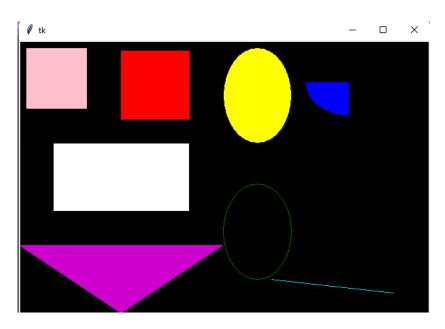
TKinter-AHORA TRABAJAMOS CON IMÁGENES

El widget *Canvas* proporciona funciones gráficas para Tkinter. Entre estos objetos gráficos se encuentran líneas, círculos, imágenes e incluso otros widgets. Con este widget es posible dibujar gráficos y diagramas, crear editores de gráficos e implementar varios tipos de widgets personalizados.

EL PASO A PASO

- 1. Creamos un objeto de la clase *Canvas* y le pasamos en el primer parámetro, *la referencia a la ventana donde debe agregarse, los dos parámetros siguientes son el ancho y el alto en píxeles*, y finalmente el color de fondo de la componente de tipo *Canvas*:
- 2. Igual que cualquier otro Widget debemos ubicarlo mediante grid
- 3. Debemos hacer referencia a un sistema de ejes x e y. El punto (0,0) se encuentra en el vértice superior izquierdo.
- 4. Para dibujar una línea la clase Canvas cuenta con el método 'create_line', El primer y segundo parámetro representan la columna y fila donde se inicia la línea (en nuestro ejemplo 0,0) y los otros dos valores representan la columna y fila donde finaliza nuestra línea:
- 5. Para dibujar un *rectángulo*, *empleamos el método 'create_rectangle'*Debemos indicar dos puntos que se encuentren dentro del control Canvas, *los dos primeros valores indican el vértice superior izquierdo y los dos siguientes el vértice inferior derecho*
- 6. Para dibujar un *óvalo*, lo hacemos de igual manera, pero empleamos el *método 'create oval'.*
- 7. De la misma manera podemos dibujar un polígono con el **método**" create *polygon*"
- 8. Para dibujar un trozo de tarta utilizamos el método 'create_arc', los primeros parámetros son idénticos a los métodos 'create_rectangle' y 'create_oval'. El parámetro start indica a partir de que grado debe comenzar el trozo de arco y mediante el parámetro extent indicamos cuantos grados tiene el trozo de tarta:



Ejemplo: GUIA1.py

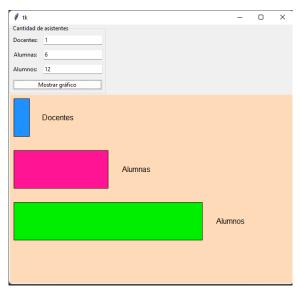
GRÁFICOS COMO EN EXCEL

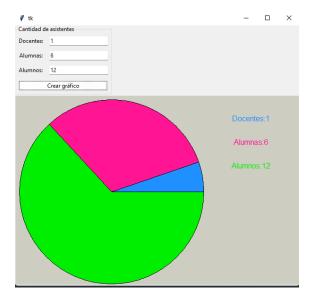
Creamos una aplicación que solicite el ingreso de tres valores por teclado que representan las cantidades de asistentes a un evento escolar. Luego mostrar en un gráfico de barras horizontales, la cantidad de docentes, alumnos y alumnas asistentes.

PASO A PASO:

- 1. En el método __init__ llamamos al método 'entradadatos' que crea el LabelFrame con los 3 controles Entry, 3 controles Label y el botón.
- También creamos el objeto 'canvas1' y lo ubicamos en la segunda fila.
 Cuando se presiona el botón "Generar gráfico" se ejecuta el *método* 'grafico_barra' donde lo primero que hacemos es borrar el contenido del control de tipo Canvas.
- 3. Recuperamos los tres valores ingresados en los controles Entry y obtenemos el mayor de ellos
- 4. Imprimimos las tres barras
- 5. Imprimimos un texto dentro del control Canvas mediante la primitiva 'create_text'

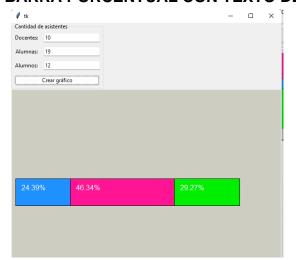
Ese mismo gráfico podemos realizarlo en un gráfico de torta o circular



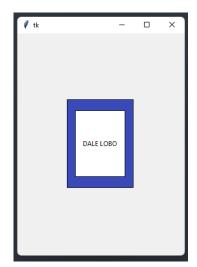


Ejemplos: GUIA2.py

BARRA PORCENTUAL CON TEXTO DENTRO



Ejemplo: GUIA3.py



TEXTO DENTRO DEL LIENZO(CANVAS)

Para imprimir texto en un lienzo (Clase Canvas), emplearemos el *método create_text()* se puede aplicar a un objeto de lienzo para escribir texto en él. Los dos *primeros parámetros son las posiciones x e y del objeto de texto*. De forma predeterminada, el texto se centra en esta posición. Puede anular esto con la opción de anclaje. Por ejemplo, si la coordenada debe ser la esquina superior izquierda, establezca el ancla en NW. Con el texto del parámetro de palabra clave, podemos definir el texto real que se mostrará en el lienzo

Ejemplo: GUIA4.py

IMÁGENES EN CANVAS

No solo podemos crear figuras, «canvas» también nos permite insertar archivos de imagen en nuestra área de dibujo. Para lo cual usaremos el *método 'create image()'*

En este caso, ya que lo que queremos insertar es una imagen, previamente tendremos que proceder a abrirla con el *método 'Photolmage()'* cuya variable *file* será igual al nombre del archivo que queremos insertar. Dado este paso previo, mostraremos la foto con '*create_image()*' especificando las coordenadas de posición en el área de trabajo



PALETA DE COLORES QUE PUEDEN USAR EN PYTHON