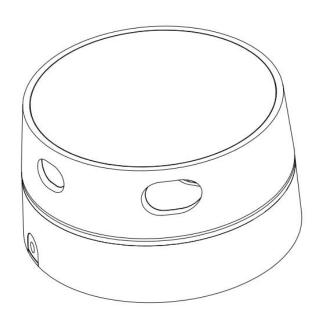


# Delta-3A 雷达 SDK 使用简介

[型号: Delta-3A 8k/s、16m]

版 本: V1.0





## 目 录

_	. SDK 简介······	3
=	. SDK 编译调试之前准备工作····································	··· 4
	2.1 按雷达使用手册正确连线	····4
	2.2 安装 usb 转串口驱动····································	···· 4
Ξ	. Windows 平台 SDK	4
	3.1 开发环境	4
	3.2 windows sdk 解决方案·······	···· 4
	3.3 解决方案路径	···· 5
	3.4 解决方案工程图	···· 5
	3.5 雷达驱动项目 rslidar_driver	5
	3.6 建点云图项目 frame_grabber	8
	3.7 雷达驱动简单运用项目 ultra_simple····································	8
四	. Linux 平台 SDK	· 10
	4.1 开发环境	10
	4.2 目录结构	10
	4.3 sdk 提供的雷达类接口函数 ····································	··10
	4.4 实例运用	···11
五	. Ros 平台 SDK····································	·12
	5.1 开发环境	12



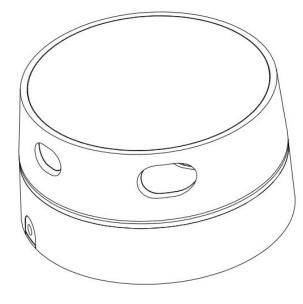
	5.2 目录结构	·12
	5.3 函数接口参考	·13
	5.4 启动发布者和订阅者例程	·13
	5.5 启动 rviz 建立点云图····································	16
六	. Muc 平台 DEMO·······	16
	6.1 开发环境: Stm32f103cb	16
	6.2 丁程·····	.16



#### 一. SDK 简介

Delta-3A SDK 提供了 windows、ros、Linux、mcu 平台基础开发代码;基本内容包含接收雷达数据、解析雷达数据、将解析的雷达数据整理成扫描完整一圈的信息,存储在数组中供客户应用程序中调用。客户根据实际需要可以直接利用提供的 sdk 源码,也可以自己编写 sdk 接收解析(参考 sdk 源码和雷达通讯协议)。

雷达是旋转测量一周,扫描得到周围一圈均匀分布点的信息(点的角度和距离)。sdk就是接收解析数据,得到每一圈点的信息。一圈 360°被平均分为 16帧上报扫描信息(见雷达通信协议文档中命令字列表)帧,所以得到 16帧的每帧起始角度分别是 0°(零点——位置见规格书)、22.5°、45°、67.5°、90°…270°、292.5°、315、337.5°、360°。16帧数据加起来是完整一圈,一圈的总点数=16\*每帧的点数;每帧的总点数根据扫描信息帧计算距离个数可以得到(距离个数=总点数)。每帧数据点的信息(角度和距离):一帧中第 N 个点的距离是扫描信息帧中 N 距离值,那一帧中第 N 个点距离对应的角度=此帧起始角度+(N-1)\*22.5/(每帧的总点数),这样一帧点信息(角度和距离)都有了。



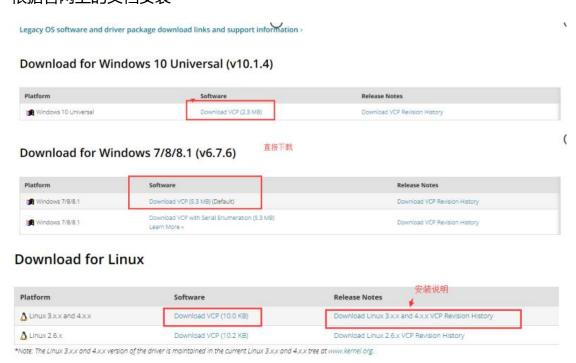


### 二.SDK 编译调试之前准备工作

#### 2.1 按雷达使用手册正确连线

#### 2.2 安装 usb 转串口驱动

雷 达 小 板 用 的 cp2102, 可 到 官 网 下 载 驱 动 : <a href="https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-u">https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-u</a> <a href="mailto:art-bridge-vcp-drivers">art-bridge-vcp-drivers</a> ; 根据自己的平台下载相应的驱动文件,Linux 平台可根据官网上的文档安装



## 三 . Windows 平台 SDK

#### 3.1 开发环境

开发语言:c++

编译环境: vs2017

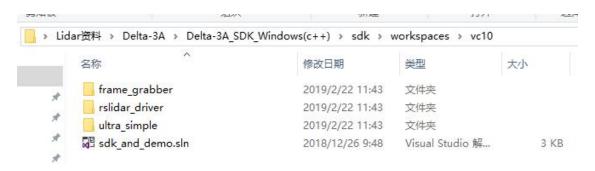
#### 3.2 windows sdk 解决方案

Windows sdk 是一个解决方案 sdk\_and\_demo,包含:雷达驱动项目 rslidar\_driver 、建点云图项目 frame\_grabber、雷达驱动简单运用项目

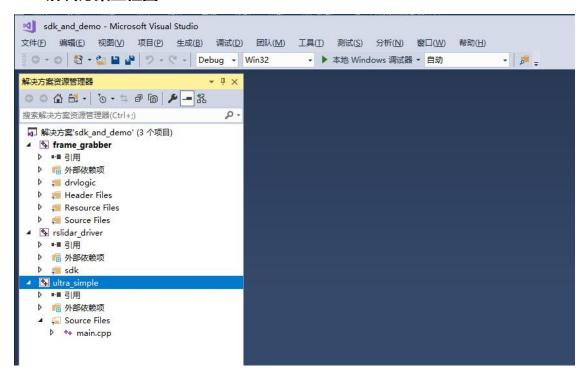


ultra\_simple 3 个项目。

#### 3.3 解决方案路径



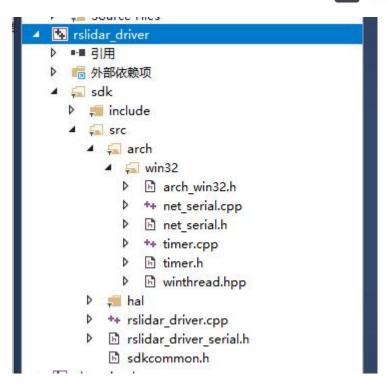
#### 3.4 解决方案工程图



#### 3.5 雷达驱动项目 rslidar\_driver

提供打开串口,串口接收,串口解析、设置转速、雷达复位、开始扫描、停止扫描、判读扫描结果等接口函数。





#### 3.5.1 打开配置串口函数:

u\_result RSlidarDriverSerialImpl::connect(const char \* port\_path,

\_u32 baudrate, \_u32 flag)

参数:port\_path 配置串口端口号 baudrate:波特率

返回值:RESULT\_ALREADY\_DONE 串口已打开

RESULT\_INVALID\_DATA 打开失败

RESULT\_OK 打开成功

3.5.2 关闭串口函数

void RSlidarDriverSerialImpl::disconnect() :

3.5.3 复位雷达函数

u\_result RSlidarDriverSerialImpl::resetlidar(\_u32 timeout)

参数: timeout 接收雷达应答超时时间

3.5.4 设置雷达转速函数



u\_result RSlidarDriverSerialImpl::setMotorRpm(\_u16 speed, \_u32 timeout)

参数: speed 雷达转速 timeout 接收雷达应答超时时间

3.5.5 发送雷达扫描命令函数

u\_result RSlidarDriverSerialImpl::startScan(\_u8 scanmode,\_u32 timeout)

参数: scanmode 雷达工作模式 timeout 接收雷达应答超时时间

3.5.6 发送雷达停止命令函数

u\_result RSlidarDriverSerialImpl::stopScan(\_u32 timeout)

3.5.7 获取扫描完整一圈点的初始信息(没有计算出角度)函数

u\_result

RSlidarDriverSerialImpl::grabScanData(LIDAR\_MEASURE\_INFO\_T \* nodebuffer, size\_t & count, \_u32 timeout)

参数: nodebuffer 存储扫描一圈点的初始信息 count 扫描一圈的总点数 Timeout 扫描一圈超时时间

返回值:RESULT\_OK 表示成功扫描完整一圈

RESULT\_OPERATION\_FAIL 表示扫描失败

RESULT OPERATION TIMEOUT 表示扫描超时

3.5.8 将一圈点的初始信息转化成完整点信息(距离、角度)

u\_result

RSlidarDriverSerialImpl::ascendScanData(LIDAR\_MEASURE\_INFO\_T \* nodebuffer, size\_t count)



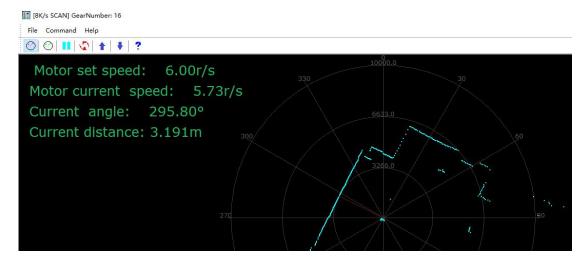
参数: nodebuffer 存储扫描一圈点的完整信息 count 扫描一圈的总点数 Timeout 扫描一圈超时时间

## 3.6 建点云图项目 frame\_grabber

建立点云图,可以获取当前转速,每个点角度和距离



- 3.6.1 开发环境: c++
- 3.6.2 MFC 创建的界面
- 3.6.3 该项目实例依赖 rslidar\_driver 项目中的接口
- 3.6.4 编译调试结果



## 3.7 雷达驱动简单运用项目 ultra\_simple

扫描了一圈后 打印扫描一圈的总点数





- 3.7.1 该项目实例依赖 rslidar\_driver 项目中的接口,帮助客户调用这些接口在自己项目中运用
  - 3.7.2 打印信息:扫描了一圈后 打印扫描一圈的总点数

- 3.7.3 编译调试
- 3.7.3.1 在 main.c 中修改成正确 COM 端口

#### 3.7.3.2 调试运行结果



```
aa 08 00 04 01 01 00 01 b9 00

RPLidar start scan ok!
grabScanData error: 80008002

[Eror]: Receive data timeout!
count = 554
count = 553
count = 553
count = 554
count = 553
count = 554
count = 555
count = 554
```

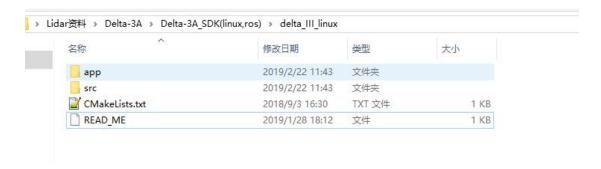
## 四. Linux 平台 SDK

#### 4.1 开发环境

4.1.1 系统: Ubuntu16.0 、 c++

4.1.2 编译工具: Cmake

#### 4.2 目录结构



- 4.2.1 src:存放串口类,时间类,雷达接口类(解析、开始扫描、停止等接口)
- 4.2.2 app:运用雷达类的接口,实现一个调用实例
- 4.2.3 READ\_ME:编译过程
- 4.2.4 CMakeList.txt: cmake 配置

#### 4.3 sdk 提供的雷达类接口函数:

4.3.1 初始化串口函数

bool C3iroboticsLidar::initilize(CDeviceConnection \*device connect)

参数: device\_connect 串口类指针 可以设置串口端口 波特率



#### 4.3.2 创建接收和解析串口数据线程函数

bool C3iroboticsLidar::RecvAndAnalysisPthread(C3iroboticsLidar\* plidar)

参数:雷达接口类

4.3.3 设置雷达工作模式函数

TLidarError C3iroboticsLidar::setLidarWorkMode(TLidarWorkMode mode)

参数: mode (HIGHSPEED\_SCAN:开始扫描

LIDAR\_RESET: 雷达复位

IDLE MODE: 停止扫描)

4.3.4 设置雷达转速函数

TLidarError C3iroboticsLidar::setLidarRotationlSpeed(uint32\_t speed)

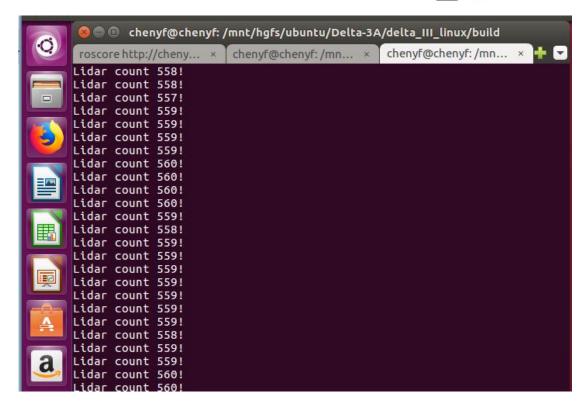
参数:speed 设置的雷达转速

**4.4 实例运用:**在 app/node.c 中利用雷达接口实现雷达简单运用,打印雷达每扫描一圈的总点数,可根据需要修改。

4.4.1 编译:按 READ\_ME 提示编译

4.4.2 运行结果:打印扫描一圈的总点数





## 五. Ros 平台 SDK

#### 5.1 开发环境

Ubuntu16.04LTS + kinetic

#### 5.2 目录结构



- 5.2.1 src: node.cpp 发布者节点代码 ; client.cpp 订阅者节点代码
- 5.2.2 sdk: 存放串口类,时间类,雷达接口类(解析、开始扫描、停止等接口)
  - 5.2.3 launch: delta\_lidar.launch 启 动 发 布 者 节 点 配 置



