

## Caso de Uso Pedido de juguete

Este Caso de Uso fue realizado basado en el dominio Juguetería versión 1.00 (20/02/2018)

### Caso de Uso: 001 – Pedido de juguete

Nivel de la meta: **Usuario** Alcance del Caso de Uso: **Sistema** Caja: **Negra**

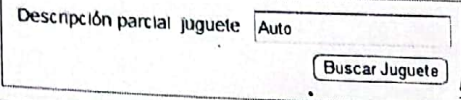
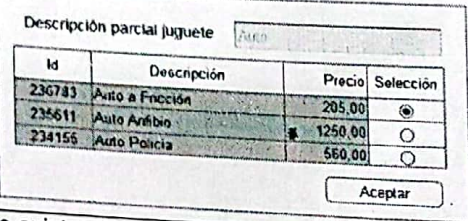
Instanciación: **Real** Interacción: **Dialogal** Usabilidad: **No Contemplada**

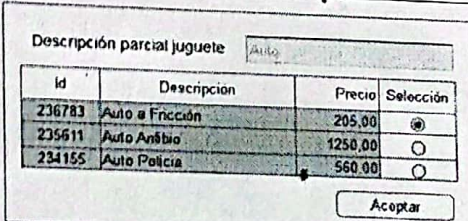
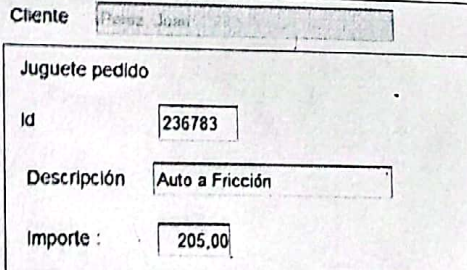
ACTORES Primario: **Cliente** Inicializador: **Cliente**

PRECONDICIONES: El cliente está logueado

DISPARADOR: <vacío>

POSTCONDICIONES: Éxito: El pedido quedó registrado

Paso	Usuario / Condición	Sistema
1	El cliente ingresa descripción parcial del juguete y presiona el botón "Buscar Juguete".	Muestra Id, descripción y precio de todos los juguetes que coinciden con descripción parcial.
Usu		
Sist		
1.a	No existen juguetes con esa descripción parcial.	
1.a.1		Muestra mensaje "No existen juguetes con esa descripción parcial". Vuelve al paso 1.

Paso	Usuario / Condición	Sistema
2	El cliente selecciona un juguete y presiona el botón "Aceptar".	Muestra apellido y nombre del cliente. Muestra id, descripción y precio del juguete seleccionado. Registra el pedido
Usu		
Sist		

## Dominio Juguetería

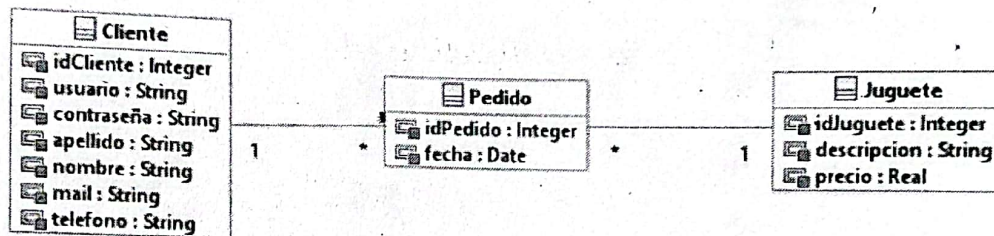
### Enunciado del problema

La empresa objeto de estudio, es una organización que se dedica a la venta de juguetes.

### Reglas de negocio y especificaciones complementarias

Id	Regla / Especificación
1	Los Clientes que compran deben estar previamente registrados. Un cliente tiene asignado un id, un usuario y una contraseña. De un cliente se conoce apellido, nombre, mail y telefono
2	Los juguetes se identifican con un id. Los juguetes tienen una descripción y un precio
3	Pueden existir cliente sin pedidos.
4	Los pagos son en efectivo y al entregar el juguete en el domicilio.
5	Para simplificar suponemos que un juguete esta siempre disponible.
6	El precio de los juguetes no varía con el tiempo.

