Trabajo práctico 2 - Nicolás Baranowski

Ejercicio 1 - Validación Analítica

Objetivo. Encontrar el valor de un put americano perpetuo.

Ecuación de Black-Scholes (PDE)

$$rac{\partial V}{\partial t} + rac{1}{2} \, \sigma^2 S^2 \, rac{\partial^2 V}{\partial S^2} + r S \, rac{\partial V}{\partial S} - r V \; = \; 0.$$

En el caso perpetuo, esta ecuación se transforma en una ODE ya que no depende del tiempo.

$$rac{1}{2} \, \sigma^2 S^2 \, V''(S) + r S \, V'(S) - r V(S) = 0.$$

La solución propuesta es la siguiente función:

$$V_{L^*}(S) = egin{cases} K-S, & 0 < S \leq L^*, \ rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2r} rac{S}{K}
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}}, & S \geq L^*, \end{cases} \qquad L^* = rac{2r}{2r+\sigma^2} \, K.$$

Ahora, queremos comprobar que es realmente una solución al problema. Comenzamos buscando las derivadas V'(S) y V''(S) en la región de **continuación**

Definiciones para simplificar notación:

$$lpha:=rac{2r}{\sigma^2}, \qquad A:=rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2}, \qquad c:=rac{2r+\sigma^2}{2rK}.$$

Entonces

$$V(S) = A (cS)^{-\alpha} = A c^{-\alpha} S^{-\alpha}$$
.

Primera derivada

Regla de la potencia:

$$\frac{d}{dS} \, S^{-\alpha} = -\alpha \, S^{-\alpha - 1}.$$

Aplicando constantes:

$$V'(S) = -lpha\,A\,c^{-lpha}\,S^{-lpha-1}\,.$$

Equivalente: $V'(S) = -lpha\,rac{V(S)}{S}.$

Segunda derivada

Partiendo de $V'(S) = -\alpha\,V(S)\,S^{-1}$:

$$egin{aligned} V''(S) &= rac{d}{dS}ig[-lpha\,V(S)\,S^{-1}ig] \ &= -lpha \Big(V'(S)\,S^{-1} \ - \ V(S)\,S^{-2} \Big). \end{aligned}$$

Sustituyendo $V'(S) = -\alpha\,V(S)\,S^{-1}$:

$$egin{aligned} V''(S) &= -lpha \Big[\left(-lpha \, V(S) \, S^{-1}
ight) S^{-1} - V(S) \, S^{-2} \Big] \ &= -lpha \Big[-lpha \, V(S) \, S^{-2} - V(S) \, S^{-2} \Big] \ &= lpha (lpha + 1) \, V(S) \, S^{-2}. \end{aligned}$$

$$V''(S) = lpha(lpha+1)\,rac{V(S)}{S^2}\,, \qquad lpha=rac{2r}{\sigma^2}.$$

Sustituimos en la ODE para comprobar si es solución:

Sustituyo V'(S) y V''(S) en $rac{1}{2}\sigma^2S^2V''+rSV'-rV$:

$$egin{aligned} &=rac{1}{2}\sigma^2S^2V''+rSV'-rV\ &=rac{1}{2}\sigma^2S^2\Big[lpha(lpha+1)Ac^{-lpha}S^{-lpha-2}\Big]+rS\Big[-lpha Ac^{-lpha}S^{-lpha-1}\Big]-r\Big[Ac^{-lpha}S^{-lpha}\Big]\ &=Ac^{-lpha}S^{-lpha}\Big[rac{1}{2}\sigma^2lpha(lpha+1)-rlpha-r\Big]. \end{aligned}$$

Resolvemos $lpha=rac{2r}{\sigma^2}$ dentro del corchete y simplificamos:

$$egin{aligned} &= rac{1}{2}\sigma^2\,lpha(lpha+1) - rlpha - r \ &= rac{1}{2}\sigma^2\Big(rac{2r}{\sigma^2}\Big)\Big(rac{2r}{\sigma^2}+1\Big) - r\Big(rac{2r}{\sigma^2}\Big) - r \ &= \underbrace{\Big(rac{1}{2}\sigma^2\cdotrac{2r}{\sigma^2}\Big)}_{=r}\Big(rac{2r}{\sigma^2}+1\Big) - rac{2r^2}{\sigma^2} - r \ &= r\Big(rac{2r}{\sigma^2}\Big) + r - rac{2r^2}{\sigma^2} - r \ &= rac{2r^2}{\sigma^2} + r - rac{2r^2}{\sigma^2} - r = 0. \end{aligned}$$

Por lo tanto,

$$\boxed{rac{1}{2}\sigma^2S^2V''+rSV'-rV=0}$$

La **función partida** verifica la ecuación de Black-Scholes en la región de continuación. En $S \leq L^*$, V(S) = K - S (ejercicio inmediato) y la ODE no aplica.

