

Universidad de La Punta
Laboratorio 1

1. En un nuevo proyecto, crear una clase Persona con los atributos: nombre, dni, fecha de nacimiento y domicilio. Además

crear constructor, los métodos get() y set(), un método calcularEdad(), otro calcularDíasVividos() y el método abstracto cobrar().

2. Crear una clase Trabajador que hereda de la clase Persona. Además de los atributos heredados, se agrega el atributo sueldo. Crear constructor y métodos get() y set(). Luego implemente el método cobrar().

.
//En la subclase el método cobrar visualizará por consola la leyenda "Monto a cobrar" y el sueldo.

3. Crear una clase Jubilado que herede de la clase Persona. Crear constructor y métodos get() y set(). Luego implemente el método cobrar de la superclase.

//En la subclase el método cobrar visualizará por consola la leyenda "Cobrando mi jubilación".

4. Crear una interface Activo con el método hacerAportes()

5. Modificar la clase Trabajador para que implemente dicha interface.

6. Crear una clase Registro con un método de nombre procesarDatos() que reciba una Persona, si esta es un Trabajador muestre su nombre, edad, cobrar() y hacerAportes(); si es un Jubilado muestre su nombre y los días que ha vivido y cobrar().

7. Crear una clase Test y desde su método main:

- a) Crear una Instancia de Registro.
- b) Crear una instancia de Trabajador.
- c) Crear una instancia de Jubilado.
- d) invocar del registro el método procesarDatos 2 veces, una con el trabajador y otra con el Jubilado creados en los ítems anteriores.

VIDEO: MANEJO DE FECHAS