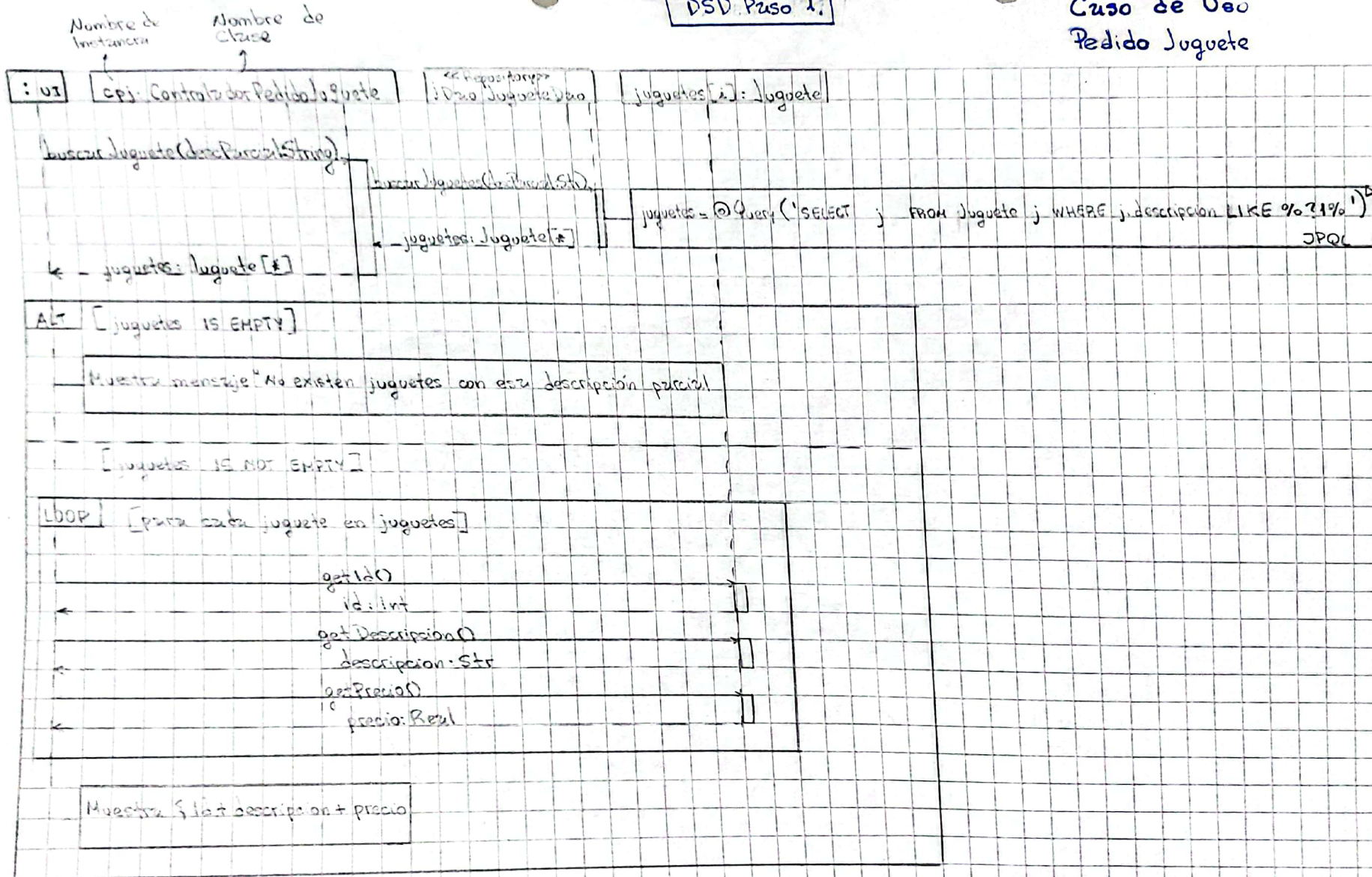
### Modelo de dominio



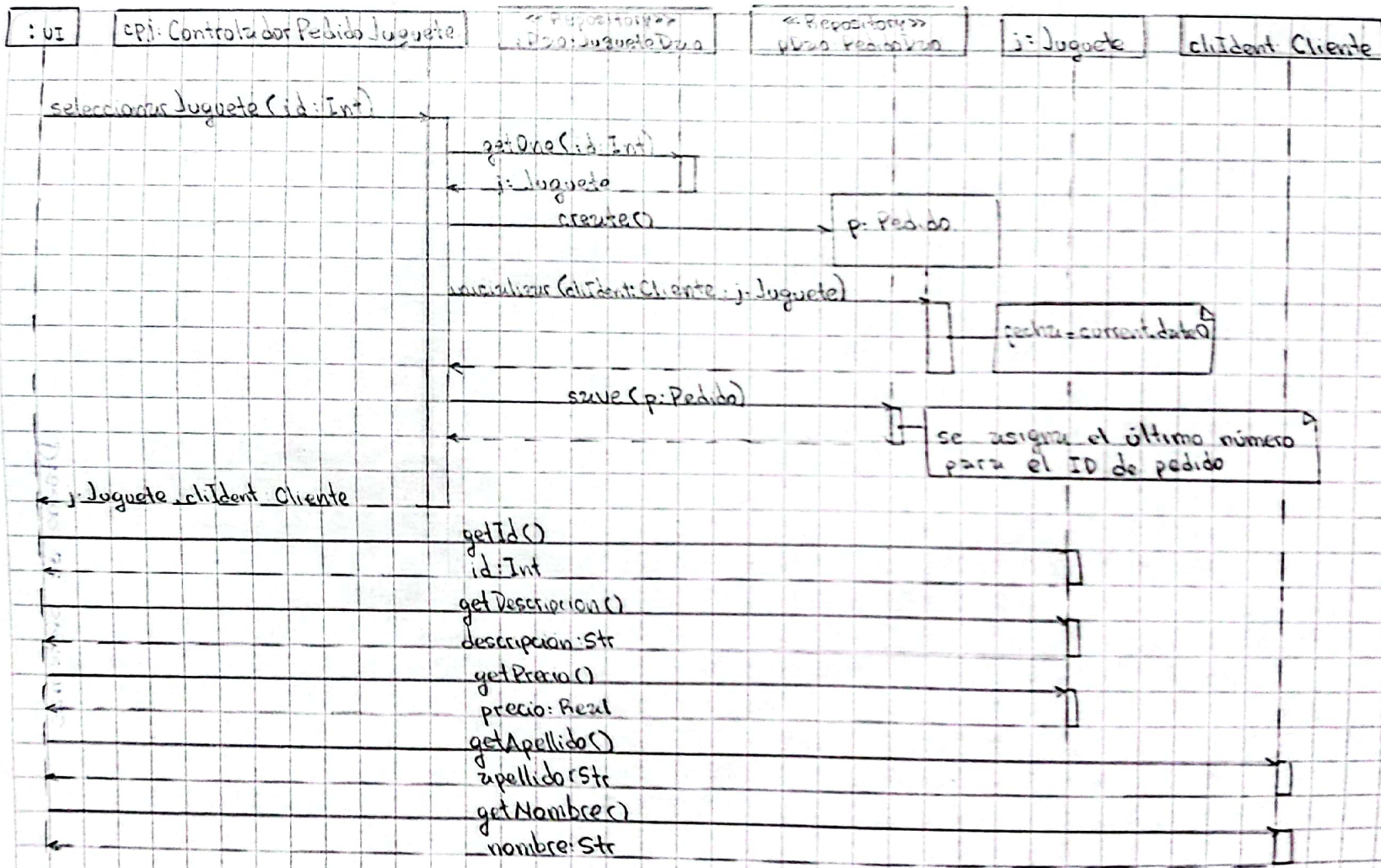