Por último, comprobamos que las condiciones de frontera se cumplen:

Coincidencia de valor: $V(L^st) = K - L^st$

$$egin{aligned} V(S) &= rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2r} rac{S}{K}
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}}, \qquad L^* = rac{2r}{2r+\sigma^2}K. \ V(L^*) &= rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2r} rac{L^*}{K}
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}} \ &= rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2r} rac{rac{2r}{2r+\sigma^2}K}{K}
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}} \ &= rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2r} \cdot rac{2r}{2r+\sigma^2}
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}} \ &= rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(1
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}} \ &= rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2}. \end{aligned}$$

Comprobación "value matching":

$$egin{aligned} &=K-L^* \ &=K-rac{2r}{2r+\sigma^2}K \ &=K\left(rac{2r+\sigma^2-2r}{2r+\sigma^2}
ight) \ \hline rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} &=V(L^*) \ \hline \end{aligned}$$

Esto quiere decir que $V(L^st)=K-L^st$ se cumple.

Smooth Pasting: $V^\prime(L^*) = -1$

Partiendo de la identidad válida en continuación:

$$V'(S) = -lpha\,rac{V(S)}{S}, \qquad lpha = rac{2r}{\sigma^2}.$$

Evaluamos en $S=L^{st}$ y uso $V(L^{st})=K-L^{st}$:

$$V'(L^*) = -lpha\,rac{V(L^*)}{L^*} = -lpha\,rac{K-L^*}{L^*}.$$

Escribo
$$L^*=rac{lpha}{1+lpha}K\Rightarrow K-L^*=rac{1}{1+lpha}K.$$
 Entonces

$$\frac{K - L^*}{L^*} = \frac{\frac{1}{1+\alpha}K}{\frac{\alpha}{1+\alpha}K} = \frac{1}{\alpha}.$$

Sustituyendo:

$$V'(L^*) = -lpha \cdot rac{1}{lpha} = -1 \ .$$

Límite al infinito: $\lim_{S o \infty} V(S) = 0$

En continuación,

$$V(S) = rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2r}rac{S}{K}
ight)^{-rac{2r}{\sigma^2}} = \underbrace{rac{K\sigma^2}{2r+\sigma^2} \left(rac{2r+\sigma^2}{2rK}
ight)^{-lpha}}_{C>0} S^{-lpha},$$

$$\cos lpha = rac{2r}{\sigma^2} > 0.$$

Como C es constante positiva y S^{-lpha} tiende a 0 cuando cuando lpha>0,

$$\lim_{S o\infty}V(S)=C\cdot\lim_{S o\infty}S^{-lpha}=0$$
 .

Cota inferior: $V(s) \geq (K-S)^+$

Convexidad en continuación $S \geq L^*$:

$$V''(S) = lpha(lpha+1)rac{V(S)}{S^2} > 0 \quad (lpha = rac{2r}{\sigma^2} > 0, \ V(S) > 0),$$

luego V es **convexa** en $[L^*, \infty)$.

Recta tangente en L^* por value matching y smooth pasting:

$$V(L^*) = K - L^*, \qquad V'(L^*) = -1.$$

La **tangente** en L^{st} es

$$T(S) = V(L^*) + V'(L^*)(S - L^*) = (K - L^*) - 1 \cdot (S - L^*) = K - S.$$

Una función convexa queda **por encima** de su tangente en cualquier punto del dominio de convexidad:

$$V(S) \, \geq \, T(S) = K - S, \qquad orall \, S \geq L^*.$$

Además, en la región de ejercicio tenemos que si $S \leq L^*$: $V(S) = K - S = (K - S)^+$.

Conclusión:

$$\overline{|V(S)| \geq |(K-S)^+|} ext{ para todo } S > 0 \ .$$

Ejercicio 2 - Shooting Method

Objetivo

Resolver numéricamente el problema usando el método de shooting, tratándolo como un problema de valor inicial iterativo.

