

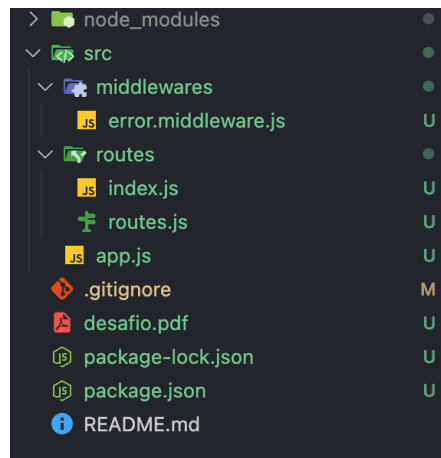
# Desafío 1 – Modulo 6

**Alumno:** Nicolás Chávez Garzón

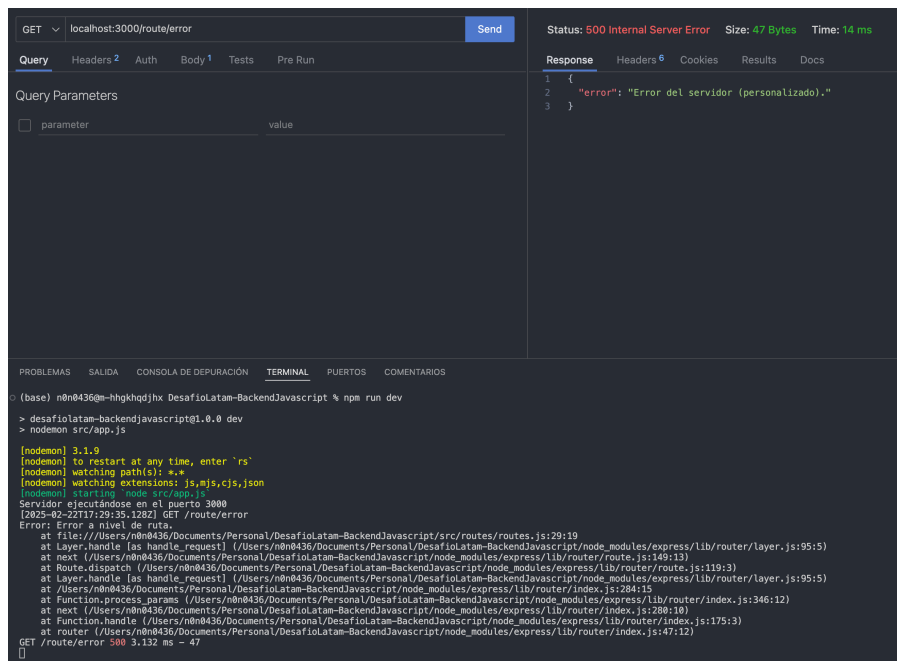
**Grupo:** 1

**Desafío:** Probar la aplicación utilizando Postman y que al enviar un mensaje se muestre la información o contenido de dicho mensaje. Además, consultar la ruta de mensajes para ver los que se hayan almacenado.

Se crea el proyecto con la siguiente estructura:

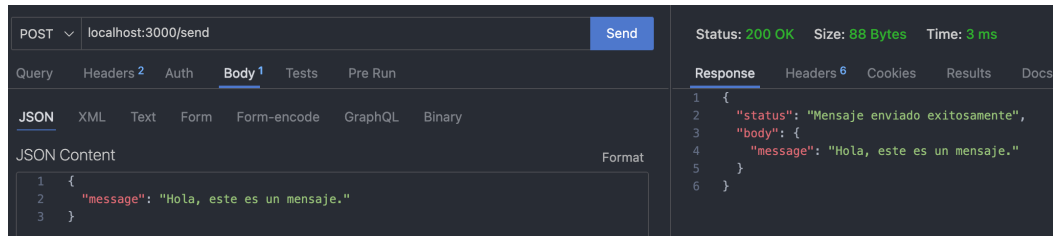


La carpeta Middlewares contiene un middleware para manejar los errores, los cuales se pueden verificar mediante el endpoint GET /route/error como se ve a continuación:

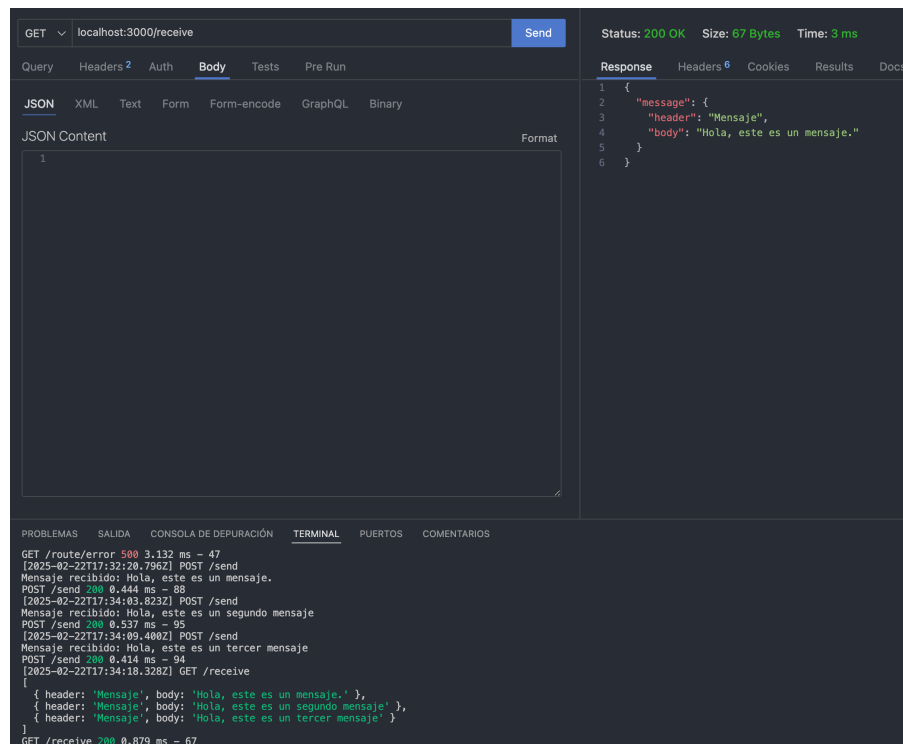


Luego, se definen los siguientes endpoints:

- a. **POST /send:** Este endpoint envía un mensaje a una cola y la respuesta del servidor muestra el status del envío y el mensaje enviado.



- b. **GET /receive:** Este endpoint permite visualizar los mensajes mediante el patrón FIFO, es decir, el primer mensaje recibido es el primer mensaje en mostrarse.



Además, en los logs se pueden ver los mensajes en la cola, los cuales se irán borrando a medida vamos realizando la consulta al endpoint.