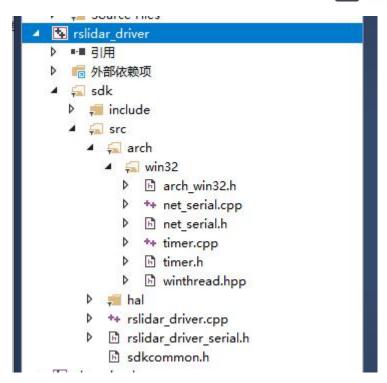
3.4 解决方案工程图



3.5 雷达驱动项目 rslidar_driver

提供打开串口,串口接收,串口解析、设置转速、雷达复位、开始扫描、停止扫描、判读扫描结果等接口函数。





3.5.1 打开配置串口函数:

u result RSlidarDriverSerialImpl::connect(const char * port path,

_u32 baudrate, _u32 flag)

参数:port_path 配置串口端口号 baudrate:波特率

返回值: RESULT_ALREADY_DONE 串口已打开

RESULT_INVALID_DATA 打开失败

3.5.2 关闭串口函数

void RSlidarDriverSerialImpl::disconnect() :

3.5.3 复位雷达函数

u_result RSlidarDriverSerialImpl::resetlidar(_u32 timeout)

参数: timeout 接收雷达应答超时时间

3.5.4 获取扫描完整一圈点的初始信息(没有计算出角度)函数

 $u_result \ RSlidar Driver Serial Impl::grab Scan Data (LIDAR_MEASURE_INFO_T) \\$



* nodebuffer, size_t & count, _u32 timeout)

参数: nodebuffer 存储扫描一圈点的初始信息 count 扫描一圈的总点数

Timeout 扫描一圈超时时间

返回值:RESULT_OK 表示成功扫描完整一圈

RESULT_OPERATION_FAIL 表示扫描失败

RESULT_OPERATION_TIMEOUT 表示扫描超时

3.5.5 将一圈点的初始信息转化成完整点信息(距离、角度)

u result

RSlidarDriverSerialImpl::ascendScanData(LIDAR_MEASURE_INFO_T * nodebuffer, size t count)

参数: nodebuffer 存储扫描一圈点的完整信息 count 扫描一圈的总点数 Timeout 扫描一圈超时时间

RESULT_OK 打开成功

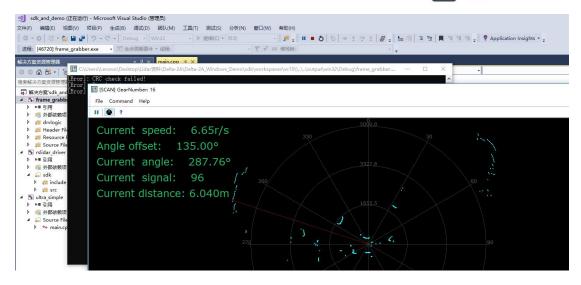
3.6 建点云图项目 frame_grabber

建立点云图,可以获取当前转速,每个点角度和距离



- 3.6.1 开发环境: c++
- 3.6.2 MFC 创建的界面
- 3.6.3 该项目实例依赖 rslidar driver 项目中的接口
- 3.6.4 编译调试结果





3.7 雷达驱动简单运用项目 ultra_simple

可以参考该项目,运用在实际的项目中



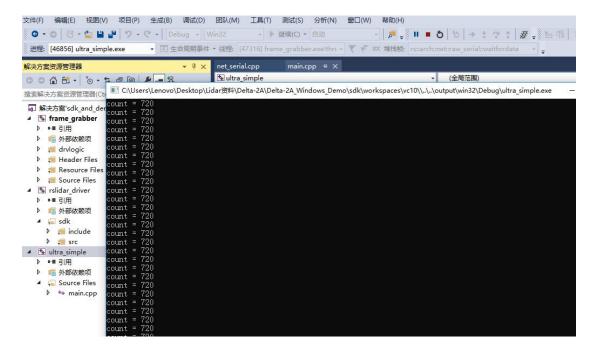
- 3.7.1 该项目实例依赖 rslidar_driver 项目中的接口,帮助客户调用这些接口在自己项目中运用。
 - 3.7.2 打印信息:扫描了一圈后 打印扫描一圈的总点数。

3.7.3 编译调试



3.7.3.1 在 main.c 中修改成正确 COM 端口

3.7.3.2 调试运行结果



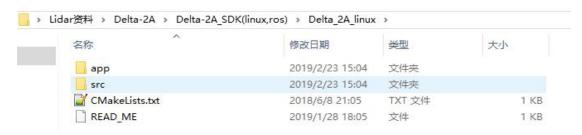
四. Linux 平台 SDK

4.1 开发环境

4.1.1 系统: Ubuntu16.0 、 c++

4.1.2 编译工具: Cmake

4.2 目录结构



4.2.1 src:存放串口类,时间类,雷达接口类(解析、开始扫描、停止等接口)



- 4.2.2 app:运用雷达类的接口,实现一个调用实例
- 4.2.3 READ_ME:编译过程
- 4.2.4 CMakeList.txt: cmake 配置

4.3 sdk 提供的雷达类接口函数:

4.3.1 初始化串口函数

bool C3iroboticsLidar::initilize(CDeviceConnection *device_connect)

参数: device_connect 串口类指针 可以设置串口端口 波特率

4.3.2 接收和解析串口数据函数

TLidarGrabResult C3iroboticsLidar::getScanData()

