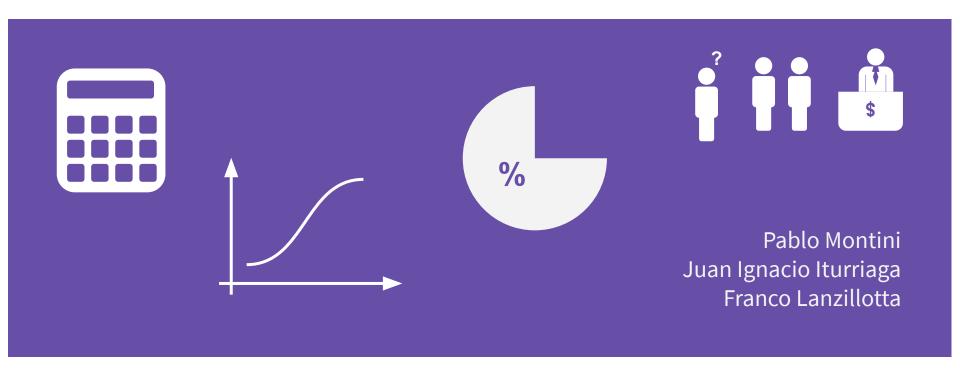
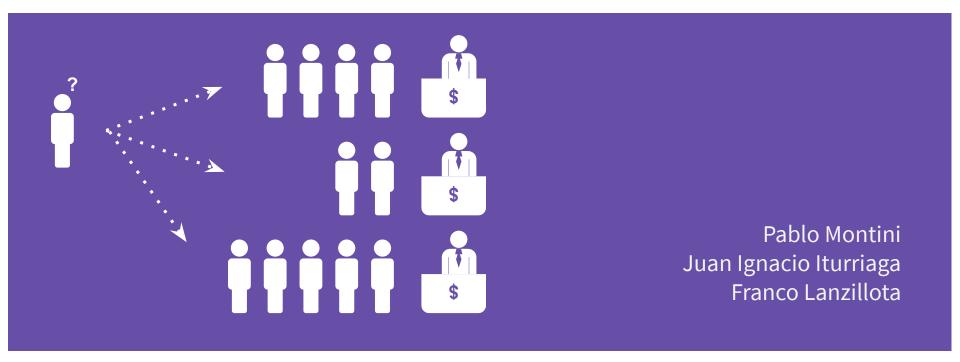
Modelos y Simulación

Select Funciones



Modelos y Simulación

Select



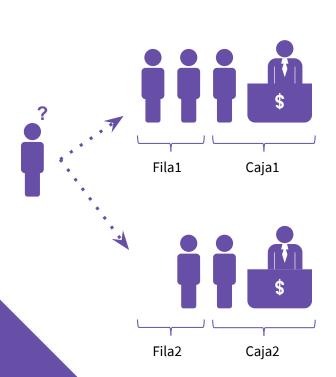


Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.



Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Situación:

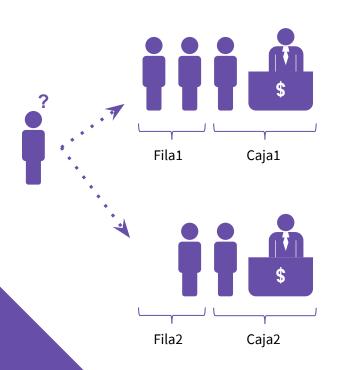


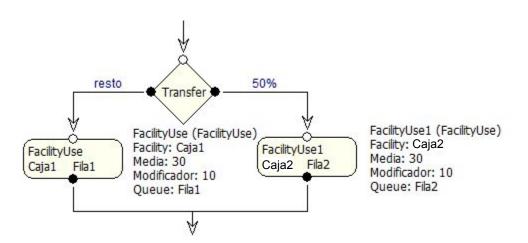


Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Situación:

Un posible modelo:



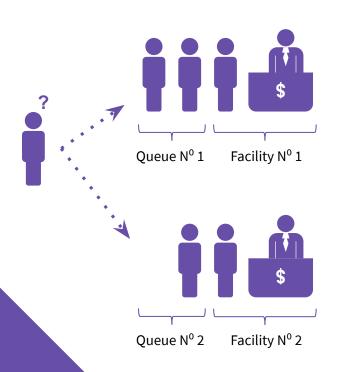


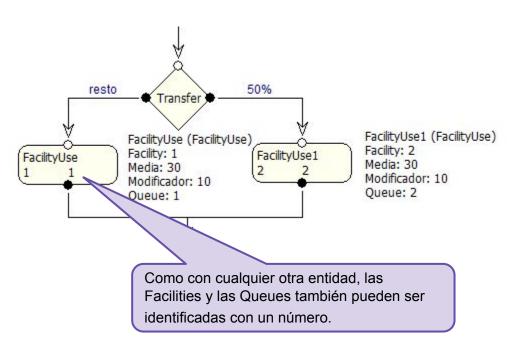


Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Situación:

