**RETROSPECTIVA**

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?

Nicolas Cárdenas Guevara 27 horas  
Paola Cuellar López 27 horas

**2.** ¿Cuál es el estado actual del laboratorio? ¿Por qué?

El estado actual del laboratorio es completado pero faltando una especificación de un ciclo, ya que no se pudo modificar el tiempo de acción de solo un tipo de deportista sin afectar a los otros objetos presentes.

**3.** Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

La más útil que tenemos es trabajar en pareja en un solo computador, nos permite confrontar ideas, llegar a acuerdos sobre cómo abordar y resolver los problemas para tener métodos bien definidos, códigos y diagramas ordenados para mayor entendimiento y saber trabajar en equipo.

**4.** ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Entender el funcionamiento de la interfaz y aquello que nos permite graficar y realizar acciones que no sean a través de líneas de código, porque conocemos sobre el uso de la interfaz, su funcionamiento y así en el futuro poder hacer las modificaciones que creamos correspondientes de acuerdo a nuestro siguiente problema en el que la queramos tener en cuenta.

**5.** ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Realizar el movimiento lento de los deportistas habladores, realizamos algunos intentos teniendo en cuenta diferentes consejos y ayudas encontradas pero no fue posible resolverlo, ya que hacia el movimiento lento a todos los objetos y no solo a los deportistas habladores.

**6.** ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Como equipo nos organizamos bien de tiempo para trabajar juntos, aportando ideas y participando en el diseño y el código; para mejorar los resultados necesitamos adquirir más conocimiento y así poder solucionar los diferentes tipos de problemas que se nos presenten en el desarrollo del laboratorio.