

Informe – TP1
Java - Algoritmos y Programación III
AlgoBay

- Nicolás Alberto Cometta
- 94728
- nico_cometta@hotmail.com

1. SUPUESTOS

El valor de la Garantía siempre costará un 10% más sobre el valor total de la compra.

Todos los envíos costarán \$100 (cien pesos), excepto cuando la compra supere los \$5000 (cinco mil pesos) que no tendrá costo.

La Compra siempre tiene un cupón con descuento, pero al inicio la compra se crea con un Cupón de descuento 0% (cero).

2. MODELO DE DOMINIO

Para modelar esta solución definí un total de nueve Clases, que son las siguientes:

AlgoBay: Es la Entidad que administra y delega su comportamiento en las demás Clases. Esta representa el negocio de la Solución.

Producto: Esta Clase representa las "Cosas" vendibles para la solución.

Compra: Es una compra simple a la cual se le establece un Envío, una Garantía y un Cupon de descuento.

Atributos de Compra:

1. Garantía: Es una <Interfaz> en la cuál una "Compra" delega las operaciones respecto de una Garantía.
2. GarantiaConCosto: Esta Clase implementa la Interfaz Garantia y representa la "cobertura post venta" establecida a una compra
3. NoGarantia: Esta Clase implementa la Interfaz Garantia y representa la " NO cobertura post venta", que es cuándo una compra no posee "garantía". Representa la ausencia de "garantía".
4. Envio: Representa el envío que se puede hacer de una compra, en esta se pueden delegar las operaciones de costo, etc.
5. Envio: Es una <Interfaz> en la cuál una "Compra" delega las operaciones cuando la compra tiene solitud de envío o no.
6. EnvioConCosto: Esta Clase implementa la Interfaz Envio y representa el estado de la compra cuando el cliente solicitó un "envío".
7. NoEnvio: Esta Clase implementa la Interfaz Garantia y representa la el estado de la compra cuando el cliente realizó una Compra común "sin envío". Representa la ausencia del "envío".
8. Cupon: Esta entidad representa a una bonificación o descuento que se puede aplicar a cualquier tipo de Compra

Decidí representar cada tipo de "Compra" combinando el estado o valor de sus atributos, aplicando el Patrón Null, para representar un "No Envío" y/o una "No Garantía", según corresponda. Esto es visible en el Diagrama de Clases, el uso de Interfaces para Modelar la solución de modo que no deba preguntar por el tipo de la calse. (4. DETALLES DE IMPLEMETACIÓN)

3. DIAGRAMAS DE CLASES

Se realizó un diagrama de Clase General, en este se visualizan todas las Clases del modelo.

5. EXCEPCIONES

No se utilizaron.

6. DIAGRAMAS DE SECUENCIA

Se realizó un diagrama de Secuencia, de la situación correspondiente al cálculo del Precio Total de una Compra. Y otro diagrama de Secuencia donde se puede visualizar cómo se crea una Compra con garantía y envío.