Un posible modelo:

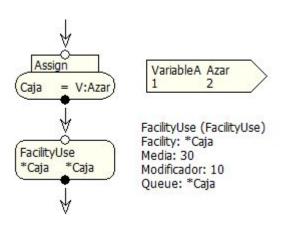


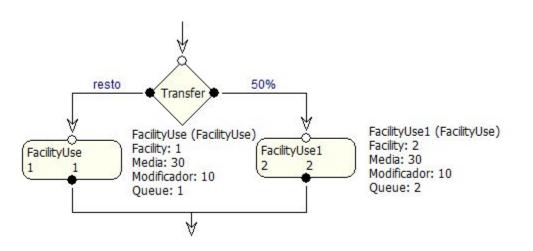




Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Solución utilizando parámetros: Un posible modelo:

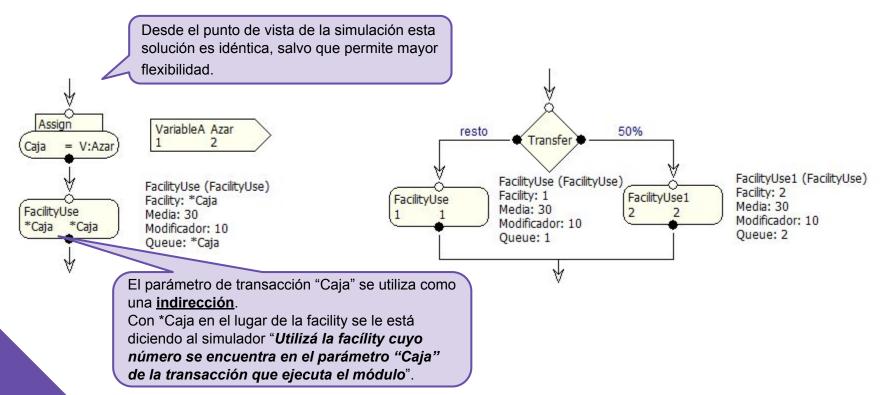






Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Solución utilizando parámetros: Un posible modelo:





Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Solución utilizando parámetros:

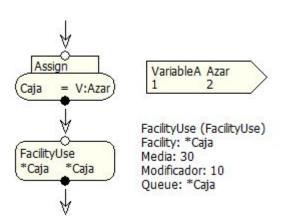
Assign Caja = V:Azar FacilityUse (FacilityUse) FacilityUse *Caja *Caja Modificador: 10 Queue: *Caja

- Se puede cambiar dinámicamente la cantidad de cajas utilizadas
 - Si se cambia el valor máximo de la variable a 3, automáticamente hay 3 cajas habilitadas.



Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Solución utilizando parámetros:

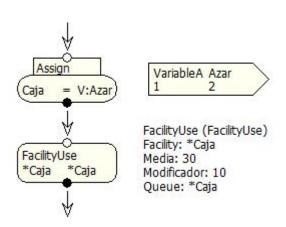


- Se puede cambiar dinámicamente la cantidad de cajas utilizadas
 - Si se cambia el valor máximo de la variable a 3, automáticamente hay 3 cajas habilitadas.
- Se puede utilizar una función para la distribución de elección de cajas.
 - Si el 60% elige la caja 1, el 15% elige la caja 2 y el 25% la caja 3.



Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Solución utilizando parámetros:



- Se puede cambiar dinámicamente la cantidad de cajas utilizadas
 - Si se cambia el valor máximo de la variable a 3, automáticamente hay 3 cajas habilitadas.
- Se puede utilizar una función para la distribución de elección de cajas.
 - Si el 60% elige la caja 1, el 15% elige la caja 2 y el
 25% la caja 3.
- Se podría utilizar otro criterio para la elección de la caja.
 - Por ejemplo: <u>elegir la caja con menor cantidad de</u> <u>personas en la fila de espera</u>.



Modelar un sistema con 2 cajas y una fila de espera por cada caja (tipo supermercado), donde los clientes eligen al azar una de las 2 cajas/filas para ser atendidos.

