Trabajo Integrador

Sprint 1

El Buen Sabor

Desarrollo de Software

Curso: 3K9

Año: 2023

Grupo: Los Eruditos

Integrantes: Berducci Sebastián Nicolás (48924)

Bufarini Ignacio (48963)

Calcagno Matías (48862)

Carcano Martín (46167)

Genaulaz Martín (48898)

González Agustín (49019)

Martinez Valentín (47848)

URL del repositorio con todos los colaboradores agregados

https://github.com/NicoBerducci/LosEruditos.git

URL del archivo README.md del grupo

https://github.com/NicoBerducci/LosEruditos/blob/main/README.md

URL del Sprint 1 del grupo https://github.com/NicoBerducci/LosEruditos/tree/main/Frontend

A continuación se mostrarán los enunciados de cada historia de usuario junto con sus respectivas interfaces, en los casos que hay más de una interfaz, se aclara la función que cumple cada una.

Módulos del Sistema - Historias de Usuario

Historias de Usuario Módulo I - Usuarios

Historia de usuario #01 – Registro de un nuevo cliente

Como: Cliente

Quiero: Registrarme como cliente de la página **Para**: Poder comprar los productos de la página

Criterios de aceptación:

- En la barra de navegación debe existir un botón que permita acceder al formulario de registro como nuevo cliente.
- En el formulario debe existir una opción que permite registrarse a la página con Google o mostrar abajo el formulario correspondiente para registrarse ingresando los datos correspondientes.
- En el formulario, el cliente tendrá que ingresar su nombre y apellido, dirección (si corresponde), departamento (si corresponde), teléfono, email y su clave, la cual tendrá que confirmar que ha sido escrita correctamente, teniendolá que escribir de nuevo en otro campo de confirmación de contraseña.
- La contraseña deberá tener un mínimo de 8 (ocho) caracteres, y tendrá que tener por lo menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un símbolo.
- El sistema tendrá que verificar que la dirección de mail haya sido escrita de forma correcta.
- El sistema tendrá que verificar que las dos contraseñas ingresadas sean exactamente iguales.
- El sistema tendrá que verificar que no exista en el sistema un cliente registrado con la misma dirección de email.
- Si todos los pasos anteriores son correctos, se registrará al cliente en la base de datos de la empresa, con la condición de que su contraseña quede encriptada.
- El sistema asignará al cliente automáticamente el rol de cliente, sin posibilidad de que esto cambie en ningún momento.
- Si todos los pasos anteriores son correctos, se redirigirá al cliente a la página principal, apareciendo en la barra de navegación su nombre y un menú de opciones desplegable que le mostrará las opciones de ver su perfil, su historial de compras y la posibilidad de desconectarse.

Cuando se haga click en registrarse te dirigirá a la siguiente pantalla en la cual se tienen 2 opciones para poder registrarse.

| Home Home | Mi carrito Buscar a iniciar sesión Crea tu cuenta | Registrarte |
|-----------|--|-------------|
| | Ingrese su nombre | |
| | Ingrese su spellido | |
| | Ingrese su direccion | |
| | Ingrese su departamento | |
| | Ingrese su telefono | |
| | ingrese su email | |
| | Ingrese su clave Nota: La contraseña que va a utilizar debará tener un mínimo de 8 (ocho) caracteres, y tendrá que tener por lo | |
| | Confirme clave menos una letra maydiscula, una letra mindiscula y un simbolo | |
| | De acuerdo con Terminos y Condiciones | |
| | Registrarse | |
| | 0 | |
| | G Continuar con Google | |
| | | |
| | El Buen Sabor | o f y |

Historia de usuario #02 – Ingreso al sistema como cliente

Como: Cliente

Quiero: Poder acceder al sistema

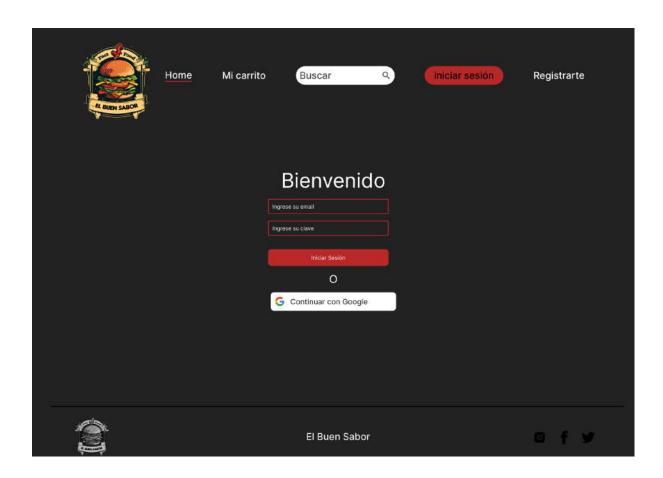
Para: Poder comprar los productos de la página

Criterios de aceptación:

- En la barra de navegación debe existir un botón que nos permita acceder al login de la página, el cual nos redirigirá al formulario de login correspondiente.
- En el formulario de login debe existir una opción de poder loguearse con Google a la página o mostrar abajo el formulario para poder loguearse con los datos correspondientes.
- En el formulario se deberá ingresar la dirección de mail con la cual el usuario se registró y su correspondiente contraseña.
- El sistema deberá verificar mediante la base de datos, que tanto la dirección de mail como la contraseña sean correctas. Si alguno o los dos datos no son correctos, se le informará al cliente y se le permitirá intentarlo de nuevo.
- Si los datos son correctos, se redirigirá al cliente a la página principal, apareciendo en la barra de navegación su nombre y un menú de opciones desplegable que le mostrará las opciones de ver su perfil, su historial de pedidos y la posibilidad de desconectarse.
- Si el cliente está dado de baja, se le deberá mostrar la situación y no podrá realizar pedidos.
- Si el cliente permanece conectado al sistema por más de 45 minutos sin ninguna actividad, se lo desconectará automáticamente, teniendo que hacer un nuevo login para volver a acceder.

Cuando se haga click en iniciar sesion te dirigira a la siguiente pantalla en la cual se tienen 2 opciones para poder iniciar sesión

Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza



Historia de usuario #03 – Actualización de datos como cliente

Como: Cliente

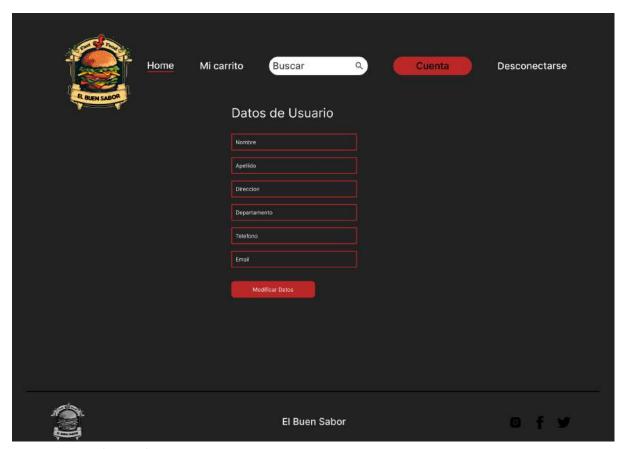
Quiero: Poder actualizar mis datos

Para: Que cuando mis datos cambien poder modificarlos

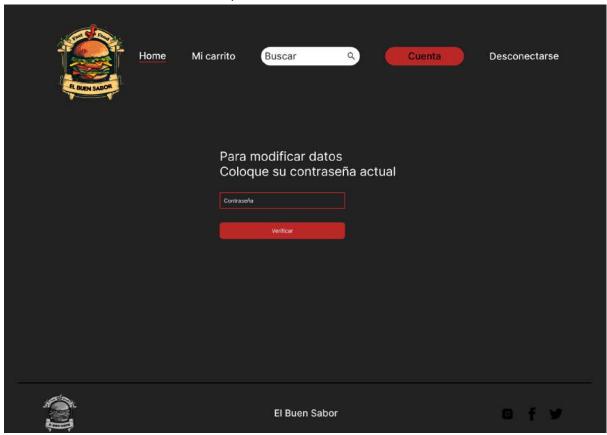
Criterios de aceptación:

- Cuando el cliente acceda a la opción de ver su perfil, se le reenviará a una página en donde podrá ver todos sus datos personales.
- En dicha página deberá existir un botón en donde se le permita modificar sus datos personales, el cual lo redirigirá a un formulario en donde podrá cambiar sus datos.
- En dicho formulario se le permitirá cambiar su dirección de entrega.
- En dicho formulario se le permitirá cambiar su contraseña, la cual deberá tener un mínimo de 8 (ocho) caracteres, y deberá tener por lo menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un símbolo, y tendrá otro campo en donde tendrá que ingresarla nuevamente.
- El sistema tendrá que verificar que las dos contraseñas coinciden. En caso contrario, se le deberá mostrar un mensaje por pantalla diciendo que las contraseñas no coinciden.
- Si los datos modificados son aceptados por el sistema, se tendrán que registrar los nuevos datos en la base de datos del sistema, con la contraseña encriptada si es el caso.

