**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**Nicolás Diego Cárdenas Guevara  
Paola Andrea Cuellar López

**RETROSPECTIVA CICLO 3**

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el proyecto por cada uno de ustedes?

Paola Andrea Cuellar López 15 horas  
Nicolás Diego Cárdenas Guevara 15 horas

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto? ¿Por qué?  
El proceso de solución del problema se encuentra resuelto para los patrones que no poseen errores en el patrón porque para los que poseen errores se necesita un calculo extra que no ha sido programado.

3. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿Cuál fue la más útil? ¿Por qué?

Consideramos más útil la práctica de la programación en parejas, porque permite el compartir ideas, evitar bloqueos en el momento de programación y aprender del otro, formas de pensamiento y de programación.

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

El mayor logro es tener un código organizado, modificable según las circunstancias y entendible de acuerdo a los requisitos del enunciado.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El mayor problema ha sido entender y programar la solución del problema cuando el patrón presenta un bug.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Lo que hicimos bien como equipo es dialogar las diferentes maneras de implementar cada uno de los métodos para llegar a un acuerdo de lo que creemos es la mejor forma de hacerlo, para mejorar los resultados nos comprometemos a mantener una buena comunicación entre nosotros para realizar la mejor solución posible.