Solución utilizando parámetros:

FacilityUse *Caja *Caja FacilityUse *Caja *Caja FacilityUse *Caja *Caja FacilityUse *Caja Media: 30 Modificador: 10 Queue: *Caja No importa cómo obtuvo la transacción el valor del parámetro "Caja", lo que importa es que tenga un valor válido de número de caja (y su respectiva fila) cuando llegue al módulo FacilityUse

- Se puede cambiar dinámicamente la cantidad de cajas utilizadas
 - Si se cambia el valor máximo de la variable a 3, automáticamente hay 3 cajas habilitadas.
- Se puede utilizar una función para la distribución de elección de cajas.
 - Si el 60% elige la caja 1, el 15% elige la caja 2 y el
 25% la caja 3.
- Se podría utilizar otro criterio para la elección de la caja.
 - Por ejemplo: <u>elegir la caja con menor cantidad de</u> <u>personas en la fila de espera</u>.

?

Select

Select

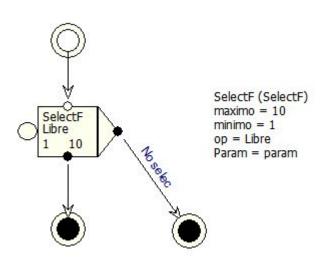
- Es una Instrucción de GPSS
- o Permite seleccionar una entidad (referenciada con un número) en base a un rango
 - ¿Qué entidades?
 - F (Facilities)
 - S (Storages)
 - Q (Queues)
 - X (Savevalues)
 - Etc...
- Devuelve el número de la entidad seleccionada en <u>un parámetro de la transacción</u> que ejecuta el select.
- La entidad seleccionada debe cumplir una condición.

Ejemplos:

- ¿Cual es el Número de Queue que tiene "menos personas"?
- ¿Cuál es el Número de Facility que está "libre"?
- ¿Cuál es el Número de Storage con "mayor espacio libre"?

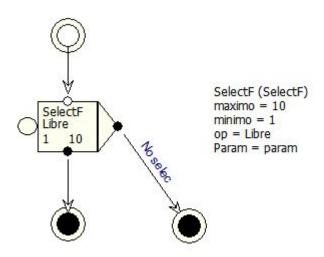
SelectF

• Selecciona entre las facilities 1 a 10, cual está libre



SelectF

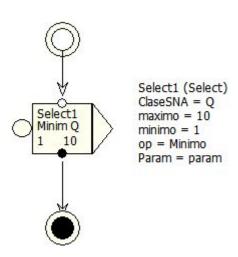
• Selecciona entre las facilities 1 a 10, cual está libre



Propiedades	
Clave	Valor
Clase	SelectF
Nombre	SelectF
Etiqueta	SelectF
maximo	10
minimo	1
ор	Libre
Param	Disponible Interrumpida Libre Nodisponible NoInterrumpida Usada

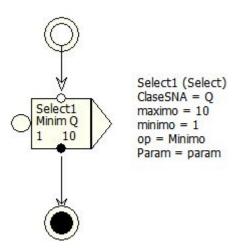
Select (módulo)

Selecciona entre las colas 1 a 10, cual es más corta



Select (módulo)

Selecciona entre las colas 1 a 10, cual es más corta



Propiedades	
Clave	Valor
Clase	Select
Nombre	Select1
Etiqueta	Select1
ClaseSNA	Q
maximo	10
minimo	1
ор	Minimo
Param	Maximo
	Minimo

?

- Sean 10 cajas con sus 10 colas
- Elegir la caja vacía y si no hay ninguna, la caja que tenga cola mínima

SelectF (SelectF) maximo: 10

minimo: 1 op: Libre

Param: Caja

No selec

SelectF

Libre

Combinación de Selects

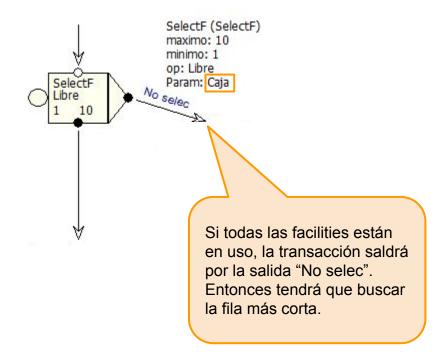
• Sean 10 cajas con sus 10 colas

 Elegir la caja vacía y si no hay ninguna, la caja que tenga cola mínima

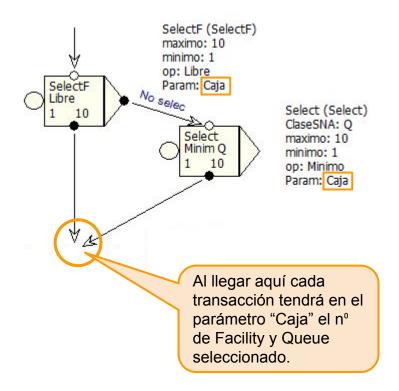
> Primero intenta elegir qué facility de la 1 a la 10 está libre.