Una vez el cliente haya ingresado al sistema y haga click en cuenta lo dirigirá a la siguiente ventana, en la cual se verán sus datos

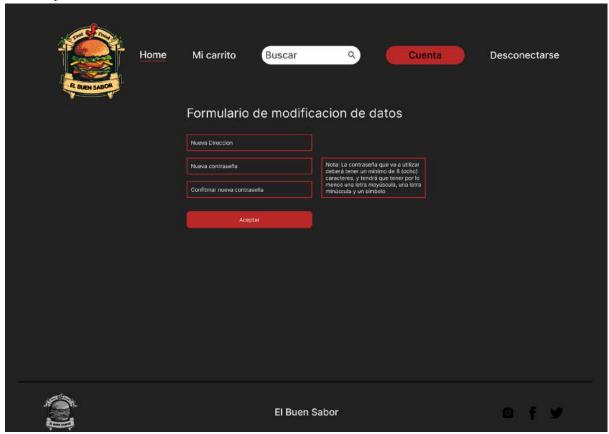


Pantalla de confirmación de identidad para cambio de datos



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Pantalla para modificar datos



Pantalla cuando los datos se cambiaron exitosamente



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #04 – Registro de un nuevo empleado

Como: Administrador

Quiero: Registrar a un nuevo empleado

Para: Que los empleados puedan acceder a las funcionalidades del sistema

- El administrador podrá acceder a un formulario para poder registrar un nuevo empleado. El administrador tendrá que ingresar el nombre, apellido, dirección, departamento, teléfono, email y una clave provisoria, la cual el empleado, al tener acceso por primera vez, tendrá que modificar obligatoriamente.
- En el formulario, el administrador tendrá que seleccionar un rol de una lista de roles, para que el empleado al ingresar, sólo pueda acceder a las funcionalidades del sistema que le corresponde.
- El administrador tendrá que confirmar que la contraseña ha sido escrita correctamente, teniendo que escribirla de nuevo en otro campo de confirmación de contraseña.
- La contraseña deberá tener un mínimo de 8 (ocho) caracteres, y deberá tener por lo menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un símbolo.
- El sistema tendrá que verificar que la dirección de mail haya sido escrita de forma correcta.
- El sistema tendrá que verificar que las dos contraseñas ingresadas sean exactamente iguales.
- El sistema tendrá que verificar que no exista en el sistema un empleado registrado con la misma dirección de email.
- Si todos los pasos anteriores son correctos, se registrará al empleado en la base de datos de la empresa, con la condición de que su contraseña quede encriptada.



Historia de usuario #05 – Ingreso al sistema como empleado

Como: Empleado

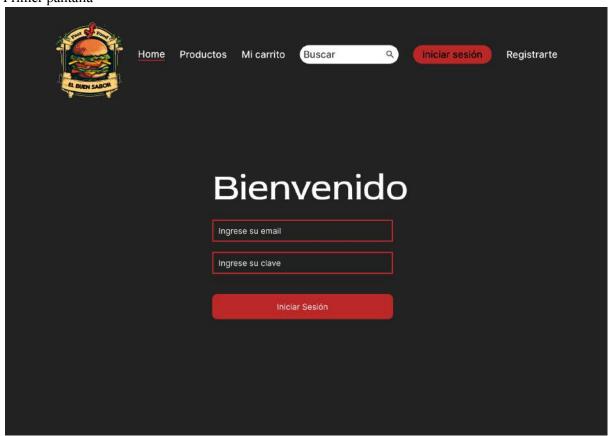
Quiero: Poder acceder al sistema

Para: Poder acceder a las funcionalidades del sistema.

Criterios de aceptación:

- En la barra de navegación debe existir un botón que nos permita acceder al login de la página, el cual nos redirigirá al formulario de login correspondiente.
- Si es la primera vez que el empleado entra, en el formulario se deberá ingresar la dirección de mail con la cual el administrador lo registró al empleado y la contraseña que nos pasó el administrador.
- El sistema deberá verificar mediante la base de datos, que tanto la dirección de mail como la contraseña sean correctas. Si alguno o los dos datos no son correctos, se le informará al empleado y se le permitirá intentarlo de nuevo.
- Si es la primera vez que el empleado entra y el paso anterior fue correcto, se le debe pedir al empleado que ingrese una nueva contraseña, la cual deberá tener un mínimo de ocho caracteres y como mínimo, una letra mayúscula, una letra minúscula y un símbolo.
- Si no es la primera vez que el empleado entra, el empleado podrá ingresar al sistema ingresando su dirección de mail y contraseña, sin que al empleado se le pida el cambio de contraseña.
- Si los datos son correctos, se redirigirá al empleado a la página principal, apareciendo en la barra de navegación su nombre y un menú de opciones desplegable que le mostrará las opciones de ver su perfil y la posibilidad de desconectarse.
- La sesión del empleado se mantendrá abierta durante todo el horario de atención al público del local.
- Si la sesión del empleado está abierta fuera del horario de atención del local y dicha sesión no ha tenido actividad durante más de 30 minutos, se cerrará la sesión automáticamente.
- Si el empleado está dado de baja, no se le permitirá el acceso al sistema

Primer pantalla



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Pantalla al hacer el primer ingreso



Pantalla por si hay ingreso de datos erróneos



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Pantalla por si está dado de baja el empleado



Historia de usuario #06 – Actualización de datos como empleado

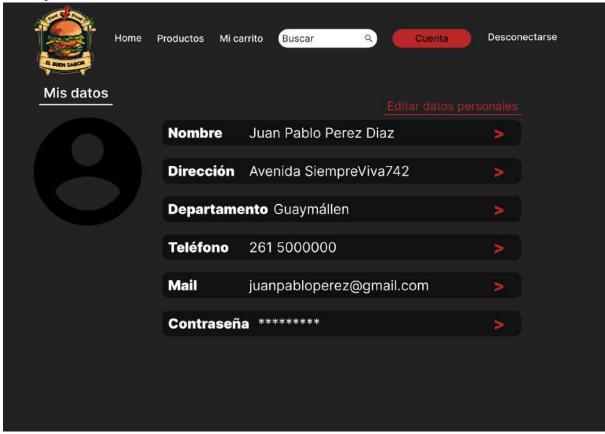
Como: Empleado

Quiero: Poder actualizar mis datos

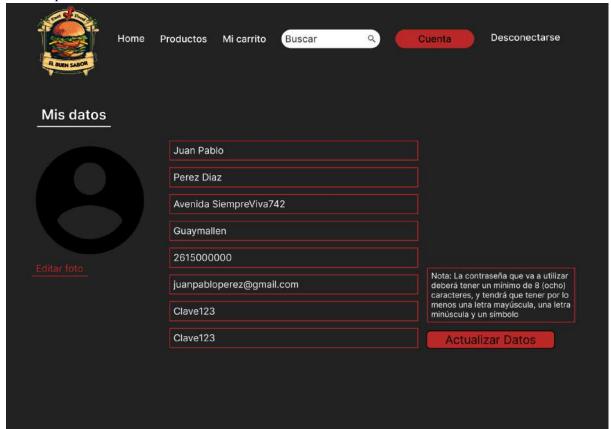
Para: Que cuando mis datos cambien poder modificarlos en el sistema

- Cuando el empleado acceda a la opción de ver su perfil, se le reenviará a una página en donde podrá ver todos sus datos personales.
- En dicha página deberá existir un botón en donde se le permita modificar sus datos personales, el cual lo redirigirá a un formulario en donde podrá cambiar sus datos.
- El empleado podrá cambiar su dirección, departamento, teléfono y mail. El sistema tendrá que verificar que la dirección de email tenga el formato correcto.
- También podrá cambiar su contraseña, la cual deberá tener un mínimo de 8 (ocho) caracteres, y deberá tener por lo menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un símbolo, y tendrá otro campo en donde tendrá que ingresarla nuevamente. El sistema tendrá que verificar que las dos contraseñas coinciden. En caso contrario, se le deberá mostrar un mensaje por pantalla diciendo que las contraseñas no coinciden.
- Si los datos modificados son aceptados por el sistema, se tendrán que registrar los nuevos datos en la base de datos del sistema, con la contraseña encriptada si es el caso.
- El sistema no permitirá que el empleado modifique su rol, ya que esto sólo lo podrá realizar el administrador.





