

Tecnologías de Programación

Lenguaje de Programación Lógica

ProLog - Sintáxis



Elementos del Lenguaje

- Hechos
 - Son declaraciones axiomáticas
 - Para decir que maría es progenitora de juan, escribimos:
 - progenitor(maría, juan).
 - Otros ejemplos:
 - valioso(oro)
 - mas_cercano_al_sol(mercurio, venus).
 - mas_cercano_al_sol(venus, tierra).



Elementos del Lenguaje

- Reglas
 - Representan relaciones que se definen en base a otras relaciones, por ejemplo:
 - abuelo(X, Y):-hijo(X, Z), hijo(Z, Y).
 abuelo(X, Y) es la cabecera de la regla
 hijo(X, Z), hijo(Z, Y) es el cuerpo de la regla
 - Para demostrar la veracidad de la cabecera se debe demostrar la veracidad del cuerpo



Elementos del Lenguaje

- Objetivos
 - Son declaraciones usadas para indagar la base de conocimientos expresada por el programa.
 - Si quisiéramos saber quienes son los nietos de carlos, podríamos plantear el siguiente objetivo:
 - abuelo(carlos, X).

Si hay algun hecho o cabecera de regla que unifique con los datos suministrados, la evaluación será exitosa, y las variables libres quedarán ligadas a valores concretos



Elementos del Lenguaje

Simples

Objetos

Constantes

Variables

Estructuras

Atomos

Números

Normales

Anónimas



Elementos del Lenguaje

- Constantes: Representan objetos del dominio en forma puntual
 - juan, carlos, 2
- Variables: Representan objetos del dominio en forma no puntal
 - X, Persona, _ciudad, _ (variable anónima)
 El alcance de una variable es la cláusula donde aparece.



Elementos del Lenguaje

- Estructuras: Representan objetos a partir de sus componentes (functores). La sintaxis es la misma que para los hechos.
 - Por ejemplo:
 - punto(X, Y)
 - segmento(punto(X1, Y1), punto(X2, Y2))
 - triangulo(punto(X1, Y1), punto(X2, Y2), punto(X3, Y3))
 - Lo podríamos usar de la siguiente forma:
 - vertical(segmento(punto(X,Y1), punto(X,Y2))).



Sintaxis

- Atomos: comienzan con una letra, pueden contener caracteres especiales y ser nombres entre comillas simple
- Números: son enteros o reales sin una definición explícita de tipos
- Variables: comienzan con mayúscula o subrayado. Se denota con el símbolo del subrayado a la variable anónima
 - es_padre(X) :- progenitor(X, _).



Sintaxis

- Estructuras: constan de un functor cuyo primer carácter debe ser una letra minúscula y argumentos que pueden ser constantes, variables u otros functores.
- Hechos: tienen la siguiente sintaxis
 - hecho(c1, c2, ..., cN).
- Reglas: tienen la siguiente sintaxis
 - cabecera(c1, c2, ..., cN):-proposición1(p11, p12, ..., p1N), ...,proposiciónM(pM1, pM2, ..., pMN).



Significado declarativo y procedural

- En un lenguaje declarativo puro, sería de esperar que el orden en el que aparecen los hechos y las reglas en la base fuera independiente de los datos, sin embargo en PROLOG no es así
- Los cálculos y unificaciones se realizan en forma procedural, por lo que el orden de los predicados, y en que se declaran las proposiciones de los mismos, influyen en el desarrollo
 - X=4, Y=2, X>Y. no es lo mismo que escribir X=4, X>Y, Y=2.
 En particular el segundo caso falla, ¿por que?



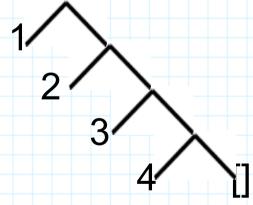
Listas

- Es una estructura de datos simple que denota una secuencia de elementos tales como: 1, 2, 3, 4, 5
- La sintaxis para denotar una lista es encerrar los elementos separados por coma entre corchetes: [1, 2, 3, 4, 5]
- Internamente se representa mediante un árbol binario donde la rama de la derecha representa el primer elemento o cabeza, y la rama de la izquierda representa el resto o cola de la lista



Listas

Así, la lista [1, 2, 3, 4] se representa como:



donde la lista [] es la lista vacía

- Aunque no es necesario, ProLog representa las listas a través del functor "."
 - Así [1, 2, 3, 4] es equivalente a .(1, .(2, .(3, .(4, []))))



Listas

- La cabeza y la cola se pueden separar mediante el símbolo "|", así las siguientes expresiones se refieren a la misma lista:
 - [a,b,c]
 - [a|[b,c]]
 - [a,b|[c]]
 - [a,b,c|[]]



Listas

- Ejemplo de uso:
 - Determinar si un elemento es miembro de una lista:

```
miembro(X,[X]).
miembro(X,[\]):-miembro(X,R).
```



Listas

- Ejemplo de uso:
 - Concatenar dos listas:

concatenar ([],L,L).
concatenar ([X|L1],L2,[X|L3]):- concatenar (L1,L2,L3).



Listas

- Ejemplo de uso:
 - Dado una lista calcular su inversa:

inversa([],[]).

inversa([X|L1],L):-

inversa(L1,Resto), concatenar(Resto,[X],L).



Construcción de expresiones aritméticas

abs(X)

log(X)

acos(X)

sin(X)

asen(X)

sqrt(X)

tan(X)

cos(X)

round(X,N)

exp(X)

Comparación de términos

- X<Y /*X es menor que Y*/</p>
- X>Y /*X es mayor que Y*/
- X=<Y /*X es menos o igual que Y*/</p>
- X>=Y /*X es mayor o igual que Y*/
- X=Y /*X es igual que Y*/
- X\=Y /*X es distinto que Y*/



Comparación de expresiones

- Una expresión es un conjunto de términos unidos por operadores aritméticos. Los siguientes operadores comparan expresiones en forma sintáctica
 - X==Y /*la expresión X es igual que la expresión Y*/
 - X\==Y /*la expresión X es distinta que la expresión Y*/
 - X@<Y /*la expresión X es menor que la expresión Y*/
 - X@>Y /*la expresión X es mayor que la expresión Y*/
 - X@=<Y /*la expresión X es menor o igual que la expresión Y*/
 - X@>=Y /*la expresión X es mayor o igual que la expresión Y*/



Evaluación de expresiones

- El siguiente operador permite asignar la evaluación de una expresión
 - X is Y
 - Ej.: X is (3*5+3)/2 /*PROLOG contestaría X=9*/
- Los siguientes operadores comparan la evaluación de dos expresiones
 - X=:=Y /* El resultado de evaluar la expresión X es igual al resultado de evaluar la expresión Y*/
 - X=\=Y /* El resultado de evaluar la expresión X es distinto al resultado de evaluar la expresión Y*/



Ejemplos

 Encontrar la cantidad de números positivos y negativos de una lista: