



# Tecnologías de Programación

MAP - FOREACH - STUCT - ARCHIVOS



# Mapeo de Procedimientos a Listas

- Repetición de un procedimiento a cada elemento de una lista:
  - MAP
  - FOR-EACH



# Mapeo de Procedimientos a Listas

- MAP: aplica el procedimiento a cada elemento de la lista y devuelve una lista con los resultados.
  - $(\text{map } (\text{lambda } (x) (+ x 2)) '(1\ 2\ 3))$   
 $\rightarrow (3\ 4\ 5)$
- También es posible tener múltiples argumentos
  - $(\text{map cons } '(1\ 2\ 3) '(10\ 20\ 30))$   
 $\rightarrow ((1\ .\ 10) (2\ .\ 20) (3\ .\ 30))$



# Mapeo de Procedimientos a Listas

- FOR-EACH: aplica el procedimiento a cada elemento de la lista pero devuelve <void>.
  - (for-each display  
    (list "un" "dos " "tres"))



# Estructuras

- **define-struct:** permite crear una estructura con los campos que se indican.
- Se crea tres operaciones:
  - un constructor: `make-<nom-struct>`
  - métodos selectores: `<nom-struct>-<campo>`
  - métodos accensores: `set-<nom-struct>-<campo>!`



# Estructuras

- (define-struct posn (x y))
  - make-posn: (make-posn 1 2)  $\rightarrow$  #(struct:posn 1 2)
  - posn-x: (posn-x (make-posn 1 2))  $\rightarrow$  1
  - posn-y: (posn-y (make-posn 1 2))  $\rightarrow$  2
- (define punto (make-posn 1 2))
  - set-posn-x!: (set-posn-x! punto 2)  $\rightarrow$  (2 2)
  - set-posn-y!: (set-posn-y! punto 1)  $\rightarrow$  (2 1)



# Ingreso y Salida de datos

- `read-char`: permite leer un carácter desde el puerto indicado. Por defecto, la consola
- `read-line`: lee toda una línea de caracteres desde el puerto indicado y devuelve un string
- `write-char`: escribe un carácter al puerto indicado
- `write`: escribe la expresión en el puerto indicado en formato de máquina. Ej: los strings con comillas dobles y los caracteres precedidos con `#\`
- `display`: muestra el resultado de la expresión





# Puertos de Archivos

- `open-input-file`: abre un archivo y devuelve un puerto de lectura
- `open-output-file`: abre un archivo y devuelve un puerto de escritura
- `close-input-port` / `close-output-port`: cierran los puertos.





# Puertos de Archivos

- `Hola.txt`  
    `hola!!`
- `(define i (open-input-file "hola.txt"))`
- `(read-char i) → #\h`
- `(define j (read i))`
- `j → ola!!`
- `(close-input-file i)`



# Puertos de Archivos

- (define o (open-output-file "saludo.txt"))
- (display "hola" o)
- (write-char #\space o)
- (display 'mundo! o)
- (newline o)
- (close-output-port o)

→ saludo.txt  
hola mundo!



# Puertos de Strings

- Las lecturas sobre puertos de string finalizan en los separadores de las mimas.
- (define i (open-input-string "hola mundo"))
- (read-char i) → #\h
- (read i) → ola
- (read i) → mundo