Pantalla para actualización de datos



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #07 – Modificación y baja de clientes

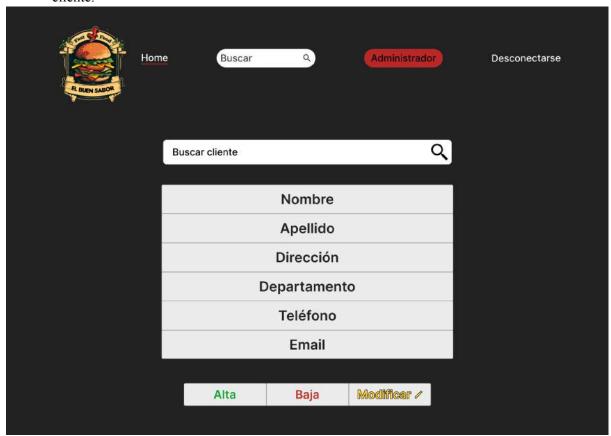
Como: Administrador

Quiero: Tener control de los clientes

Para: Poder realizar modificaciones o baja de los clientes registrados en el sistema

Criterios de aceptación:

- El administrador podrá acceder a un listado de clientes en donde se podrá ver los datos de los clientes como así también un botón que redirigirá a un formulario para la modificación de datos de un cliente.
- Al hacer clic en el botón de modificación de un cliente, el administrador podrá cambiar los datos de los clientes, a excepción de su contraseña. También podrá dar de alta/baja a un cliente.



Historia de usuario #08 – Modificación y baja de empleados

Como: Administrador

Quiero: Tener control de los empleados

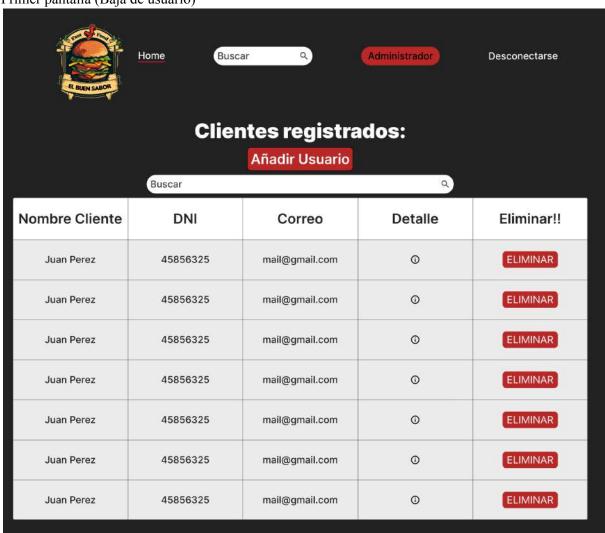
Para: Poder realizar modificaciones o baja de los empleados registrados en el sistema

Criterios de aceptación:

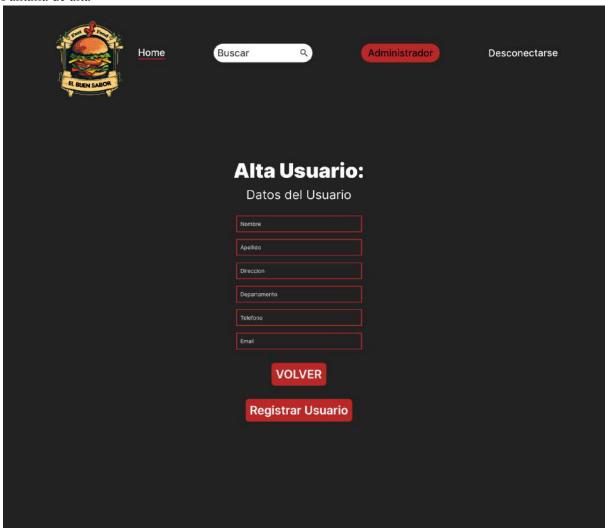
- El administrador podrá acceder a un listado de empleados en donde se podrá ver los datos de los empleados como así también un botón que redirigirá a un formulario para la modificación de datos de un empleado.
- Al hacer clic en el botón de modificación de un empleado, el administrador podrá cambiar los datos de los empleados, a excepción de su contraseña. También podrá dar de alta/baja a un empleado
- El administrador es el único usuario que puede cambiar el rol de un empleado, y el formulario deberá tener una opción en donde le permita al administrador ver los roles disponibles y así poder asignarle un nuevo rol en el caso que sea necesario.

Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

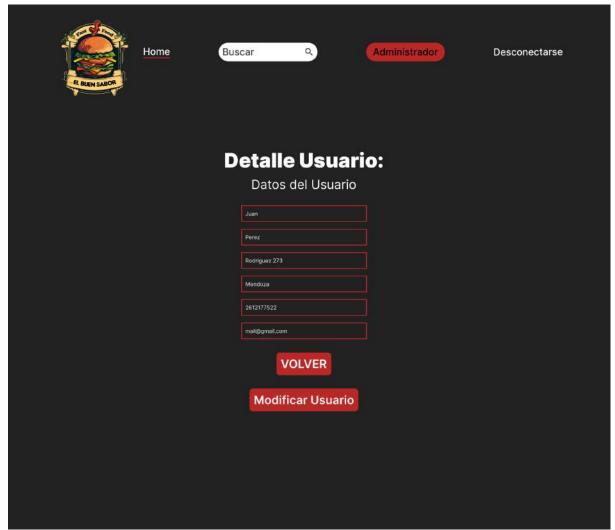
Primer pantalla (Baja de usuario)



Pantalla de alta



Pantalla de modificar



Historias de Usuario Módulo II - Pedidos

Historia de usuario #09 – Página principal para clientes

Como: Administrador

Quiero: Una página para clientes

Para: Que los clientes puedan conocer los productos ofrecidos y que puedan comprarlos

Criterios de aceptación:

- A la página se podrá ingresar sin necesidad de un registro o login previo.
- La página debe tener una barra de navegación en la cual se pueda navegar por los productos separados por categorías.
- A la derecha de la barra de navegación aparecerán los botones de registro y de login si el usuario no está logueado a la página. Si el usuario está logueado, aparecerá su nombre y un botón al cual se podrá acceder a un menú de opciones para ver sus datos y desconectarse.
- A la izquierda de la barra de navegación aparecerá un cuadro de búsqueda para que el usuario busque alguna comida o bebida en especial. Se podrá ingresar el nombre de un producto de forma total o parcial, por ejemplo si busca "burg", se devolverán los resultados que tengan esa frase en cualquier parte del nombre.
- La página principal mostrará los productos disponibles con su correspondiente denominación y precio, separados por categorías.
- Cada producto tendrá un botón o un enlace para poder acceder para ver la información detallada del producto en sí.

Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

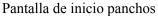
- También deberá haber un botón para poder agregar un producto al carrito tanto desde la página principal como desde el detalle del producto en sí.
- Si un producto no tiene los insumos necesarios para prepararse, igual aparecerá en la página pero con una leyenda de que ese producto no está disponible por el momento y el botón de agregarlo al pedido deshabilitado.
- A la derecha de la página aparecerá un carrito de compras en donde se irá mostrando los productos que el cliente va comprando.

Pantalla de inicio hamburguesa



Pantalla de inicio pizza







Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Pantalla de inicio lomos



Historia de usuario #10 – Búsqueda de productos

Como: Cliente

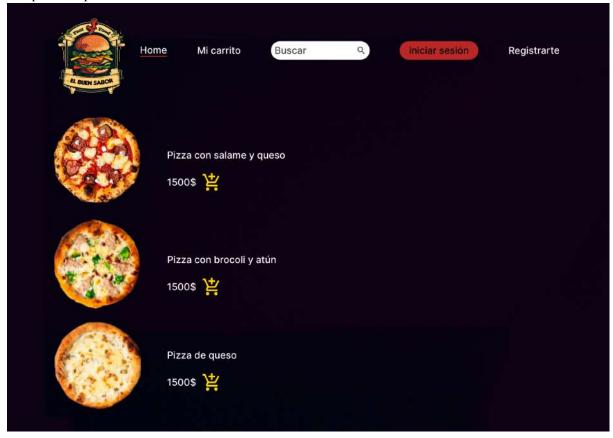
Quiero: Una página con resultados de búsqueda **Para**: Poder ver los productos buscados y comprarlos

- Al ingresar una búsqueda en el cuadro de búsqueda de la página principal, se tendrán que devolver los productos que coincidan con esa búsqueda, de forma total o parcial, como se detalla en uno de los ítems de la historia de usuario anterior.
- Si la búsqueda no devuelve resultados, se tiene que informar de que no hay productos que coincidan con dicha búsqueda.
- Si la búsqueda devuelve resultados, se podrán ver los productos de la misma forma que en la página principal, y del mismo modo acceder al detalle de los mismos y poder comprarlos.

Búsqueda de hamburguesas

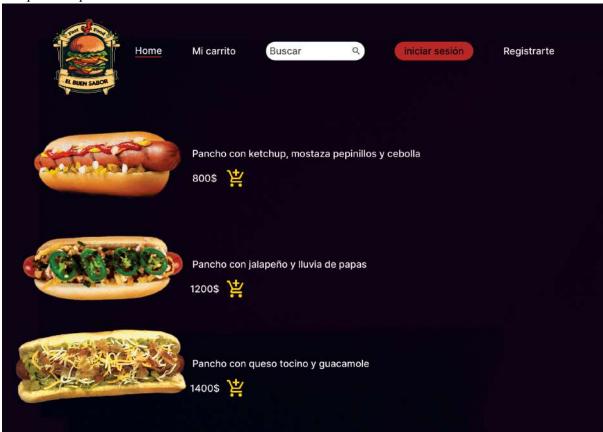


Búsqueda de pizzas

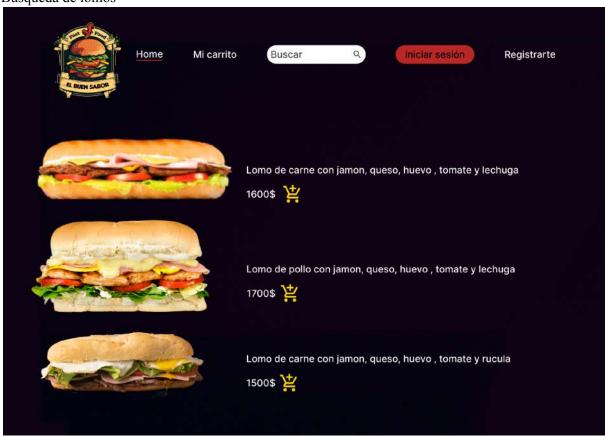


Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Búsqueda de panchos



Búsqueda de lomos



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #11 – Carrito de compras

Como: Cliente

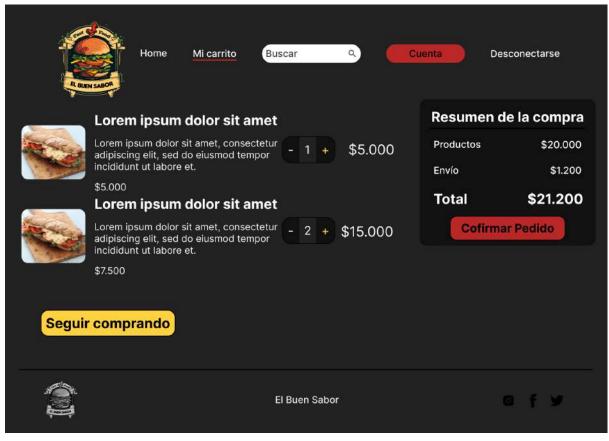
Quiero: Un carrito de compras

Para: Poder agregar los productos que quiero comprar, modificar mi pedido o cancelarlo

Criterios de aceptación:

- Cada producto que se agregue desde la página principal, de búsqueda o de detalle de producto se irá agregando al carrito de compras, en donde aparecerá el nombre, el precio unitario y el subtotal de dicho producto (cantidad pedida del producto * precio unitario). Este subtotal se tendrá que actualizar automáticamente al agregar o disminuir cantidades del producto.
- Si el cliente agrega dos o más productos iguales al pedido, no aparecerán por separado, sino que se mostrarán las unidades correspondientes de cada producto.
- En cada producto habrá botones o similar para sumar o restar cantidades de dicho producto y también para eliminarlo.
- Se mostrará el subtotal general del pedido, teniendo que actualizarse automáticamente ante cada cambio en el carrito de compras (por ejemplo al agregar o disminuir la cantidad de un producto o la eliminación de alguno).
- En cualquier momento el cliente puede regresar a la página principal para seguir comprando productos.
- Por último, tiene que haber un botón de "confirmar pedido" para ir al proceso de opciones de entrega y pago.

Pantalla carrito



Historia de usuario #12 – Confirmación del pedido

Como: Cliente

Quiero: Confirmar un pedido

Para: Poder seguir con los pasos necesarios para tener mi pedido

Criterios de aceptación:

LosEruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

- Al confirmar un pedido, el sistema verificará que el usuario haya ingresado, si no se lo redirigirá a la pantalla de ingreso. Después del ingreso de lo redirigirá nuevamente a la pantalla del pedido.
- Acto seguido se le preguntará al cliente si el pedido lo retira en local o si lo quiere a
 domicilio. Si lo retira en local se le ofrecerá un 10% de descuento. Si se elige la opción de
 envío a domicilio se le pedirá la dirección y el teléfono (importante, mostrar como datos
 predeterminados los ingresados al momento del registro, los cuales podrán modificarse si es
 necesario).
- A continuación se le pedirá al cliente que elija la forma de pago. Si en el paso anterior se eligió 'Envío a domicilio', la única opción será Mercado Pago. Si por el contrario se eligió 'Retiro en local', se mostrará como opciones 'Efectivo' o 'Mercado Pago'.
- Por último se le mostrará al cliente una pantalla con todo el resumen (detalle de ítems pedidos, forma de entrega, forma de pago, detalle monetario con el subtotal, descuento si es que corresponde y total) y un botón de 'Confirmar pedido'.
- Cuando el pedido se confirme, el sistema tendrá que descontar del stock de ingredientes los ingredientes y su correspondiente cantidad de cada producto.
- Asimismo, cuando un pedido se confirme, se le asignará de forma predeterminada el estado "A confirmar" y el cajero podrá verlo en el listado de pedidos (ver HU#14).
- Si el cliente eligió como opción de pago 'Mercado Pago', se mostrará un botón que procederá a realizar el pago mediante dicha plataforma (importante, usar las tarjetas de prueba que ofrece Mercado Pago, no tarjetas reales).
- Si el pago es exitoso, se guardará en la base de datos el 'payment_id' y se volverá a la pantalla del detalle del pedido. También se generará la factura asociada a dicho pedido, la cual será enviada al cliente por mail y también se podrá consultar desde el detalle del pedido.
- También se mostrará en el detalle del pedido en cuánto tiempo aproximadamente estará listo. La fórmula que se utilizará para dicho cálculo es la siguiente:
 - Del tiempo estimado de cada uno de los artículos pedidos por el cliente se elige el mayor

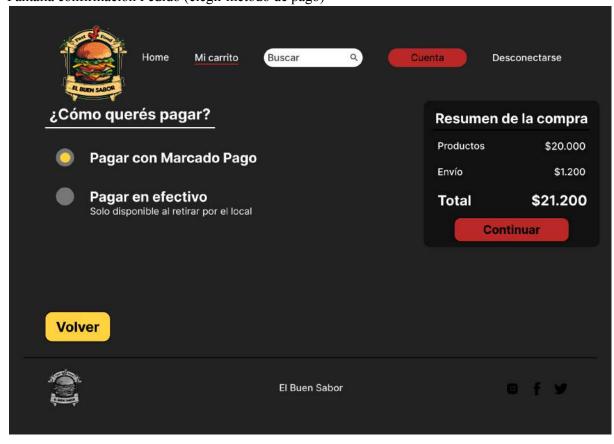
De los pedidos que se encuentran en cocina, el artículo con el mayor tiempo estimado

10 minutos de entrega por delivery (solo si el cliente eligió dicha opción).

