

Variables y Expresiones Let

 La forma sintáctica Let incluye pares de variables-expresiones junto con una secuencia de expresiones que representan el cuerpo del Let

(let ((var1 val) [(var2 val)...]) exp1 exp2 ...)

Variables y Expresiones Let

- También se usa para simplificar expresiones
 - $(+(*44)(*44)) \Rightarrow 32$
 - (let ((a (* 4 4))) (+ a a)) ⇒ 32
 - (let ((list1 '(a b c)) (list2 '(d e f)))
 (cons (cons (car list1) (car list2))
 (cons (car (cdr list1)) (car (cdr list2)))))
 ⇒ ((a . d) b . e)

Variables y Expresiones Let

- Es posible anidar Lets

 - (let ((x 1))
 (let ((x (+ x 1)))
 (display x))) → 2

Exp Lan pro Exp

Expresiones Lambda

- Lambda permite crear un nuevo procedimiento
- Expresión general:
 - (lambda (var ...) exp1 exp2 ...)
 - Ejemplo: (lambda (x) (+ x x)) ⇒ #procedure>
- Uso:
 - ((lambda (x) (+ x x)) (* 3 4)) \Rightarrow 24

Expresiones Lambda

- Como los procedimientos son objetos los podemos asignar a variables
 - (let ((double (lambda (x) (+ x x))))
 (list (double (* 3 4))
 (double (/ 99 11))
 (double (- 2 7)))) ⇒ (24 18 -10)
 - (let ((double-cons (lambda (x) (cons x x))))
 (double-cons 'a)) ⇒ (a . a)

Definiciones de alto nivel

- Las definiciones de Alto Nivel son vistas desde todos los procedimientos
- se declaran a partir de la cláusula define
 - (define double-any (lambda (f x) (f x x)))
 - (double-any + 10) ⇒ 20
 - (double-any cons 'a) ⇒ (a . a)



Definiciones de Alto Nivel

 se pueden utilizar para cualquier tipo de objetos, no solo procedimientos (define sandwich "milanesa-tomate-y-lechuga") sandwich ⇒ "milanesa-tomate-y-lechuga"



Definiciones de Alto Nivel

- Scheme provee abreviaturas llamadas cadr y cddr que son composiciones de
 - (car (cdr *list*))
 - (cdr (cdr list))
 - (define cadr (lambda (x) (car (cdr x))))
 - (define cddr (lambda (x) (cdr (cdr x))))



```
(if (<test>)
      (<verdad>)
       (<falso>)

    Ej: (define abs

         (lambda (n)
              (if (< n 0)
                (-0n)
                n)
```

- not: devuelve el inverso del parámetro dado
 - (not #t) → #f
 - (not "false") → #f
 - (not #f) → #t
- or/and: realiza la comparación lógica y devuelve el resultado
 - (or) → #f
 - (or #t #f) → #t
 - (and #t #f) → #f



- =, <, >, <=, y >= son todos predicados y responden a preguntas específicas sobre sus argumentos devolviendo un valor de verdad
- los nombres de los predicados normalmente finalizan en ? excepto los anteriores



- null? : devuelve #t si el argumento es una lista vacía
 - (null? ()) → #t
 - (null? 'abc) ⇒ #f
 - (null? (x y z)) $\Rightarrow #f$

- eqv?: requiere dos argumentos y devuelve #t si son equivalentes
 - (eqv? 'a 'a) ⇒ #t
 - (eqv? 'a 'b) ⇒ #f
 - (eqv? #f #f) ⇒ #t
 - (eqv? #t #t) ⇒ #t
 - (eqv? #f #t) ⇒ #f
 - $(eqv? 3 3) \Rightarrow #t$
 - $(eqv? 3 2) \Rightarrow #f$



- Otros predicados son:
 - pair?
 - symbol?
 - number?
 - string?

 cond:permite realizar múltiples test/acciones. Su forma general es la siguiente:

```
(cond (test exp) ... (else exp))
```



Asignaciones



 Let*: permite realizar asignaciones donde la definición de las variables internas pueden ver a las variables externas.

```
    (let* ((x (* 5.0 5.0))
    (y (- x (* 4.0 4.0))))
    (sqrt y)) ⇒ 3.0
```