#### view\_delta\_lidar.launch 启动 rviz 节点配置

- 5.2.4 rviz:创建点云图配置
- 5.2.5 README.md:编译过程 启动节点过程
- 5.3 函数接口参考: Linux 函数接口解析
- 5.4 启动发布者和订阅者例程:通过 ros 系统中激光雷达数据结构 (如下图)通
- 讯,实现雷达数据简单应用。可参考,应用到自己的方案中。
  - 🖲 ros中激光雷达的消息类型(sensor msgs/LaserScan Message)说明

```
2018年07月11日 10:46:07 ultimate1212 阅读数: 1474 版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。https://blog.csdn.net/ultimate1212/article/details/80995545 最近在做一些视觉和激光数据融合的项目,但是对激光数据的结构不是太了解,因此查了很多相关的内容,记录以下。
```

下图是在http://wiki.ros.org中截取的图片:

## File: sensor\_msgs/LaserScan.msg

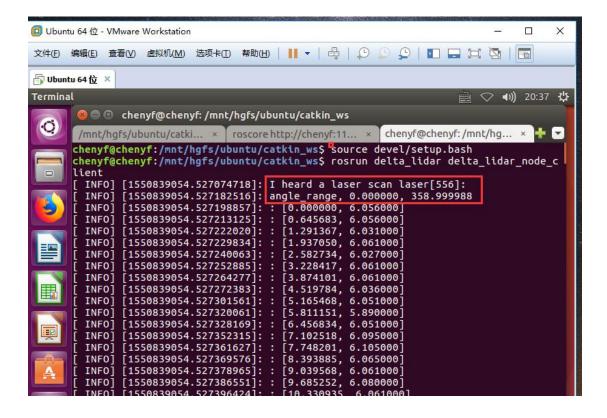
#### **Raw Message Definition**

- 5.4.1 编译过程参考: README.md:
- 5.4.2 启动发布者:一个终端启动



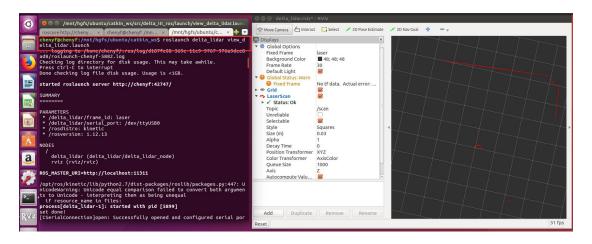
```
chenyf@chenyf:/mnt/hgfs/ubuntu/catkin_ws$ source devel/setup.bash
chenyf@chenyf:/mnt/hgfs/ubuntu/catkin_ws$ rosrun delta_lidar delta_lidar_node
set done!
[CSerialConnection]open: Successfully opened and configured serial port!
[AuxCtrl] Open serail port sucessful!
3iRoboticsLidar connected
[C3iroboticsLidar] Init device conenct sucessful!
RecvAndAnalysisPthread create success!
High speed scan set successs!
Receive Lidar count 556!
Receive Lidar count 556!
Receive Lidar count 556!
Receive Lidar count 556!
Receive Lidar count 557!
Receive Lidar count 557!
Receive Lidar count 556!
Receive Lidar count 557!
Receive Lidar count 557!
Receive Lidar count 557!
Receive Lidar count 557!
```

#### 5.4.3 启动订阅者:另一个终端中启动





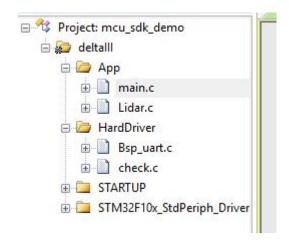
#### 5.5 启动 rviz 建立点云图



## 六 . Muc 平台 DEMO

6.1 开发环境: Stm32f103cb: 客户根据自己需要, 移植到其他 mcu 运用。

#### 6.2 工程:



Bsp\_uart.c:串口驱动,串口中断接收

Lidar.c: 雷达解析接口

Main.c: 启动雷达,设置转速,运用雷达接收解析得到扫描数据,打印扫描一

圈的总点数。