

Evaluación Parcial 1.2

Desarrollando una maqueta de Página Web

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
PGY3121	Programación Web	120 minutos	15%

01. Agente evaluativo

<input checked="" type="checkbox"/>	Heteroevaluación	<input type="checkbox"/>	Coevaluación	<input type="checkbox"/>	Autoevaluación
-------------------------------------	------------------	--------------------------	--------------	--------------------------	----------------

02. Tabla de especificaciones

Resultado de Aprendizaje	Indicador de Logro (IL)	Ponderación Indicador Logro
RA1. Desarrolla la maqueta de una página web de acuerdo con los requerimientos de un proyecto utilizando herramientas de versionamiento.	IL1.1 Describe el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, como así mismo elemento básico de TCP/IP, diferenciando lo que se puede hacer en el lado cliente y en el lado servidor.	10%
	IL1.2 Desarrolla una página web simple que se ejecuten en el cliente, utilizando la versión actual de HTML.	30%
	IL1.3 Diseña elementos de estilos en sus páginas web usando la versión actual de CSS para construir la maquetación de una página web.	10%
	IL1.4 Integra el Framework BootStrap de CSS para la maquetación de sus páginas responsivas.	10%

	IL1.5 Incorpora herramientas de versionamiento para trabajar en el proyecto semestral, generando repositorios con GitHub.	5%
RA2. Desarrolla funcionalidades de un proyecto web en el lado del cliente, respetando los requerimientos y codificando de acuerdo con las buenas prácticas del lenguaje utilizado.	IL2.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	20%
	IL2.2 Programa funcionalidades y validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript, como por ejemplo JQuery.	10%
	IL2.4 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	5%
TOTAL		100%

03. Instrucciones para el/la estudiante

Esta es una evaluación que corresponde a una **Ejecución Práctica** y tiene un **15%** de ponderación sobre la nota final de la asignatura.

El tiempo para desarrollar esta evaluación es de 120 minutos, se realiza en grupo de máximo de 3 integrantes y se desarrollará en el Taller de Computación Móvil.

La evaluación considera la primera parte del examen transversal focalizando en Front-End.

La Ejecución Práctica consiste en:

- Instrucciones primera entrega de Front-End:
 - Definición de problemática.
 - Propuesta de solución.
 - ❖ Debe contener al menos 5 vistas.
 - ❖ La solución debe contemplar un carrito de compras.
 - ❖ Debe contener al menos un formulario web con sus respectivas validaciones.
 - ❖ Debe utilizarse al menos 2 funciones en JavaScript.
 - ❖ Debe utilizarse un framework de diseño.
 - ❖ Debe tener como mínimo los siguientes componentes; carousel, navbar, modal, card, images.
 - El proyecto debe estar documentado mediante documento E.R.S.
 - Desarrollo de primer avance de la solución.
 - El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub.
 - Definir entregable compuesto por:
 - ❖ Producto
 - ❖ Notebook

Pauta de Evaluación

Pauta tipo: Rúbrica

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación del IL
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
IL1.1 Describe el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, como así mismo elemento básico de TCP/IP, diferenciando lo que se puede hacer en Front-End y Back-End.	Identifica el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, diferenciando las funciones de Front-End y Back-End.	Identifica casi completamente el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, diferenciando las funciones de Front-End y Back-End.	Identifica parcialmente el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, diferenciando las funciones de Front-End y Back-End..	Identifica parcialmente el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, pero no diferencia las funciones de Front-End y Back-End.	No identifica el funcionamiento de la tecnología ni diferencia las funciones de Front-End y Back-End.	10%
IL1.2 Desarrolla una página web simple que se ejecute en Front-End, utilizando la versión actual de HTML.	Desarrolla una página web simple que se ejecuta en Front-End correctamente y utilizando la versión actual de HTML	Desarrolla una página web simple que se ejecuta en Front-End con detalles utilizando la versión actual de HTML	Desarrolla una página web simple que se ejecuta en Front-End con pequeños errores de versión de HTML	Desarrolla una página web que se ejecuta en Front-End con errores, utilizando la versión actual de HTML	No desarrolla una página web.	30%
IL1.3 Diseña elementos de estilos en sus páginas web	Diseña elementos de estilos en su página	Diseña elementos de estilos en su página	Diseña elementos de	Diseña elementos de estilos en su	No diseña elementos de	10%

usando la versión actual de CSS para construir la maquetación de una página web.	web usando la versión actual de CSS, logrando un diseño armónico y coherente con el proyecto.	web usando la versión actual de CSS con pequeñas falencias.	estilos en su página web usando las hojas de estilo, sin utilizar clases.	página web, sin distinguir etiquetas, clases ni atributos.	estilos en su página web ni usa CSS para construir la maquetación de la página web.	
IL1.4 Integra algún framework de CSS para la maquetación de sus páginas, comprendiendo la importancia de dejarlas responsivas.	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas ocupa al menos 5 componentes y crea un formulario	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas ocupa al menos 5 componentes (carousel, navbar, modal, card, images)	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas, pero deja sus páginas NO responsivas	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas, pero no ocupa componentes JS	No integra ningún framework de CSS para la maquetación de sus páginas dejándolas NO responsivas	10%
IL1.5 Incorpora herramientas de versionamiento para trabajar en el proyecto semestral, generando repositorios con GitHub.	Incorpora herramientas de versionamiento generando repositorio correctamente en GitHub	Incorpora el versionamiento del proyecto, posee ramas de este, pero no está actualizado.	Solo incorpora el versionamiento del proyecto. No tiene ramas de este.	No genera versionamiento del proyecto y no tiene ramas de este	No incorpora herramientas de versionamiento ni genera repositorio GitHub	5%
IL2.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	Utiliza dos funcionalidades de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos dos funcionalidades de JavaScript con pequeños errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza una funcionalidad de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos de una funcionalidad de JavaScript con errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	No utiliza JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web	20%
IL2.2 Programa funcionalidades y validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript, como por ejemplo JQuery.	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza todas las validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos tres de estos.	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio con errores a tres de estos.	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos un campo de estos.	Crea un formulario de al menos cinco campos, pero no realiza ninguna validación de ningún tipo.	10%
IL2.4 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos				No aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos	5%
Total						100%