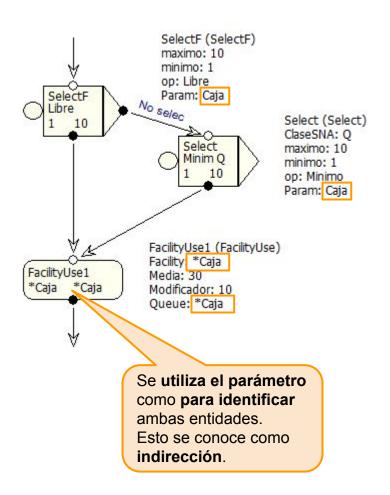
- Sean 10 cajas con sus 10 colas
- Elegir la caja vacía y si no hay ninguna, la caja que tenga cola mínima



- Sean 10 cajas con sus 10 colas
- Elegir la caja vacía y si no hay ninguna, la caja que tenga cola mínima



- Sean 10 cajas con sus 10 colas
- Elegir la caja vacía y si no hay ninguna, la caja que tenga cola mínima



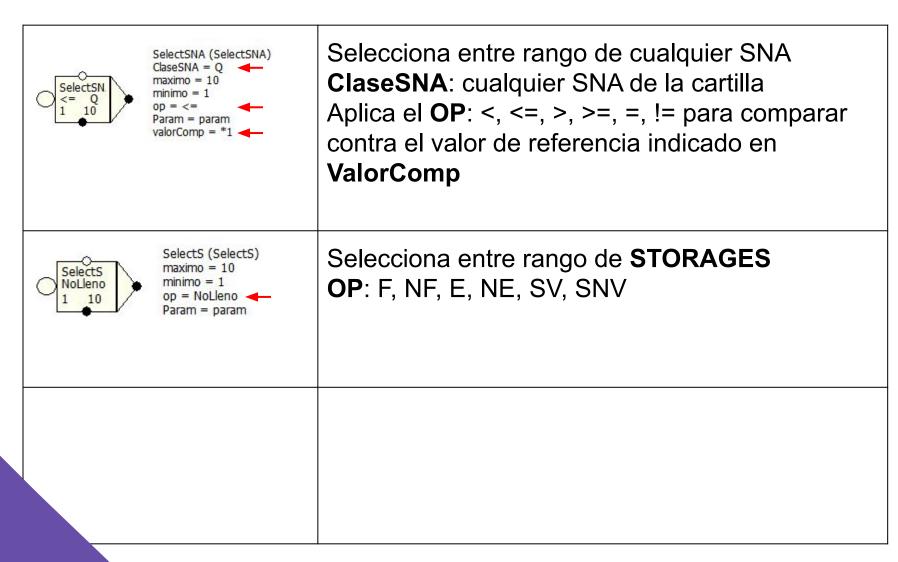
?

SelectSNA - SelectS - SelectL

SelectSNA (SelectSN ClaseSNA = Q maximo = 10 minimo = 1 op = <= Param = param valorComp = *1	Selecciona entre rango de cualquier SNA ClaseSNA: cualquier SNA de la cartilla Aplica el OP: <, <=, >, >=, =, != para comparar contra el valor de referencia indicado en ValorComp

