



Universidad Abierta Interamericana



Materia: Análisis y Diseño de Sistemas III

Profesor: Properi, Leonardo Dario

Alumno: Campisi Renzo, Figueiras Manuel Angel, Loaiza Aguilar Brian
Tomás, Payero Renzo, Perazzo Camila, Quaroni Lucas, Ugalde Gastón
Alejandro

Año Lectivo 2024

NARRATIVA DETALLADA	3
DIAGRAMA DE CASOS DE USO	5
CASOS DE USO DE DISEÑO	6
CASOS DE USO DE ANÁLISIS	27
DIAGRAMA DE CLASES	35
DIAGRAMA DE SECUENCIA	36
DIAGRAMA DE ACTIVIDAD	37
DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN	41
DIAGRAMA PATA DE GALLO	42
CANÓNICO BASE DE DATOS	42
SCRIPT BASE DE DATOS (SQL)	43

NARRATIVA DETALLADA

Nombre de la Aplicación: PaddlePlay

PaddlePlay es una innovadora plataforma diseñada para entusiastas del paddle en Rosario. Ofreciendo una experiencia integral y fácil de usar, PaddlePlay permite a los jugadores encontrar, reservar y disfrutar de emocionantes partidos de paddle en las mejores canchas disponibles.

Registro y Creación de Perfil:

Al descargar la aplicación PaddlePlay desde la tienda de aplicaciones, los usuarios son recibidos con un proceso de registro sencillo. Una vez instalada, la aplicación solicita al usuario que cree una cuenta, proporcionando información básica como nombre, dirección de correo electrónico y contraseña. Después del registro, los usuarios tienen la opción de completar su perfil de jugador, donde pueden agregar detalles como nivel de habilidad, ubicación y preferencias de juego.

Exploración de Canchas:

Una vez que los usuarios han completado su perfil, son recibidos en la pantalla principal de PaddlePlay, donde pueden explorar una amplia gama de opciones de canchas de paddle. Utilizando filtros intuitivos, los jugadores pueden buscar canchas cercanas por ubicación, horario, servicios ofrecidos y nivel de dificultad. La aplicación muestra una lista detallada de canchas, proporcionando información sobre tarifas, horarios de disponibilidad y servicios adicionales como bar, Wi-Fi y vestuarios.

Reserva de Canchas:

Cuando un jugador encuentra la cancha perfecta, puede proceder a reservarla con solo unos pocos clics. Seleccionando el horario deseado, el jugador confirma la reserva y realiza el pago a través de la aplicación de manera segura. Una vez confirmada la reserva, el jugador recibe una notificación de confirmación, junto con detalles adicionales sobre la cancha y las instrucciones para llegar.

Interacción Social y Comunidad:

PaddlePlay no se trata solo de reservar canchas, sino también de conectarse con otros entusiastas del paddle. La aplicación ofrece una variedad de funciones sociales,

incluyendo la capacidad de unirse a equipos y grupos de entrenamiento, participar en desafíos semanales y compartir consejos y experiencias en un foro dedicado. Los jugadores también pueden buscar parejas, instructores y clases de paddle, así como ofrecer y recibir servicios de coaching a través de la plataforma.

Experiencia Personalizada y Premium:

Los usuarios de PaddlePlay tienen la opción de actualizar a una suscripción premium, que ofrece una serie de beneficios adicionales, como acceso exclusivo a canchas premium, prioridad en la búsqueda de horarios y descuentos en servicios de coaching. Además, la aplicación utiliza algoritmos avanzados para recomendar canchas y partidos basados en las preferencias y el historial de juego de cada jugador, brindando una experiencia personalizada y adaptada a cada usuario.

Roles:

Guest, Admin, Host, Jugador, Jugador premium

Guest (Invitado):

Explorar la aplicación sin necesidad de registro.
Visualizar información básica y preguntas frecuentes.

Admin (Administrador):

Gestionar usuarios, canchas y contenido.
Verificar registros de nuevos usuarios y solucionar problemas técnicos.

Host (Anfitrión):

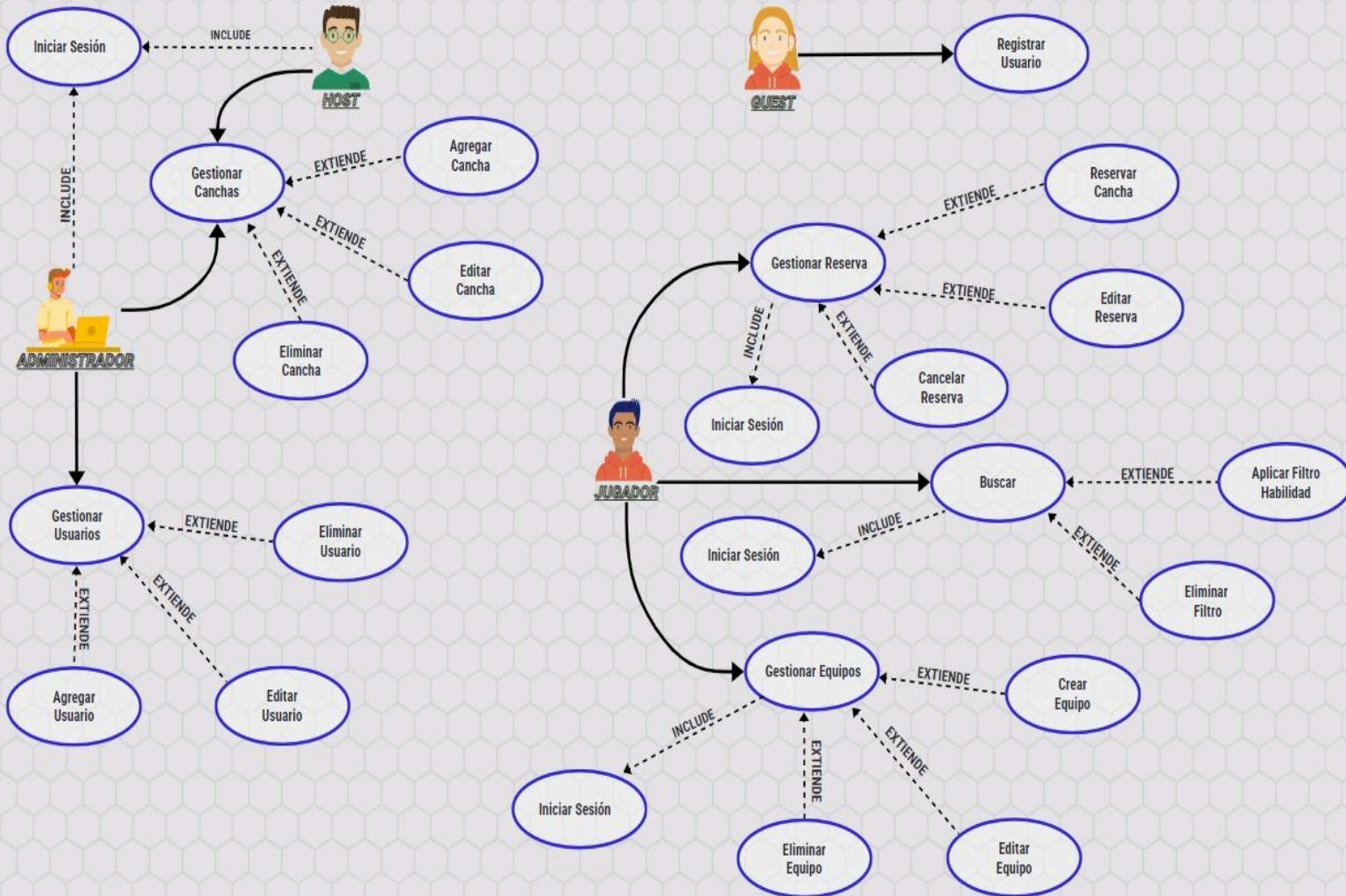
Administrar detalles de las canchas.
Gestionar reservas y promociones especiales.