# DSD Paso 1:

## Caso de Uso Pedido Jugete



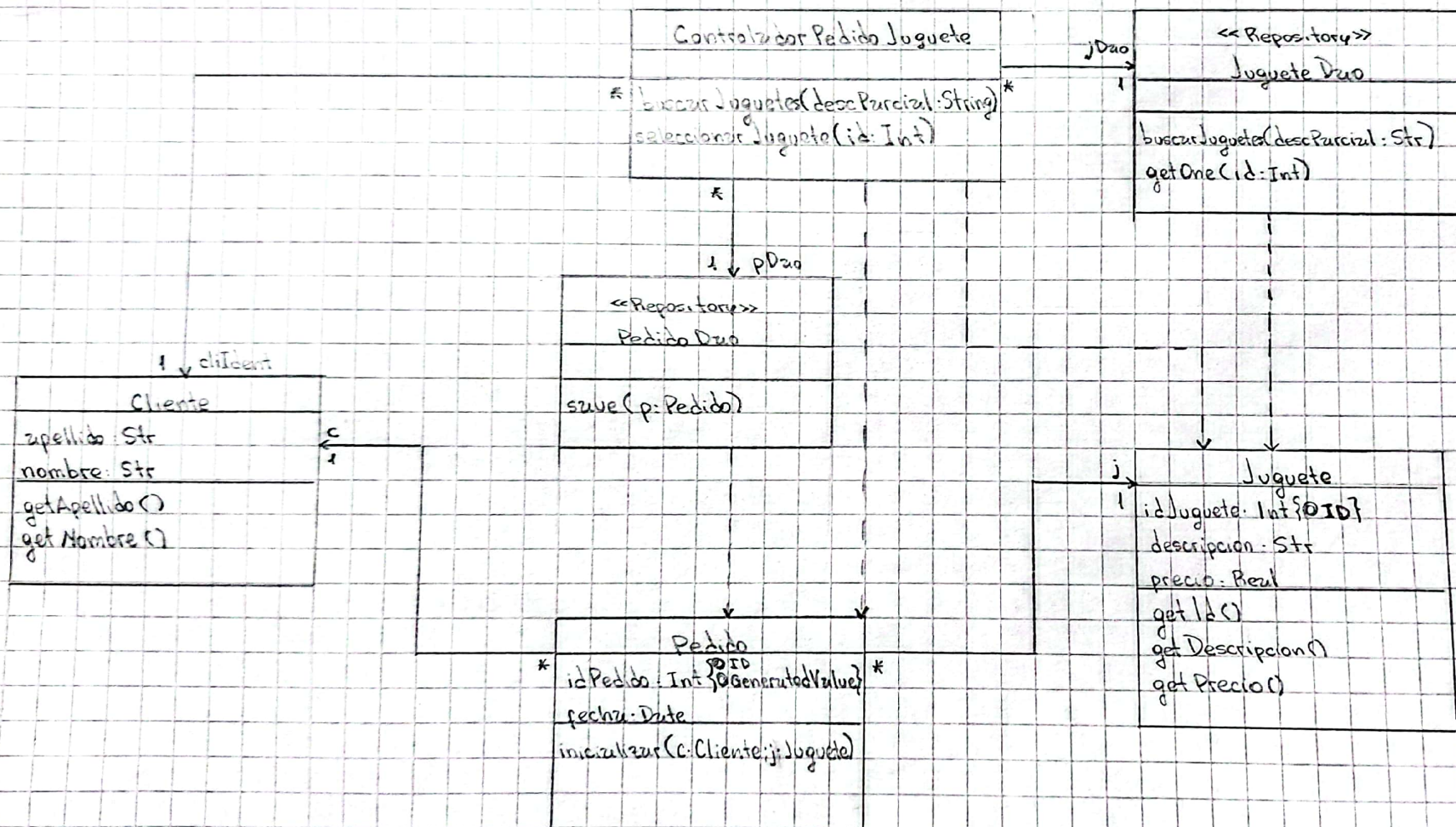
# DSD Paso 2





DCD

Caso de Uso:  
Pedido de juguete



Diseño de Sistemas