Idea del Método

El **shooting method** convierte el problema de valor de frontera en múltiples problemas de valor inicial:

- 1. **Adivinar** un valor de L
- 2. **Disparar**: integrar la ODE desde S=L hasta $S=S_{max}$ con condiciones iniciales:
 - $\circ V(L) = K L$ (value matching)
 - $\circ V'(L) = -1$ (smooth pasting)
- 3. **Verificar**: ¿es $V(S_{max}) \approx 0$?
- 4. **Ajustar**: usar bisección para encontrar el L correcto

Implementación

```
class Shooting:
             def __init__(self, K=100, r=0.05, sigma=0.2):
                           self.K = K
                           self.r = r
                           self.sigma = sigma
                           self.L_star_teorico = (2 * self.r / (2 * self.r + self.sigma**)
             def ode_system(self, S, y):
                           """Convierte ODE de 2° orden en sistema de 1° orden"""
                           V, V_prime = y
                           if S <= 1e-10:
                                         return np.array([V_prime, 0])
                           V_{double\_prime} = (self.r * V - self.r * S * V_{prime}) / (0.5 * V_{double\_prime}) / (0.5 * V_{doub
                           return np.array([V_prime, V_double_prime])
             def shoot_from_L(self, L, S_max=1000, h=0.1):
                           """Integra la ODE desde L hasta S_max"""
                           y0 = np.array([self.K - L, -1]) # Condiciones iniciales
                           S_vals, y_vals = self.runge_kutta_4(self.ode_system, [L, S_ma)
                           return S_vals, y_vals[0], y_vals[1] # 5, V(S), V'(S)
             def boundary_condition_error(self, L):
                           """Función objetivo: queremos V(S_max) ≈ 0"""
                           S_vals, V_vals, _ = self.shoot_from_L(L)
                           return V_vals[-1] # Error = V en el punto más lejano
```

Proceso de Ejecución

```
# Crear solver y buscar L óptimo
shooting = Shooting(K=100, r=0.05, sigma=0.2)
L_optimal = shooting.find_optimal_L()
# Validar solución
shooting.validate_solution(L_optimal)
```

Ventajas:

- Convierte problema complejo en múltiples problemas simples
- Muy preciso para ODEs
- Robusto ante diferentes condiciones iniciales

Desventajas:

- Necesita adivinar el valor de L^*
- Puede ser inestable para problemas inestables

Ejercicio 3 - Método de Diferencias Finitas

Objetivo

Resolver el problema discretizando el dominio completo y usando diferencias finitas con penalización.

Idea del Método

En lugar de "disparar", **discretizamos todo el dominio** $[0,S_{max}]$ en una grilla y resolvemos simultáneamente:

- 1. Discretizar: $S_i = i \cdot h$, donde $h = S_{max}/N$
- 2. Aproximar derivadas:
 - $egin{array}{ll} \circ & V_i' pprox rac{V_{i+1}-V_{i-1}}{2h} \ \circ & V_i'' pprox rac{V_{i-1}-2V_i+V_{i+1}}{h^2} \end{array}$
- 3. **Penalizar restricciones**: Agregar $\lambda \max\{0,K-S-V\}$ para manejar $V \geq K-S$
- 4. **Resolver sistema**: AV=b con relajación iterativa

Implementación con Relajación

```
class FiniteDifferences:
    def solve(self, S_max=120, N=2000, epsilon=1e-6, tol=1e-6, max_ite
        dx = S_max / N
        grid = np.linspace(0, S_max, N+1)
        u = np.maximum(self.K - grid, 0.0) # Inicializar con payoff
        for k in range(max_iter):
            u_prev = u.copy()
            # Armar sistema lineal Mu = f
            M = np.zeros((N+1, N+1))
            f = np.zeros(N+1)
            # Condiciones de borde
            M[0, 0] = 1; f[0] = self.K # V(0) = K

M[N, N] = 1; f[N] = 0 # V(S\_max) = 0
            # Nodos internos
            for j in range(1, N):
                S_j = grid[j]
                if self.K - S_j > u[j] + epsilon:
                     # Región de ejercicio: V = K - S
                     M[j, j] = 1
                     f[j] = self.K - S_j
                else:
                     # Región de continuación: aplicar ODE discretizado
                     sigma2_S2 = self.sigma**2 * S_j**2
                     r_S = self.r * S_j
                     M[j, j-1] = 0.5 * sigma2_S2 / dx**2 - 0.5 * r_S /
                     M[j, j] = -(sigma2_S2 / dx**2 + self.r)
                     M[j, j+1] = 0.5 * sigma2_S2 / dx**2 + 0.5 * r_S /
                     f[j] = 0
            # RELAJACIÓN
            u_new = np.linalq.solve(M, f)
            u = (1 - rho) * u_prev + rho * u_new # u = \theta u_new + (1-\theta)
            if np.linalq.norm(u - u_prev, np.inf) < tol:</pre>
                break
```

Proceso de Ejecución

Importancia de la Relajación: Sin relajación (ho=1) el método puede oscilar y no converger. La relajación $V_{new}=\rho\cdot V_{target}+(1-\rho)\cdot V_{old}$ suaviza los cambios entre iteraciones, garantizando convergencia estable.