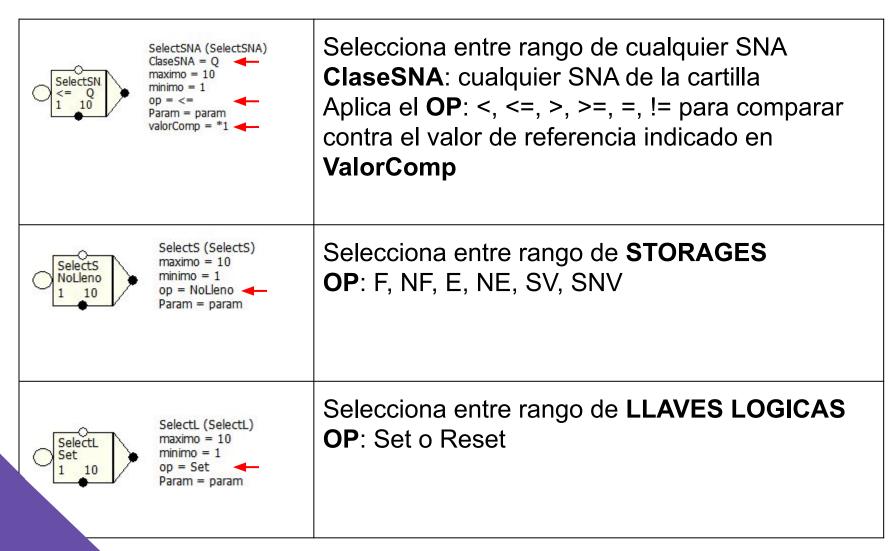


SelectSNA - SelectS - SelectL



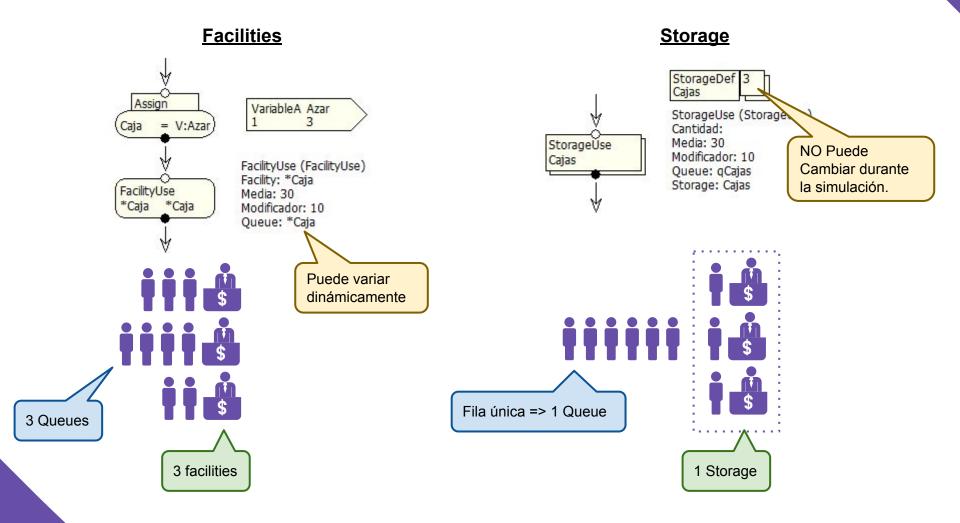


SelectSNA - SelectS - SelectL



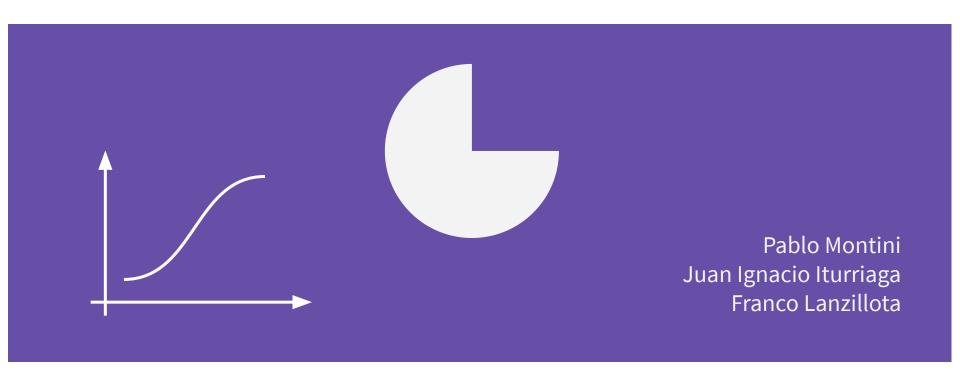
?

Facilities vs Storage



Modelos y Simulación

Funciones



Funciones

Function

- Es una entidad global
- o Cada vez que se evalúa una función devuelve un valor
- Puede ser:
 - **Determinística**: al mismo valor de argumento de entrada, siempre retorna el mismo valor de salida.
 - **Estocástica**: al mismo valor de argumento de entrada puede retorna diferente valor de salida.
 - Ejemplo:
 - Cuando la variable de entrada es el SNA RNi
 - Cuando la función devuelve como resultado otro SNA estocástico.

Funciones

Function

- Es una entidad global
- o Cada vez que se evalúa una función devuelve un valor
- Puede ser:
 - **Determinística**: al mismo valor de argumento de entrada, siempre retorna el mismo valor de salida.
 - **Estocástica**: al mismo valor de argumento de entrada puede retorna diferente valor de salida.
 - Ejemplo:
 - Cuando la variable de entrada es el SNA RNi
 - Cuando la función devuelve como resultado otro SNA estocástico.

