DON: Documents Object Model, Es una **interfaz** de programación para los documentos HTML y XML. Define de qué manera los programas pueden acceder, al fin de modificar, tanto su estructura, estilo y contenido, da una representación del documento como un **grupo de nodos** y objetos estructurados que tienen **propiedades** y **métodos**.Es básicamente estructura del documento HTML. Una página HTML está formada por múltiples etiquetas HTML, anidadas una dentro de otra, formando un árbol de etiquetas relacionadas entre sí, que se denomina **árbol DOM.**

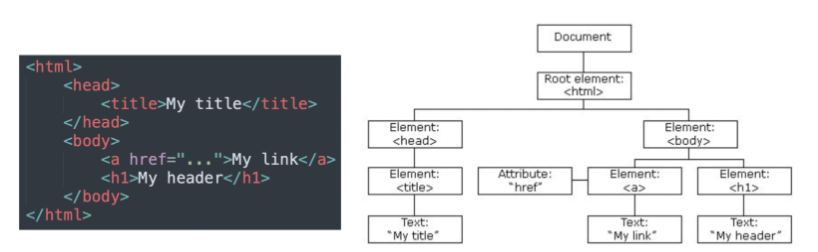
**DOM permite:**

* Capturar elementos/nodos (los elementos se pueden guardar en variables)
  + Tradicionales:
    - getElementById(“ex”); retorna una lista de un elemento.
    - getElementsByClassName(“”); retorna una lista de 2 o mas elementos.
    - getElementsByName(“”); retorna una lista de 2 o mas elementos.
    - getElementsByTagname(“”); retorna una lista de 2 o mas elementos.
  + Modernos:
    - querySelector(“#ex”);
      * Cómo se usa:  
        var form = document.querySelector("form"); // Selecciona el primer <form> en el documento.

var form = document.querySelector(".miClase"); // Selecciona el primer elemento tipo clase.

var form = document.querySelector("#miId"); // Selecciona el primer elemento tipo ID."

* + - * Hacen los mismo que los tradicionales.
* Modificar
* Añadir
* Eliminar El HTML



Otra particularidad, es que podemos añadir lo que serían "listeners" a diferentes elementos, los cuales cumplen la función de escuchar posibles eventos que pueden darse en diferentes etiquetas. Están justamente “escuchando” a que el usuario realice una acción en alguna etiqueta html, al realizarse la acción se dispara n evento que el listener capta y ejecuta una determinada función.

- En un solo elemento podemos tener varios listeners

Estos eventos podemos añadirlos o sacarlos a diferentes etiquetas utilizando dos métodos:

* **addEventListener:** Registra un evento a un objeto en específico.
* **removeEventListener:** Remueve del objeto un detector de evento previamente registrado con *EventTarget.addEventListener*

Las librerías de JS nos permiten hacer todo lo anterior pero escribiendo menos código.

* REACT
* JQUERY
* BOOTSTRAP