

1. Convertir kilómetros a millas

Escribir un programa para convertir una distancia en kilómetros en una distancia en millas o viceversa. Realice la conversión sabiendo que $1\text{km}=0.6214$ millas. Imprima un mensaje diciéndole al usuario cuáles son las millas o los km correspondientes.

2. Convertir una x cantidad de segundos a horas, minutos y segundos

3. Hacer un programa que permita saber si un año es bisiesto.

4. Calcule un programa que al ingresar un número entre 1 y 4 muestre las estaciones del año (1= invierno; 2= otoño; 3= primavera; 4 = verano).

5. Escriba un programa donde le pida al usuario que genere una contraseña con más de 8 caracteres. La contraseña puede ser correcta y un mensaje se lo indicará. Puede ser corta e insegura, un mensaje le dirá que no es lo suficientemente larga. O incorrecta y entonces le pide que vuelva a intentarlo