Ventajas:

- ullet No necesita adivinar L^* (emerge naturalmente)
- Maneja restricciones de desigualdad directamente
- Solución global simultánea

Desventajas:

- Requiere grilla fina para precisión
- Más intensivo computacionalmente
- Puede no converger si los parámetros no están bien ajustados

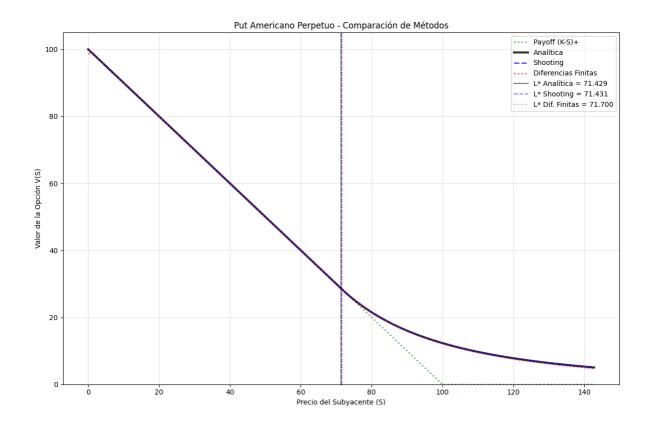
Comparación y Análisis

Resultados Obtenidos

Para los parámetros K=100, r=0.05, $\sigma=0.2$:

Método	L*	Error (%)
Analítico	71.428571	0.000
Shooting	71.430925	0.003
Diferencias Finitas	71.700000	0.380

Análisis Visual



La gráfica muestra:

- 1. **Región de Ejercicio** ($S \leq L^*$): Todas las soluciones coinciden con V(S) = K S
- 2. Región de Continuación ($S>L^{st}$):
 - o Analítica y Shooting prácticamente idénticas
 - o Diferencias Finitas muestra pequeñas diferencias debido a la discretización
- 3. Frontera de Ejercicio: Los tres métodos identifican L^st

Análisis de Precisión

Shooting Method:

• Error relativo: 0.003%

- Excelente precisión debido a integración continua
- Limitado por tolerancia de bisección y paso de RK4

Diferencias Finitas:

- Error relativo: 0.380%
- Precisión limitada por espaciado de grilla ($h = S_{max}/N$)
- Mejora con grillas más finas, pero aumenta costo computacional

Robustez y Sensibilidad

Shooting:

- Sensible a condiciones iniciales problemáticas
- ullet Puede fallar si L^* está fuera del rango de búsqueda
- Excelente para problemas bien condicionados

Diferencias Finitas:

- Más robusto ante diferentes parámetros
- La relajación evita problemas de convergencia
- Maneja naturalmente restricciones complejas

Parámetros

Shooting Method:

```
L_min = 0.1 * K  # Rango de búsqueda inferior

L_max = 0.9 * K  # Rango de búsqueda superior

h = 0.1  # Paso de integración RK4

tol = 1e-6  # Tolerancia de bisección
```

Diferencias Finitas:

```
N = 2000 # Puntos de grilla (más = mayor precisión)

rho = 0.1 # Relajación (0.1-0.3 recomendado)

epsilon = 1e-6 # Tolerancia para identificar ejercicio

max_iter = 2000 # Iteraciones máximas
```

Recomendaciones de Uso

- Para máxima precisión: Usar Shooting Method
- Para robustez y casos complejos: Usar Diferencias Finitas con relajación

Limitaciones

Shooting Method:

- ullet Requiere rango de búsqueda apropiado para L^*
- Puede fallar si ODE es stiff

Diferencias Finitas:

- Precisión limitada por discretización
- Requiere relajación para convergencia
- Mayor costo computacional con grillas finas

Ejecución:

```
# Comparar todos los métodos
resultados = comparar_metodos(K=100, r=0.05, sigma=0.2)
graficar_comparacion(resultados)
```

El análisis confirma que ambos métodos numéricos convergen correctamente a la solución analítica, con el shooting method ofreciendo mayor precisión y las diferencias finitas mayor robustez.