Pantalla confirmación pedido (elegir domicilio)

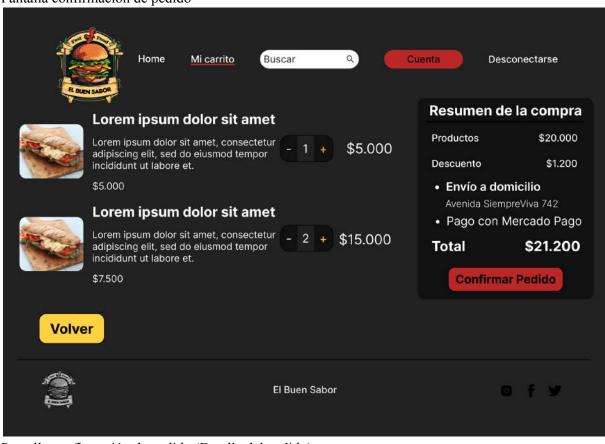


Pantalla confirmación Pedido (elegir método de pago)

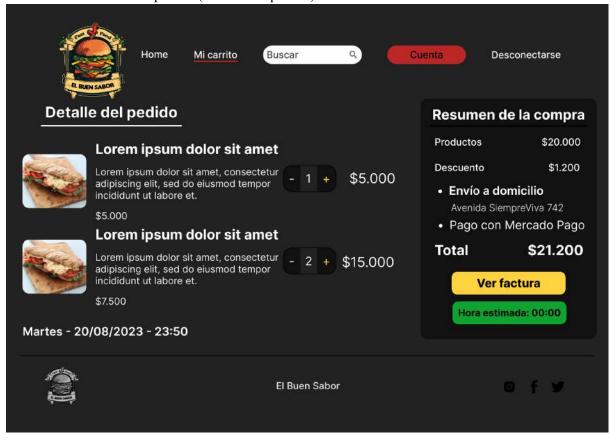


Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Pantalla confirmación de pedido



Pantalla confirmación de pedido (Detalle del pedido)



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #13 – Historial de pedidos

Como: Cliente

Quiero: Ver los pedidos que he hecho al local

Para: Poder acceder a la información de cada pedido y su correspondiente factura

Criterios de aceptación:

- El cliente tiene que haber ingresado al sistema para poder ver su historial de pedidos.
- El cliente debe poder ver una grilla en donde aparecerán todos los pedidos realizados al local con su respectiva información (fecha, número de pedido, total), un botón para poder ver el detalle de cada pedido y otro botón para poder visualizar la factura de dicho pedido.
- En la pantalla de detalle de pedido, deben aparecer todos los datos (fecha, número de pedido, detalle de ítems pedidos, subtotal, descuento y total, además la forma de entrega y la forma de pago).
- En la pantalla de detalle de pedido también debe aparecer un botón para poder visualizar la factura de dicho pedido.
- Cuando se elige visualizar una factura, tanto desde la grilla como desde el detalle de un pedido, la misma se podrá imprimir o descargar.

Pantalla historial de pedidos



Historias de Usuario Módulo III - Recepción y Entrega de Pedidos

Historia de usuario #14 – Vista v recepción de pedidos

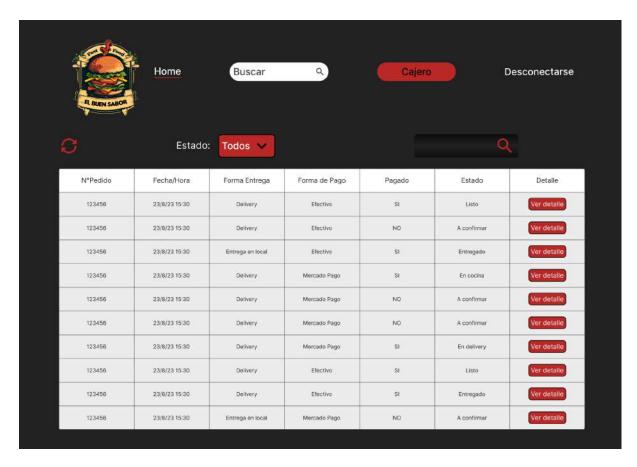
Como: Cajero

Quiero: Ver los pedidos **Para**: Poder gestionarlos **Criterios de aceptación**:

• El cajero podrá acceder a una página en donde habrá una grilla con todos los pedidos, su información y su estado.

Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

- El cajero podrá filtrar los pedidos por estado mediante un combobox con opciones (A confirmar, En cocina, Listo, En delivery, Entregado).
- El cajero podrá buscar un pedido por su id mediante un cuadro de búsqueda.
- Cuando un cliente confirma un pedido, se le asigna de forma predeterminada el estado "A confirmar".



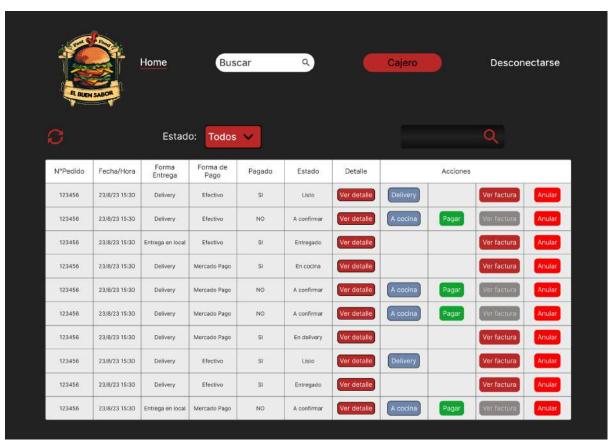
Historia de usuario #15 - Administración de estado, cobro y entrega de pedidos

Como: Cajero

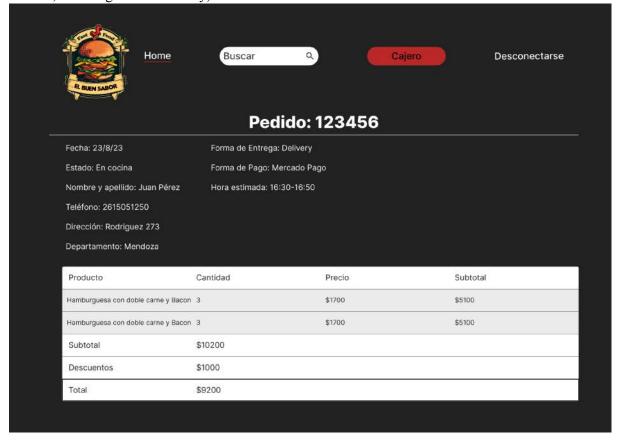
Quiero: Asignar estado a los pedidos

Para: Poder organizarlos, cobrarlos y entregarlos

- El cajero revisará los pedidos "A confirmar", y si es todo correcto, le asignará el estado "A cocina" si en el pedido hay ítems que requieren preparación o el estado "Listo" si no hay ítems que tengan que pasar por cocina (por ejemplo si es solo de bebidas).
- Los pedidos con el estado "Listo" pueden pasar al estado "En delivery" si el cliente eligió envío a domicilio o "Entregado" si el cliente eligió retirarlo en local y lo retiró.
- El cajero no podrá asignar el estado de "Entregado" a un pedido si el cliente no lo ha pagado con la opción de pago elegida.
- La lógica de cambio de estados deberá ser coherente y con justificación. Por ejemplo: si un pedido tiene el estado 'A confirmar', las opciones 'En delivery' o 'Entregado' deben estar deshabilitadas; o si un pedido está listo pero no ha sido pagado todavía, tiene que estar deshabilitada la opción de 'Entregado', ya que primero se tiene que realizar el cobro; etc.