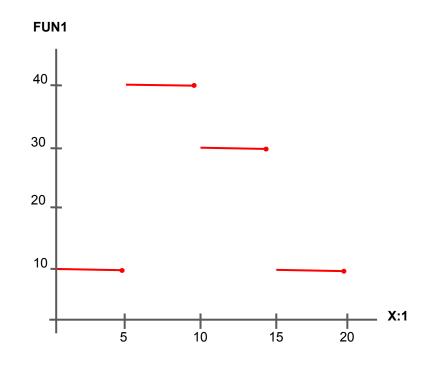
Tipos

- Discreta (escalón)
- Continua
- Evaluación (SNA)



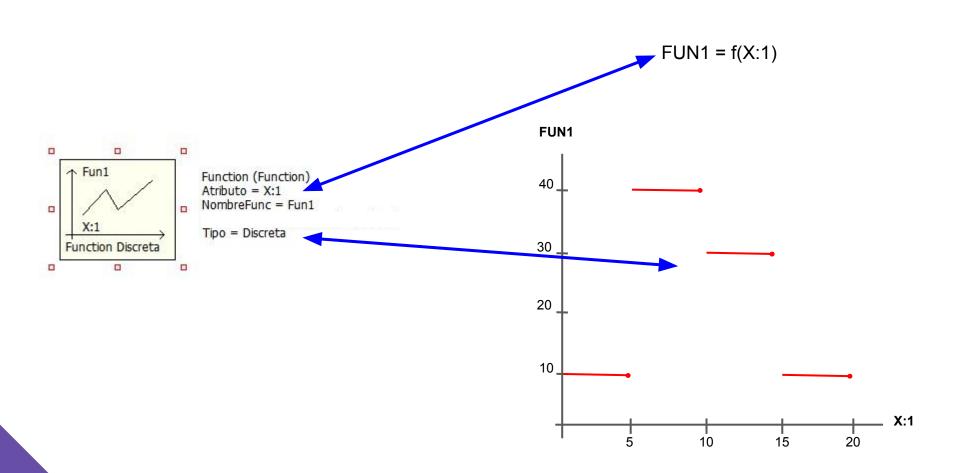
Funciones Discretas

$$FUN1 = f(X:1)$$



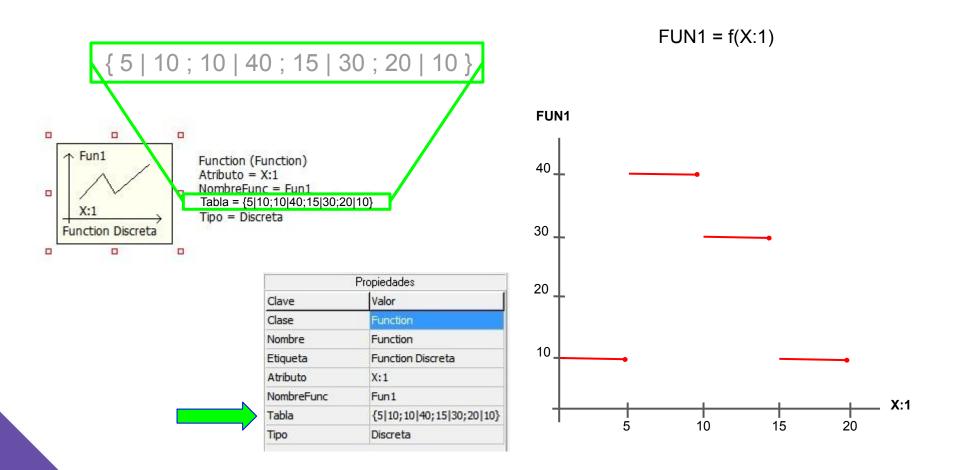


Funciones Discretas



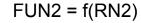


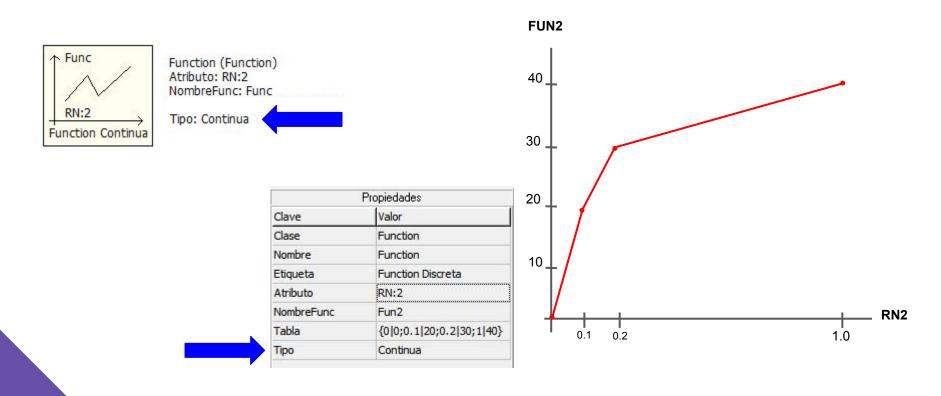
Funciones Discretas





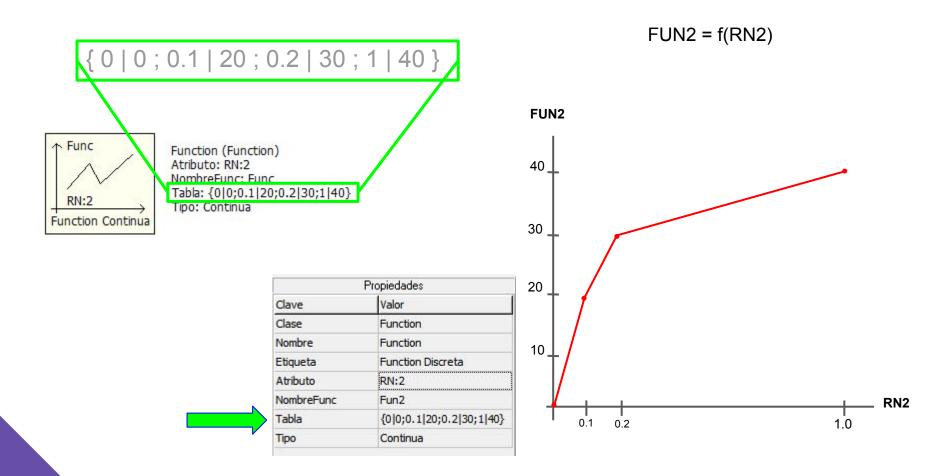
Funciones Continuas







Funciones Continuas





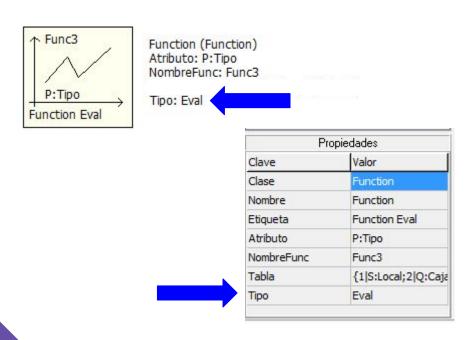