Jugador:

Crear perfil y buscar canchas y jugadores.
Reservar canchas, unirse a equipos y participar en desafíos.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

[Diagrama Casos de uso \(link\)](#)



CASOS DE USO DE DISEÑO

CU - 000	INICIAR SESIÓN							
DESCRIPCIÓN	El sistema debe tener un inicio de sesión que permita validar el ingreso de los usuarios							
ACTORES	Administrador - Host - Jugador							
PUNTOS EXTENSIÓN	-							
SECUENCIA NORMAL	Paso	Acción						
	1	El usuario carga página web del sistema						
	2	El usuario selecciona "Iniciar Sesión"						
	3	El sistema despliega formulario						
	4	El usuario completa el formulario						
	5	El sistema valida los datos del formulario						
	6	El usuario inicia sesión en el sistema						
EXCEPCIONES	Paso	Acción						
	5	Si el usuario ingresó mal los datos del formulario						
		E-1	El sistema resaltará de color rojo los campos erróneos del fromulario					
		E-2	El usuario reingresa los datos de los campos erróneos					
		E-3	El sistema valida los datos del formulario y continúa al punto 6					
PRECONDICIÓN	El usuario debe estar registrado en el sistema							
POSTCONDICIÓN	El usuario inició sesión al sistema							

CU - 001	REGISTRAR USUARIO			
DESCRIPCIÓN	El sistema debe tener un registro de usuarios			
ACTORES	Guest			
PUNTOS EXTENSIÓN	-			
SECUENCIA NORMAL	Paso	Acción		
	1	El guest carga página web del sistema		
	2	El guest selecciona botón "Registrarme"		
	3	El sistema despliega un modal consultando el tipo de usuario: "Jugador" - "Propietario Cancha"		
	4	El guest selecciona el tipo de usuario deseado		
	5	El sistema carga formulario para el tipo de usuario seleccionado		
	6	El guest completa los campos del formulario		
	7	El sistema valida los datos ingresados en el formulario		
	8	El guest se registró en el sistema como usuario		
	9	El guest obtuvo credenciales para iniciar sesión en el sistema		
EXCEPCIONES	Paso	Acción		
	7	Si el guest ingresó mal los datos del formulario		
		E-1	El sistema resaltará de color rojo los campos erroneos del fromulario	
		E-2	El usuario reingresa los datos de los campos erróneos	
		E-3	El sistema valida los datos del formulario y continúa al punto 8	
PRECONDICIÓN	El guest no debe estar registrado en el sistema			
POSTCONDICIÓN	El guest registró su usuario en el sistema y obtuvo credenciales de sesión.			

CU - 003		AGREGAR USUARIO						
DESCRIPCIÓN		El sistema debe contar con la posibilidad de agregar usuarios desde el panel de "Gestión de Usuarios"						
ACTORES		Administrador						
PUNTOS EXTENSIÓN		CU-002/3a: GESTIONAR USUARIOS / Agregar usuario						
SECUENCIA NORMAL		Paso	Acción					
		1	El sistema despliega formulario para agregar usuario					
		2	El administrador completa los campos del formulario					
		3	El sistema valida los datos ingresados en el formulario					
		4	El sistema realiza la inserción del nuevo usuario					
EXCEPCIONES		Paso	Acción					
		3	Si el administrador ingresó mal los datos del formulario					
			E-1	El sistema resaltará de color rojo los campos erróneos del fromulario				
			E-2	El administrador reingresa los datos de los campos erróneos				
			E-3	El sistema valida los datos del formulario y continúa al punto 4				
PRECONDICIÓN		El administrador debe iniciar sesión - El administrador debe ingresar a "Gestión de usuarios"						
POSTCONDICIÓN		El administrador agregó un nuevo usuario						

CU - 011	RESERVAR CANCHA			
DESCRIPCIÓN	El sistema debe permitir reservas de canchas a través de los usuarios jugadores			
ACTORES	Jugador			
PUNTOS EXTENSIÓN	CU-010/11a: GESTIONAR RESERVA / Reservar cancha			
SECUENCIA NORMAL	Paso	Acción		
	1	El usuario selecciona la opción "Reservar cancha"		
	2	El sistema despliega la lista de canchas, mostrando primero las más cercanas a la localización del usuario o bien puede buscar manualmente el usuario la cancha que desee		
	3	El usuario selecciona la cancha		
	4	El sistema muestra el cronograma de días y horarios disponibles para la cancha		
	5	El usuario selecciona día y horario que desea reservar		
	6	El sistema guarda la reserva y envía notificación al usuario a través del correo electrónico registrado, con el mensaje: "Confirme la reserva a través de este link dentro de los 15 minutos recibido el correo"		
	7	El usuario confirma la reserva		
	8	El sistema recibe la confirmación y almacena definitivamente la reserva		
	9	El sistema notifica por vía de correo la confirmación de reserva al usuario		
	10	El sistema notifica por vía de correo la confirmación de reserva al dueño de la cancha		
EXCEPCIONES	Paso	Acción		
	7	Si el jugador no confirma la reserva dentro de los 15 minutos		
		E-1	El sistema anula la reserva	
		E-2	El sistema notifica vía correo al usuario la anulación de la reserva	
		E-3	El sistema notifica vía correo al propietario de cancha la anulación de la reserva	
PRECONDICIÓN	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Reservar cancha"			
POSTCONDICIÓN	El usuario realizó la reserva de la cancha			

CU - 012	MODIFICAR RESERVA			
DESCRIPCIÓN	El sistema debe contar con la posibilidad editar las reservas confirmadas por los jugadores			
ACTORES	Jugador			
PUNTOS EXTENSIÓN	CU-010/11b: GESTIONAR RESERVAS / Editar reserva			
SECUENCIA NORMAL	Paso	Acción		
	1	El usuario ingresa en "Reservas"		
	2	El sistema despliega las reservas vigentes		
	3	El usuario selecciona la reserva a editar		
	4	El sistema despliega la información de la reserva, habilitando la edición solo a los campos de fecha y horario		
	5	El usuario elige según la disponibilidad de fechas y horarios		
	6	El usuario presiona guardar		
	7	El sistema actualiza la información de la reserva.		
	8	El sistema envía correo al usuario con la actualización de la reserva.		
	9	El sistema envía correo al dueño de la cancha con la actualización de la reserva.		
	10	El sistema vuelve a la pantalla de reservas		
EXCEPCIONES	Paso	Acción		
	6	Si el usuario no presiona "Guardar" o presiona "Cancelar"		
		E-1	El sistema emitirá un mensaje "La reserva no se ha modificado"	
		E-2	El sistema vuelve a la lista de reservas	
PRECONDICIÓN	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestionar reservas"			
POSTCONDICIÓN	El usuario modificó una reserva exitosamente			

CU - 015		CREAR EQUIPO						
DESCRIPCIÓN		El sistema debe contar con la posibilidad de crear equipo desde el usuario jugador						
ACTORES		Jugador						
PUNTOS EXTENSIÓN		CU-014/3a: GESTIONAR EQUIPO/ Crear equipo						
SECUENCIA NORMAL		Paso	Acción					
		1	El sistema despliega formulario para creación de un equipo					
		2	El usuario completa los campos del formulario					
		3	El sistema valida los datos ingresados en el formulario					
		4	El sistema almacena los datos					
		5	El sistema envía notificación por correo al usuario confirmando la creación del equipo					
EXCEPCIONES		Paso	Acción					
		3	Si el usuario ingresó mal los datos del formulario					
			E-1	El sistema resaltará de color rojo los campos erróneos del fromulario				
			E-2	El usuario reingresa los datos de los campos erróneos				
		E-3	El sistema valida los datos del formulario y continúa al punto 4					
PRECONDICIÓN		El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestionar equipo"						
POSTCONDICIÓN		El usuario creó un equipo exitosamente						

[illegible]

CU - 020	ELIMINAR FILTRO	
DESCRIPCIÓN	El sistema debe permitir al usuario eliminar el filtro seleccionado en una búsqueda	
ACTORES	Jugador	
PUNTOS EXTENSIÓN	CU-018/3b: BÚSQUEDA/ Eliminar filtro	
SECUENCIA NORMAL	Paso	Acción
	1	El usuario presiona " X " sobre el filtro aplicado para eliminarlo de la búsqueda
	2	El sistema borra los resultados y reinicia el campo de búsqueda
	3	El usuario continúa con la búsqueda
EXCEPCIONES	Paso	Acción
	-	-
PRECONDICIÓN	El usuario debe iniciar sesión / Debe cargar la barra de búsqueda	
POSTCONDICIÓN	El sistema eliminó el filtro aplicado a la búsqueda	

CASOS DE USO DE ANÁLISIS

CU-000	
ID y Nombre	Iniciar sesión
Descripción	El sistema debe tener un inicio de sesión que permita validar el ingreso de los usuarios
Actor Principal	Administrador - Host - Jugador
Precondiciones	El usuario debe estar registrado en el sistema
Postcondiciones	El usuario inició sesión al sistema

CU-001	
ID y Nombre	Registrar usuario
Descripción	El sistema debe tener un registro de usuarios
Actor Principal	Guest
Precondiciones	El guest no debe estar registrado en el sistema
Postcondiciones	El guest registró su usuario en el sistema y obtuvo credenciales de sesión.