En las 2 historias de usuario de este apartado referidas al cajero, en caso de presionar el botón de ver detalle aparecerá la siguiente interfaz (en el caso del delivery, no diría cajero en la parte superior derecha, en su lugar diría delivery)



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #16 – Entrega de pedidos Delivery

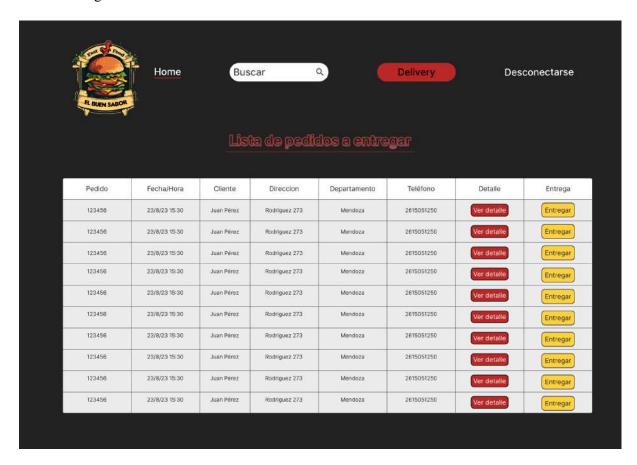
Cómo: Delivery

Quiero: Ver los pedidos con estado "En delivery"

Para: Poder entregarlos a domicilio

Criterios de aceptación:

- El delivery podrá acceder a una página en donde habrá una grilla con todos los pedidos con el estado "En delivery" y su respectiva información.
- El delivery podrá acceder al detalle de cada pedido, para ver principalmente el nombre y apellido del cliente, el teléfono y la dirección de entrega.
- El delivery podrá asignarle el estado "Entregado" a un pedido.
- Cuando a un pedido se le asigne el estado "Entregado", desaparecerá de la grilla de pedidos a entregar.



Historias de Usuario Módulo IV - Cocina

Historia de usuario #17 – Vista de pedidos

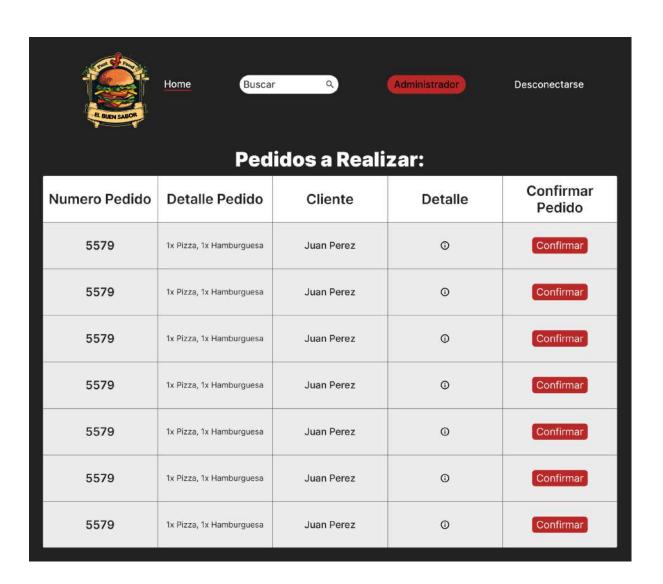
Como: Cocinero

Quiero: Ver los pedidos a preparar

Para: Poder prepararlos Criterios de aceptación:

- El cocinero podrá acceder a una página en donde habrá una grilla con todos los pedidos a preparar.
- Se podrá acceder al detalle de cada pedido para ver los productos pedidos y la correspondiente receta de cada uno.
- El cocinero podrá asignarle el estado "Listo" a un pedido cuando se haya terminado de preparar.
- Cuando a un pedido se le asigne el estado "Listo", desaparecerá de la grilla de pedidos a preparar.

Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza



Historias de Usuario Módulo V - Facturación

Historia de usuario #18 – Generación de factura

Como: Administrador

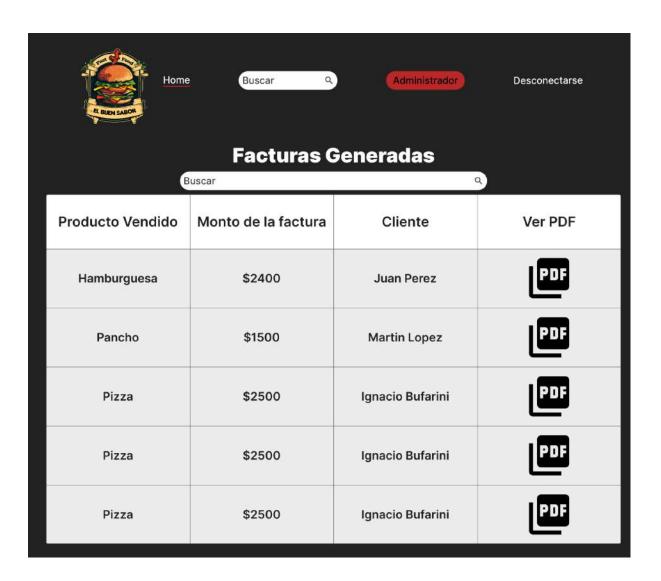
Quiero: Que el sistema genere una factura

Para: Facturar los pedidos pagados por los clientes

Criterios de aceptación:

• Cuando un pedido se marque como pagado (al pagar con Mercado Pago o en el local con efectivo), el sistema emitirá automáticamente la factura correspondiente.

• La factura emitida se enviará automáticamente al cliente por mail.



Historia de usuario #19 – Anulación de Factura Mediante Nota de crédito

Como: Administrador - Cajero Quiero: Emitir una nota de crédito

Para: Anular una factura Criterios de aceptación:

- En el caso que se tenga que anular una factura, se emitirá una nota de crédito a nombre del cliente con los mismos ítems y los mismos importes que la factura original.
- Al momento de emisión de la nota de crédito, se tendrán que agregar al stock los ingredientes que fueron descontados cuando se confirmó el pedido.

Primer pantalla



Pantalla de la nota de crédito generada al anular una factura



Historias de Usuario Módulo VI - Rubros / Productos

Historia de usuario #20 – Alta, modificación y baja de rubros

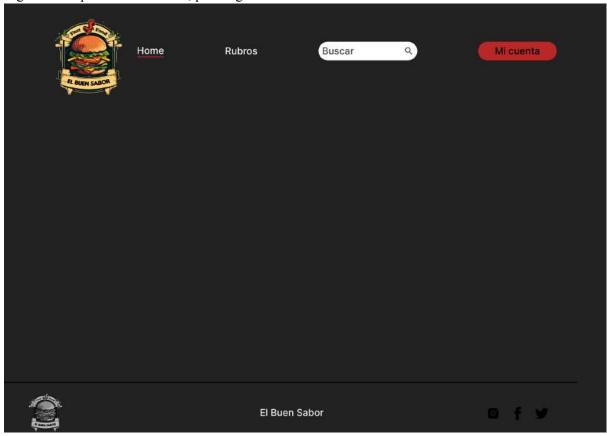
Como: Cocinero / Administrador

Quiero: Tener control de los rubros de ingredientes

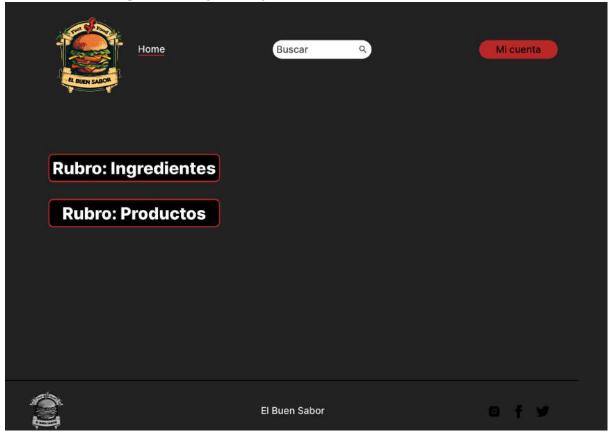
Para: Poder asignarlos a los ingredientes correspondientes

- El cocinero / administrador podrá acceder a una página en donde habrá una grilla con todos los rubros relacionados a ingredientes, en donde se podrá ver el nombre del rubro, si está dado de alta / baja y un botón para modificar dicho rubro.
- En la página habrá un botón para poder crear un nuevo rubro.
- Al agregar un nuevo rubro, se debe redirigir a un formulario para ingresar los datos del nuevo rubro (nombre y si está dado de alta / baja), y al confirmar la operación mediante el botón correspondiente, debe redireccionar de nuevo a la grilla de rubros.
- En el formulario anterior debe existir un botón para cancelar el ingreso de un nuevo rubro, el cual nos redireccionará de nuevo a la grilla de rubros.
- El formulario de edición de un rubro debe tener las mismas opciones que el de agregar un nuevo rubro.