Funciones Evaluación

```
FUN3 = f(P:TIPO)
```

- o **si** P:TIPO<=1 **entonces** FUN3 = S:LOCAL
- o **si** P:TIPO==2 **entonces** FUN3 = Q:CAJAS
- o **si** P:TIPO=>3 **entonces** FUN3 = FR:INFO



Funciones Evaluación



FUN3 = f(P:TIPO)

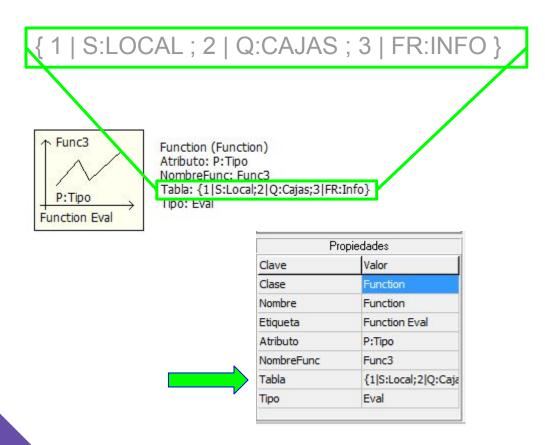
o **si** P:TIPO<=1 **entonces** FUN3 = S:LOCAL

o **si** P:TIPO==2 **entonces** FUN3 = Q:CAJAS

o **si** P:TIPO=>3 **entonces** FUN3 = FR:INFO



Funciones Evaluación



FUN3 = f(P:TIPO)