CU-002	
ID y Nombre	Gestionar usuarios
Descripción	El sistema debe poder gestionar los usuarios a través del administrador
Actor Principal	Administrador
Precondiciones	El administrador debe iniciar sesión

Postcondiciones	El sistema cargó página de "Gestión de Usuarios"
-----------------	--

CU-003	
ID y Nombre	Agregar usuario
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de agregar usuarios desde el panel de "Gestión de Usuarios"
Actor Principal	Administrador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> - El administrador debe iniciar sesión - El administrador debe ingresar a "Gestión de usuarios"
Postcondiciones	El administrador agregó un nuevo usuario

CU-004	
ID y Nombre	Editar Usuario
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de editar usuarios desde el panel de "Gestión de Usuarios"
Actor Principal	Administrador
Precondiciones	El administrador debe iniciar sesión - El administrador debe ingresar a "Gestión de usuarios"
Postcondiciones	El administrador editó el usuario seleccionado

CU-005	
ID y Nombre	Eliminar usuario
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de eliminar usuarios desde el panel de "Gestión de Usuarios"
Actor Principal	Administrador
Precondiciones	El administrador debe iniciar sesión - El administrador debe

	ingresar a "Gestión de usuarios"
Postcondiciones	El administrador eliminó el usuario seleccionado

CU-006	
ID y Nombre	Gestionar canchas
Descripción	El sistema debe permitir gestionar las canchas de paddle a través del administrador y el dueño del establecimiento
Actor Principal	Administrador - Host
Precondiciones	El administrador/host debe iniciar sesión
Postcondiciones	El sistema cargó página de "Gestión de canchas"

CU-007	
ID y Nombre	Agregar cancha
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de agregar canchas desde el panel de "Gestionar Canchas"
Actor Principal	Administrador - Host
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestión de canchas"
Postcondiciones	El usuario agregó una nueva cancha

CU-008	
ID y Nombre	Editar cancha

Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de editar las canchas desde el panel de "Gestionar Canchas"
Actor Principal	Administrador - Host
Precondiciones	- El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestión de canchas"
Postcondiciones	El usuario editó la cancha seleccionada

CU-009	
ID y Nombre	Eliminar cancha
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de eliminar usuarios desde el panel de "Gestionar Canchas"
Actor Principal	Usuario / Host
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestión de canchas"
Postcondiciones	El usuario eliminó la cancha seleccionada

CU-010	
ID y Nombre	Gestionar reserva
Descripción	El sistema debe permitir gestionar las reservas de canchas a través de los usuarios jugadores
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión
Postcondiciones	El sistema cargó la sección "Gestionar reservas"

CU-011	
ID y Nombre	Reservar cancha
Descripción	El sistema debe permitir reservas de canchas a través de los usuarios jugadores
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Reservar cancha"
Postcondiciones	El usuario realizó la reserva de la cancha

CU-012	
ID y Nombre	Modificar reserva
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad editar las reservas confirmadas por los jugadores
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestionar reservas"
Postcondiciones	El usuario modificó una reserva exitosamente

CU-013	
ID y Nombre	Cancelar reserva
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de las canchas desde el panel de "Gestión de Canchas"
Actor Principal	Jugador

Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestionar reservas"
Postcondiciones	El usuario canceló una reserva exitosamente

CU-014	
ID y Nombre	Gestionar equipo
Descripción	El sistema debe permitir gestionar los equipos a través de los usuarios jugadores
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión
Postcondiciones	El sistema cargó la sección "Gestionar equipo"

CU-015	
ID y Nombre	Crear equipo
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de crear equipo desde el usuario jugador
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestionar equipo"
Postcondiciones	El usuario creó un equipo exitosamente

CU-016	
ID y Nombre	Editar equipo
Descripción	El sistema debe contar con la posibilidad de editar equipo desde el usuario jugador

Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión - El usuario debe ingresar a "Gestión de equipo"
Postcondiciones	El usuario editó el equipo exitosamente

CU-018	
ID y Nombre	Búsqueda
Descripción	El sistema debe permitir a los jugadores encontrar competidores a través de la barra de búsqueda, con la posibilidad de aplicar filtros para lograr más rápida y eficazmente el objetivo de encontrar a un competidor acorde a sus habilidades o a la distancia en la que se encuentra de la cancha.
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión
Postcondiciones	El sistema activó las búsquedas

CU-019	
ID y Nombre	Filtro de habilidad
Descripción	El sistema debe permitir a los jugadores utilizar sobre las búsquedas filtros que le permitan seleccionar la dificultad del rival.El sistema debe permitir a los jugadores utilizar sobre las búsquedas filtros que le permitan seleccionar la dificultad del rival.
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión / Debe activar la barra de búsqueda
Postcondiciones	El sistema aplicó filtro de habilidad a la búsqueda

CU-020	
ID y Nombre	Eliminar filtro
Descripción	El sistema debe permitir al usuario eliminar el filtro seleccionado en una búsqueda
Actor Principal	Jugador
Precondiciones	El usuario debe iniciar sesión / Debe cargar la barra de búsqueda
Postcondiciones	El sistema eliminó el filtro aplicado a la búsqueda

DIAGRAMA DE CLASES

[Diagrama de Clases \(link\)](#)

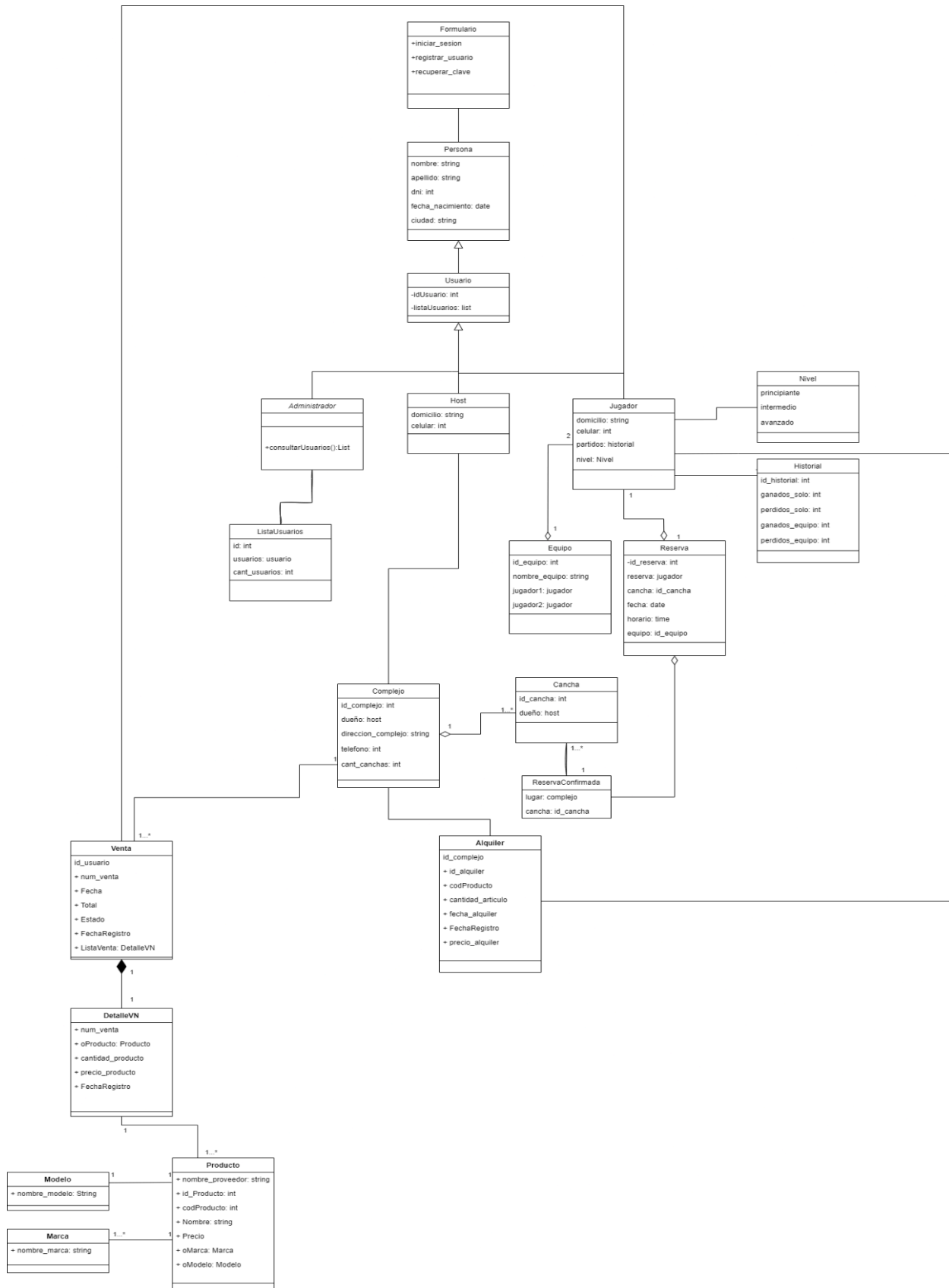


DIAGRAMA DE SECUENCIA

[Diagramas de Secuencia \(link\)](#)

