

Dominio Camping

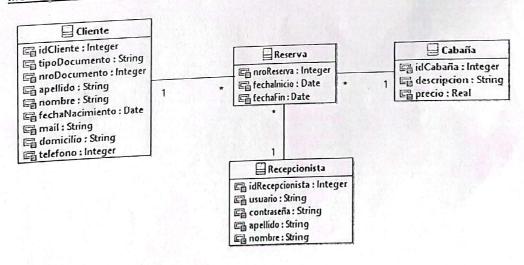
Enunciado del problema

Se desea construir un sistema para gestionar un camping. Las principales funciones del sistema serán: Gestión de cabañas, Gestión de clientes y Gestión de reservas

Reglas de negocio y especificaciones complementarias

<u>Re</u>	glas de negocio y especificaciones complementes
ld.	Regla / Especificación
1	Los clientes se identifican con un id. De los clientes se conoce: tipo de documento, número de documento, nombre, apellido, De los clientes se conoce: tipo de documento, número de documento, nombre, apellido,
2	De los clientes se conoce: tipo de documento, numero de dosamento,
	fecha de nacimiento, maii, domicilo y totolores
3	El lugar está abierto todos los días del año, inclusive los feriados. Las cabañas están identificadas con un id y tienen una descripción de sus características.
4	Las cabañas están identificadas con um digital de la cabañas están de
5	Cada cabaña tiene un precio por día.
	Cada cabaña tiene un precio por dia. Suponemos para simplificar que los precios no varían con el tiempo.
6	Para reservar una cabana nay que sei clichio.
7	Libraria nuedo topor varias reservas Definientos.
8	No se hacen listas de espera si no nay disponibilita constanta
9	Cada reserva está identificada por un numero de reservor una sola cabaña.
10	
	I También sunonemos que una reserva de para
	fecha inicio y fecha de fin de la reserva <u>r:</u>
11	Las reservas no se pueden cancelar. Las reservas no se pueden cancelar. Las reservas no se pueden cancelar.
12	Las reservas no se pueden cancelar. Para verificar si una cabaña está disponible en un período se debe verificar que en ese
	período no este reservada.
13	No se puede ocupar sin previa reserva y se ocupa por crimicina. De una reserva es necesario conocer que recepcionista realizó la reserva. De una reserva es necesario conocer que recepcionista realizó la reserva.
14	De una reserva es necesario conocer que recepcionista recanada de la De los recepcionista se conoce id, usuario, contraseña, apellido y nombre
	De los recepcionista se contest to

Modelo de dominio



Caso de Uso Reservar una cabaña

Este Caso de Uso fue realizado basado en el dominio Camping versión 1.03 (23/04/2018)

Caso de Uso: Reservar una cabaña

Caja: Negra Nivel de la meta: Usuario Alcance del Caso de Uso: Sistema Instanciación: Real Interacción: Dialogal Usabilidad: No Contemplada

Iniciador: Recepcionista

PRECONDICIONES: El recepcionista esta logueado DISPARADOR: <vacio>

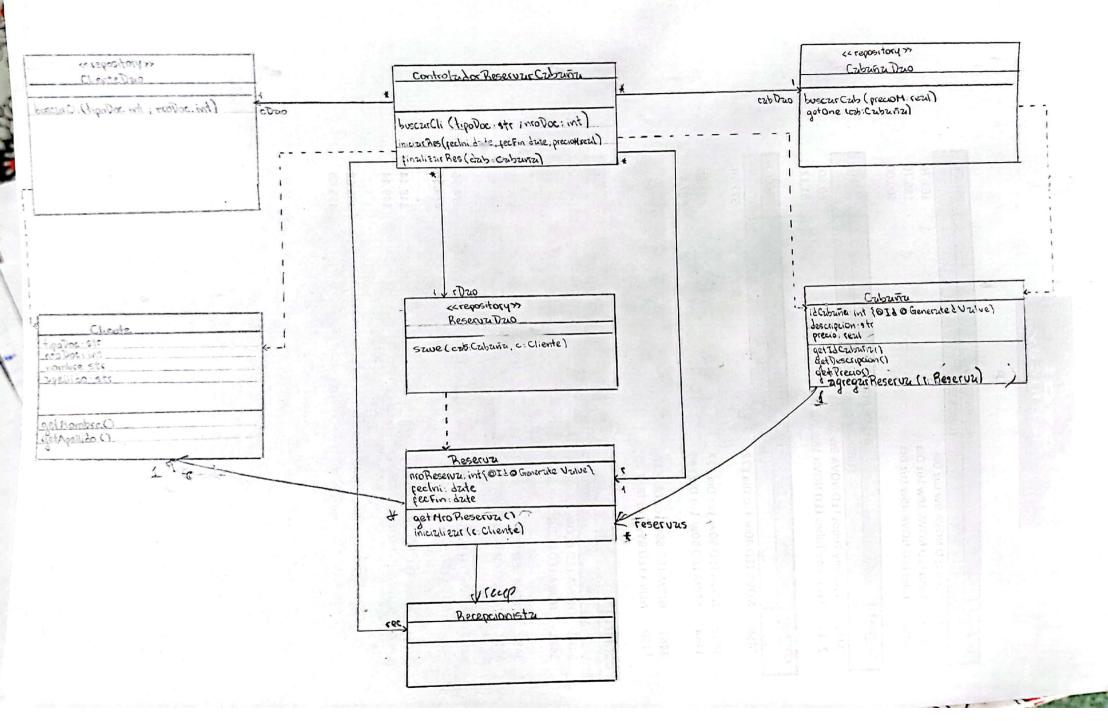
POSTCONDICIONES: Éxito: La reserva quedó registrada. El cliente quedo registrado.

Paso		Usuario / Condición	Valida que exista el cliente
1		El Recepcionista ingresa tipo y número de documento	Muestra el nombre y el apellido del cliente
	Usu	Acá pondremos un bosquejo de la interfaz de usuario	
	Sist	Acá pondremos un bosquejo de la interfaz de usuario	
	1.a	El cliente no existe	Muestra mensaje "El cliente no existe".
	1.a.1		Termina el CU.

aso		Usuario / Condición	Sistema Muestra los datos de las cabañas (el código de su
		El Recepcionista ingresa la fecha de inicio, la fecha de fin de la reserva y el precio máximo requerido	la cabaña, el precio y la descripción de su- características), para las cabañas que esté- disponibles para el período ingresado y qui tengan un precio menor o igual al precio máximo requerido.
	Usu	Acá pondremos un bosquejo de la interfaz de usuario	
		Acá pondremos un bosquejo de la interfaz de usuario	
	Sist		
	2.a	No hay cabañas disponibles	
	Y. Bullet		Muestra mensaje "No hay cabañas
	2.a.1		disponibles". Termina el CU.

	Usuario / Condición	Sistema
aso	El Recepcionista selecciona una cabaña y confirma	Registra la reserva
		Muestra el número de reserva
	la reserva Acá pondremos un bosquejo de la interfaz de usuario	
Usu	Aca pondiemos un occidos de la composição de la composiçã	
	Acá pondremos un bosquejo de la interfaz de usuario	
Sist	Aca pondremos di Bosqueje	

Nota: Para simplificar se excluyen el resto de caminos alternativos



Escaneado con CamScanner