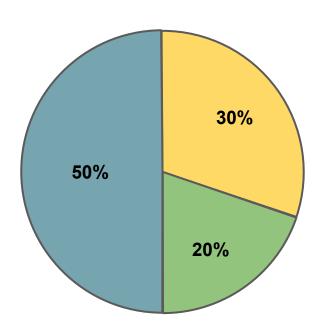
o **si** P:TIPO<=1 **entonces** FUN3 = S:LOCAL

o **si** P:TIPO==2 **entonces** FUN3 = O:CAJAS

o **si** P:TIPO=>3 **entonces** FUN3 = FR:INFO

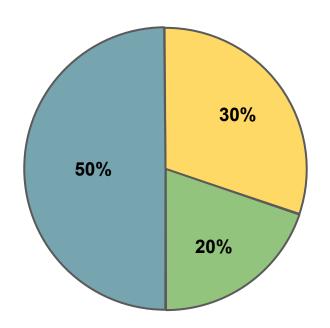


- Tipo 1: 30%
- Tipo 2: 20%
- Tipo 3: 50%

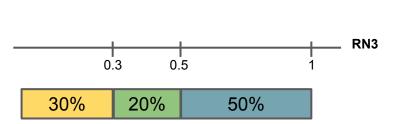




- Tipo 1: 30%
- Tipo 2: 20%
- Tipo 3: 50%

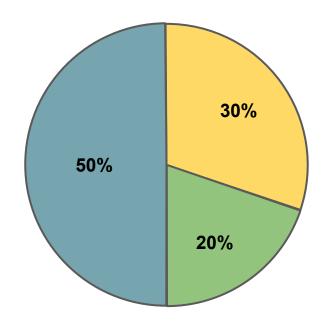


TipoCliente = f(RN3)

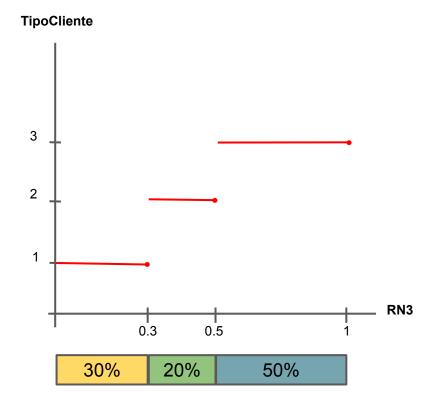




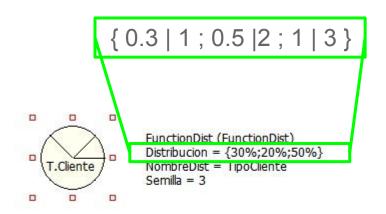
- Tipo 1: 30%
- Tipo 2: 20%
- Tipo 3: 50%

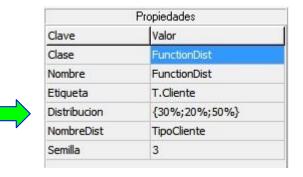


TipoCliente = f(RN3)

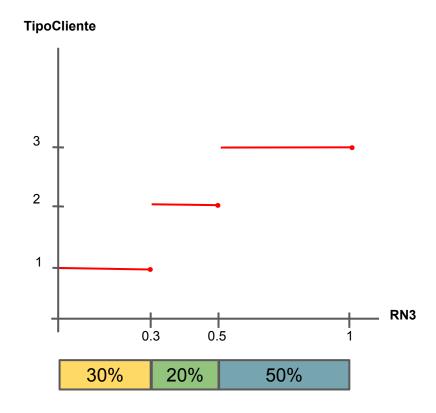






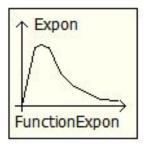


TipoCliente = f(RN3)



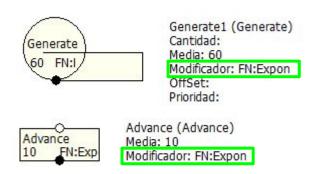


Función Exponencial



FunctionExpon (FunctionExpon)
NombreFunc = Expon
Seed = 2

Se usa como **modificador** en:



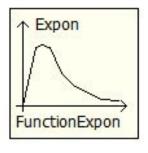
<u>Multiplicando la Media</u> por el valor de la función exponencial



Función Exponencial

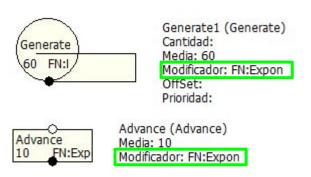
Expon FUNCTION RN2,C24

0,0/0.1,0.104/0.2,0.222/0.3,0.355/0.4,0.509/0.5,0.69/0.6,0.915/0.7,1.2/0.75,1.3 8/0.8,1.6/0.84,1.83/0.88,2.12/0.9,2.3/0.92,2.52/0.94,2.81/0.95,2.99/0.96,3.2/0.9 7,3.5/0.98,3.9/0.99,4.6/0.995,5.3/0.998,6.2/0.999,7.0/0.9997,8.0



FunctionExpon (FunctionExpon)
NombreFunc = Expon
Seed = 2

Se usa como modificador en:



<u>Multiplicando la Media</u> por el valor de la función exponencial

Modelos y Simulación

Select Funciones