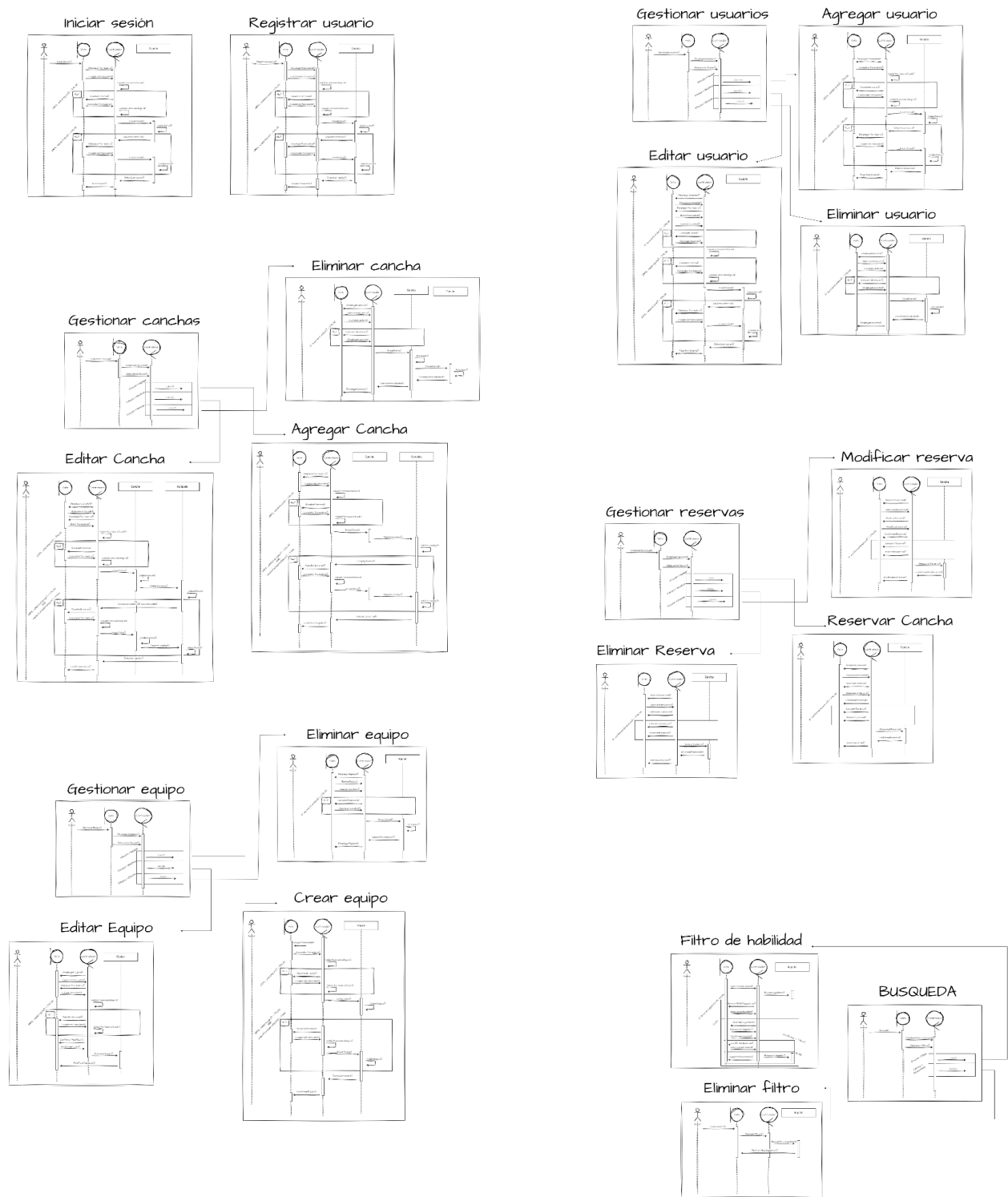
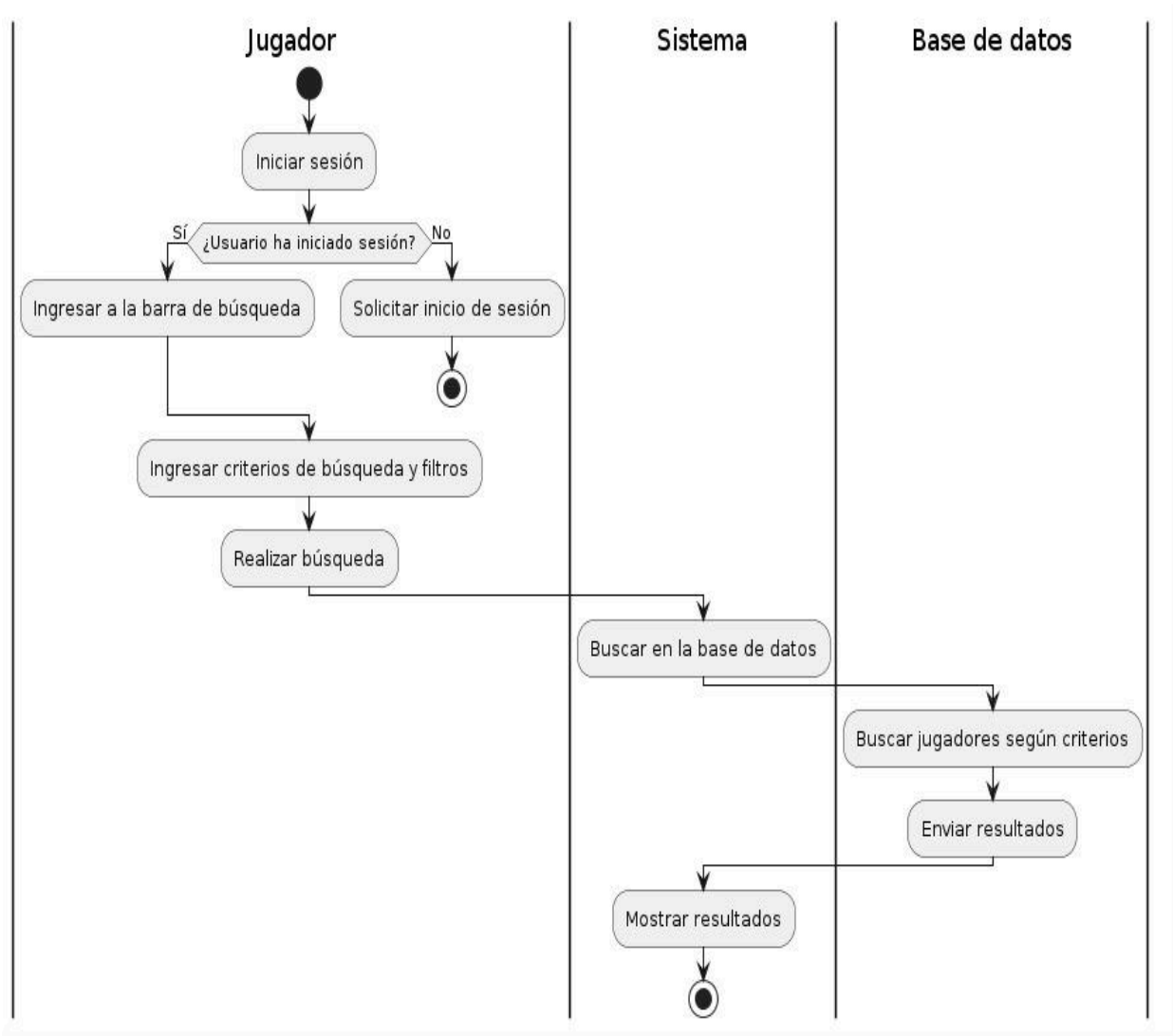
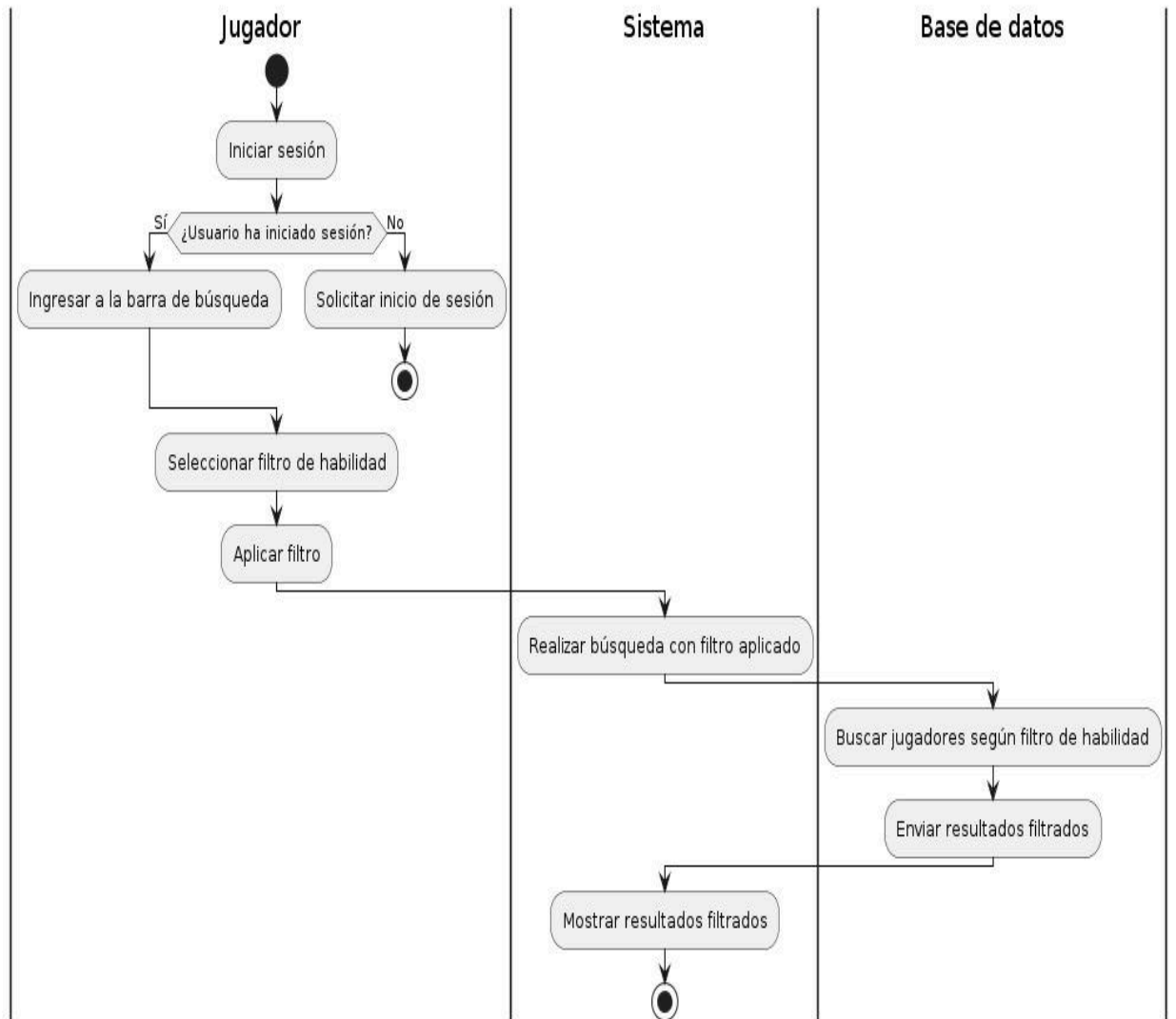
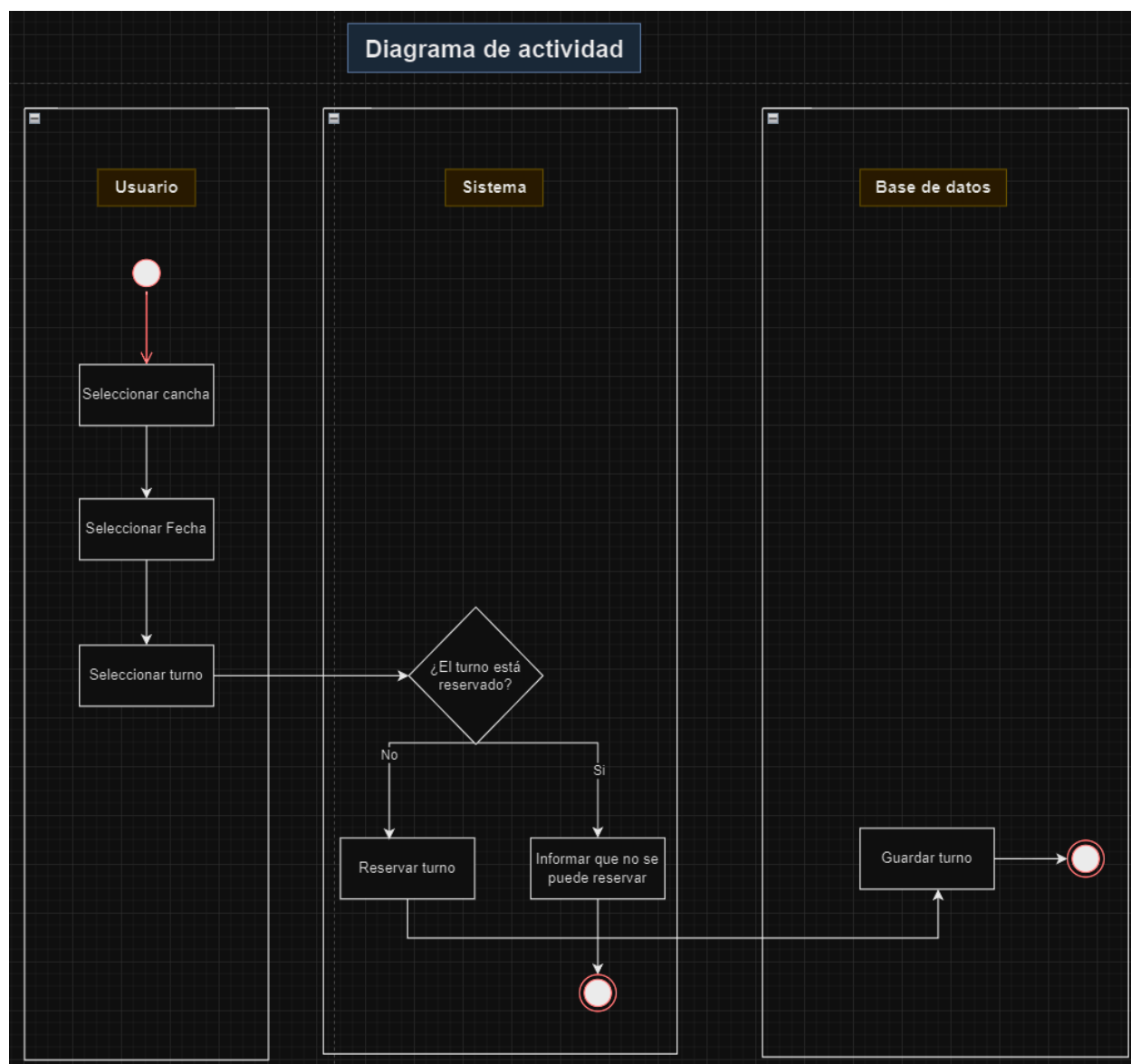