Página Principal: Boton Rubros, para ingresar a los rubros.

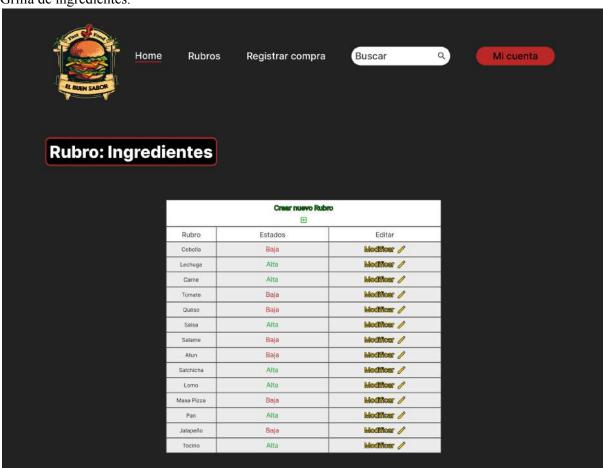


Botones con rubros, que nos redirigen a las grillas.



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Grilla de ingredientes.



Crear un nuevo rubro.



Historia de usuario #21 – Alta, modificación y baja de rubros de productos

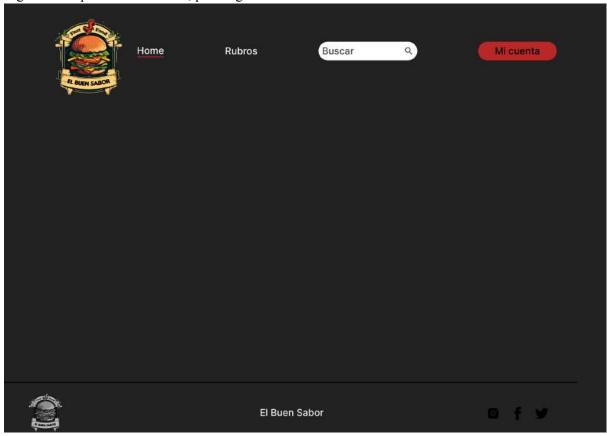
Como: Cocinero / Administrador

Quiero: Tener control de los rubros de productos

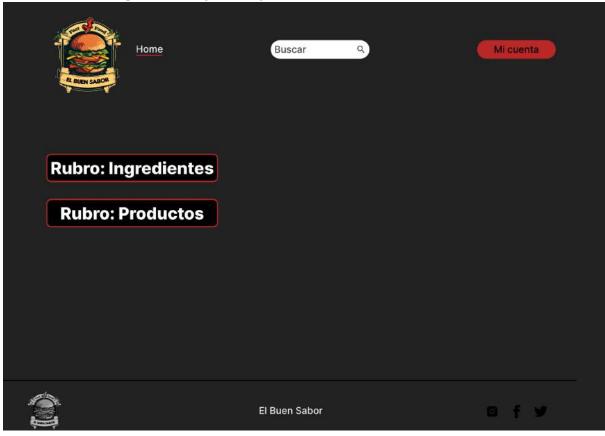
Para: Poder asignarselós a los productos correspondientes

- El cocinero / administrador podrá acceder a una página en donde habrá una grilla con todos los rubros relacionados a productos, en donde se podrá ver el nombre del rubro, si está dado de alta / baja y un botón para modificar dicho rubro.
- En la página habrá un botón para poder crear un nuevo rubro.
- Al agregar un nuevo rubro, se debe redirigir a un formulario para ingresar los datos del nuevo rubro (nombre y si está dado de alta / baja), y al confirmar la operación mediante el botón correspondiente, debe redireccionar de nuevo a la grilla de rubros.
- En el formulario anterior debe existir un botón para cancelar el ingreso de un nuevo rubro, el cual nos redireccionará de nuevo a la grilla de rubros.
- El formulario de edición de un rubro debe tener las mismas opciones que el de agregar un nuevo rubro.

Página Principal: Boton Rubros, para ingresar a los rubros.

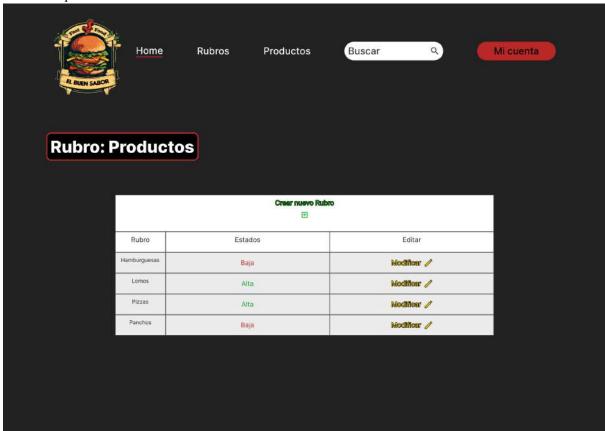


Botones con rubros, que nos redirigen a las grillas.

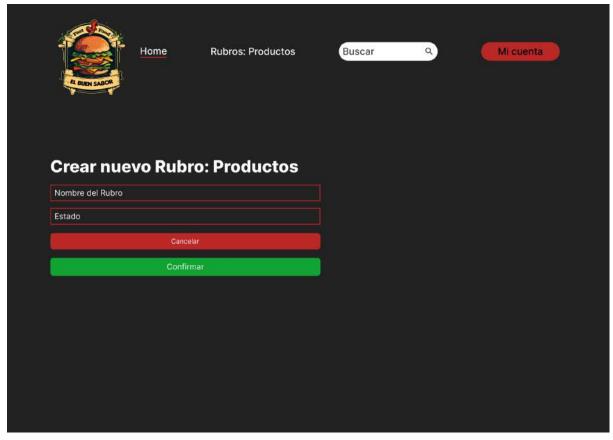


Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Rubros de productos.



Crear un nuevo rubro.



Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #22- Alta, modificación y baja de productos

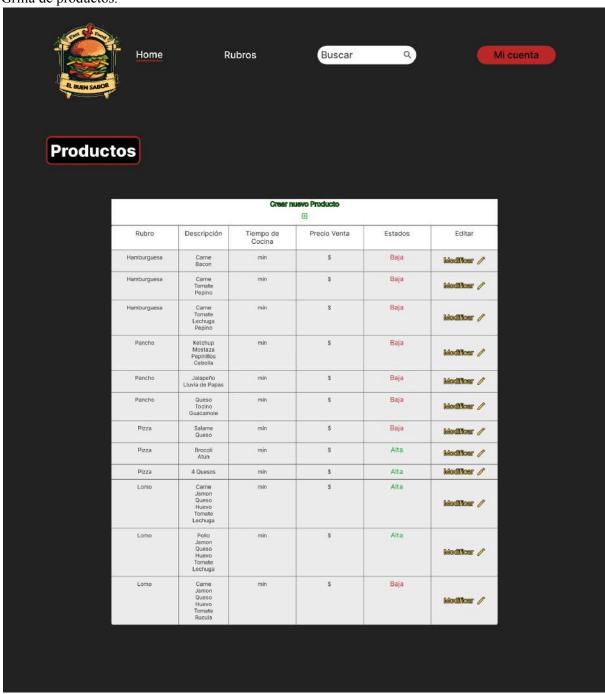
Como: Cocinero / Administrador

Quiero: Tener control de los productos a la venta

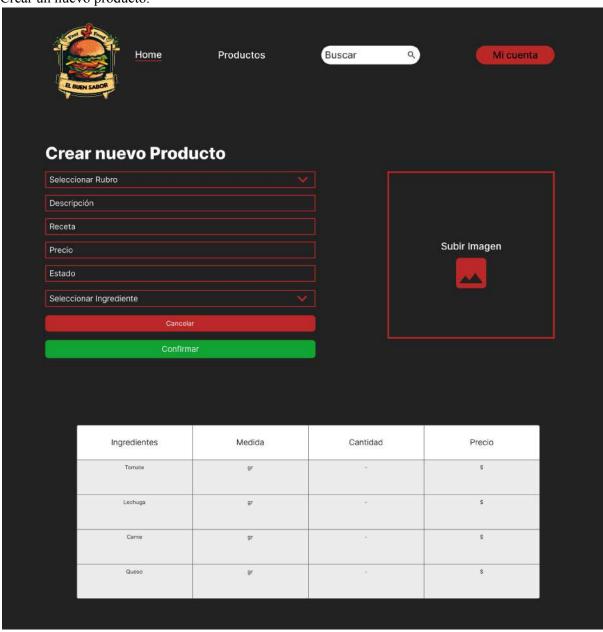
Para: Poder registrar nuevos productos, modificar los existentes o darlos de alta / baja

