

EJERCICIOS DE REPASO. BUCLES

1. Diseñar un algoritmo que muestre por pantalla la tabla de multiplicación del número que ingrese el usuario. Para definir hasta que número desea que muestre la tabla de multiplicación el usuario también deberá ingresar este valor. La tabla de multiplicación a mostrar debe empezar en la multiplicación por 1.

```
INICIO
    entero tablaNum;
    entero tablaHasta;
    entero contador=1;
    entero multiplicación
    IMPRIMIR: "Ingrese el número del cual desea conocer la tabla de multiplicación:"
    ASIGNAR tablaNum;
    IMPRIMIR: "Ingrese el número hasta donde desea conocer la tabla:"
    ASIGNAR tablaHasta;
    MIENTRAS(contador <=tablaHasta)
        multiplicacion=tablaNum*contador;
        IMPRIMIR: tablaNum + "*" + contador + "=" + multiplicacion
        Contador++
    FIN MIENTRAS
FIN
```

2. Diseñar un algoritmo que realice el promedio de 4 números. Los números podrán ser decimales y serán ingresados por pantalla por el usuario.

```
INICIO
    entero tablaNum, tablaHasta, multiplicación, contador=1;
    IMPRIMIR: "Ingrese el número del cual desea conocer la tabla de multiplicación:"
    ASIGNAR tablaNum
    IMPRIMIR: "Ingrese el número hasta donde desea conocer la tabla:"
    ASIGNAR tablaHasta
    HACER
        multiplicación=tablaNum*contador
        IMPRIMIR: tablaNum + "*" + contador + "=" + multiplicacion}
        Contador++;
    MIENTRAS(contador <=tablaHasta)
    FIN HACER
FIN
```

3. Diseñar un algoritmo que realice el promedio de 4 números. Los números podrán ser decimales y serán ingresados por pantalla por el usuario.

INICIO

Decimal acumulador

Decimal promedio

Decimal número

PARA(entero i=1, i<= 4, i++)

IMPRIMIR: "Ingrese el número:" + i TOMAR número

acumulador += número

FIN PARA

promedio=acumulador/4

IMPRIMIR: "El promedio de los números ingresados es:" ,promedio

FIN