DIAGRAMA DE ACTIVIDAD

[Diagrama de Actividad \(link\)](#)







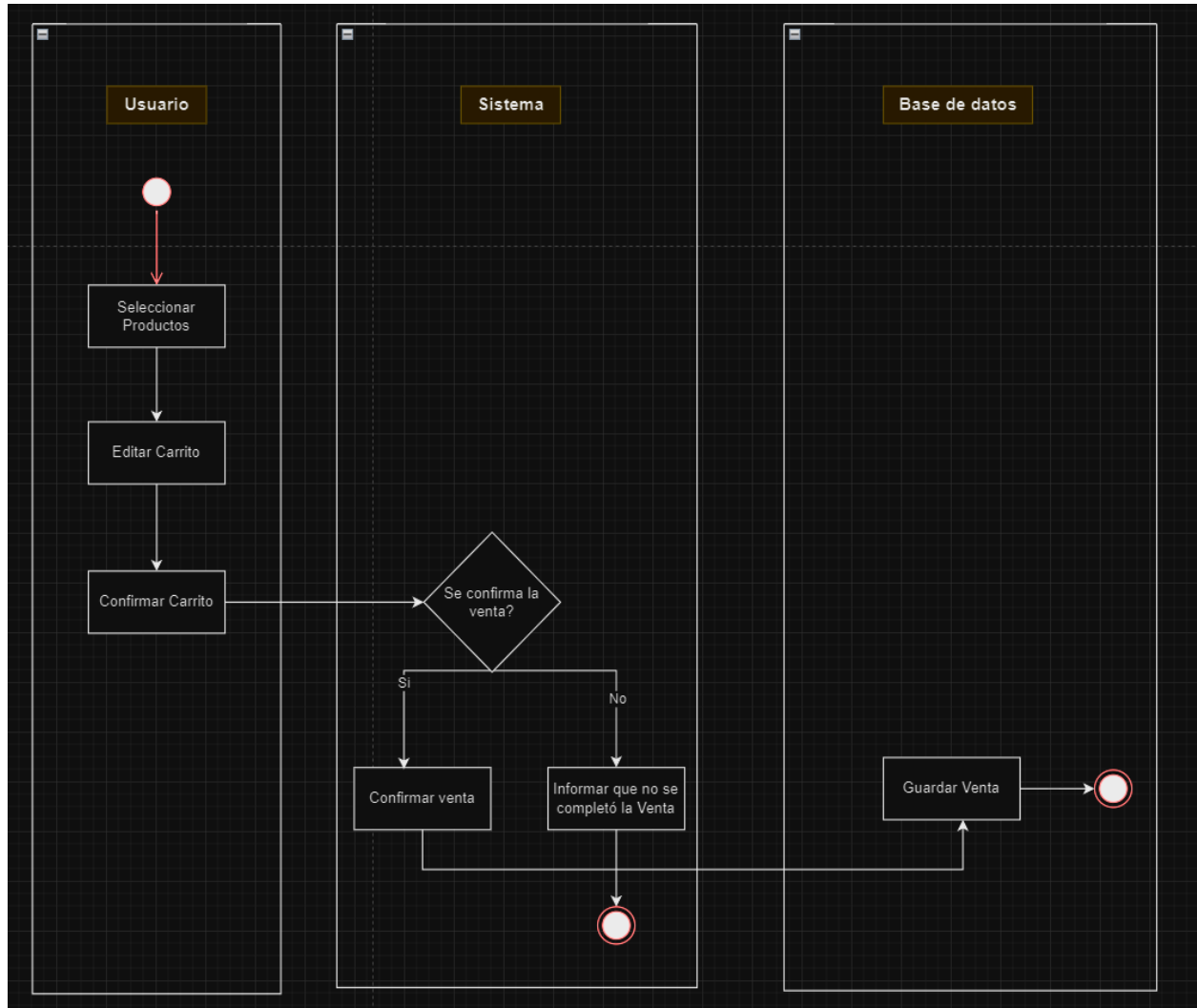


DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN

[Diagrama Entidad Relación \(Link\)](#)