- El cocinero / administrador podrá acceder a una página en donde habrá una grilla con todos los productos, en donde se podrá ver el nombre del producto, su rubro, su tiempo de cocina, su precio de venta, si está dado de alta / baja y un botón para modificar dicho producto.
- En la grilla podrán aparecer otros datos de cada producto si se considera necesario o inclusive no mostrar alguno de los detallados en el ítem anterior.
- En la página habrá un botón para poder crear un nuevo producto.
- Al agregar un nuevo producto, se debe redirigir a un formulario para ingresar los datos del nuevo producto (nombre, descripción, receta, tiempo de cocina, rubro, imagen, precio de venta, sus ingredientes y si está dado de alta / baja), y al confirmar la operación mediante el botón correspondiente, debe redireccionar de nuevo a la grilla de productos.
- Para elegir el rubro al cual pertenece el producto, se mostrarán mediante un combobox los rubros de productos y se podrá seleccionar un rubro que esté dado de alta (si un rubro está dado de baja, se podrá mostrar pero no seleccionar).
- Para agregar un ingrediente al producto, se mostrarán los ingredientes mediante un combobox, y se podrá elegir un ingrediente que esté dado de alta (si un ingrediente está dado de baja, se podrá mostrar pero no seleccionar).
- Al seleccionar un ingrediente, se mostrará su unidad de medida como referencia y se podrá ingresar la cantidad de dicho ingrediente.
- Al ir ingresando ingredientes, se tendrá que mostrar el costo total del producto (suma de cantidad * precio de costo de cada ingrediente), el cual se actualizará automáticamente con cada cambio de ingredientes que haya. Este servirá como referencia a la hora de poner el precio de venta.
- Si no se agrega como mínimo un ingrediente, no se podrá dar de alta el producto (el botón tendrá que estar deshabilitado o se tendrá que informar de la situación al cocinero / administrador).
- En el formulario anterior debe existir un botón para cancelar el ingreso de un nuevo producto, el cual nos redireccionará de nuevo a la grilla de ingredientes.
- El formulario de edición de un producto debe tener las mismas opciones que el de agregar un nuevo producto.

Grilla de productos.



Crear un nuevo producto.



Productos Buscar Mi cuenta Home Crear nuevo Producto Seleccionar Rubro Descripción Receta Subir Imagen Precio Estado Seleccionar Ingrediente

Crear nuevo producto, no se puede confirmar por falta de ingredientes.

Historia de usuario #23- Registro de compra de ingrediente

Como: Cocinero / Administrador

Quiero: Registrar las compras de ingredientes

Para: Actualizar el stock y el precio de costo de cada ingrediente

- El cocinero / administrador podrá acceder a un formulario que permita registrar las compras de ingredientes.
- En dicho formulario se podrá seleccionar el ingrediente mediante un combobox en donde aparecerán todos los ingredientes dados de alta.
- En el formulario tendrá que aparecer un botón que permita dar de alta un ingrediente, en el caso de que no esté dado de alta el ingrediente del cual queremos registrar la compra (el formulario será el de la HU#22).
- Al seleccionar un ingrediente, se podrá ingresar el precio de costo (el cual actualizará el precio de costo en la base de datos si es que este ha cambiado) y la cantidad comprada (la cual se sumará al stock actual de dicho ingrediente). También tendrá que aparecer como referencia la unidad de medida del ingrediente seleccionado.

Registrar compras.



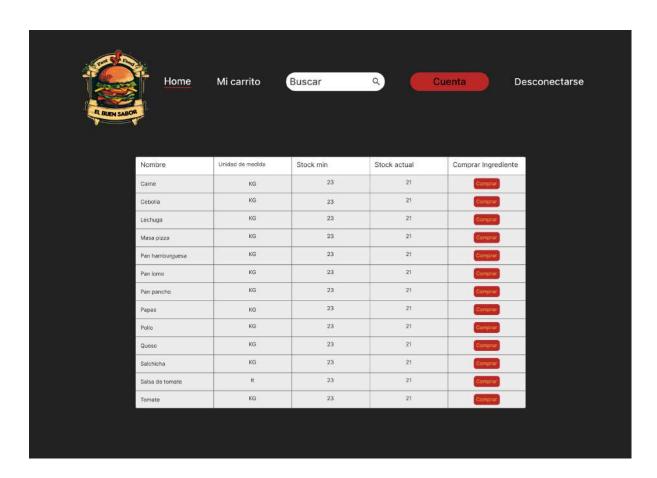
Historia de usuario #24 – Control de stock de ingredientes

Como: Cocinero / Administrador

Quiero: Saber qué ingredientes están bajos de stock

Para: Hacer las compras de los ingredientes que sean necesarios

- El cocinero / administrador podrá acceder a una página en donde se muestran los ingredientes que estén bajos de stock (cuando el stock actual está por debajo del mínimo).
- También se mostrarán los que estén cerca del stock mínimo (cuando el stock actual está a un 20% -u otro porcentaje elegido- o menos del stock mínimo).
- De cada ingrediente se mostrará principalmente el nombre, la unidad de medida, el stock mínimo, el stock actual y la diferencia entre estos dos últimos atributos.
- También se mostrará en cada ingrediente un botón para registrar una compra del mismo (se redireccionará al formulario de la HU#24).



Historias de Usuario Módulo VII - Estadísticas e Informes

Toda la información generada por las siguientes historias de usuario puede ser mostrada en una misma pantalla.

Historia de usuario #25 – Ranking de productos

Como: Administrador

Quiero: Ver los productos más pedidos

Para: Poder saber qué productos son los más vendidos y poder tomar decisiones en base a dicha información

- El administrador podrá acceder a una página en donde se muestran los productos más vendidos, con su nombre y cantidad vendida, ordenados por cantidad, de mayor a menor.
- Los productos deben estar diferenciados entre productos de cocina y bebidas, por ejemplo dos grillas separadas.
- Se podrán elegir dos fechas para ver los productos más vendidos entre dichas fechas.
- La información podrá ser exportada a un archivo Excel, el cual podrá ser guardado en donde el administrador necesite.





Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

Historia de usuario #26 – Ranking de clientes

Como: Administrador

Quiero: Ver la cantidad de pedidos de cada cliente

Para: Poder saber los clientes que más compran en el local

Criterios de aceptación:

- El administrador podrá acceder a una página en donde se muestran los clientes, la cantidad de pedidos de cada uno y el importe total de todos los pedidos, ordenados por cantidad de pedidos o importe total de mayor a menor (esto se podrá seleccionar según sea el caso). Se podrán elegir dos fechas para ver la cantidad de pedidos e importe total por cliente entre dichas fechas.
- En cada cliente debe haber un botón que diga "ver pedidos" para poder acceder al detalle de pedidos hechos por el cliente.
- La información podrá ser exportada a un archivo Excel, el cual podrá ser guardado en donde el administrador necesite.



Historia de usuario #27 – Movimientos monetarios

Como: Administrador

Quiero: Ver los ingresos, costos y ganancias del local

Para: Poder llevar un registro de los movimientos monetarios del local

Criterios de aceptación:

- El administrador podrá acceder a una página en donde se muestran el total de ingresos (suma de los importes de todos los pedidos), costos (suma del costo de todos los pedidos) y ganancias del local (ingresos costos).
- Se podrán elegir dos fechas para ver los totales entre dichas fechas.
- La información podrá ser exportada a un archivo Excel, el cual podrá ser guardado en donde el administrador necesite.

Los Eruditos-3K9-Desarrollo De Software- UTN Regional Mendoza