返回值:LIDAR_GRAB_ING :正在扫描

LIDAR GRAB SUCCESS: 扫描了一圈 ok

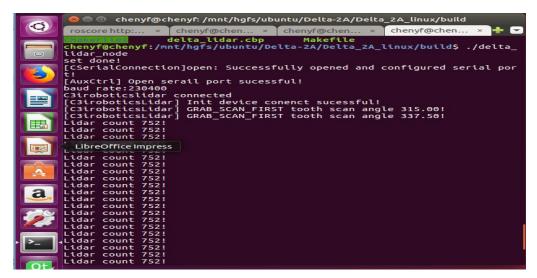
LIDAR_GRAB_ERRO: 扫描出错

4.4 实例运用: 在 app/node.c 中利用雷达接口实现雷达简单运用, 打印雷达

每扫描一圈的总点数,可根据需要修改。

4.4.1 编译:按 READ_ME 提示编译

4.4.2 运行结果:打印扫描一圈的总点数



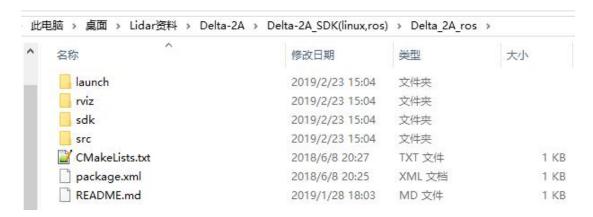


五. Ros 平台 SDK

5.1 开发环境

Ubuntu16.04LTS + kinetic

5.2 目录结构



- 5.2.1 src: node.cpp 发布者节点代码 ; client.cpp 订阅者节点代码。
- 5.2.2 sdk: 存放串口类,时间类,雷达接口类(解析、开始扫描、停止等接口)。
- 5.2.3 launch: delta_lidar.launch 启 动 发 布 者 节 点 配 置 view_delta_lidar.launch 启动 rviz 节点配置。
 - 5.2.4 rviz:创建点云图配置。
 - 5.2.5 README.md:编译过程 启动节点过程。
- 5.3 函数接口参考: Linux 函数接口解析
- 5.4 启动发布者和订阅者例程:通过 ros 系统中激光雷达数据结构 (如下图)通讯,实现雷达数据简单应用。可参考,应用到自己的方案中。



🖲 ros中激光雷达的消息类型 (sensor msgs/LaserScan Message) 说明

```
2018年07月11日 10:46:07 ultimate1212 阅读数: 1474 版权声明: 本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/ultimate1212/article/details/80995545 最近在做一些视觉和激光数据融合的项目,但是对激光数据的结构不是太了解,因此查了很多相关的内容,记录以下。下图是在http://wiki.ros.org中截取的图片:
```

File: sensor_msgs/LaserScan.msg

Raw Message Definition

5.4.1 编译过程参考: README.md:

5.4.2 启动发布者:一个终端启动,在发布节点中 会有调试打印信息,扫描

到一圈的点数。

```
chenyf@chenyf:/mnt/hgfs/ubuntu/catkin_ws$ source devel/setup.bash chenyf@chenyf:/mnt/hgfs/ubuntu/catkin_ws$ rosrun delta_lidar delta_lidar_node set done!

[CSerialConnection]open: Successfully opened and configured serial port!

[AuxCtrl] Open serail port sucessful!

3iRoboticsLidar connected

[C3iroboticsLidar] Init device conenct sucessful!

RecvAndAnalysisPthread create success!

High speed scan set successs!

Receive Lidar count 556!

Receive Lidar count 556!

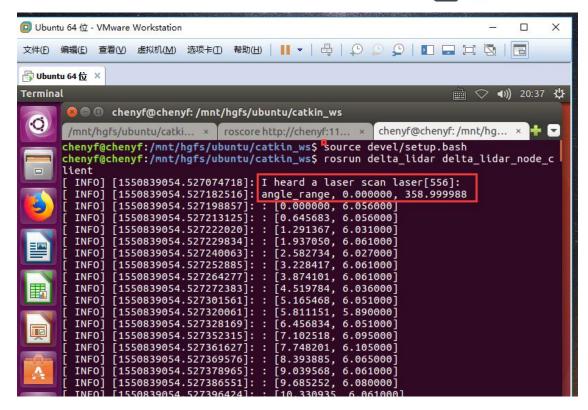
Receive Lidar count 555!

Receive Lidar count 557!

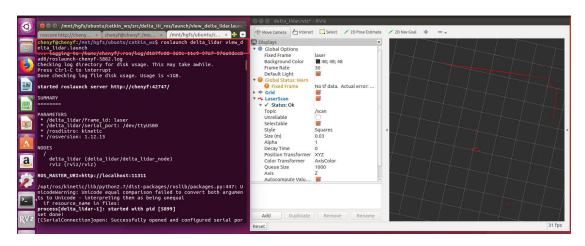
Receive Lidar count 557!
```

5.4.3 启动订阅者:另一个终端中启动。当订阅者,接收到发布者的消息时





5.5 启动 rviz 建立点云图

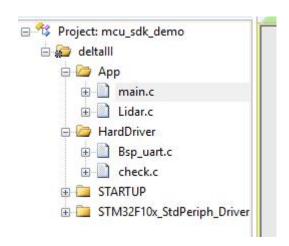


六 . Muc 平台 DEMO

6.1 开发环境: Stm32f103cb: 客户根据自己需要, 移植到其他 mcu 运用。

6.2 工程:





Bsp_uart.c:串口驱动,串口中断接收

Lidar.c: 雷达解析接口

Main.c: 启动雷达,设置转速,运用雷达接收解析得到扫描数据,打印扫描一

圈的总点数。