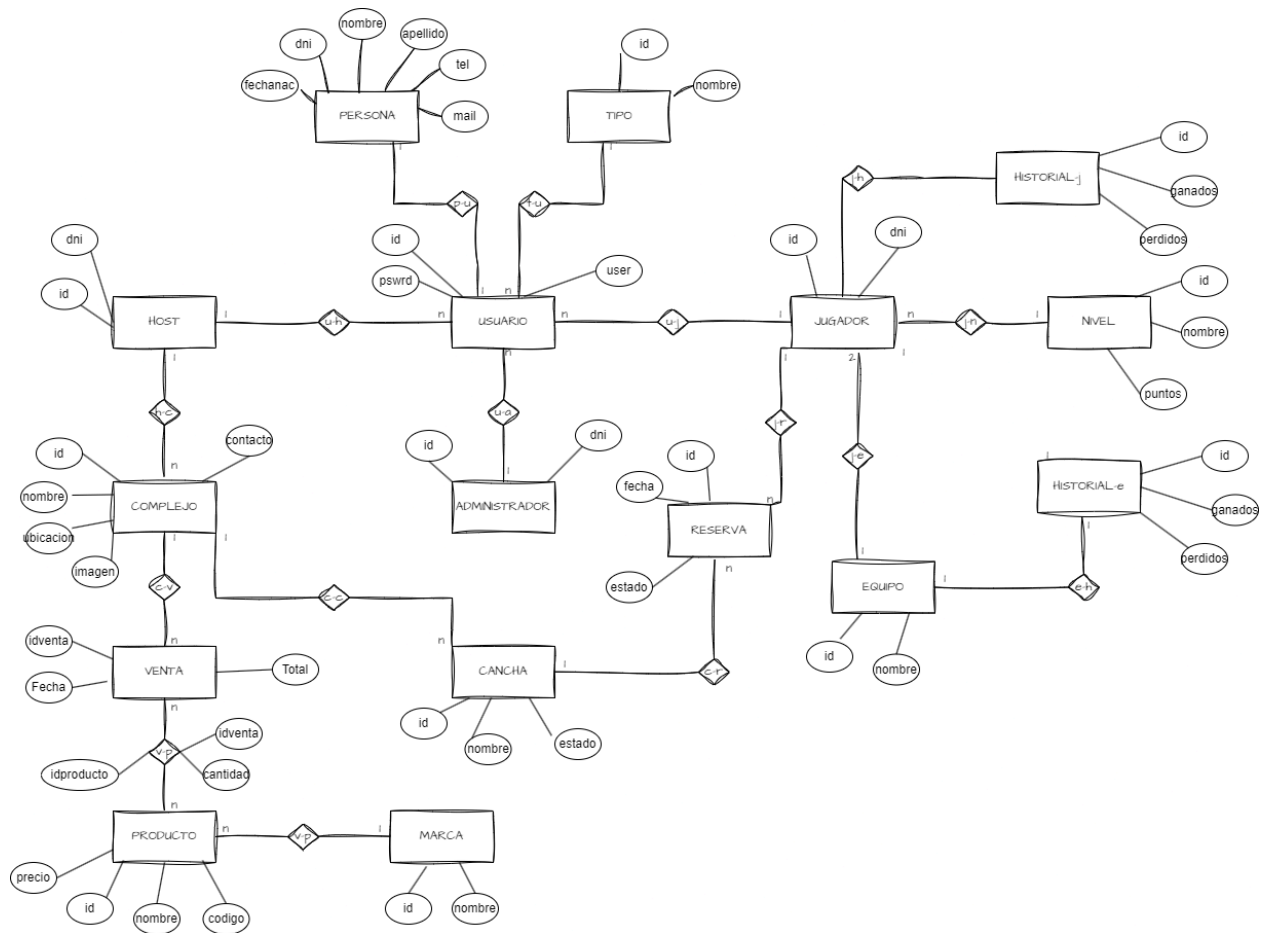
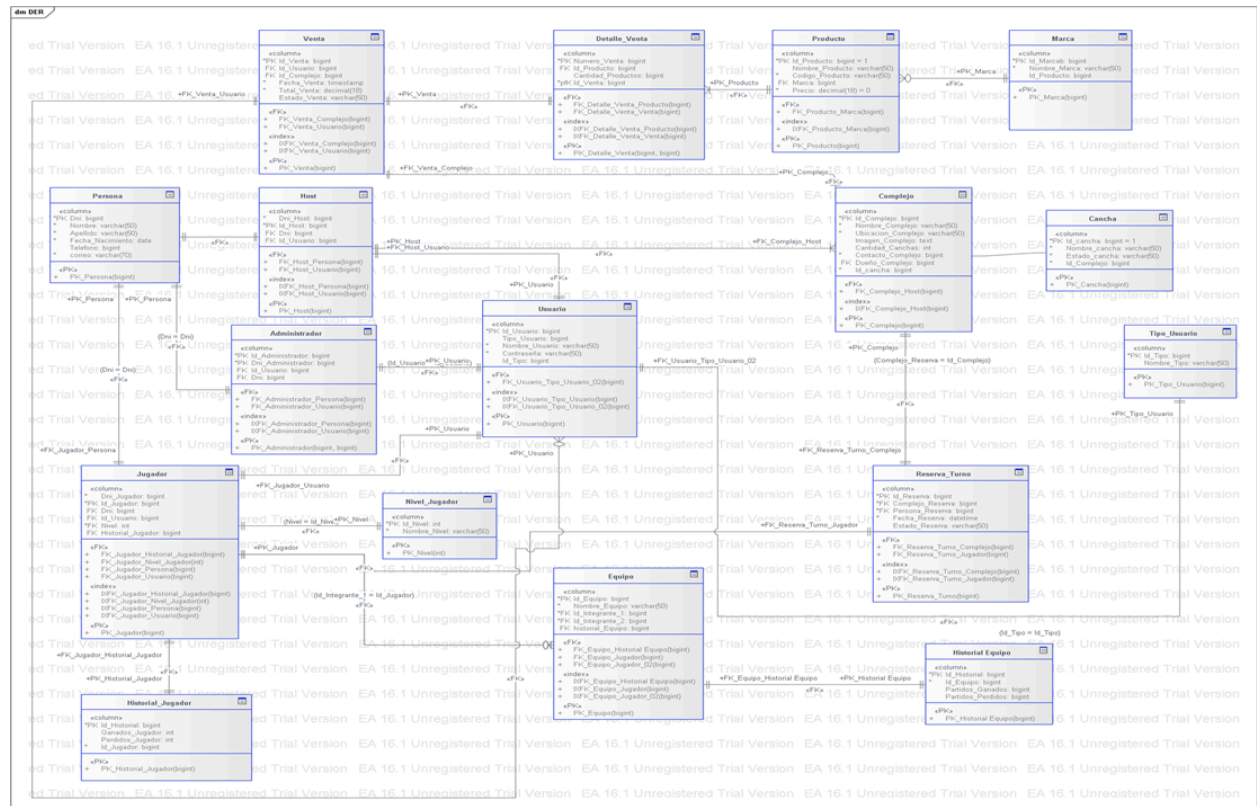
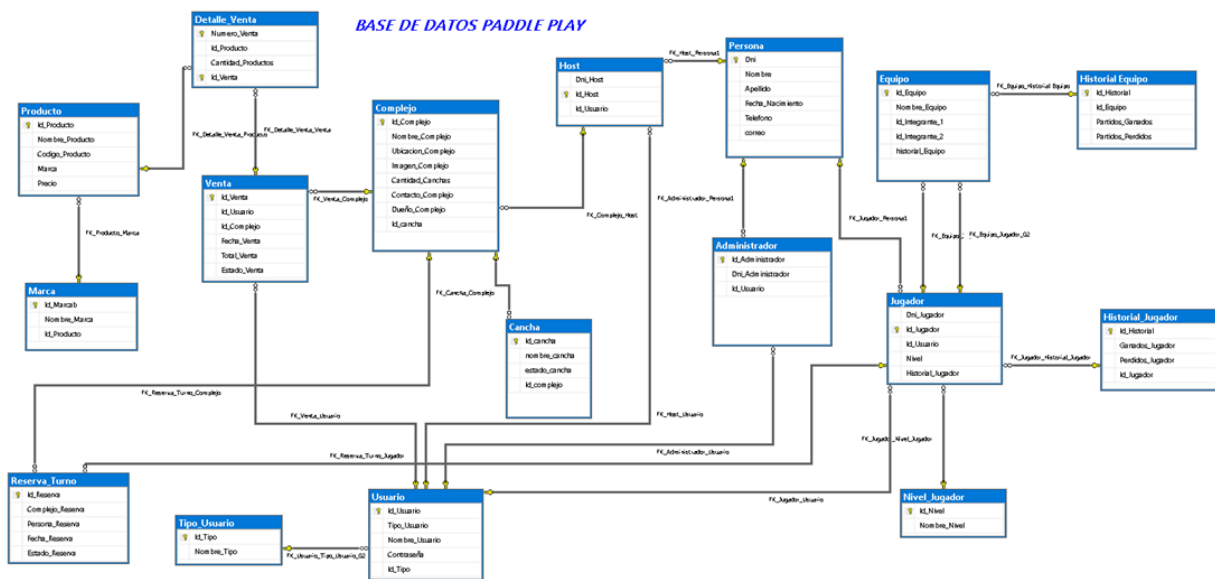


DIAGRAMA PATA DE GALLO



CANÓNICO BASE DE DATOS



SCRIPT BASE DE DATOS (SQL)

```
USE [master]
GO
/***** Object: Database [PaddlePlay]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE DATABASE [PaddlePlay]
    CONTAINMENT = NONE
    ON PRIMARY
    ( NAME = N'PaddlePlay', FILENAME = N'C:\Program Files\Microsoft SQL
Server\MSSQL16.SQLSERVER\MSSQL\DATA\PaddlePlay.mdf' , SIZE = 8192KB , MAXSIZE =
UNLIMITED, FILEGROWTH = 65536KB )
    LOG ON
    ( NAME = N'PaddlePlay_log', FILENAME = N'C:\Program Files\Microsoft SQL
Server\MSSQL16.SQLSERVER\MSSQL\DATA\PaddlePlay_log.ldf' , SIZE = 8192KB , MAXSIZE
= 2048GB , FILEGROWTH = 65536KB )
    WITH CATALOG_COLLATION = DATABASE_DEFAULT, LEDGER = OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET COMPATIBILITY_LEVEL = 160
GO
IF (1 = FULLTEXTSERVICEPROPERTY('IsFullTextInstalled'))
begin
EXEC [PaddlePlay].[dbo].[sp_fulltext_database] @action = 'enable'
end
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ANSI_NULL_DEFAULT OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ANSI_NULLS OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ANSI_PADDING OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ANSI_WARNINGS OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ARITHABORT OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET AUTO_CLOSE OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET AUTO_SHRINK OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET AUTO_UPDATE_STATISTICS ON
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET CURSOR_CLOSE_ON_COMMIT OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET CURSOR_DEFAULT GLOBAL
```

```

GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET CONCAT_NULL_YIELDS_NULL OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET NUMERIC_ROUNDABORT OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET QUOTED_IDENTIFIER OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET RECURSIVE_TRIGGERS OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET  DISABLE_BROKER
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET AUTO_UPDATE_STATISTICS_ASYNC OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET DATE_CORRELATION_OPTIMIZATION OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET TRUSTWORTHY OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ALLOW_SNAPSHOT_ISOLATION OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET PARAMETERIZATION SIMPLE
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET READ_COMMITTED_SNAPSHOT OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET HONOR_BROKER_PRIORITY OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET RECOVERY FULL
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET  MULTI_USER
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET PAGE_VERIFY CHECKSUM
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET DB_CHAINING OFF
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET FILESTREAM( NON_TRANSACTED_ACCESS = OFF )
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET TARGET_RECOVERY_TIME = 60 SECONDS
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET DELAYED_DURABILITY = DISABLED
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET ACCELERATED_DATABASE_RECOVERY = OFF
GO
EXEC sys.sp_db_vardecimal_storage_format N'PaddlePlay', N'ON'
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET QUERY_STORE = ON

```

```

GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET QUERY_STORE (OPERATION_MODE = READ_WRITE,
CLEANUP_POLICY = (STALE_QUERY_THRESHOLD_DAYS = 30),
DATA_FLUSH_INTERVAL_SECONDS = 900, INTERVAL_LENGTH_MINUTES = 60,
MAX_STORAGE_SIZE_MB = 1000, QUERY_CAPTURE_MODE = AUTO,
SIZE_BASED_CLEANUP_MODE = AUTO, MAX_PLANS_PER_QUERY = 200,
WAIT_STATS_CAPTURE_MODE = ON)
GO
USE [PaddlePlay]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Administrador]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Administrador](
    [Id_Administrador] [bigint] NOT NULL,
    [Dni_Administrador] [bigint] NOT NULL,
    [Id_Usuario] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Administrador_1] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Administrador] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Cancha]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Cancha](
    [Id_cancha] [bigint] NOT NULL,
    [nombre_cancha] [varchar](50) NOT NULL,
    [estado_cancha] [varchar](50) NOT NULL,
    [Id_complejo] [bigint] NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_Cancha] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_cancha] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]

```

```

GO
/***** Object: Table [dbo].[Complejo]   Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Complejo](
    [Id_Complejo] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Nombre_Complejo] [varchar](50) NOT NULL,
    [Ubicacion_Complejo] [varchar](50) NOT NULL,
    [Imagen_Complejo] [text] NULL,
    [Cantidad_Canchas] [int] NOT NULL,
    [Contacto_Complejo] [bigint] NOT NULL,
    [Dueño_Complejo] [bigint] NOT NULL,
    [Id_cancha] [bigint] NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_Complejo] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Complejo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY] TEXTIMAGE_ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Detalle_Venta]   Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Detalle_Venta](
    [Numero_Venta] [bigint] NOT NULL,
    [Id_Producto] [bigint] NULL,
    [Cantidad_Productos] [bigint] NULL,
    [Id_Venta] [bigint] NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_Detalle_Venta] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Numero_Venta] ASC,
    [Id_Venta] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Equipo]   Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON

```

```

GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Equipo](
    [Id_Equipo] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    [Nombre_Equipo] [varchar](50) NOT NULL,
    [Id_Integrante_1] [bigint] NOT NULL,
    [Id_Integrante_2] [bigint] NOT NULL,
    [historial_Equipo] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Equipo] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Equipo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Historial Equipo]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Historial Equipo](
    [Id_Historial] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Id_Equipo] [bigint] NOT NULL,
    [Partidos_Ganados] [bigint] NULL,
    [Partidos_Perdidos] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Historial Equipo] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Historial] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Historial_Jugador]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Historial_Jugador](
    [Id_Historial] [bigint] NOT NULL,
    [Ganados_Jugador] [int] NULL,
    [Perdidos_Jugador] [int] NULL,

```

```

        [Id_Jugador] [bigint] NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_Historial_Jugador] PRIMARY KEY CLUSTERED
    (
        [Id_Historial] ASC
    )WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
    OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
    OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
    ) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Host]    Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Host](
    [Dni_Host] [bigint] NOT NULL,
    [Id_Host] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Id_Usuario] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Host] PRIMARY KEY CLUSTERED
    (
        [Id_Host] ASC
    )WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
    OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
    OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
    ) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Jugador]    Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Jugador](
    [Dni_Jugador] [bigint] NOT NULL,
    [Id_Jugador] [bigint] NOT NULL,
    [Id_Usuario] [bigint] NULL,
    [Nivel] [int] NOT NULL,
    [Historial_Jugador] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Jugador] PRIMARY KEY CLUSTERED
    (
        [Id_Jugador] ASC
    )WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
    OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
    OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
    ) ON [PRIMARY]

```



```

GO
/***** Object: Table [dbo].[Marca]   Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Marca](
    [Id_Marcab] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Nombre_Marca] [varchar](50) NOT NULL,
    [Id_Producto] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Marca] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Marcab] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Nivel_Jugador]   Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Nivel_Jugador](
    [Id_Nivel] [int] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Nombre_Nivel] [varchar](50) NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_Nivel] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Nivel] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Persona]   Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Persona](
    [Dni] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Nombre] [varchar](50) NOT NULL,
    [Apellido] [varchar](50) NOT NULL,
    [Fecha_Nacimiento] [date] NOT NULL,

```

```

        [Telefono] [bigint] NULL,
        [correo] [varchar](70) NOT NULL,
CONSTRAINT [PK_Persona] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [Dni] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Producto]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Producto](
        [Id_Producto] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
        [Nombre_Producto] [varchar](50) NULL,
        [Codigo_Producto] [varchar](50) NOT NULL,
        [Marca] [bigint] NULL,
        [Precio] [decimal](18, 0) NOT NULL,
CONSTRAINT [PK_Producto] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [Id_Producto] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Reserva_Turno]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Reserva_Turno](
        [Id_Reserva] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
        [Complejo_Reserva] [bigint] NOT NULL,
        [Persona_Reserva] [bigint] NOT NULL,
        [Fecha_Reserva] [datetime] NOT NULL,
        [Estado_Reserva] [varchar](50) NULL,
CONSTRAINT [PK_Reserva_Turno] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [Id_Reserva] ASC

```

```

)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Tipo_Usuario]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Tipo_Usuario](
    [Id_Tipo] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Nombre_Tipo] [varchar](50) NULL,
    CONSTRAINT [PK_Tipo_Usuario] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Tipo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Usuario]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Usuario](
    [Id_Usuario] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Tipo_Usuario] [bigint] NULL,
    [Nombre_Usuario] [varchar](50) NOT NULL,
    [Contraseña] [varchar](50) NOT NULL,
    [Id_Tipo] [bigint] NULL,
    CONSTRAINT [PK_Usuario] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Usuario] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Venta]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON

```

```

GO
CREATE TABLE [dbo].[Venta](
    [Id_Venta] [bigint] IDENTITY(1,1) NOT FOR REPLICATION NOT NULL,
    [Id_Usuario] [bigint] NULL,
    [Id_Complejo] [bigint] NULL,
    [Fecha_Venta] [timestamp] NOT NULL,
    [Total_Venta] [decimal](18, 0) NOT NULL,
    [Estado_Venta] [varchar](50) NULL,
    CONSTRAINT [PK_Venta] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
    [Id_Venta] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY =
OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON,
OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Administrador_Usuario]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Administrador_Usuario] ON [dbo].[Administrador]
(
    [Id_Usuario] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Complejo_Host]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Complejo_Host] ON [dbo].[Complejo]
(
    [Dueño_Complejo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Detalle_Venta_Producto]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Detalle_Venta_Producto] ON [dbo].[Detalle_Venta]
(
    [Id_Producto] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Detalle_Venta_Venta]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Detalle_Venta_Venta] ON [dbo].[Detalle_Venta]
(
    [Id_Venta] ASC

```

```

)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Equipo_Historial Equipo] Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Equipo_Historial Equipo] ON [dbo].[Equipo]
(
    [historial_Equipo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Equipo_Jugador] Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Equipo_Jugador] ON [dbo].[Equipo]
(
    [Id_Integrante_1] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Equipo_Jugador_02] Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Equipo_Jugador_02] ON [dbo].[Equipo]
(
    [Id_Integrante_2] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Host_Usuario] Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Host_Usuario] ON [dbo].[Host]
(
    [Id_Usuario] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Jugador_Historial_Jugador] Script Date: 17/07/2024 18:53:32
*****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Jugador_Historial_Jugador] ON [dbo].[Jugador]
(
    [Historial_Jugador] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]

```

```

GO
/***** Object: Index [IXFK_Jugador_Nivel_Jugador]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Jugador_Nivel_Jugador] ON [dbo].[Jugador]
(
    [Nivel] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Jugador_Usuario]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Jugador_Usuario] ON [dbo].[Jugador]
(
    [Id_Usuario] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Producto_Marca]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Producto_Marca] ON [dbo].[Producto]
(
    [Marca] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Reserva_Turno_Complejo]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32
*****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Reserva_Turno_Complejo] ON
[dbo].[Reserva_Turno]
(
    [Complejo_Reserva] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Reserva_Turno_Jugador]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Reserva_Turno_Jugador] ON [dbo].[Reserva_Turno]
(
    [Persona_Reserva] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Usuario_Tipo_Usuario]  Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/

```

```

CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Usuario_Tipo_Usuario] ON [dbo].[Usuario]
(
    [Id_Tipo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Usuario_Tipo_Usuario_02]    Script Date: 17/07/2024 18:53:32
*****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Usuario_Tipo_Usuario_02] ON [dbo].[Usuario]
(
    [Id_Tipo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Venta_Complejo]    Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Venta_Complejo] ON [dbo].[Venta]
(
    [Id_Complejo] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Index [IXFK_Venta_Usuario]    Script Date: 17/07/2024 18:53:32 *****/
CREATE NONCLUSTERED INDEX [IXFK_Venta_Usuario] ON [dbo].[Venta]
(
    [Id_Usuario] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, SORT_IN_TEMPDB =
OFF, DROP_EXISTING = OFF, ONLINE = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Producto] ADD DEFAULT ((0)) FOR [Precio]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Administrador] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Administrador_Persona1] FOREIGN KEY([Dni_Administrador])
REFERENCES [dbo].[Persona] ([Dni])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Administrador] CHECK CONSTRAINT [FK_Administrador_Persona1]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Administrador] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Administrador_Usuario] FOREIGN KEY([Id_Usuario])
REFERENCES [dbo].[Usuario] ([Id_Usuario])
GO

```

```

ALTER TABLE [dbo].[Administrador] CHECK CONSTRAINT [FK_Administrador_Usuario]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Cancha] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Cancha_Complejo]
FOREIGN KEY([Id_complejo])
REFERENCES [dbo].[Complejo] ([Id_Complejo])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Cancha] CHECK CONSTRAINT [FK_Cancha_Complejo]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Complejo] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Complejo_Host]
FOREIGN KEY([Dueño_Complejo])
REFERENCES [dbo].[Host] ([Id_Host])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Complejo] CHECK CONSTRAINT [FK_Complejo_Host]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Detalle_Venta] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Detalle_Venta_Producto] FOREIGN KEY([Id_Producto])
REFERENCES [dbo].[Producto] ([Id_Producto])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Detalle_Venta] CHECK CONSTRAINT [FK_Detalle_Venta_Producto]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Detalle_Venta] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Detalle_Venta_Venta] FOREIGN KEY([Id_Venta])
REFERENCES [dbo].[Venta] ([Id_Venta])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Detalle_Venta] CHECK CONSTRAINT [FK_Detalle_Venta_Venta]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Equipo] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Equipo_Historial
Equipo] FOREIGN KEY([historial_Equipo])
REFERENCES [dbo].[Historial Equipo] ([Id_Historial])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Equipo] CHECK CONSTRAINT [FK_Equipo_Historial Equipo]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Equipo] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Equipo_Jugador]
FOREIGN KEY([Id_Integrante_1])
REFERENCES [dbo].[Jugador] ([Id_Jugador])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Equipo] CHECK CONSTRAINT [FK_Equipo_Jugador]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Equipo] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Equipo_Jugador_02]
FOREIGN KEY([Id_Integrante_2])
REFERENCES [dbo].[Jugador] ([Id_Jugador])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Equipo] CHECK CONSTRAINT [FK_Equipo_Jugador_02]
GO

```



```

ALTER TABLE [dbo].[Host] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Host_Persona1]
FOREIGN KEY([Dni_Host])
REFERENCES [dbo].[Persona] ([Dni])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Host] CHECK CONSTRAINT [FK_Host_Persona1]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Host] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Host_Usuario] FOREIGN
KEY([Id_Usuario])
REFERENCES [dbo].[Usuario] ([Id_Usuario])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Host] CHECK CONSTRAINT [FK_Host_Usuario]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Jugador_Historial_Jugador] FOREIGN KEY([Historial_Jugador])
REFERENCES [dbo].[Historial_Jugador] ([Id_Historial])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] CHECK CONSTRAINT [FK_Jugador_Historial_Jugador]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Jugador_Nivel_Jugador] FOREIGN KEY([Nivel])
REFERENCES [dbo].[Nivel_Jugador] ([Id_Nivel])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] CHECK CONSTRAINT [FK_Jugador_Nivel_Jugador]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Jugador_Persona1]
FOREIGN KEY([Dni_Jugador])
REFERENCES [dbo].[Persona] ([Dni])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] CHECK CONSTRAINT [FK_Jugador_Persona1]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Jugador_Usuario]
FOREIGN KEY([Id_Usuario])
REFERENCES [dbo].[Usuario] ([Id_Usuario])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Jugador] CHECK CONSTRAINT [FK_Jugador_Usuario]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Producto] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Producto_Marca]
FOREIGN KEY([Marca])
REFERENCES [dbo].[Marca] ([Id_Marcab])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Producto] CHECK CONSTRAINT [FK_Producto_Marca]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Reserva_Turno] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Reserva_Turno_Complejo] FOREIGN KEY([Complejo_Reserva])

```

```

REFERENCES [dbo].[Complejo] ([Id_Complejo])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Reserva_Turno] CHECK CONSTRAINT [FK_Reserva_Turno_Complejo]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Reserva_Turno] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Reserva_Turno_Jugador] FOREIGN KEY([Persona_Reserva])
REFERENCES [dbo].[Jugador] ([Id_Jugador])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Reserva_Turno] CHECK CONSTRAINT [FK_Reserva_Turno_Jugador]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Usuario] WITH CHECK ADD CONSTRAINT
[FK_Usuario_Tipo_Usuario_02] FOREIGN KEY([Id_Tipo])
REFERENCES [dbo].[Tipo_Usuario] ([Id_Tipo])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Usuario] CHECK CONSTRAINT [FK_Usuario_Tipo_Usuario_02]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Venta] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Venta_Complejo]
FOREIGN KEY([Id_Complejo])
REFERENCES [dbo].[Complejo] ([Id_Complejo])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Venta] CHECK CONSTRAINT [FK_Venta_Complejo]
GO
ALTER TABLE [dbo].[Venta] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK_Venta_Usuario]
FOREIGN KEY([Id_Usuario])
REFERENCES [dbo].[Usuario] ([Id_Usuario])
GO
ALTER TABLE [dbo].[Venta] CHECK CONSTRAINT [FK_Venta_Usuario]
GO
EXEC sys.sp_addextendedproperty @name=N'MS_Description', @value=N's' ,
@level0type=N'SCHEMA',@level0name=N'dbo',
@level1type=N'TABLE',@level1name=N'Reserva_Turno',
@level2type=N'COLUMN',@level2name=N'Estado_Reserva'
GO
USE [master]
GO
ALTER DATABASE [PaddlePlay] SET READ_WRITE
GO

```